

Faire un menu pour appeler les exercices demandés:

Exemple :

Quelle exercice voulez vous faire :

0 -> finir programme

1 -> TP 1.1

2 -> TP 1.2

Saisir votre choix :

Etc.....

# La Programmation C++

## Exercices 3

- Ecrire une macro de debuggage qui affiche systématiquement le numéro de la ligne et le nom du fichier
- Ecrire une macro qui rend le maximum de deux valeurs

## TP 3.2 - Personne

---

```
enum Sexe { INCONNUE=0,MASCULIN=1,FEMININ=2};  
  
struct Personne {  
    int numero;  
    char nom[10];  
    Sexe sexe;  
};
```

Écrire les fonctions nommées suivantes :

- **creer\_personne** permet de créer un pointeur de la structure Personne
- **destruire\_personne** permet de détruire un pointeur de la structure Personne
- **initialiser\_personne** permet d'initialiser les champs de la structure Personne
- **afficher\_personne** permet d'afficher les champs de la structure Personne
- **nom\_personne** permet de récupérer le nom de la structure Personne
- **sexe\_personne** permet de récupérer le sexe de la structure Personne
- **numero\_personne** permet de récupérer le numero de la structure Personne
- **Test\_Fonction** qui test les fonctions précédentes