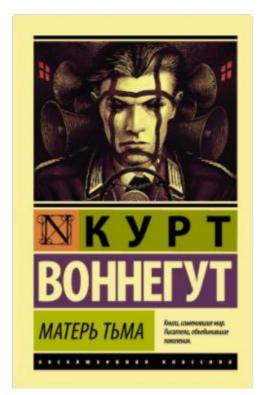


Системы рекомендаций: описание и назначение





Похожие товары



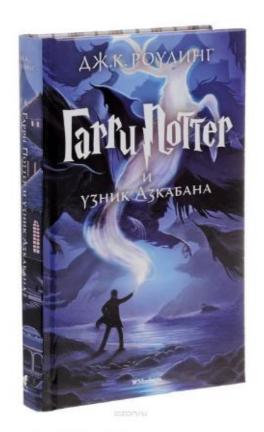


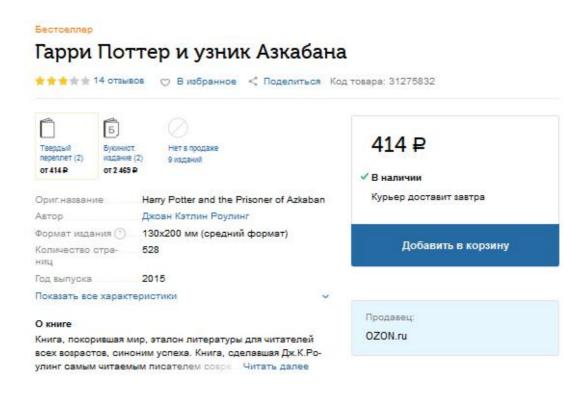


Возрастное ограничение: 16+



Системы рекомендаций: описание и назначение





Рекомендуем также



469 ₽ 1 160 ₽









489 ₽



Гарри Поттер и Кубок Огн Дж. К. Роулинг

Гарри Поттер и философо Дж.К. Роулинг

Гарри Поттер и Тайная ко Дж. К. Роулинг

414 ₽

Гарри Поттер и Орден Фе Дж. К. Роулинг

509 ₽

Гарри Поттер и Дары Сме Дж. К. Роулинг

Гарри Поттер и Фи Дж. К. Роулинг

414 ₽

0

Системы рекомендаций: описание и назначение



2 990 руб
Nike / Лонгслив спортивный W NK
MILER TOP LS METALLIC



6 990 руб Nike / Кроссовки Women's Nike Air Force 1'07 Shoe



3 790 руб
Nike / Свитшот W NK TOP VERSA
CREW



Маngo / Очки солнцезащитные -NAOMI

Системы рекомендаций: описание и назначение



Что смотрят?



Можно давать обратную связь

Рекомендательная система: цели

информирует пользователя о товаре / услуге, которые ему могут быть интересны

не обязательно зарабатываем на продаже товара / услуги важна лояльность пользователя (удобство сервиса)

Использование рекомендаций

- предложение пользователю (товары / услуги)
- ранжирование товаров услуг (ех: карточек на сайте)
 - предложить дополнительную покупку (cross-sell)
 - информировать о новом товаре / услуге (up-sell)

Разница между информационным поиском и рекомендательными системами

IR RecSys

«Я знаю, что я ищу»

«Я не уверен, что мне надо»

Виды рекомендаций

по контенту	Рекомендация похожих по описанию товаров:			
Content-based	текст, изображения, видео,			
	Рекомендация по статистике покупок			
	explicit feedback			
	предыдущие рейтинги			
коллаборативная фильтрация	implicit feedback			
Collaborative Filtering	история просмотров			
	Проблема холодного старта:			
	новый товар, новый пользователь			
гибридная				
Hybrid				
context-aware				
knowledge-based				

Данные для рекомендаций

Описание пользователя

+ лог пользователя (поиск, ожидания и т.п.)

Описание товара

Взаимодействие (пользователь, товар)

Взаимодействие (пользователь, пользователь)

Взаимодействия (товар, товар)

Объекты рекомендаций (что рекомендуют)

заменители (alternative)
сопутствующие товары (cross sell)
бандлы
аксессуары (up sell)
популярные товары (best sellers)

персональные / неперсональные

оффлайн / онлайн

демографические (demographic)

Как рекомендуют / цели бизнеса

• тах вероятность покупки

увеличить удовлетворение пользователя (satisfaction, fidelity)
Понять, что нужно людям

• тах матожидание прибыли

Продать больше (\$)

не стоимость, а маржа + расходы на упаковку, доставку и т.п.

• товары из категорий (long-tail, новинки и т.п.)

продать больший ассортимент / распродать

Сбор данных

явный (explicit)

- оценка объекта
- ранжирование группы объектов
 - выбор одного товара из двух
- создание списка любимых объектов

неявный (implicit)

- что искал, смотрел, клал в корзину, купил
 - лог поведения
 - анализ содержимого компьютера

История исследований в рекомендательных системах

199x – первые алгоритмы (GroupLens)

1995-2000 – внедрение в бизнес

2006 - Netflix prize

2007 – первая конференция

Соревнование Netflix

2006 год
~ 100.5 миллионов оценок 1,2,...,5
~ 480 000 пользователей
17 770 фильмов
RMSE

Netflix = 0.9514

надо = 0.8563

~ 20 000 участников

RBM = 0.8990

SVD = 0.8914

Для бизнеса > 0.88

Рекомендации по контенту (content based methods)

Если есть хорошие признаковые описания пользователей и объектов (и только они), тогда

$$u \sim f_u$$
$$i \sim f_i$$

Можно решать как обычную задачу обучения с учителем

$$\{([f_u, f_i], r_{ui})\}$$

Цель:
$$u \to i_1, ..., i_k : \hat{r}_{ui_1} \ge \hat{r}_{ui_2} \ge ...$$

Рекомендательные системы (Recommender Systems)

Рекомендации по контенту (content based methods)

÷

решает проблему холодного старта (cold start)

что новым пользователям / какие новые товары может начать работать «прямо сейчас» – без статистики

рекомендация не зависит от других пользователей

(xm...)

