this的指向，是在函数被调用的时候确定的。也就是执行上下文被创建时确定的。

在函数执行过程中，this一旦被确定，就不可更改了。

全局环境中的this，指向它本身。this指向 变量对象(window)

如果调用者函数，被某一个对象所拥有，那么该函数在调用时，内部的this指向该对象。如果函数独立调用，那么该函数内部的this，则指向undefined。但是在非严格模式中，当this指向undefined时，它会被自动指向全局对象。

this更深入的理解需要对照 ES5规范来看 主要是 规范类型中的 Reference类型和 MemberExpression