Nama: dwi adi permana

Kelas: ti 22 j

1.Definisi Class dan Object

Class: Sebuah cetakan atau kerangka yang mendefinisikan struktur dan perilaku suatu objek. Class mendefinisikan atribut (data) dan metode (fungsi) yang dimiliki oleh objek.

Object: Sebuah entitas yang dibuat berdasarkan class. Object memiliki keadaan (nilai atribut) dan perilaku (metode) yang didefinisikan dalam class.

2.Jenis-jenis Method

Getter: Method yang digunakan untuk mendapatkan nilai suatu atribut.

Setter: Method yang digunakan untuk mengubah nilai suatu atribut.

Constructor: Method khusus yang dipanggil saat object dibuat. Constructor digunakan untuk menginisialisasi object.

Other methods: Method lain yang mendefinisikan perilaku object.

3. Penjelasan Bagian-bagian Gambar

Nama class: Nama class adalah Komputer.

Atribut: Class Komputer memiliki dua atribut:

Jenis_komputer: Tipe data String, menyimpan jenis komputer.

merk: Tipe data String, menyimpan merk komputer.

Constructor: Class Komputer memiliki satu constructor yang tidak memiliki parameter.

Getter: Class Komputer memiliki dua getter:

getJenis(): Mengembalikan nilai atribut jenis_komputer.

getMerk(): Mengembalikan nilai atribut merk.

Method setDataKomputer: Method ini digunakan untuk mengatur nilai atribut jenis_komputer dan merk.

Pembuatan object: Sebuah object mykom dibuat dari class Komputer.

Pengaturan nilai atribut: Nilai atribut jenis_komputer dan merk object mykom diubah dengan method setDataKomputer.

Pencetakan nilai atribut: Nilai atribut jenis_komputer dan merk object mykom dicetak dengan method getJenis dan getMerk.

```
public class Komputer {
  private String jenis_komputer;
  private String merk;
  public Komputer() {
  }
  public void setDataKomputer(String jenis, String merk) {
    this.jenis_komputer = jenis;
    this.merk = merk;
  }
  public String getJenis() {
    return jenis_komputer;
  }
  public String getMerk() {
    return merk;
  }
  public static void main(String[] args) {
    Komputer mykom = new Komputer();
    mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");
    System.out.println(mykom.getJenis());
    System.out.println(mykom.getMerk());
  }
}
```

4. Kesalahan pada Setter "setDataHP"

Kesalahan:

Pada baris 10, terdapat kesalahan penulisan pada nama parameter setter. Nama parameternya "jenis hp" (dengan spasi), sedangkan pada baris 11 digunakan "jenis_hp" (tanpa spasi).

Pada baris 11, terdapat duplikasi deklarasi variabel "jenis_hp".

Solusi:

Ubah nama parameter "jenis hp" menjadi "jenis_hp" (tanpa spasi) pada baris 10.

Hapus deklarasi variabel "jenis_hp" pada baris 11.

Kesalahan pada Getter "getJenisHP"

Kesalahan:

Pada baris 13, terdapat kesalahan penulisan nama method. Nama methodnya "getJenisHP", sedangkan pada baris 14 digunakan "getJenis HP" (dengan spasi).

Solusi:

Ubah nama method "getJenis HP" menjadi "getJenisHP" (tanpa spasi) pada baris 14.

3. Kesalahan pada Method "main"

Kesalahan:

Pada baris 22, terdapat pemanggilan method "getJenisHP" dan "getTahun Pembuatan" tanpa menggunakan tanda kurung ("()").

Solusi:

Tambahkan tanda kurung ("()"

4. Kesalahan Tata Letak

Kesalahan:

Terdapat beberapa indentasi yang tidak konsisten, sehingga kode program terlihat tidak rapi.

Solusi:

Perbaiki indentasi kode program agar konsisten dan mudah dibaca. public class HandPhone {

Kode program java yang sudah di perbarui

```
public class HandPhone {
  private String jenis_hp;
  private int tahun_pembuatan;
  public void setDataHP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan) {
    this.jenis_hp = jenis_hp;
    this.tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
  }
  public String getJenisHP() {
    return jenis_hp;
  }
  public int getTahunPembuatan() {
    return tahun_pembuatan;
  }
  public static void main(String[] args) {
    HandPhone hp = new HandPhone();
    hp.setDataHP("Samsung Galaxy", 2023);
    System.out.println(hp.getJenisHP());
    System.out.println(hp.getTahunPembuatan());
  }
}
```