Nama: Dyah Chandra Priyankha

NIM : 22650156

## **RUMUS DAN ALGORITMA**

#### 1. Transformasi Warna

Transformasi warna mengubah nilai warna setiap piksel dalam gambar. Dengan menggunakan pustaka **OpenCV** atau **Pillow**, kita bisa melakukan berbagai transformasi warna, seperti konversi ke grayscale, sepia, atau negatif. Berikut adalah beberapa contoh transformasi

# a. Grayscale

```
python

import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')

# Konversi ke grayscale
gray_image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('gray_image.jpg', gray_image)
```

# b. Sepia

Efek sepia memberikan nuansa warna cokelat tua seperti foto-foto lama. Ini bisa dilakukan dengan mengalikan matriks warna dengan filter sepia khusus.

c. Negatif

Transformasi negatif membalikkan warna gambar dengan mengurangi nilai setiap piksel dari 255.

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')

# Mengubah gambar menjadi negatif
negative_image = 255 - image

# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('negative_image.jpg', negative_image)
```

d. Peningkatan Kontras dengan CLAHE (Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization)

Peningkatan kontras dapat dilakukan untuk memperjelas detail dalam gambar. CLAHE adalah metode untuk memperbaiki kontras dengan cara adaptif.

```
python

import cv2

# Memuat gambar dalam grayscale
image = cv2.imread('path_to_image.jpg', 0)

# Membuat objek CLAHE
clahe = cv2.createCLAHE(clipLimit=2.0, tileGridSize=(8, 8))
contrast_image = clahe.apply(image)

# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('contrast_image.jpg', contrast_image)
```

## Penjelasan Singkat:

- **Grayscale**: Mengubah gambar menjadi hitam-putih dengan menghilangkan informasi warna.
- **Sepia**: Memberikan nuansa foto klasik dengan warna cokelat.
- Negatif: Membalikkan setiap nilai warna piksel.
- Peningkatan Kontras: Memperjelas perbedaan antara area terang dan gelap.

Dengan berbagai transformasi warna ini, kita dapat mengubah tampilan gambar sesuai dengan kebutuhan visual atau artistik kita.

#### 2. Rotasi

Rotasi gambar berarti memutar gambar pada titik tertentu, biasanya pada titik tengah gambar. Kita bisa melakukan rotasi dengan sudut tertentu (misalnya 90°, 180°) menggunakan OpenCV.

a. Contoh Rotasi 90°

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Mendapatkan dimensi gambar
(h, w) = image.shape[:2]
# Menentukan titik pusat gambar
center = (w // 2, h // 2)
# Mengatur rotasi sebesar 90 derajat
matrix = cv2.getRotationMatrix2D(center, 90, 1.0)
rotated_image = cv2.warpAffine(image, matrix, (w, h))
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('rotated_image.jpg', rotated_image)
```

## b. Contoh Rotasi 45°

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Mendapatkan dimensi gambar
(h, w) = image.shape[:2]
# Menentukan titik pusat gambar
center = (w // 2, h // 2)
# Mengatur rotasi sebesar 45 derajat
matrix = cv2.getRotationMatrix2D(center, 45, 1.0)
rotated_image_45 = cv2.warpAffine(image, matrix, (w, h))
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('rotated_image_45.jpg', rotated_image_45)
```

#### c. Contoh Rotasi 180°

Untuk rotasi 180°, kita dapat melakukannya dengan mengubah sudut rotasi pada getRotationMatrix2D.

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Mendapatkan dimensi gambar
(h, w) = image.shape[:2]
# Menentukan titik pusat gambar
center = (w // 2, h // 2)
# Mengatur rotasi sebesar 180 derajat
matrix = cv2.getRotationMatrix2D(center, 180, 1.0)
rotated_image_180 = cv2.warpAffine(image, matrix, (w, h))
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('rotated_image_180.jpg', rotated_image_180)
```

# Penjelasan Lebih Lanjut:

- cv2.getRotationMatrix2D(center, angle, scale):
  - o **center**: Titik pusat rotasi.
  - o **angle**: Sudut rotasi dalam derajat (misalnya 90, 180, atau sudut lainnya).
  - o scale: Faktor skala, 1.0 berarti tidak ada perubahan skala.
- cv2.warpAffine(image, matrix, (w, h)):
  - o **image**: Gambar asli yang akan diputar.
  - o matrix: Matriks transformasi hasil dari getRotationMatrix2D.
  - o (w, h): Ukuran gambar output setelah rotasi.

