CERDAS MENGUASAI GIT

CERDAS MENGUASAI GIT Dalam 24 Jam

Rolly M. Awangga Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN: 978-602-53897-0-2

Editor.

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane Khaera Tunnisa Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2 Bandung 40191 Tel. 022 2045-8529

Email: awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center Jl. Sariasih No. 54 Bandung 40151 Email: irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

'Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.' Imam Syafi'i

CONTRIBUTORS		

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indone-

sia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1	Chapter 1	1
2	Chapter 2	3
3	Chapter 3	5
4	Chapter 4	7
5	Chapter 5	9
6	Chapter 6	11
7	Chapter 7	13
8	Chapter 8	15
9	Chapter 9	31
10	Chapter 10	41
11	Chapter 11	43
12	Chapter 12	45
13	Chapter 13	47
14	Chapter 14	49

DAFTAR ISI

Forew	ord	XI
Kata F	Pengantar	xiii
Ackno	owledgments	xv
Acron	yms	xvii
Glossa	ary	xix
List of	f Symbols	xxi
	uction Maulana Awangga, S.T., M.T.	xxiii
1	Chapter 1	1
2	Chapter 2	3
3	Chapter 3	5
4	Chapter 4	7
		ix

X	DAFTAF	RISI		
5	Cha	pter 5		9
6	Cha	pter 6		11
7	Cha	pter 7		13
8	Cha	pter 8		15
	8.1	117402	26 - Felix Lase	15
		8.1.1	Soal Teori	15
		8.1.2	Praktek Program	19
		8.1.3	Penanganan Error	29
		8.1.4	Bukti Tidak Plagiat	30
9	Cha	pter 9		31
	9.1	117402	26 Felix Setiawan Lase	31
		9.1.1	Teori	31
		9.1.2	Praktek	36
10	Cha	pter 10		41
11	Cha	pter 11		43
12	Cha	pter 12		45
13	Cha	pter 13		47
14	Cha	pter 14		49

51

53

Daftar Pustaka

Index

FOREWORD Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

Bandung, Jawa Barat Februari, 2019

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH American Conference of Governmental Industrial Hygienists

AEC Atomic Energy Commission

OSHA Occupational Health and Safety Commission

SAMA Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus tor-

vald.

bash Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.

linux Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Li-

nus Torvald

SYMBOLS

- A Amplitude
- & Propositional logic symbol
- a Filter Coefficient
- B Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[1].

$$ABCD\mathcal{E}\mathcal{F}\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc}\tag{I.1}$$

CHAPTER 8

8.1 1174026 - Felix Lase

8.1.1 Soal Teori

1. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

Tugas Generator sekarang sedang dibuat untuk membuat koleksi gambar palsu, yang saat ini dilihat oleh Diskriminator. Diskriminator tidak dapat membedakan antara yang asli dan yang palsu. Untuk ilustrasi, lihat gambar berikut:



Gambar 8.1 Teori 1

2. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatornya.

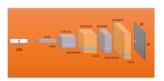
Diskriminator adalah CNN yang menerima input gambar yang dimiliki dan menghasilkan angka biner yang meminta input gambar, lalu menghasilkan gambar dari dataset asli atau menghasilkan gambar palsu. Untuk ilustrasi, lihat gambar berikut:



Gambar 8.2 Teori 2

3. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat.

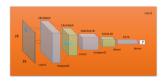
Aksitektur generator dibuat bisa dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.3 Teori 3

4. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur diskriminator dibuat.

Aksitektur diskriminator dibuat bisa dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.4 Teori 4

5. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu latent space. Latent space dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.5 Teori 5

6. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu adversarial play. Adversarial play dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.6 Teori 6

7. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium.
Nash equilibrium adalah Teori permainan adalah studi tentang interaksi strategis antara agen rasional. Sederhananya itu berarti itu adalah studi interaksi ketika pihak-pihak yang terlibat mencoba dan melakukan yang terbaik dari sudut pandang mereka, detailnya dapat dijelaskan pada gambar berikut:

```
in [4]: runfile("D-FOOLER BRAND NEWSDAY/SDESTER AND ASSENTING PROPERTY OF MITTER AND ASSENTING BRAND NEWSDAY OF MITTER AND ASSENTING BRAND BRAND
```

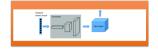
Gambar 8.7 Teori 7

8. Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN.

Menurut saya implementasi 3DGAN yaitu pada MAPS dan juga IKEA. Karena pada maps dan juga ikea sudah menerapkan bentuk 3 dimensi yang bisa lebih menarik perhatikan pengguna.

9. Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer).

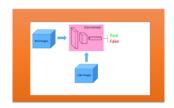
Untuk penjelasan tersebut dijelaskan pada gambar dibawah ini:



Gambar 8.8 Teori 9

10. Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminator dengan sebuath input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.

Untuk penjelasan tersebut dijelaskan pada gambar dibawah ini:



Gambar 8.9 Teori 10

11. Jelaskan bagaimana kaitan output dan input antara generator dan diskriminator tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

Gambar dari Generator yang berhasil di deteksi oleh Diskriminator sebagai gambar fake, akan dikembalikan dengan feedback pke generator. Kini Generator bertugas untuk bisa membuat sekumpulan gambar palsu, yang nantinya dapat dilihat oleh Diskriminator, lalu, Diskriminator tidak bisa membedakan fake dan real.

 Jelaskan apa perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relativeentroj Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model.

Perbedaan nya yaitu memiliki model dari rumus yang berbeda-beda sehingga mempengaruhi hasil train dan test

13. Jelaskan apa itu fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

Ukuran penting untuk menilai kualitas model. lalu kemudian akan melihat di keseimbangan Nash.

14. Jelaskan apa itu scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

The inception score adalah algoritma penilaian yang paling banyak digunakan untuk GAN. The Frechet Inception distance adalah Untuk mengatasi berbagai kekurangan Skor awal

15. Jelaskan kelebihan dan kekurangan GAN.

Kelebihan: GAN dapat memvisualiasikan bentuk model menjadi plot. Kemudian pada Kelemahan: model susah untuk implementasikan yang membuat data training menjadi lemah.

8.1.2 Praktek Program

1. Soal 1

Konvolusi 3D. Konvolusi 3D menerapkan filter 3 dimensi ke kumpulan data dan filter 3 arah (x, y, z) untuk menghitung representasi fitur tingkat rendah. Bentuk outputnya adalah ruang volume 3 seperti kubus atau berbentuk kubus. 3D sangat membantu dalam pendeteksian peristiwa dalam video, gambar medis 3D, dll. Generative Adversarial Network adalah arsitektur jaringan saraf tiruan yang dimaksudkan untuk membuat atau membuat data yang benar-benar baru, dari nol hingga tidak ada sama sekali. Melihat target utama GAN adalah data gambar. Singkatnya, jaringan GAN berfungsi untuk memberikan gambar baru berdasarkan koleksi gambar yang telah ada sebelumnya selama proses training.

```
def build_generator():
      Create a Generator Model with hyperparameters values defined
3
      as follows
      z_size = 200
5
      gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
6
      gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
      gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
8
      gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
9
      gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
      gen_convolutional_blocks = 5
      input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
      # First 3D transpose convolution (or 3D deconvolution) block
      a = Deconv3D(filters = gen_filters [0],
16
                    kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
                    strides = gen_strides [0]) (input_layer)
```

```
a = BatchNormalization()(a, training=True)
      a = Activation (activation='relu')(a)
20
      # Next 4 3D transpose convolution (or 3D deconvolution) blocks
      for i in range (gen_convolutional_blocks - 1):
          a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
                        kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
                        strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(
26
      a)
          a = BatchNormalization()(a, training=True)
          a = Activation(activation = gen_activations[i + 1])(a)
20
30
      gen_model = Model(inputs = [input_layer], outputs = [a])
      return gen_model
```

Kode di atas akan melakukan create generator ialah gloss, Bentuk jaringan Generator dapat dilihat berkebalikan dengan struktur jaringan saraf pada umumnya. Generator biasanya menerima input sebuah vektor z, yang kemudian mengubahnya menjadi sebuah output 3D atau 3 dimensi.

```
def build_discriminator():
      Create a Discriminator Model using hyperparameters values
      defined as follows
      dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
6
      dis_{filters} = [64, 128, 256, 512, 1]
      dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
      dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
      dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
      dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
      dis\_convolutional\_blocks = 5
      dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
16
      # The first 3D Convolutional block
      a = Conv3D(filters = dis_filters [0].
                 kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
                 strides = dis_strides [0],
                 padding=dis_paddings[0]) (dis_input_layer)
      # a = BatchNormalization()(a, training=True)
      a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
24
      # Next 4 3D Convolutional Blocks
26
      for i in range (dis_convolutional_blocks - 1):
          a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
29
                     kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
                     strides = dis_strides[i + 1],
30
                     padding=dis_paddings[i + 1])(a)
          a = BatchNormalization()(a, training=True)
```

```
if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
    a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)

elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
    a = Activation(activation='sigmoid')(a)

dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
return dis_model
```

