

Sidney Congard

Recherche de stage de fin d'études

À propos

8 rue Zwiller
68350
Didenheim
France

Email : sidney.congard@gmail.com

Portfolio : <https://dwarfoobserver.github.io>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/sidney-congard-31081710b>

Intérêts

C++, multithreading, architecture logicielle, performances, systèmes d'intégration continue et de tests, programmation fonctionnelle, développement de jeux vidéo, big data.

Langages

C++
C
Java
C#
Scala
JavaScript
Python

Projets personnels

04-06 2018

Cours C++

J'ai écrit et donné des cours de C++ moderne avec des exercices.

03-04 2018

Aggregates to Tuples

Librairie en C++ testée par une chaîne d'intégration continue permettant de parcourir certaines structures automatiquement.

2017-2018

Utilitaires C++

Collection d'utilitaires en C++ : structures de données concurrentes, garbage collector, outils de programmation fonctionnelle, ...

Expériences professionnelles

06-07 2018

Développeur C#

Zenidoc, Marseille

J'ai développé plusieurs applications en C#, notamment un serveur COM.

06 2018

Assistant développeur embarqué

Full Home Energy, Perpignan

J'ai recherché, installé et paramétré un système d'exploitation sur un micro-ordinateur à distance.

Parcours scolaire

Depuis 2017

Master en informatique

Université du Québec à Chicoutimi

Majeure en conception de jeux vidéo. Utilisation d'Unity, data mining, bases de données réparties, virtualisation.

Depuis 2015

Ingénieur en informatique

Polytech' Marseille

Algorithmique, réseau, conception objet, gestion de projet, programmation concurrente.

2013-2014

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles

Lycée Albert Schweitzer, Mulhouse

Préparation aux concours des grandes écoles, avec une spécialisation en mathématiques et en physique.