Engenharia de Aplicações Roomie - Trabalho Prático

A84442 - Diogo Pinto Ribeiro

A84802 - João Nuno Cardoso Gonçalves de Abreu

A83638 - José Diogo Xavier Monteiro

A83712 - Rui Filipe Moreira Mendes

PG42852 - Vasco António Lopes Ramos











Introdução

Contextualização



- Em que consiste o Roomie?
- Quais as suas principais características?
- Qual o valor do Roomie?
 - O que traz de novo?
 - O que melhora?

Modelação

Requisitos Funcionais

Senhorio:

- 1. Permitir registar/apagar uma conta na plataforma;
- 2. Permitir o login na plataforma;
- Permitir terminar sessão na plataforma;
- 4. Listar os seus imóveis;
- Adicionar um imóvel para arrendamento na plataforma;
- 6. Remover um imóvel da plataforma
- 7. Atualizar um imóvel;
- 8. Consultar candidaturas de Inquilinos;
- 9. Aceitar uma candidatura de um Inquilino;
- 10. Rejeitar uma candidatura de um Inquilino;
- 11. Avaliar um inquilino;
- 12. Visualizar perfis de Inquilinos;
- 13. Editar o perfil.

Inquilino:

- Permitir registar/apagar uma conta na plataforma;
- 2. Permitir o login na plataforma;
- 3. Permitir terminar sessão na plataforma;
- 4. Procurar listagens de imóveis para arrendar;
- 5. Filtrar listagens de imóveis para arrendar;
- 6. Visualizar o detalhe de um imóvel:
- 7. Candidatar a uma vaga disponível num imóvel;
- 8. Consultar as candidaturas efetuadas;
- 9. Cancelar candidaturas efetuadas;
- Visualizar perfis de outros Inquilinos;
- 11. Avaliar Inquilinos com que tenha partilhado um imóvel;
- 12. Editar o perfil do próprio inquilino.

Requisitos Não Funcionais

- 1. A plataforma deve estar funcional nos browsers mais comuns;
- 2. O sistema deve efetuar validação de emails, NIF e passwords;
- 3. O sistema não deve permitir anúncios de imóveis sem imagens e detalhes completos;
- 4. O sistema deve ser fácil de utilizar por um utilizador não familiarizado;
- 5. O sistema deve respeitar a privacidade dos utilizadores, apenas divulgando dados necessários;
- 6. O sistema deverá possuir uma elevada disponibilidade (pelo menos 99,95% do ano);
- 7. O sistema deverá suportar o registo de pelo menos 500 utilizadores (senhorios e inquilinos);
- 8. O utilizador deverá conseguir visualizar páginas e realizar operações em menos de 3 segundos, incluindo os atrasos de rede.

Diagrama de Use Cases

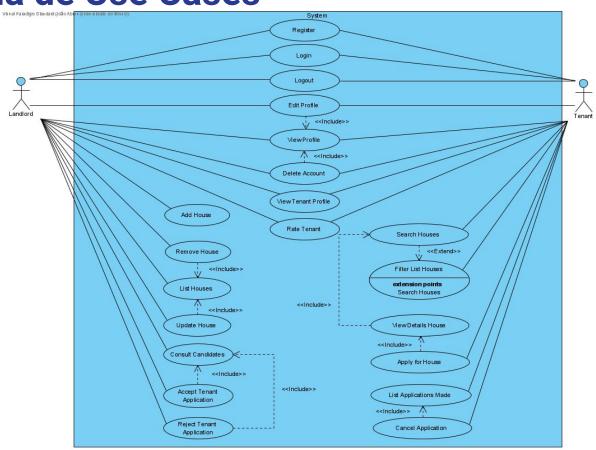
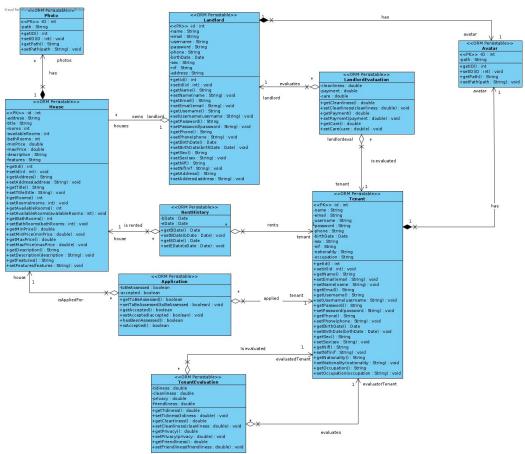
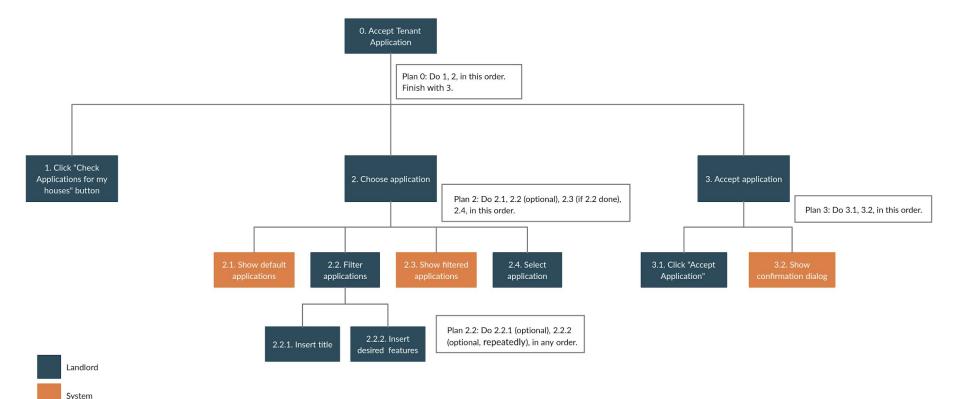


