

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 7



Informatika A'24
Dwiki Aprilian Aryanda
2409106001

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada soal ini mahasiswa diminta untuk membuat sebuah program Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) menggunakan dictionary.

Sebelumnya, mahasiswa juga diminta untuk menentukan sebuah judul dari program yang akan dibuat pada soal ini, saya memilih judul Manajemen Registrasi Biodata Profil Game.

Pada bagian create, user akan diminta untuk memasukkan:

1. Nick game yang akan digunakan
2. Tanggal lahir
3. Gender

Read digunakan untuk menampilkan data yang sudah diisi oleh user pada bagian create tadi.

Update digunakan jika user ingin mengganti data pada bagian create.

Delete agar user dapat menghapus data yang sudah dia masukkan pada bagian create.

Program ini merupakan sistem manajemen pengguna berbasis konsol yang terdiri dari fitur login, registrasi, dan pengelolaan profil dengan menggunakan fungsi. User dihadapkan pada menu utama dengan tiga opsi: login sebagai admin, registrasi pengguna baru, dan keluar. Admin dapat login menggunakan username "admin" dan password "12345678" untuk mengakses fitur khusus seperti menampilkan, memperbarui, dan menghapus profil pengguna yang tersimpan dalam dictionary. User baru dapat mendaftarkan profil mereka, yaitu mengisi nick game, tanggal lahir, dan Gender, yang kemudian dapat ditampilkan atau diubah oleh admin. Struktur program menggunakan fungsi untuk memudahkan pemanggilan dan perulangan while untuk menjaga program berjalan terus hingga pengguna memilih untuk keluar, serta perintah input() untuk menerima masukan dari pengguna dan kondisi if-elif untuk menangani berbagai pilihan yang diberikan.

1.2 FLOWCHART

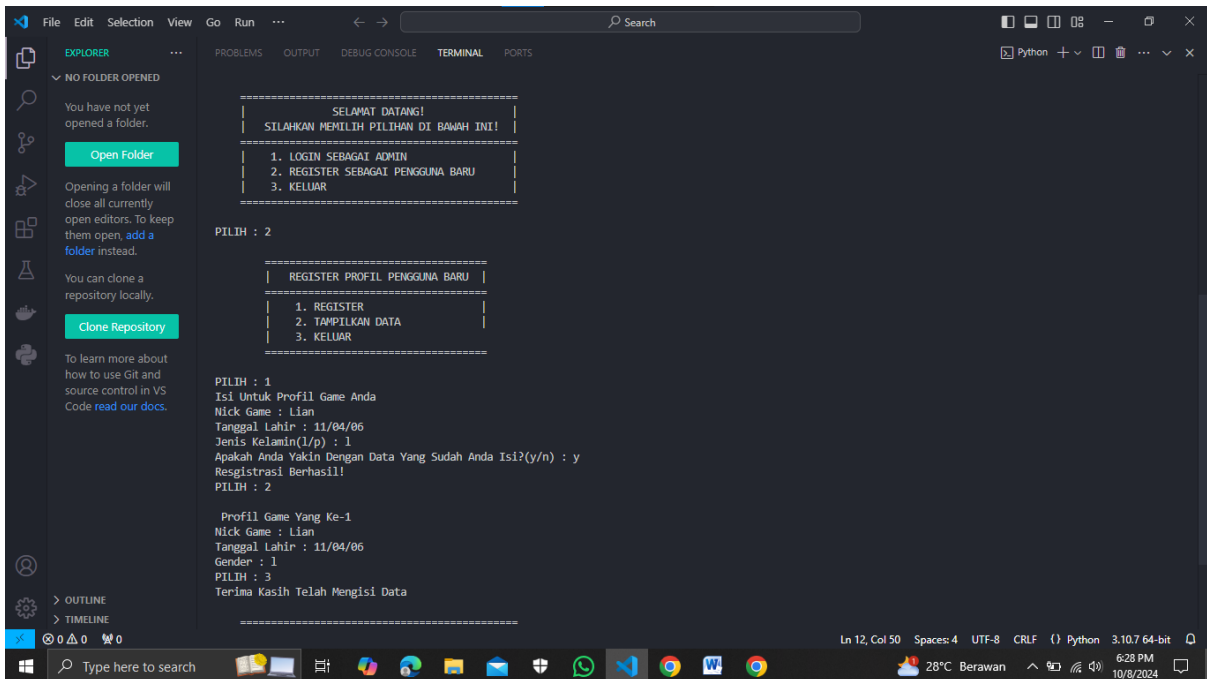


1.3 OUTPUT PROGRAM

Program ini adalah sistem berbasis konsol yang memungkinkan pengguna untuk login sebagai admin atau mendaftar sebagai pengguna baru. Admin dapat login dengan username "admin" dan password "12345678" untuk mengakses menu yang memungkinkan melihat, memperbarui, atau menghapus profil pengguna. Pengguna baru bisa mendaftar dengan memasukkan nama panggilan, tanggal lahir, dan jenis kelamin. Semua profil disimpan dalam dictionary yang bisa dikelola oleh admin. Program menggunakan fungsi untuk memudahkan pemanggilan dan perulangan untuk terus berjalan sampai pengguna memilih untuk keluar, dan pilihan dilakukan dengan memasukkan angka yang sesuai pada menu.

