

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Estudios Superiores Aragón

Ingeniería en Computación

Estructura de Datos

Jesús Hernández Cabrera

Axel Yahir Moreno Rodríguez



Turno Vespertino Grupo 1360

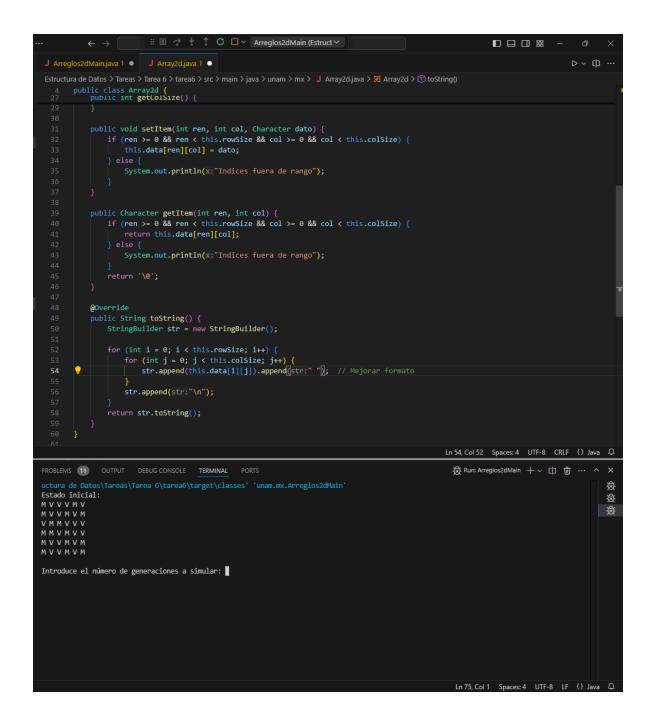
```
V UNTITLED (WORKSPACE)
Q
          Estructura de DatosTareas \ Tarea 6 \ tarea6 \ sr
                                                                      import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
၀၀
岩
                                                                           Rum | Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);
    Resource leak: 'teclado' is never closed
       > TIMELINE
        V JAVA PROJECTS
         > 🗟 Tarea 2
                                                                                  int filas = 6;
                                                                               int columnas = 6;
Array2d rejilla = new Array2d(filas, columnas);
           > III EstructuraDatos2025
> III Estructura de Datos
÷

√ III tarea6

                                                                             System.out.println(x:"Estado inicial:");
System.out.println(rejilla);
            ✓ 🖹 src/main/java
✓ 💔 unam.mx
                                                                              System.out.print(s:"Introduce el número de generaciones a simular: ");
int generaciones = teclado.nextInt();
             > 🔁 src/main/resources
                                                                                 for (int i = 0; i < generaciones; i++) {
    siguienteGeneracion(rejilla);
    System.out.println("Generación " + ( + 1) + ":");
    System.out.println(rejilla);</pre>
             > Fit JRE System Library (JavaSE-...
             > target
              pom.xml
                                                                             //'V' = viva 'M' = muerta
public static void inicializarAleatoriamente(Array2d rejilla) {
                                                                                   Random random = new Random();
for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {
    for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {
Ln 75. Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF () Java C
```

