|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bulan | Mgg ke | To do list |  |
| Agustus | 4 | * Installasi laravel * Auth 3 level user * Limitless terpasang * Registrasi penjual dan pembeli sesuai role (ada opsi user mau register sebagai penjual atau pembeli) * Tabel penjual, pembeli, SA saling berelasi sama user (id penj,pemb,SA sesuai id user) |  |
| September | 1 | * CRUD data user di halaman SA, penjual, pembeli * Halaman SA dikasi session (siapa yang sedang mengakses SA) * Tabel kategori barang * CRUD kategori di SA * Formulir pendaftaran penjual meliputi SK yang ingin dipilih (cara & harga pengiriman, denda keterlambatan, penahanan KTP, persetujuan sistem bagi hasil, dll) * CRUD data diatas pada sisi penjual * Halaman SA untuk melihat data SK yang disetujui penjual |  |
| 2 | * Tabel barang mencakup id penjual, id kategori, tersedia/tidak, jumlah barang, harga, gambar, dll * CRUD barang di penjual * CRUD barang di admin * Halaman utama pengunjung meliputi data barang serta lokasi toko |  |
| 3 | * Membuat integrasi gmaps sehingga user dapat menghitung jarak dan menghitung ongkir nya, data lokasi penjual dapat terhubung ke gmaps * Fitur search * Sorting berdasarkan syarat, ex: yang engga pake ktp |  |
| 4 | * Membuat tabel cart (menyimpan data sewa) * Membuat fitur pengajuan sewa pada sisi pembeli, meliputi pilihan pengiriman, pembayaran * Membuat halaman konfirmasi pada sisi penjual |  |
| Oktober | 1 | * Membuat halaman pembayaran pada sisi pembeli * Membuat halaman konfirm bayar pada SA * Membuat halaman peminjaman pada penjual untuk menyimpan bukti barang telah dipinjam atau dikembalikan |  |
| 2 | * Membuat pop up dengan beberapa opsi setiap pembeli melakukan login * Membuat fitur dimana data pembeli akan hilang jika telah selesai melakukan peminjaman |  |
| 3 | * Membuat laporan hasil penjualan per bulan * Menambahkan gchart untuk tracking data penyewaan * Membuat fitur penyewa premium, penjual dengan status premium harus membayar biaya tertentu dan toko nya akan ditaruh atas selama beberapa waktu |  |
| 4 | * Menyelesaikan yang harus diselesaikan |  |