Diagrama de Classes

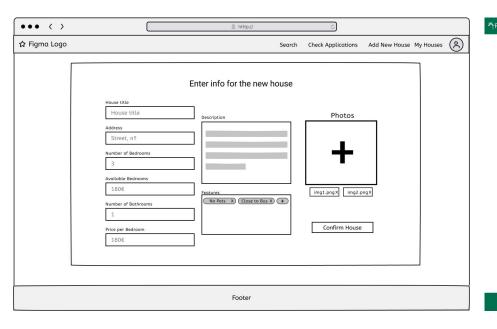


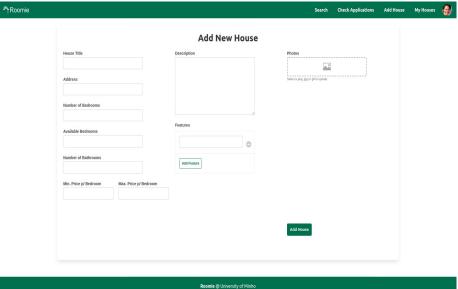
Modelo de Tarefas - Accept Application



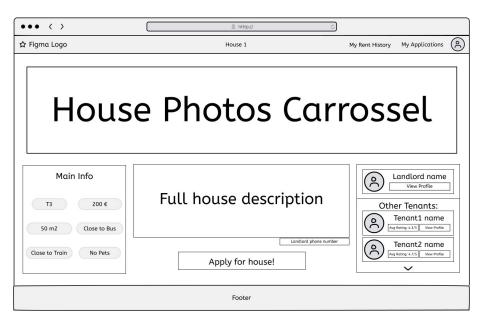
Proposta de Interfaces

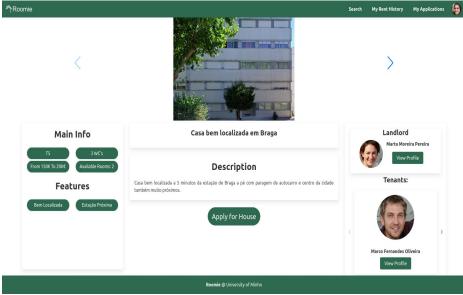
Add House



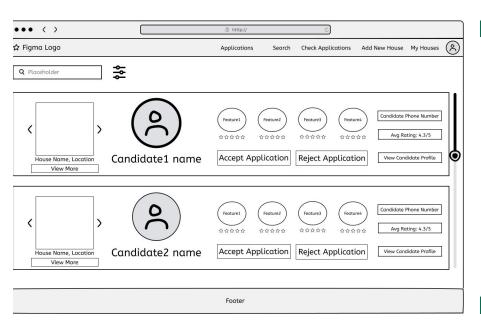


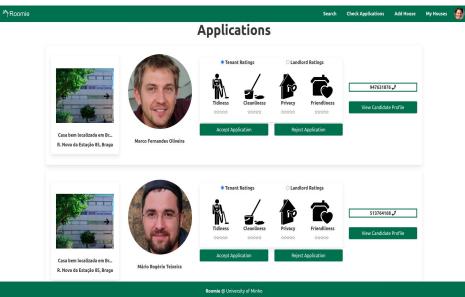
Apply for House



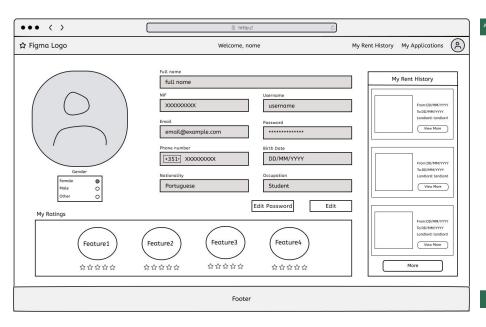


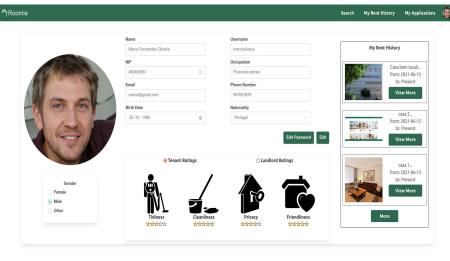
Accept Application





Profile Tenant





Roomie @ University of Minho

Implementação

Arquitetura Tecnológica

Camada de Apresentação

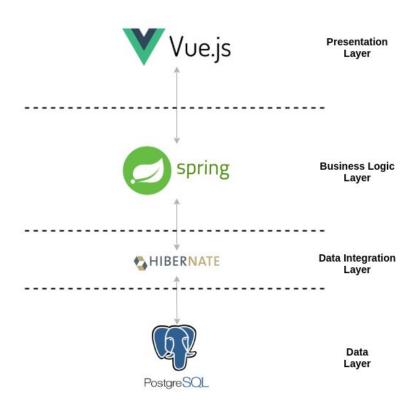
- o Bulma
- Vue-formulate
- Axios

Camada Lógica

- JWT Tokens
- Springdoc OpenAPI

Camada Integração de Dados

Modelo gerado pelo Visual Paradigm



Deployment

Arquitetura de Deployment

Aprovisionamento e Configurações

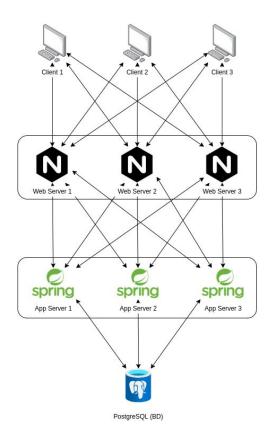
- Ansible
- Google Cloud Platform

Orquestração de Serviços e Containers

- Docker
- Docker Swarm

Balanceamento de Carga

- Por aplicação, com NGINX
- Por rede



Benchmarks

Metodologia de Testes



Cenáro de Landlord

- Registar
- Autenticar
- Adicionar casas
- Listar casas existentes no sistema
- Listar candidaturas às suas casas
- Ver perfil de candidatos às suas casas

Cenário de Tenant

- Registar
- Autenticar
- Pesquisar/Listar Casas
- Submeter Candidatura
- Listar Candidaturas
- Cancelar Candidatura

Resultados Landlord

