Blackjack Regeln

Es können gleichzeitig maximal 6 Spieler spielen.

Es wird mit 6-8 Decks gespielt.

Es werden Mindest- und Höchsteinsätze am Tisch festgelegt.

Nach dem Setzen des Geldes, werden die Karten ausgeteilt.

Im Deck wird ein sogenannter 'Talon' hinterlegt. Sobald der Dealer den zieht, spielt er die aktuelle Runde zu Ende, und mischt das Ganze Deck neu. (Ein Talon wird in den Casinos ins Deck getan, meistens hat es eine rote oder blaue Farbe, und ist aus Plastik).

Die Spieler kriegen ihre zwei Karten offen, der Dealer nur eine.

(Es wird im Uhrzeigersinn ausgeteilt, wo der Dealer der letzte ist).

Nach dem Austeilen der Karten kann man sich für vier verschiedene Spielzüge entscheiden:

- **Hit**: Man bekommt eine Karte dazu, man kann das unendlich oft wiederholen.
- **Split**: Wenn man zwei Karten mit demselben Wert besitz, kann man sie aufteilen, (man muss noch einmal das gesetzte Geld setzen) und man hat dann zweimal zwei Karten, also zwei Hände zum Spielen. Danach kann man auch normal hitten, doubeln oder stehen bleiben, außer man splittet Asse, dann erhält man nur jeweils eine Karte, man kann nicht weiter hitten, wie beim Normalen splitten.
- **Double Down**: Man bekommt eine einzige Karte dazu, wobei man seinen gesetzten Stapel verdoppelt.
- **Stand**: Man bleibt stehen, bekommt keine neue Karte und beendet damit seinen Spielzug.
- Außerdem, wenn die ersten beiden Karten ein Ass und eine Karte mit dem Wert zehn ist (zehn, Bube, Dame, König) hat man ein Blackjack. Blackjack zahlt im Verhältnis 3:2. Ein Blackjack wird sofort ausgezahlt, man pusht auch dann nicht, wenn der Dealer später auch Blackjack kriegt.

Wenn man sich beim Hit oder Double überzieht, hat man sofort verloren, egal was der Dealer am ende hat. Einzige Ausnahme: Das As wird als eins gezählt, sobald man sich überzieht. (As + sechs+ zehn = 17).

Wenn Jeder seinen Spielzug beendet hat, dreht der Dealer seine zweite Karte um. Falls deren Wert 16 oder weniger beträgt, muss er ziehen, solange er mindestens 17 hat. Nachdem er 17 erreicht hat, muss er aber stehenbleiben. Auch der Dealer kann sich überziehen, wenn das Passiert, gewinnt jeder, der noch nicht überzogen hat.

Wenn der Dealer denselben Wert hat, wie Jemand anderes, bezeichnet man das als Push. Das heißt man bekommt seinen Wetteinsatz zurück, man verliert und gewinnt so auch nicht.

Optional (hängt von Casino ab): Wenn die erste Karte eines Dealers ein As ist, kann man **Insurance** 'kaufen'. Man setzt die Hälfte des ursprünglichen Einsatzes. Wenn der Dealer ein Blackjack hat, bekommt man eine 2:1 Auszahlung (also wie beim Gewinnen), und hat somit auch nicht verloren und auch nicht gewonnen.