Diskrimanator adalah d_loss, Jaringan Discriminator merupakan jaringan klasifikasi biner yang menerima input gambar tiga dimensi dan mengeluarkan klasifikasi menyatakan input gambar adalah gambar asli dari dataset atau merupakan gambar buatan Generator. Diskriminator dilatih dengan dataset yang diambil dari Generator, lalu di training untuk membedakan keduanya. Gambar dari Generator yang berhasil di deteksi oleh Diskriminator sebagai gambar fake, akan dikembalikan dengan feedback pke generator. Kini Generator bertugas untuk bisa membuat sekumpulan gambar palsu, yang nantinya dapat dilihat oleh Diskriminator, lalu, Diskriminator tidak bisa membedakan fake dan real.

4. Soal 4

Proses training 3D GAN yaitu dengan melakukan epoch sebanyak yang ditentukan.

5. Soal 5

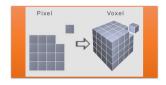
- Clone github
- Download dataset
- Buat folder baru logs dan results

6. Soal 6

Dataset yang digunakan yaitu 3DShapeNets yang berisi model model bentuk benda dll, folder train berisi train dan folder test berisi data testing. dan semua data tersebut di simpan didalam folder volumetric_data.

7. Soal 7

Volume pixel atau voxel adalah titik dalam ruang tiga dimensi. Sebuah voxel mendefinisikan posisi dengan tiga koordinat dalam arah x, y, dan z. Sebuah voxel adalah unit dasar untuk mewakili gambar 3D. Untuk gambar nya ialah sebagai berikut:

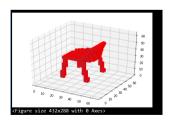


Gambar 8.10 Praktek Soal 7

8. Soal 8

```
# -*- coding: utf -8 -*-
  ,, ,, ,,
  Created on Sun May 10 18:10:55 2020
  @author: FAHMI-PC
  Ciee Copas : 'v
  # In[]
12 import scipy.io as io
 voxels = io.loadmat("data/3 DShapeNets/volumetric_data/chair/30/
      test/chair_000000000_1.mat")['instance']
  #%%
15 import numpy as np
 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0,
      0))
  #%%
18 import scipy . ndimage as nd
voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)
20 #%%
21 import matplotlib.pyplot as plt
22 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
23 fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)
25 ax. voxels (voxels, edgecolor="red")
27 plt.show()
plt.savefig('data')
```

Kode di atas befungsi untuk visualisasidataset dalam tampilan plot. langkahlangkah seperti ini : import library, load data file .mat dan lakukan read memakai matplotlib, Hasilnya adalah sebagai berikut :



Gambar 8.11 Hasil Soal 8

```
1 #%% soa19
2
```

```
def build_generator():
      Create a Generator Model with hyperparameters values defined
      as follows
      ** ** **
      z_size = 200
      gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
Q
      gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
Ω
      gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
      gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
      gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
      gen_convolutional_blocks = 5
      input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
      # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
      a = Deconv3D(filters = gen_filters [0],
1.8
                    kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
                    strides = gen_strides [0]) (input_layer)
20
      a = BatchNormalization()(a, training=True)
      a = Activation (activation='relu')(a)
      # Next 4 3D transpose convolution (or 3D deconvolution) blocks
      for i in range (gen_convolutional_blocks - 1):
          a = Deconv3D(filters = gen_filters[i + 1],
                        kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
                        strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(
28
      a)
          a = BatchNormalization()(a, training=True)
          a = Activation(activation = gen_activations[i + 1])(a)
30
      gen_model = Model(inputs = [input_layer], outputs = [a])
      return gen_model
```

Kode di atas befungsi untuk membuat generator yaitu dengan ketentukan gen sebagai variabel dan membuat fungsi atau variabel genmodel lalu dilakukan return.

```
#%% soal10

def build_discriminator():
    """

Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined as follows
    """

dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
    dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
    dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
```

```
dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
                           'leaky_relu', 'sigmoid']
      dis\_convolutional\_blocks = 5
      dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
      # The first 3D Convolutional block
      a = Conv3D(filters = dis_filters [0].
                  kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
                  strides = dis_strides [0],
                  padding=dis_paddings[0]) (dis_input_layer)
      # a = BatchNormalization()(a, training=True)
26
      a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
28
      # Next 4 3D Convolutional Blocks
      for i in range (dis_convolutional_blocks - 1):
30
          a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
                      kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
                      strides = dis_strides[i + 1],
                      padding=dis_paddings[i + 1])(a)
          a = BatchNormalization()(a, training=True)
          if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
36
              a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
          elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
              a = Activation (activation='sigmoid')(a)
40
      dis_model = Model(inputs = [dis_input_layer], outputs = [a])
41
      return dis_model
```

