Nama: Dwita Isma Aprilia

NIM: H1D022034 Shift: B Shift Asli: B

PRAKTIKUM MOBILE PERTEMUAN 1

Implementasi 1 : Kelas dan Objek

Program ini mengilustrasikan cara membuat dan mengelola objek dengan kelas Mahasiswa, menampilkan detail objek, dan mengecek status kelulusan berdasarkan nilai akhir.

```
1. Definisi Kelas Mahasiswa
   Source code:
   class Mahasiswa {
2. Property atau Atribut Kelas Mahasiswa
   Source code:
   String nama;
   int umur;
   double nilaiAkhir;
3. Konstruktor
   Source code:
   Mahasiswa(this.nama, this.umur, this.nilaiAkhir);
4. Fungsi untuk Menampilkan Detail Mahasiswa
   Source code:
   void tampilkanDetail() {
    print('Nama: $nama');
    print('Umur: $umur tahun');
    print('Nilai Akhir: $nilaiAkhir');
5. Fungsi untuk Memeriksa Kelulusan
   Source code:
   void cekKelulusan() {
    if (nilaiAkhir >= 60.0) {
      print('$nama lulus');
    } else {
      print('$nama tidak lulus');
6. Fungsi Utama (main)
   Source code:
   void main() {
    Mahasiswa mhs1 = Mahasiswa('Dwita', 20, 75.5);
```

```
Mahasiswa mhs2 = Mahasiswa('Isma', 22, 55.0);
```

7. Menampilkan Detail dan Mengecek Kelulusan

```
Source code:

mhs1.tampilkanDetail();

mhs1.cekKelulusan();

print("); // Memberikan jarak antara dua output

mhs2.tampilkanDetail();

mhs2.cekKelulusan();

}
```

Implementasi 2 : Operasi Matematika

Program ini mengimplementasikan sebuah fungsi untuk menghitung rata-rata dari daftar nilai.

```
1. Fungsi calculateAverage
```

```
Source code :
  double calculateAverage(List<int> numbers) {
    int sum = 0;
    for (int number in numbers) {
        sum += number;
    }
    return sum / numbers.length;
}

2. Fungsi main
    Source code :
    void main() {
        List<int> scores = [85, 90, 78, 92, 88];
        double average = calculateAverage(scores);
        print("Rata-rata nilai: $average");
    }
}
```

Implementasi 3: Asynchronous

Program ini mensimulasikan pengambilan data dari server dengan menggunakan mekanisme asynchronous. Dalam hal ini, program tidak berhenti sepenuhnya saat menunggu data. Setelah data diterima, program melanjutkan untuk menampilkan hasilnya.

```
    Fungsi fetcData
    Source code:
    Future<String> fetchData() async {
```

```
await Future.delayed(Duration(seconds: 2));
return "Data telah diterima!";
}

2. Fungsi main
   Source code :
   void main() async {
    print("Mengambil data...");

   String result = await fetchData();

   print(result);
}
```