

Minimum Snap

轨迹描述

由于每一段轨迹都是一个多项式，因此可以将轨迹表示为，

$$f(t) = \begin{cases} f_1(t) \doteq \sum_{i=0}^N p_{1,i} t^i & T_0 \leq t \leq T_1 \\ f_2(t) \doteq \sum_{i=0}^N p_{2,i} t^i & T_1 \leq t \leq T_2 \\ \vdots & \vdots \\ f_M(t) \doteq \sum_{i=0}^N p_{M,i} t^i & T_{M-1} \leq t \leq T_M \end{cases} \quad (1)$$

其中由于是最小化snap，也就至少需要7次多项式，因此取 $N = 7$ 表示每段多项式包括常数项共有8个参数； p_i 表示该段多项式中的第 i 个参数，其中 p_0 是常数项， p_1 是一次项依此类推； M 表示总共有 M 段轨迹，并且要求序列 $\mathbf{T} = \{T_0, T_1, \dots, T_M\}$ 必须都是已知的。

目标函数

$$\begin{aligned} \min \quad & J = \mathbf{P}^T \mathbf{Q} \mathbf{P} \\ \text{where} \quad & \mathbf{P} = \begin{bmatrix} \mathbf{p}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{p}_M \end{bmatrix}, \quad \mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \mathbf{Q}_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \mathbf{Q}_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \mathbf{Q}_M \end{bmatrix} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}_{\text{eq}} \mathbf{P} = \mathbf{d}_{\text{eq}}, \quad \mathbf{p}_i \in \mathbb{R}^8, \quad \mathbf{Q}_i \in \mathbb{R}^{8 \times 8}, \quad i \in \{1, 2, \dots, M\} \end{aligned} \quad (2)$$

这是一个用来凸优化求解的模型，其中 \mathbf{p}_i 是第 i 段轨迹的参数，是8维的向量。 \mathbf{Q}_i 后续会提到。

代价函数

对于每一段轨迹 $f(t)$ 都有，其中 N 为最高次数7，

$$\begin{aligned} f(t) &= \sum_{i=0}^N p_i t^i \\ \Rightarrow f^{(4)}(t) &= \sum_{i \geq 4} i(i-1)(i-2)(i-3) t^{i-4} p_i \\ \Rightarrow \left(f^{(4)}(t)\right)^2 &= \sum_{i \geq 4, l \geq 4} i(i-1)(i-2)(i-3) l(l-1)(l-2)(l-3) t^{i+l-8} p_i p_l \\ \Rightarrow J(T) &= \int_{T_{j-1}}^{T_j} \left(f^{(4)}(t)\right)^2 dt = \sum_{i \geq 4, l \geq 4} \frac{i(i-1)(i-2)(i-3) j(l-1)(l-2)(l-3)}{i+l-7} \left(T_j^{i+l-7} - T_{j-1}^{i+l-7}\right) p_i p_l \end{aligned} \quad (3)$$

因此第 j 段轨迹的代价函数 $J(T)$ 可以使用矩阵的形式表示为，

$$J(T) = \int_{T_{j-1}}^{T_j} \left(f^{(4)}(t)\right)^2 dt = \begin{bmatrix} \vdots \\ p_i \\ \vdots \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} \vdots & & \\ \dots & \frac{i(i-1)(i-2)(i-3)l(l-1)(l-2)(l-3)}{i+l-7} \Delta T^{i+l-7} & \dots \\ \vdots & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vdots \\ p_l \\ \vdots \end{bmatrix} = \mathbf{p}_j^T \mathbf{Q}_j \mathbf{p}_j \quad (4)$$

其中 j 表示第 j 段轨迹，总共有 M 段； $\mathbf{p}_j \in \mathbb{R}^8$ ，而且对于矩阵 $\mathbf{Q}_j \in \mathbb{R}^{8 \times 8}$ ，由 $J(T)$ 原来的表达式中可以看到，当且仅当， $i \geq 4$ 且 $l \geq 4$ 的时候才有值，所以Q矩阵只有 `Q(4:7, 4:7)` 为非零，并且在非零的部分按照 i 和 l 的值代入公式即可。

