王昊岚：

之前开发经验少，像这次这样小组形式以正规开发流程进行APP开发的经验更是没有，这次开发经历对我来说实在受益良多。在开发过程中曾因为需求分析不明而导致工作量忽然加重，让我认识到需求分析对于软件开发的重要性，想要做出好的产品，一定要大家对于产品有统一的，准确的，完整的认识。而因为时间规划的问题也出现了前松后紧的问题，很有可能导致产品在规定时间内不能完工或者因为deadline临近而不得不阉割某些功能，这都不是我们希望看到的。经过这次紧张的开发，我对自身及正在学习的软件行业都有了更清楚的认识，感谢同心同德的组员，感谢给我们这次机会的老师。

前后两次填写调查问卷相隔两个月，虽然自己还是很不成熟，诸多问题都难以回答，但经过这半个学期的学习和小组开发经历，让我对软件开发有了更多的认识，原本生硬的诸多设计思想，模式也在实际行动中真正开始了解，希望在未来能够不断争取一点一滴的进步。

崔剑：

开学前的两个月没有进行过学习的训练，所以对编程比较生疏了，但是整体来说，对一个规则的项目流程还是清楚的，但是毕竟是同学之间的协同开发，没有一个硬性的上下级的关系，所以不太可能按照软件工程生命周期的流程来走，但是整个的过程虽然不是那么规范，总体还是不错的。

以前只用过SVN，没有用过github，所以刚刚开始的时候，没有习惯性的用git提交。我们这个项目是windowsAPP，我们选择的是Winfrom开发，但是我们队Winform的训练很少，所以进度一直不是很快。但是在熟悉了整个流程以后，开发起来就顺手多了。

我一直主张在实际编程之前先做好设计，尤其是逻辑的设计，这一次的我负责的加密和解码的一部分以及最后的整合工作，我都是按照先设计，后编程，在调试，最后测试的步骤来走的，实践证明，效率还是可以的。关于数据库，开始的时候我们没有一个固定的数据库作为服务器，而是在本地自己建立自己的服务器，这样就使得数据很难同步，而且交接比较不方便。

说道交接，我认为我们在项目交接这方面前期是没有做好的，导致我在写逻辑的时候，需要自己从头自尾先去了解框架的代码，从而一定程度影响了进度，最后在我的一再要求下，才进行了简单的项目交接。

最后，这一次项目是我对软件工程生命周期有了新的了解，对自己的能力有了新的认识，收获真的很丰富。

王宝：

以前没搞过开发，通过这次合作锻炼了自己的代码能力和团队合作能力，了解了软件开 发的流程，也发现自己代码能力严重不足，拖慢了开发进度，同学之间交流不够充分， 做了一些重复的工作。缺乏一个合理完整的计划，往往是想到什么做什么，导致github 上有时发生冲突，项目的开发进度不好评估，软件的质量难以保证。对老师需求的错误 理解使我们做了些无用功，后期有些狼狈，深刻明白了和客户沟通的重要性。界面做的 比较简陋，多个元素堆在一个窗体上，缺乏设计美学。根据测试组的反馈，我修改了代码的解析逻辑，使其能正确解析0+，1+格式，将物理值改为double型，保留了小数，并 添加了物理值单位。修改发送指令的格式，使其能按正确格式发送。虽然最后的结果不是很满意，但还是学到了很多东西，也为以后的开发奠定了基础。

王启航：

在经过了多周软件工程的学习，我对项目的流程更加的了解，也从同学们分享的故事中，学到了很多自己没有体会到的宝贵的建议，最可贵的就是和我们组的四个人组成了一个小组，然后一起共同学习，共同完成任务，也可以共同进步。

组长王昊岚是一个很负责任的人，每次一旦发布作业就会及时通知我们，也很好地进行任务的分配和监督进展等情况。崔剑和王宝都是很负责任的人，对自己的任务不推脱，不消极对待，积极完成自己的任务。

自己很有幸可以和他们这些极具责任感的人组成一支队伍，也从他们身上学到了很多。项目的完成让我自己拾起了好久不碰的c#编程，通过CanTool APP的编写，我学会了github的使用，又学会了更多关于c#的东西，这些都是自己在知识技术上的进步，但是最重要的就是学会了如何更好地进行团队合作，学会了交流沟通的重要性，学会了如何在团队中发挥自己的优势和长处。

前后两次填写调查问卷，切实地感受到自己作为软件工程学生的进步，对于许多之前难以回答的问题有了些自己的理解，也对正规的软件开发流程多了些认识，受益良多，希望以后可以不断进步，终有一日回首往事可以交一份满意的问卷。