Kode di atas befungsi untuk membangun diskriminator berfungsi untuk mendefenisikan seluruh gambar yang sudah di load generator sebagai gambar fake dan real.

11. Soal 11

Jika interpreter python menjalankan if name == main sebagai program utama, itu ialah menetapkan variabel name untuk memiliki nilai main. Jika file ini sedang di impor dari modul lain, name akan ditetapkan ke nama modul. Nama modul tersedia sebagai nilai untuk name variabel global.

Kode di atas befungsi untuk melakukan load dataset dengan ketentuan data yang hanya dalam folder chair pada data train.

13. Soal 13

```
#%% soal 13
      ** ** **
      Create models
3
4
      gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
5
      dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
6
      discriminator = build_discriminator()
      discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
0
      dis_optimizer)
10
      generator = build_generator()
      generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
      gen_optimizer)
```

Kode di atas menggunakan Adam sebagai algoritma pengoptimalan dan binary_crossentropy sebagai kerugian loss.

14. Soal 14

```
### soal14
discriminator.trainable = False

input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
generated_volumes = generator(input_layer)
validity = discriminator(generated_volumes)
adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=gen_optimizer)
```

Kode di atas artinya ialah kita memasukkan random vector kedalam generator model lalu membagi 2 yaitu generated example dan real example, dan meneruskan ke diskriminator model sebagai real atau fake

15. Soal 15

```
##% soal15

print("Loading data...")

volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)

volumes = volumes[..., np.newaxis].astype(np.float)

print("Data loaded...")
```

Kode di atas befungsi untuk melakukan load data pada dataset.

Kode di atas berfungsi untuk membuat tensorboard yang nantinya bisa diakses melalui localhost.

17. Soal 17

Kode di atas befungsi untuk melakukan reshape agar shape yang dihasilkan tidak terlalu besar. Dengan membuat variabel real dan fake.

18. Soal 18

Kode di atas befungsi untuk melakukan training epoch, karena jika epoch semakin banyak maka kualiatas training yang dihasilkan akan semakin baik.

19. Soal 19

Batch adalah jumlah file yang akan di training.

Kode di atas befungsi untuk untuk membuat gambar bersih dari noise dan juga menyesuaikan shape.

21. Soal 21

```
# **/* soal21

# Next, generate volumes using the generate
network

gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample
)
```

Kode di atas befungsi untuk membuat sample gambar palsu yang akan diteruskan ke diskriminator.

22. Soal 22

Kode di atas befungsi untuk membuat diskriminator bisa load gambar fake dan real dari generator, oleh karena itu ada generator loss dan diskriminator loss untuk melihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

23. Soal 23

```
discriminator.trainable = False
discriminator.trainable = False

Train the generator network

z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size,
1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
labels_real)
print("g_loss:{}".format(g_loss))

gen_losses.append(g_loss)
dis_losses.append(d_loss)
```

Kode di atas befungsi untuk melakukan print gloss untuk generator dan juga dloss untuk diskriminator.

24. Soal 24

```
#%% soa124
                  # Every 10th mini-batch, generate volumes and
      save them
                  if index \% 10 == 0:
                      z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[
      batch_size, 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
                      generated_volumes = generator.predict(
      z_sample2, verbose=3)
                      for i, generated_volume in enumerate(
6
      generated_volumes [:5]):
                           voxels = np.squeeze(generated_volume)
                           voxels[voxels < 0.5] = 0.
8
                           voxels[voxels >= 0.5] = 1.
                           saveFromVoxels(voxels, "results/img_{}_{}}
      _{}".format(epoch, index, i))
```

Mengapa ada perulangan ? karena untuk melakukan perbandingan dari hasil yang sudah didapat.

25. Soal 25

```
##% soal25
# Write losses to Tensorboard
write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses),
epoch)
write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses),
epoch)
```

TensorBoard adalah sebuah aplikasi web localhost untuk memeriksa dan menyelesaikan grafik dari hasil TensorFlow.