Aplicación de las reglas

```
J Arreglos2dMain.iava 1 J Array2d.iava 1 •
                                                                                                                        ▷ ~ th ...
 6 public class Arreglos2dMain {
         public static void inicializarAleatoriamente(Array2d rejilla) {
        public static void siguienteGeneracion(Array2d rejilla) {
             Array2d nuevaRejilla = new Array2d(rejilla.getRowSize(), rejilla.getColSize());
             for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {</pre>
                 for (int j = 0; j < rejilla.getColSize(); j++) {</pre>
                      int vecinosVivos = contarVecinosVivos(rejilla, i, j);
                     char estadoActual = rejilla.getItem(i, j);
                     if (estadoActual == 'V') {
   if (vecinosVivos < 2 || vecinosVivos > 3) {
                             nuevaRejilla.setItem(i, j, dato:'M');
                             nuevaRejilla.setItem(i, j, dato:'V');
                           nuevaRejilla.setItem(i, j, dato:'V');
                            nuevaRejilla.setItem(i, j, dato:'M');
              for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {</pre>
                  for (int j = 0; j < rejilla.getColSize(); j++) {</pre>
                     rejilla.setItem(i, j, nuevaRejilla.getItem(i, j));
                                                                                              Ln 75, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF () Java Q
```



```
PROBLEMS (11) OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                                      ፟袋 Run: Arreglos2dMain + ∨ 口 箇 ··· ^ ×
M \lor V M \lor M
                                                                                                                                             邀
MVVMVM
                                                                                                                                             嵏
Introduce el número de generaciones a simular: 2
M V M V V M
V M M M M M
мммммм
M M V M M M
M M M M V M
Generación 1:
MMMMMM
MMMMMM
MMMMMM
PS C:\Users\axelx\Documents\FES\3er semestre\Estructura de Datos>
                                                                                                      Ln 75, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF () Java Q
```

```
package unam.mx;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class Arreglos2dMain {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int filas = 6;
        int columnas = 6;
        Array2d rejilla = new Array2d(filas, columnas);
        inicializarAleatoriamente(rejilla);
        System.out.println("Estado inicial:");
        System.out.println(rejilla);
        System.out.print("Introduce el número de generaciones a simular: ");
        int generaciones = teclado.nextInt();
        for (int i = 0; i < generaciones; i++) {</pre>
            siguienteGeneracion(rejilla);
            System.out.println("Generación " + ( + 1) + ":");
            System.out.println(rejilla);
    //'V' = viva 'M' = muerta
    public static void inicializarAleatoriamente(Array2d rejilla) {
        Random random = new Random();
```

```
for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < rejilla.getColSize(); j++) {</pre>
                if (random.nextBoolean()) {
                    rejilla.setItem(i, j, 'V');
                } else {
                    rejilla.setItem(i, j, 'M');
   public static void siguienteGeneracion(Array2d rejilla) {
        Array2d nuevaRejilla = new Array2d(rejilla.getRowSize(),
rejilla.getColSize());
        for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < rejilla.getColSize(); j++) {</pre>
                int vecinosVivos = contarVecinosVivos(rejilla, i, j);
                char estadoActual = rejilla.getItem(i, j);
                if (estadoActual == 'V') {
                    if (vecinosVivos < 2 || vecinosVivos > 3) {
                         nuevaRejilla.setItem(i, j, 'M');
                    } else {
                         nuevaRejilla.setItem(i, j, 'V');
                } else {
                    if (vecinosVivos == 3) {
                         nuevaRejilla.setItem(i, j, 'V');
                    } else {
                         nuevaRejilla.setItem(i, j, 'M');
        for (int i = 0; i < rejilla.getRowSize(); i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < rejilla.getColSize(); j++) {</pre>
                rejilla.setItem(i, j, nuevaRejilla.getItem(i, j));
```

```
public static int contarVecinosVivos(Array2d rejilla, int fila, int
columna) {
    int[] dFila = {-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1};
    int[] dColumna = {-1, 0, 1, -1, 1, -1, 0, 1};
    int vecinosVivos = 0;

    for (int i = 0; i < dFila.length; i++) {
        int nuevaFila = fila + dFila[i];
        int nuevaColumna = columna + dColumna[i];

        if (nuevaFila >= 0 && nuevaFila < rejilla.getRowSize() &&
nuevaColumna >= 0 && nuevaColumna < rejilla.getColSize()) {
            if (rejilla.getItem(nuevaFila, nuevaColumna) == 'V') {
                vecinosVivos++;
            }
        }
    }
    return vecinosVivos;
}</pre>
```

```
package unam.mx;
import java.util.Arrays;
public class Array2d {
    Character[][] data;
    int rowSize;
    int colSize;
    public Array2d(int ren, int col) {
        this.rowSize = ren;
        this.colSize = col;
        this.data = new Character[ren][col];
    }
    public void clear(Character dato) {
        for (int i = 0; i < this.rowSize; i++) {
            for (int j = 0; j < this.colSize; j++) {
                this.data[i][j] = dato;
            }
        }
     }
}
```

```
public int getRowSize() {
       return rowSize;
   public int getColSize() {
       return colSize;
   public void setItem(int ren, int col, Character dato) {
        if (ren >= 0 && ren < this.rowSize && col >= 0 && col <
this.colSize) {
            this.data[ren][col] = dato;
        } else {
            System.out.println("Indices fuera de rango");
   public Character getItem(int ren, int col) {
        if (ren >= 0 && ren < this.rowSize && col >= 0 && col <
this.colSize) {
           return this.data[ren][col];
            System.out.println("Indices fuera de rango");
       return '\0';
   @Override
   public String toString() {
       StringBuilder str = new StringBuilder();
       for (int i = 0; i < this.rowSize; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < this.colSize; j++) {
                str.append(this.data[i][j]).append(" "); // Mejorar formato
            str.append("\n");
       return str.toString();
```