**Mecánicas de movimientos**

Mecánicas hechas:

* Movimientos horizontales
  + Caminar
* Salto
* Ataques primarios
* Muerte
* Disparar
* Apuntar

Mecánicas a futuro:

* Escalar

**Distribución de botones en controles**



* **A:** Selección de ítems
* **B1,E1:** Especial
* **B2:** Dash
* **E2:** Disparo
* **F - Triangulo**: Activar ítems
* **F – Cuadrado**: Golpe
* **F – Circulo**: Evadir
* **F – Equis**: Saltar
* **G**: Movimiento
* **H**: Apuntado