26. Soal 26

File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah.

```
if MODE == 'predict':
    # Create models
    generator = build_generator()
    discriminator = build_discriminator()
```

```
# Load model weights
          generator.load_weights(os.path.join("models", "
      generator_weights.h5"), True)
          discriminator.load_weights(os.path.join("models", "
      discriminator_weights.h5"), True)
          # Generate 3D models
          z_sample = np.random.normal(0, 1, size = [batch_size, 1, 1,
       1, z_size]).astype(np.float32)
          generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose
      =3)
          for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes
      [:21):
              voxels = np.squeeze(generated_volume)
16
              voxels[voxels < 0.5] = 0.
              voxels[voxels >= 0.5] = 1.
18
              saveFromVoxels(voxels, "results/gen_{}".format(i))
```

Ini adalah tahap akhir untuk melakukan testing dari model yang telah dibuat dan buat model dari yang sudah di create sebelumnya yaitu generator dan diskriminator. Untuk ilustrasi gambar sebagai berikut :



Gambar 8.12 Praktek Soal 27

8.1.3 Penanganan Error

1. ValueError



Gambar 8.13 ValueError

2. Cara Penanganan Error

 ValueError
 Error tersebut karena disebabkan gagal load dataset karena salah penamaan direktori.

8.1.4 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 8.14 Bukti Tidak Melakukan Plagiat Chapter 8

CHAPTER 9

9.1 1174026 Felix Setiawan Lase

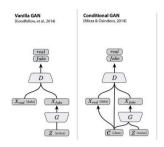
9.1.1 Teori

 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa perbedaan antara vanilla GAN dan cGAN.

Vanilla GANs biasanya tidak memiliki convolutional Neural Jaringan (CNNs) di jaringan mereka. Conditional GANs (cGANs) adalah perpanjangan dari model GAN. Mereka memungkinkan untuk generasi gambar yang memiliki kondisi tertentu atau atribut dan telah terbukti menjadi lebih baik dari Vanilla GANs sebagai hasilnya.

cGANs adalah jenis GAN yang dikondisikan pada beberapa informasi tambahan. informasi tambahan y ke Generator sebagai lapisan input tambahan. Dalam Vanilla GANs, tidak ada kontrol atas Kategori gambar yang dihasilkan. Ketika kita menambahkan kondisi y ke Generator, kita dapat menghasilkan gambar dari kategori tertentu, menggunakan y, yang mungkin jenis data, seperti label kelas atau data integer. Vanilla GANs bisa belajar hanya satu kategori dan sangat sulit untuk arsitek GANs untuk beberapa kategori. Sebuah cGAN,

bagaimanapun, dapat digunakan untuk menghasilkan model multi-modal dengan kondisi yang berbeda untuk kategori yang berbeda.



Gambar 9.1 Illustrasi Vanilla GAN dan cGAN

2. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur dari Age-cGAN.

Arsitektur cGAN untuk penuaan wajah sedikit lebih rumit. AgecGan terdiri dari empat jaringan: Encoder, FaceNet, Jaringan Generator, dan jaringan diskriminator. Dengan Encoder, kita belajar pemetaan invers gambar wajah masukan dan kondisi usia dengan vektor laten. FaceNet adalah jaringan pengenalan wajah yang mempelajari perbedaan antara gambar input x dan gambar yang direkonstruksi. Kami memiliki jaringan Generator, yang mengambil representasi tersembunyi yang terdiri dari gambar wajah dan vektor kondisi dan menghasilkan gambar. Jaringan diskriminator adalah untuk mendiskriminasikan antara gambar nyata dan gambar palsu. Masalah dengan cGANs adalah bahwa mereka tidak dapat mempelajari tugas pemetaan terbalik masukan gambar x dengan atribut y ke vektor laten z. Solusi untuk masalah ini adalah dengan menggunakan jaringan Encoder. Kita dapat melatih jaringan encoder untuk memperkirakan pemetaan terbalik dari input Images x.

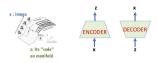


Gambar 9.2 Illustrasi Arsitektur cGAN

 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur encoder network dari Agec-GAN.