Dengan memodifikasi nilai **angle** dan **scale**, kita bisa merotasi gambar pada sudut mana pun dan bahkan mengubah ukurannya sesuai keperluan.

## 3. Scaling

Scaling atau penskalaan bisa dilakukan dengan memperbesar (upscale) atau memperkecil (downscale) gambar. Fungsi cv2.resize pada OpenCV memungkinkan kita menentukan faktor penskalaan untuk kedua dimensi gambar: lebar (fx) dan tinggi (fy). Kita juga bisa menentukan metode interpolasi yang digunakan untuk penskalaan.

# a. Scaling dengan Faktor 2x

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Scaling gambar (misal, 2x lebih besar)
scaled_image = cv2.resize(image, None, fx=2.0, fy=2.0, interpolation=cv2.INTER_LINEAR)
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('scaled_image.jpg', scaled_image)
```

## b. Memperkecil Gambar dengan Faktor 0.5

Memperkecil ukuran gambar dapat dilakukan dengan mengatur nilai fx dan fy menjadi kurang dari 1.0.

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Scaling gambar (misal, 0.5x lebih kecil)
scaled_down_image = cv2.resize(image, None, fx=0.5, fy=0.5, interpolation=cv2.INTER_AREA)
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('scaled_down_image.jpg', scaled_down_image)
```

c. Memperbesar Gambar dengan Ukuran Spesifik

Selain menggunakan faktor penskalaan (fx, fy), kita bisa menentukan ukuran gambar output dengan parameter (width, height).

```
import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')

# Mengatur ukuran output
new_width = 800
new_height = 600
scaled_to_size_image = cv2.resize(image, (new_width, new_height), interpolation=cv2.INTER_CUBIC)
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('scaled_to_size_image.jpg', scaled_to_size_image)
```

## Pilihan Metode Interpolasi

Pada penskalaan, pemilihan metode interpolasi sangat penting untuk menjaga kualitas gambar:

- cv2.INTER\_LINEAR: Digunakan untuk penskalaan ukuran yang lebih kecil (default).
- **cv2.INTER\_CUBIC**: Memberikan hasil yang lebih halus, cocok untuk memperbesar gambar.
- **cv2.INTER\_AREA**: Sangat baik untuk mengecilkan ukuran gambar karena menghasilkan hasil yang lebih halus tanpa banyak noise.
- **cv2.INTER\_NEAREST**: Proses cepat tetapi kualitas rendah, cocok untuk gambar yang tidak memerlukan detail tinggi.

Dengan memilih interpolasi yang sesuai, kita dapat mengontrol kualitas hasil penskalaan sesuai kebutuhan.

## 4. Flipping

Flipping adalah transformasi yang mencerminkan gambar, baik secara horizontal, vertikal, atau keduanya. Fungsi cv2.flip digunakan untuk melakukan transformasi ini, dan flipCode menentukan arah pembalikan.

#### Pilihan flipCode:

- **flipCode = 1**: Membalikkan gambar secara horizontal (kiri ke kanan).
- **flipCode = 0**: Membalikkan gambar secara vertikal (atas ke bawah).

- **flipCode** = **-1** : Membalikkan gambar secara horizontal dan vertikal (efek mirroring keempat kuadran).
- a. Membalikkan Gambar Secara Horizontal

```
python

import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Membalikkan gambar secara horizontal
flipped_image = cv2.flip(image, 1)
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('flipped_image.jpg', flipped_image)
```

b. Membalikkan Gambar Secara Vertikal

```
python

import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')
# Membalikkan gambar secara vertikal
flipped_vertical = cv2.flip(image, 0)
# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('flipped_vertical.jpg', flipped_vertical)
```

c. Membalikkan Gambar Secara Horizontal dan Vertikal

```
python

import cv2

# Memuat gambar
image = cv2.imread('path_to_image.jpg')

# Membalikkan gambar secara horizontal dan vertikal
flipped_both = cv2.flip(image, -1)

# Menyimpan hasil
cv2.imwrite('flipped_both.jpg', flipped_both)
```

# Penjelasan Fungsi cv2.flip

- cv2.flip(image, flipCode): Fungsi ini membalikkan gambar sesuai dengan kode flip yang diberikan.
  - o **image**: Gambar input yang ingin dibalikkan.

o **flipCode**: Menentukan arah flipping (1 untuk horizontal, 0 untuk vertikal, -1 untuk keduanya).

Dengan flipping, kita bisa melakukan berbagai efek visual yang bisa berguna dalam pembuatan cermin gambar atau efek simetris dalam pemrosesan gambar.