

MODULO: PROGRAMACION MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MOVILES	
CURSO 2021-2022	
Alumno: Fecha:	NOTA

Instrucciones:

- ✓ El examen es individual si se detecta copia serán eliminados, serán anulados ambos exámenes
- ✓ La prueba durara 150 minutos
- ✓ Desarrolle el examen con el lenguaje Java y utilizando fragmentos o activity
- ✓ La entrega se realiza de la siguiente forma:
 - Debe crear un documento Word con el código y la ejecución del proyecto. El documento se subirá al aula virtual en formato pdf. El nombre del fichero será el nombre y apellido del alumno y la fecha actual.
 - O Se debe subir la App en formato comprimido a la plataforma del aula virtual.

<u>CASO:</u> Se quiere crear una APP para gestionar el horario de un alumno. a la creación de la APP va a consistir en:

- Plantilla de inicio de la app en la cual se seleccionará entre introducir los datos del horario y/o mostrar el horario según el día.
- La introducción de datos se realizará en un dialogo o actividad pulsando el botón flotante +. Cada vez que se introduce un registro, se mostrara el registro en la activity.
- Al seleccionar la imagen horario se mostrara pestañas y se podrá seleccionar una pestaña que mostrara el horario del día seleccionado.

Base de datos

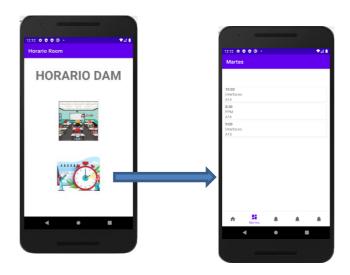
Tabla	Campos
Dato	- día - hora - modulo - aula

Al abrir la APP deberá de permitir seleccionar las siguientes acciones:

- Introducir los datos del horario o mostrar el horario por día de la semana
- Introducir los datos, mostrando los datos según se introduce
- Mostrar el horario de un día de la semana seleccionada (Lunes ..Viernes).

En la siguiente imagen está el diseño de la APP





Puntuación de la prueba

- Pantalla de inicio: 1 punto
- Añadir datos con un dialogo: 3 puntos, 2 puntos si se añade con una activity.
- Mostrar los datos según se introducen: 1 punto
- Creación de las cinco pestañas: 2 puntos
- Mostrar el horario en función del día seleccionado: 2 puntos
- Mostrar el horario en función del día seleccionado: 1 puntos