Tujuan utama dari jaringan Encoder adalah untuk menghasilkan vektor laten dari gambar yang disediakan. Pada dasarnya, dibutuhkan gambar dimensi (64,

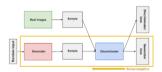
64, 3) dan mengubahnya menjadi vektor 100-dimensi. Jaringan Encoder adalah jaringan syaraf convolutional yang dalam. Jaringan berisi empat convolutional blok dan dua lapisan padat. Setiap blok convolutional berisi lapisan convolutional, lapisan normalisasi batch, dan fungsi aktivasi. Di setiap blok convolutional, setiap lapisan convolutional diikuti oleh lapisan normalisasi batch, kecuali lapisan convolutional pertama.



Gambar 9.3 Illustrasi Network Encoder

 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur generator network dari Agec-GAN.

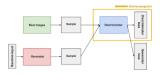
Tujuan utama dari generator adalah untuk menghasilkan gambar dari dimensi (64, 64, 3). Dibutuhkan vektor laten 100 dimensi dan beberapa informasi tambahan, y, dan mencoba untuk menghasilkan gambar yang realistis. Jaringan Generator adalah jaringan neural yang mendalam convolutional juga. Hal ini terdiri dari lapisan padat, upsampling, dan convolutional. Dibutuhkan dua nilai input: vektor kebisingan dan nilai pengkondisian. Nilai pengkondisian adalah informasi tambahan yang diberikan ke jaringan. Untuk Age-cGAN, ini akan menjadi usia.



Gambar 9.4 Illustrasi Network Generator

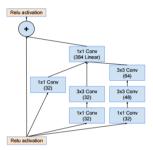
Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur discriminator network dari Age-cGAN.

Tujuan utama dari jaringan diskriminator adalah untuk mengidentifikasi apakah gambar yang disediakan adalah palsu atau nyata. Hal ini dilakukan dengan melewati gambar melalui serangkaian lapisan sampling bawah dan beberapa lapisan klasifikasi. Dengan kata lain, ini memprediksi Apakah gambar itu nyata atau palsu. Seperti jaringan lain, Jaringan diskriminator lain dalam jaringan convolutional. Ini berisi beberapa blok convolutional. Setiap blok convolutional berisi lapisan convolutional, lapisan normalisasi batch, dan fungsi aktivasi, selain blok convolutional pertama, yang tidak memiliki lapisan normalisasi batch.



Gambar 9.5 Illustrasi Discriminator Network

5. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu pretrained Inception-ResNet-2 Model. pre-trained Inception-ResNet-2 network, sekali disediakan dengan gambar, mengembalikan yang sesuai embedding. Tertanam yang diekstrak untuk gambar asli dan gambar direkonstruksi dapat dihitung dengan menghitung jarak Euclidean dari yang tertanam.



Gambar 9.6 Illustrasi Inception-ResNet-2 Model.

Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur Face recognition network Age-cGAN.

Tujuan utama dari jaringan pengenalan wajah adalah untuk mengenali identitas seseorang dalam gambar yang diberikan.



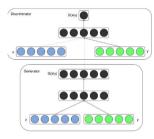
Gambar 9.7 Illustrasi Face recognition network Age-cGAN.

7. . Sebutkan dan jelaskan serta di sertai contoh-contoh tahapan dari Age-cGAN

Age-cGAN memiliki beberapa tahapan pelatihan. Seperti disebutkan di bagian

sebelumnya, Age-cGAN memiliki empat jaringan, yang dilatih dalam tiga tahap. Pelatihan AgecGAN terdiri dari tiga tahap:

- pelatihan GAN bersyarat: pada tahap ini, kita melatih jaringan Generator dan jaringan diskriminator.
- awal pendekatan vektor laten: pada tahap ini, kami melatih jaringan Encoder.
- optimasi vektor laten: pada tahap ini, kami mengoptimalkan kedua encoder dan jaringan generator.



Gambar 9.8 Age-cGAN.

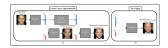
8. Berikan contoh perhitungan fungsi training objektif

$$L(\theta) = -\sum_{\{\mathbf{x}, \mathbf{y}\} \in \mathbf{D}} \log \, p(\mathbf{y} \mid \mathbf{x}, \theta)$$

Gambar 9.9 training objektif

 Berikan contoh dengan ilustrasi penjelasan dari Initial latent vector approximation

Perkiraan vektor laten awal adalah metode untuk memperkirakan vektor laten untuk mengoptimalkan rekonstruksi gambar wajah. Untuk memperkirakan vektor laten, kami memiliki jaringan Encoder. Kami melatih jaringan Encoder pada gambar yang dihasilkan dan gambar nyata. Setelah dilatih, Jaringan Encoder akan mulai menghasilkan vektor laten dari Distribusi. Tujuan pelatihan fungsi untuk pelatihan jaringan Encoder adalah kehilangan jarak Euclidean.