Berikut adalah screenshot dari output program nya

Bagian User Baru:



```
=====
|          SELAMAT DATANG!          |
| SILAHKAN MEMILIH PILIHAN DI BAWAH INI! |
|=====|
| 1. LOGIN SEBAGAI ADMIN            |
| 2. REGISTER SEBAGAI PENGGUNA BARU |
| 3. KELUAR                        |
|=====|

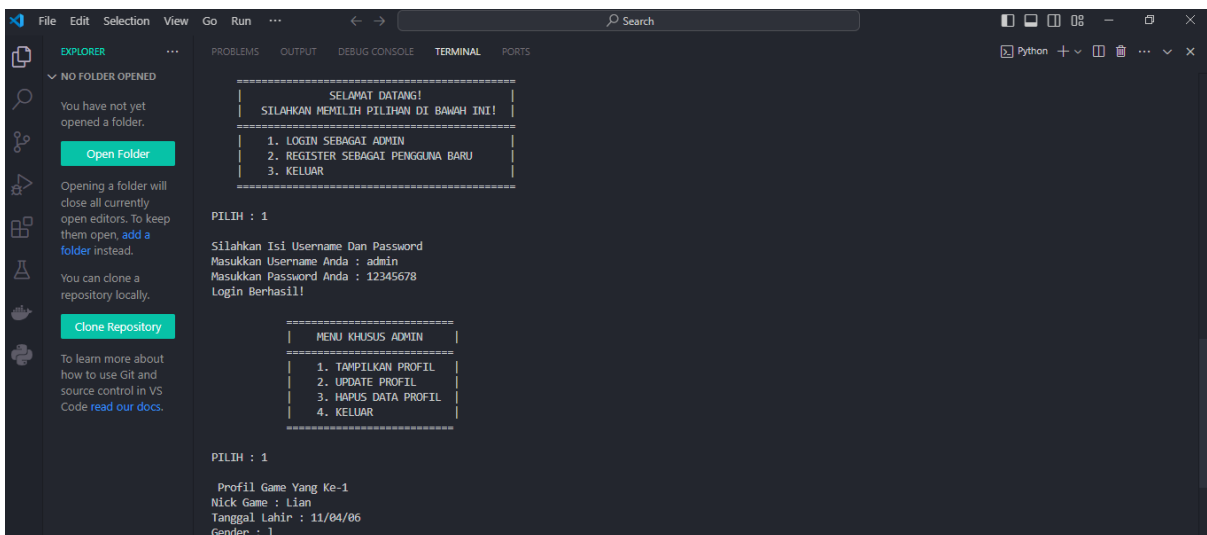
PILIH : 2

=====
| REGISTER PROFIL PENGGUNA BARU |
|=====|
| 1. REGISTER                   |
| 2. TAMPILKAN DATA           |
| 3. KELUAR                    |
|=====|

PILIH : 1
Isi Untuk Profil Game Anda
Nick Game : Lian
Tanggal Lahir : 11/04/06
Jenis Kelamin(l/p) : l
Apakah Anda Yakin Dengan Data Yang Sudah Anda Isi?(y/n) : y
Resgistrasi Berhasil!
PILIH : 2

=====
| Profil Game Yang Ke-1          |
| Nick Game : Lian              |
| Tanggal Lahir : 11/04/06      |
| Gender : l                    |
| PILIH : 3                     |
| Terima Kasih Telah Mengisi Data |
|=====|
```

Bagian Admin:



```
=====
|          SELAMAT DATANG!          |
| SILAHKAN MEMILIH PILIHAN DI BAWAH INI! |
|=====|
| 1. LOGIN SEBAGAI ADMIN            |
| 2. REGISTER SEBAGAI PENGGUNA BARU |
| 3. KELUAR                        |
|=====|

PILIH : 1

Silahkan Isi Username Dan Password
Masukkan Username Anda : admin
Masukkan Password Anda : 12345678
Login Berhasil!

=====
| MENU KHUSUS ADMIN              |
|=====|
| 1. TAMPILKAN PROFIL           |
| 2. UPDATE PROFIL              |
| 3. HAPUS DATA PROFIL         |
| 4. KELUAR                     |
|=====|

PILIH : 1

=====
| Profil Game Yang Ke-1          |
| Nick Game : Lian              |
| Tanggal Lahir : 11/04/06      |
| Gender : l                    |
|=====|
```