#Utilizadores	Throughput (req/s)	Tempo Resposta (mediana)(ms)	Erro (%)
100	48.6	74.49	0.0
250	79.16	88.24	0.0
500	83.77	99.65	0.0
750	81.51	113.31	0.0
1000	77.99	140.65	0.7

Tabela 9: Resumo dos resultados do cenário de teste para o Landlord

Resultados Tenant

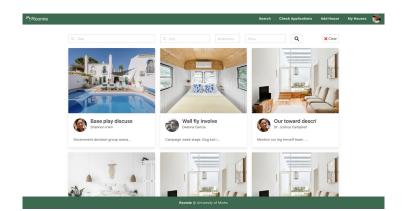
# Utilizadores	Throughput (req/s)	Tempo Resposta (mediana) (ms)	Erro (%)
100	41.44	140.44	0.0
250	72.2	130.77	0.0
500	93.6	150.46	0.0
750	87.8	197.03	0.0
1000	79.3	300.21	0.0

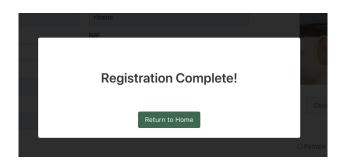
Tabela 10: Resumo dos resultados do cenário de teste para o Tenant

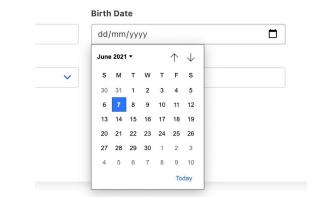
Análise

Heurísticas de Nielsen

- Visibility of System Status
- Match between system and the real world
- Error prevention
- Aesthetic and minimalist design



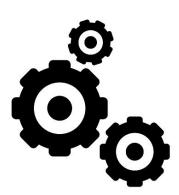






Conclusões

- Requisitos Funcionais e Não Funcionais
- Modelos vs Interfaces implementadas



- Trabalho Futuro:
 - Implementação de um chat entre senhorios e inquilinos
 - Melhorar o sistema de avaliações
 - Melhorias no Deployment
 - Replicação da BD em tipologia master-slave
 - Trocar Docker Swarm por Kubernetes para Orquestração de Serviços e Containers

Engenharia de Aplicações Roomie - Trabalho Prático

A84442 - Diogo Pinto Ribeiro

A84802 - João Nuno Cardoso Gonçalves de Abreu

A83638 - José Diogo Xavier Monteiro

A83712 - Rui Filipe Moreira Mendes

PG42852 - Vasco António Lopes Ramos