Gambar 9.10 Illustrasi Initial latent vector approximation

10. Berikan contoh perhitungan latent vector optimization



Gambar 9.11 Contoh Perhitungan Latent vector optimization

9.1.2 Praktek

 Jelaskan bagaimana cara ekstrak le dataset Age-cGAN menggunakan google colab. Menggunakan Google Colab, dimana membuat notebooks baru, kemudian membuat ekstraksi file dari link dataset.

 Jelaskan bagaimana kode program bekerja untuk melakukan load terhadap dataset yang sudah di ekstrak, termasuk bagaimana penjelasan kode program perhitungan usia. Dibawah ini merupakan code untuk melakukan fungsi perhitungan usia.

```
# In [2. Load Data]:
  def load_data(wiki_dir, dataset='wiki'):
      # Load the wiki.mat file
      meta = loadmat(os.path.join(wiki_dir, "{}.mat".format(dataset
      )))
      # Load the list of all files
      full_path = meta[dataset][0, 0]["full_path"][0]
      # List of Matlab serial date numbers
      dob = meta[dataset][0, 0]["dob"][0]
      # List of years when photo was taken
      photo_taken = meta[dataset][0, 0]["photo_taken"][0] # year
14
      # Calculate age for all dobs
      age = [calculate_age(photo_taken[i], dob[i]) for i in range(
      len(dob))]
      # Create a list of tuples containing a pair of an image path
18
      and age
      images = []
      age_list = []
2.0
      for index, image_path in enumerate(full_path):
          images.append(image_path[0])
```

```
age_list.append(age[index])

Return a list of all images and respective age
return images, age_list
```

 Jelaskan bagaimana kode program The Encoder Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Encoder berfungsi untuk mempelajari pemetaan terbalik dari gambar wajah dan kondisi usia dengan vector latent Z.

```
# In[3. Encoder Bekerja]:
  def build_encoder():
      Encoder Network
      input_layer = Input(shape=(64, 64, 3))
6
      # 1st Convolutional Block
      enc = Conv2D(filters = 32, kernel_size = 5, strides = 2, padding = '
      same')(input_layer)
      # enc = BatchNormalization()(enc)
      enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
      # 2nd Convolutional Block
      enc = Conv2D(filters = 64, kernel_size = 5, strides = 2, padding = '
14
      same')(enc)
      enc = BatchNormalization()(enc)
      enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
      # 3rd Convolutional Block
18
      enc = Conv2D(filters = 128, kernel_size = 5, strides = 2, padding = '
      same')(enc)
      enc = BatchNormalization()(enc)
20
      enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
      # 4th Convolutional Block
      enc = Conv2D(filters = 256, kernel_size = 5, strides = 2, padding = '
      same')(enc)
      enc = BatchNormalization()(enc)
      enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
26
      # Flatten layer
      enc = Flatten()(enc)
29
30
      # 1st Fully Connected Layer
      enc = Dense(4096)(enc)
      enc = BatchNormalization()(enc)
      enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
36
      # Second Fully Connected Layer
      enc = Dense(100)(enc)
38
      # Create a model
39
      model = Model(inputs = [input_layer], outputs = [enc])
40
      return model
41
```

4. Jelaskan bagaimana kode program The Generator Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Generator agar bekerja dengan baik dibutuhkan representasi dari gambar wajah dan vector kondisi sebagai inputan yang menghasilkan sebuah gambar.

```
# In [4. Generator Network Bekerja]:
  def build_generator():
      Create a Generator Model with hyperparameters values defined
4
      as follows
      latent_dims = 100
6
      num_classes = 6
Q
      input_z_noise = Input(shape=(latent_dims,))
0
      input_label = Input(shape=(num_classes,))
      x = concatenate([input_z_noise, input_label])
      x = Dense(2048, input_dim=latent_dims + num_classes)(x)
14
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
      x = Dropout(0.2)(x)
16
      x = Dense(256 * 8 * 8)(x)
1.8
      x = BatchNormalization()(x)
19
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
      x = Dropout(0.2)(x)
      x = Reshape((8, 8, 256))(x)
24
      x = UpSampling2D(size = (2, 2))(x)
      x = Conv2D(filters = 128, kernel_size = 5, padding = 'same')(x)
      x = BatchNormalization (momentum = 0.8)(x)
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
2.8
29
      x = UpSampling2D(size = (2, 2))(x)
```