导数约束

对于每一段轨迹，

$$f(t) = p_7 t^7 + p_6 t^6 + p_5 t^5 + p_4 t^4 + p_3 t^3 + p_2 t^2 + p_1 t^1 + p_0 \quad (5)$$

那么先定义一个 $G(t)$,

$$G(t) = \begin{bmatrix} 1 & t & t^2 & t^3 & t^4 & t^5 & t^6 & t^7 \\ 0 & 1 & 2t & 3t^2 & 4t^3 & 5t^4 & 6t^5 & 7t^6 \\ 0 & 0 & 2 & 6t & 12t^2 & 20t^3 & 30t^4 & 42t^5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 24t & 60t^2 & 120t^3 & 210t^4 \end{bmatrix} \quad (6)$$

且，容易得，

$$G(t) \cdot \mathbf{p} = \begin{bmatrix} 1 & t & t^2 & t^3 & t^4 & t^5 & t^6 & t^7 \\ 0 & 1 & 2t & 3t^2 & 4t^3 & 5t^4 & 6t^5 & 7t^6 \\ 0 & 0 & 2 & 6t & 12t^2 & 20t^3 & 30t^4 & 42t^5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 24t & 60t^2 & 120t^3 & 210t^4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \\ p_4 \\ p_5 \\ p_6 \\ p_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(t) \\ f^{(1)}(t) \\ f^{(2)}(t) \\ f^{(3)}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{v} \\ \mathbf{a} \\ \mathbf{j} \end{bmatrix} \quad (7)$$

导数约束要求满足边界条件以及经过中间的waypoints。那么先满足边界条件，

$$G(0) \cdot \mathbf{p}_1 = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{\text{start}} \\ \mathbf{v}_{\text{start}} \\ \mathbf{a}_{\text{start}} \\ \mathbf{j}_{\text{start}} \end{bmatrix}, \quad G(\mathbf{T}_M) \cdot \mathbf{p}_M = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{\text{stop}} \\ \mathbf{v}_{\text{stop}} \\ \mathbf{a}_{\text{stop}} \\ \mathbf{j}_{\text{stop}} \end{bmatrix} \quad (8)$$

然后中间条件是，

$$\begin{aligned} G(\mathbf{T}_1) \cdot \mathbf{p}_1 &= \mathbf{x}_1 \\ G(\mathbf{T}_2) \cdot \mathbf{p}_2 &= \mathbf{x}_2 \\ &\vdots \\ G(\mathbf{T}_{M-1}) \cdot \mathbf{p}_{M-1} &= \mathbf{x}_{M-1} \end{aligned} \quad (9)$$

综上所述可以构建为 $\mathbf{A}_d \mathbf{p}_d = \mathbf{d}_d$ 的形式，，其中 $G_0(t)$ 表示 $G(t)$ 的第一行，

$$\mathbf{A}_d \mathbf{p}_d = \begin{bmatrix} G(0)_{4 \times 8} & \mathbf{0}_{4 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{4 \times 8} \\ \mathbf{0}_{4 \times 8} & \mathbf{0}_{4 \times 8} & \cdots & G(\mathbf{T}_M)_{4 \times 8} \\ \mathbf{0}_{1 \times 8} & G_0(\mathbf{T}_1)_{1 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{1 \times 8} \\ \mathbf{0}_{1 \times 8} & \mathbf{0}_{1 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{1 \times 8} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_{\text{start},0} \\ \vdots \\ p_{\text{start},7} \\ p_{\text{end},0} \\ \vdots \\ p_{\text{end},7} \\ p_{1,0} \\ \vdots \\ p_{1,7} \\ p_{2,0} \\ \vdots \\ p_{2,7} \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{\text{start}} \\ \mathbf{v}_{\text{start}} \\ \mathbf{a}_{\text{start}} \\ \mathbf{j}_{\text{start}} \\ \mathbf{x}_{\text{stop}} \\ \mathbf{v}_{\text{stop}} \\ \mathbf{a}_{\text{stop}} \\ \mathbf{j}_{\text{stop}} \\ \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \vdots \end{bmatrix} \quad (10)$$

