Yantra Technologies

TP 0

Créer une classe Menu pour appeler les exercices demandés qui contient un méthode static Exécute() qui fait l'exemple suivant

Quelle exercice voulez vous faire :

0 -> finir programme

1 -> TP 1.1

2 -> TP 1.2

Saisir votre choix:

Etc.....





La Programmation C++

Exercices 5





TP 5.1: Héritage

Créer une classe Etudiant qui hérite de la classe Personne (voir Exercices 4 - TP4.3) dans laquelle nous avons surcharger la méthode afficher()

La classe Etudiant contient 2 nouvelles méthodes:

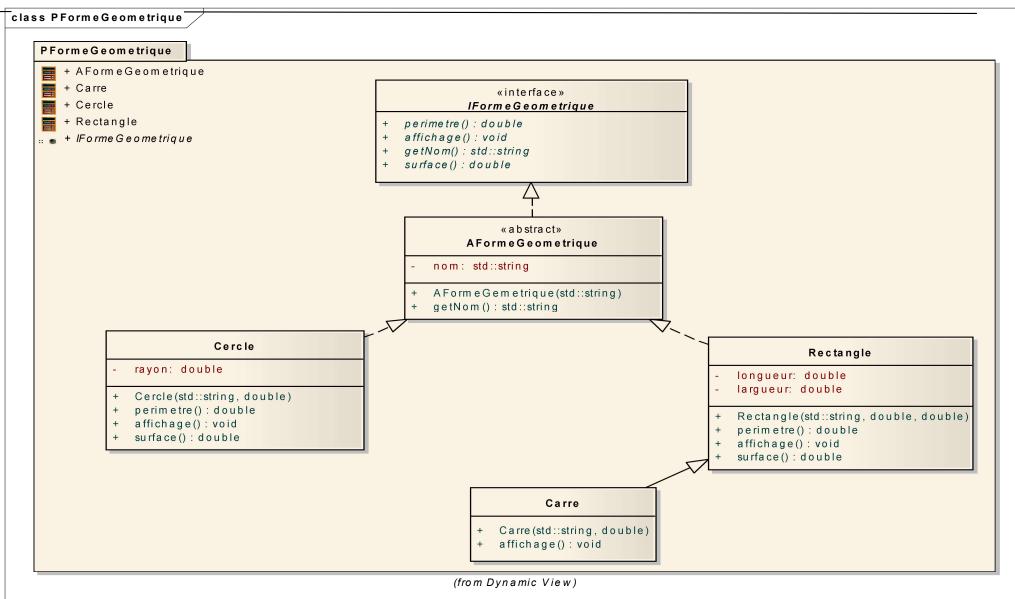
- La méthode rentrerNote() qui rentre les notes de l'etudiant et les stockent dans un attribut de la classe
- La méthode afficherNote() qui affiche leurs moyenne ainsi la note minimale et la note maximale.

(voir Exercices 1 - TP1.4)





TP 5.2.1 - Package PFormeGeometrique







TP 5.2.2- Package PFormeGeometrique

Exemple:

- -> makefile
- -> inc
- -> PFormeGeometrique :
 - -> IFormeGeometrique.hh
 - -> AFormeGeometrique.hh
 - -> Cercle.hh
 - -> Rectangle.hh
 - -> Carre.hh

- -> src :
- -> AFormeGeometrique.cpp
- -> Cercle.cpp
- -> Rectangle.cpp
- -> Carre.cpp
- -> main.cpp
- -> obj :
- -> AFormeGeometrique.o
- -> Cercle.o
- -> Rectangle.o
- -> Carre.o
- -> main.o
- -> exe :
- -> FormeGeometrique.exe





TP 5.2.3 - Package PFormeGeometrique

```
#ifdef ISDEBUG
#include <iostream>
#define DEBUG(msg) { \
std::cerr<< « Debug(« << __FILE__ << », »<< __LINE__ << ») » << msg << std::endl; \
std::cerr.flush(); }
#else
#define DEBUG(msg)
#endif</pre>
```





TP 5.2.4 - Package PFormeGeometrique

```
#include "Cercle.hh"
#include "Carre.hh"
using namespace PFormeGeometrique;
int main(int argc, char *argv[])
 Cercle c("C10",10.);
 c.affichage();
 c.perimetre();
 c.surface();
 Rectangle r("R10",10.,5.0);
r.affichage();
r.perimetre();
r.surface();
 Carre ca("CA10",10.);
 ca.affichage();
 ca.perimetre();
 ca.surface();
 IFormeGeometrique *f = new Carre("CARR002",12);
f->affichage();
 delete f;f=NULL;
 IFormeGeometrique &f2 = ca;
 f2.affichage();
return 0;
```

