

Kebutuhan ?

Kata kebutuhan akan merujuk pada sesuatu yang harus di penuhi untuk keberlangsungan hidup, kita tentu sudah sering mendengar teori siklus hidup sebuah sistem, dimana kebutuhan juga merupakan faktor penting yang akan mempengaruhi kehidupan sistem.

Sebagai suatu hal yang penting, pemenuhan kebutuhan akan menjadi kegiatan yang tak pernah berakhir, dan juga tidak mudah untuk di lakukan, mengapa demikian ?

Apabila kita melihat perkembangan organisasi yang dinamis dan di ikuti dengan perkembangan Teknologi dalam IT, serta perilaku pengguna yang selalu berubah dengan waktu yang singkat, membuat para pengembang Sistem harus dapat melihat adanya perubahan kebutuhan dengan cepat.

Perubahan dalam teknologi informasi di pengaruhi oleh perubahan organisasi. Dimana terdapat tiga macam tipe perubahan organisasi, menurut (Anderson, 2010), *Development Change* merupakan perubahan yang secara umum yang ada pada organisasi hal ini di tandai dengan adanya perbaikan dalam organisasi baik perbaikan keterampilan, metode dan standar kerja sehingga akan berbeda ek arah lebih dari kondisi yang ada. Yang kedua adalah *Transitional Change* perubahan berikut ini lebih tingkat kesulitan lebih tinggi, perubahan di dasarkan pada kebutuhan pasar yang semakin tinggi, sehingga membutuhkan kekuatan yang lebih besar dalam organisasi untuk dapat memberikan pelayanan. Perubahan selanjutnya adalah *Transformational Change* dimana karna suatu kondisi tertentu organisasi memerlukan perubahan radikal, yang membuat organisasi seperti terlahir kembali, keputusan ini biasanya di ambil untuk keberlanjutan suatu organisasi yang juga akan merubah, budaya perilaku dan pola pikir dalam organisasi.