5. Jelaskan bagaimana kode program The Discriminator Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Discriminator untuk membedakan antara gambar asli dan gambar palsu.

```
# In [5. Discriminator Network Bekerja]:

def build_discriminator():

"""

Create a Discriminator Model with hyperparameters values
defined as follows

"""

input_shape = (64, 64, 3)
label_shape = (6,)
image_input = Input(shape=input_shape)
label_input = Input(shape=label_shape)

x = Conv2D(64, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(
image_input)

x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
```

```
label_input1 = Lambda(expand_label_input)(label_input)
1.4
      x = concatenate([x, label_input1], axis=3)
      x = Conv2D(128, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
      x = BatchNormalization()(x)
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
10
20
      x = Conv2D(256, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
      x = BatchNormalization()(x)
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
24
      x = Conv2D(512, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
      x = BatchNormalization()(x)
26
      x = LeakyReLU(alpha = 0.2)(x)
      x = Flatten()(x)
20
      x = Dense(1, activation = 'sigmoid')(x)
30
      model = Model(inputs = [image_input, label_input], outputs = [x])
      return model
```

 Jelaskan bagaimana kode program Training cGAN bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Training cGAN ini dengan load file .mat pada dataset lalu epoch sebanuak 500 kali.

```
In [6. Training cGAN]:
      if __name__ == '__main__':
      # Define hyperparameters
      data_dir = "data"
      wiki_dir = os.path.join(data_dir, "wiki_crop1")
6
      epochs = 500
      batch_size = 2
      image\_shape = (64, 64, 3)
0
      z_shape = 100
9
      TRAIN\_GAN = True
      TRAIN\_ENCODER = False
      TRAIN\_GAN\_WITH\_FR = False
      fr_{image\_shape} = (192, 192, 3)
      # Define optimizers
      dis_{optimizer} = Adam(1r = 0.0002, beta_{1} = 0.5, beta_{2} = 0.999,
      epsilon=10e-8
      gen_optimizer = Adam(1r = 0.0002, beta_1 = 0.5, beta_2 = 0.999,
      epsilon=10e-8)
      adversarial_optimizer = Adam(1r = 0.0002, beta_1 = 0.5, beta_2
18
      =0.999, epsilon=10e-8)
```

7. Jelaskan bagaimana kode program Initial dan latent vector approximation bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Initial dan Latent Vector Approximation bekerja melakukan predicsi epoch yang telah di buat sebanyak 500 kali, dan nanti hasilnya ada di folder result.

```
# In[7. Laten Vector]:
```

```
Train encoder
      if TRAIN ENCODER:
6
          # Build and compile encoder
          encoder = build_encoder()
          encoder.compile(loss=euclidean_distance_loss, optimizer='
      adam')
          # Load the generator network's weights
               generator.load_weights("generator.h5")
          except Exception as e:
               print("Error:", e)
           z_i = np.random.normal(0, 1, size = (5000, z_shape))
1.8
          y = np.random.randint(low=0, high=6, size=(5000,), dtype=
10
      np.int64)
           num_{classes} = len(set(y))
20
          y = np.reshape(np.array(y), [len(y), 1])
          y = to_categorical(y, num_classes=num_classes)
           for epoch in range (epochs):
               print("Epoch:", epoch)
26
               encoder_losses = []
28
               number_of_batches = int(z_i.shape[0] / batch_size)
               print("Number of batches:", number_of_batches)
30
               for index in range(number_of_batches):
                   print("Batch:", index + 1)
                   z_batch = z_i[index * batch_size:(index + 1) *
       batch_size 1
                   y_batch = y[index * batch_size:(index + 1) *
       batch_size 1
36
                   generated_images = generator.predict_on_batch([
      z_batch, y_batch])
38
                   # Train the encoder model
39
                   encoder_loss = encoder.train_on_batch(
40
       generated_images, z_batch)
                   print ("Encoder loss:", encoder_loss)
41
42.
                   encoder_losses.append(encoder_loss)
               # Write the encoder loss to Tensorboard
               write_log(tensorboard, "encoder_loss", np.mean(
46
       encoder_losses), epoch)
47
          # Save the encoder model
48
          encoder.save_weights("encoder.h5")
49
```

DAFTAR PUSTAKA

[1] R. Awangga, "Sampeu: Servicing web map tile service over web map service to increase computation performance," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, vol. 145, no. 1. IOP Publishing, 2018, p. 012057.

Index

disruptif, xxiii modern, xxiii