

Benutzerdokumentation

Vorraussetzungen:

- Node.js
- Code-Editor (Beispielsweise Visual Studio Code)

Installation:

1. Repository klonen (git clone <https://github.com/Dxme98/LaTeX-Automaten>)
2. Projekt im Code-Editor öffnen
3. Abhängigkeiten im Terminal installieren (npm install)
4. Anwendung im Terminal starten (npm start)

Bedienung:

- **Ersten Knoten Hinzufügen:** Linksklick auf „Add First Node“.
- **Knoten hinzufügen:** Linksklick auf einen Knoten → eine der vier möglichen Ausrichtungen im Kontextmenü auswählen.
- **Kante hinzufügen:** Linksklick auf Knoten, von dem die Kante ausgeht → im Kontextmenü Linksklick auf „Add Edge“ → Linksklick auf Knoten zu dem die Kante gehen soll.
- **Startzustand/Endzustand umschalten:** Linksklick auf einen Knoten → im Kontextmenü Linksklick auf die jeweilige Änderung der Knotenzustands drücken.
- **Knotenbezeichnung bearbeiten:** Linksklick auf einen Knoten → Linksklick auf „Change Label Name“ → Rechts im Panel die Bezeichnung ändern → Linksklick auf „Save“ zum Speichern oder „Cancel“ zum Abbrechen
- **Kantenbezeichnung bearbeiten:** Linksklick auf Kantenbezeichnung → Rechts im Panel die Bezeichnung ändern → Linksklick auf „Save“ zum Speichern oder „Cancel“ zum Abbrechen
- **Kante bearbeiten:** Doppel Linksklick auf eine Kante → Biegung, Biegebetrag und Beschriftungsposition nach belieben ändern → Linksklick auf „Done“
- **Raster Ausblenden/Einblenden:** Linksklick auf das Kästchen neben „Show Grid“
- **Änderung Rückgängig machen:** Linksklick auf „Undo“
- **Automaten löschen:** Linksklick auf „Clear Canvas“