

TRAVAIL III : AJCHESS (15%)

EXIGENCES

L'objectif est de prendre contact avec la programmation orientée aspect. Vous aurez à modifier un jeu d'échec. Cependant, aucune modification au code source fourni n'est permise. Vous devrez ajouter des aspects pour :

- i. Implanter la validation de déplacement des pièces avec des Aspects. (validation en général et spécifique à chaque pièce)
- ii. Journaliser tous les coups joués dans un fichier : placer un coup par ligne.

LIVRABLES : 17-11-2017 À 17H

Un lien GitHub dont le *ReadMe* contient les membres de l'équipe (2 personnes)

Programme des Présentations

17-11-10 : groupe 8

17-11-17 : groupe 9

17-11-24 : groupe 10 et 11

17-12-01 : groupe 12 et 13