连续性约束

对于第 j 个点来说，其上一段轨迹的终点和下一段轨迹的起点的状态应该是要相同的，也就是说，要满足，

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}_j(\mathbf{T}_j) \\ \mathbf{v}_j(\mathbf{T}_j) \\ \mathbf{a}_j(\mathbf{T}_j) \\ \mathbf{j}_j(\mathbf{T}_j) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{j+1}(0) \\ \mathbf{v}_{j+1}(0) \\ \mathbf{a}_{j+1}(0) \\ \mathbf{j}_{j+1}(0) \end{bmatrix} \quad (11)$$

再引用之前定义过的 $G(t)$ 函数，可以简化为，

$$[\mathbf{G}_j(\mathbf{T}_j) \quad -\mathbf{G}_{j+1}(0)] \begin{bmatrix} \mathbf{p}_j \\ \mathbf{p}_{j+1} \end{bmatrix} = \mathbf{0} \quad (12)$$

因此可以将所有轨迹的连续性约束补充合并为 $\mathbf{A}_c \mathbf{p}_c = \mathbf{d}_c$ 的形式，

$$\mathbf{A}_c \mathbf{p}_c = \begin{bmatrix} \mathbf{G}_1(\mathbf{T}_1)_{4 \times 8} & -\mathbf{G}_2(0)_{4 \times 8} & \mathbf{0}_{4 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{4 \times 8} \\ \mathbf{0}_{4 \times 8} & \mathbf{G}_2(\mathbf{T}_2)_{4 \times 8} & -\mathbf{G}_3(0)_{4 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{4 \times 8} \\ \mathbf{0}_{4 \times 8} & \mathbf{0}_{4 \times 8} & \mathbf{G}_3(\mathbf{T}_3)_{4 \times 8} & \cdots & \mathbf{0}_{4 \times 8} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{0}_{4 \times 8} & \mathbf{0}_{4 \times 8} & \cdots & \mathbf{G}_{M-1}(\mathbf{T}_{M-1})_{4 \times 8} & -\mathbf{G}_M(0)_{4 \times 8} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{p}_{1,0} \\ \vdots \\ \mathbf{p}_{1,7} \\ \mathbf{p}_{2,0} \\ \vdots \\ \mathbf{p}_{2,7} \\ \vdots \\ \vdots \\ \mathbf{p}_{M,0} \\ \vdots \\ \mathbf{p}_{M,7} \end{bmatrix} = [\mathbf{0}]_{4M \times 1} \quad (13)$$

合并所有约束

其中导数约束总共有 $M+1$ 个点，那么状态矩阵 $\mathbf{A}_d \in \mathbb{R}^{4(M+7) \times 8M}$ ，而对于连续性约束，总共有 M 段轨迹，那么状态矩阵 $\mathbf{A}_c \in \mathbb{R}^{4M \times 8M}$ ，因此可以纵向合并状态矩阵为 \mathbf{A} ，和 \mathbf{p} ，因此可以得到总的约束为，

$$\mathbf{A} \mathbf{p} = \mathbf{d} \quad (14)$$

模型求解

根据得到的最小化的代价函数 $J(t)$ 以及约束条件 $\mathbf{A} \mathbf{p} = \mathbf{d}$ ，就可以放到 `qp` 求解器中直接算到最优的状态向量 \mathbf{p} ，表示的是每段轨迹的多项式参数，然后根据参数画出曲线即可得到minimum snap的轨迹。