ясность (transparency) можно объяснить

можно много где использовать

если есть хороший контент

описания пользователей часто примитивные / товаров ???

извлечение описаний часто отдельная задача

пример: музыка, видео

однообразные рекомендации (overspecialization)

контент же похожий...

при наличии статистики хуже СF

см. дальше

Коллаборативная фильтрация

Если известна лишь статистика:

$$\{(u,i,r_{ui})\}$$

нет содержательных признаков!

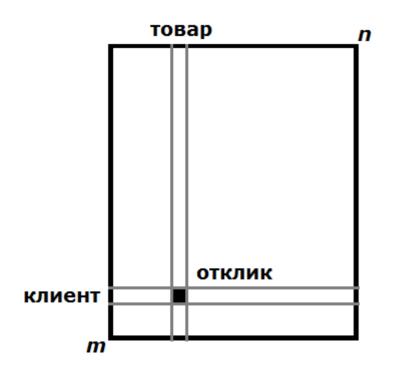
Решение на статистике поведения лучше, чем на описаниях!

статья «Recommending new movies: even a few ratings are more valuable than metadata» (context: Netflix)

Колаборативная фильтрация

- memory based / nearest neighbors
 - model based
 - latent factors
 - matrix factorization

Статистика



	item1	item2	item3	item4
user1	1	2	5	
user2		2		5
user3	3	3	5	
user4		4		5
user5	5		3	

Матрица «пользователь – товар» (utility matrix)

разреженная матрица

Цель: фактически уметь дозаполнять матрицу...

GroupLens-алгоритм

По пользователям (User-based)

$$\hat{r}_{ui} = \bar{r}_u + \frac{\sum_{v} sim(u, v)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sum_{v} sim(u, v)}$$

По товарам (Item-based)

$$\sum_{j} \operatorname{sim}(i, j) (r_{uj} - \overline{r}_{j})$$

$$\hat{r}_{ui} = \overline{r}_{i} + \frac{\sum_{j} \operatorname{sim}(i, j)}{\sum_{j} \operatorname{sim}(i, j)}$$

Идея: как скорректировать простейшие baseline

Проблема холодного старта
Плохие предсказания, если мало статистики
Долгие вычисления (нужен пересчёт)

Похожесть пользователей и товаров

корреляция Пирсона в user-based CF

$$\sin(u, v) = \frac{\sum_{i} (r_{ui} - \bar{r}_{u})(r_{vi} - \bar{r}_{v})}{\sqrt{\sum_{i} (r_{ui} - \bar{r}_{u})^{2}} \sqrt{\sum_{i} (r_{vi} - \bar{r}_{v})^{2}}}$$

	ltem1	ltem2	Item3	Item4	Item5		
Alice	5	3	4	4	?		
User1	3	1	2	3	3		<u>sim</u> = 0,85
User2	4	3	4	3	5		<u>sim</u> = 0,00
User3	3	3	1	5	4		sim = 0,70
User4	1	5	5	2	1	4	$\underline{\text{sim}} = -0.79$

$$sim = 0.85$$

 $sim = 0.00$
 $sim = 0.70$
 $sim = -0.79$

Рекомендательные системы (Recommender Systems)

Похожесть

- корреляция Пирсона в user-based CF
 - косинусная мера сходства
 - мера Жаккара

но м.б. похожесть по описанию, похожесть по кластерам,

Не обязательно такую близость... выбор k самых близких

Нет теоретических предпосылок для выбора определённой метрики!

Алгоритм «YouTube»

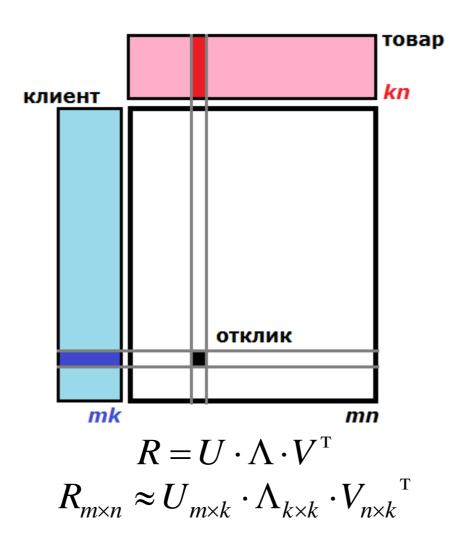
у видео-роликов мало мета-данных (сравни: книги, фильмы)! видео-ролики мало живут (сравни: ...) видео-роликов много, они короткие, шумный отклик (сравни: ...)

- YouTube video recommendation system (2010)
 - random walks through the view graph (2008)
 - DL for youtube recommendations (2016)

$$sim(i, j) = \frac{view(\{i, j\})}{view(\{i\}) \cdot view(\{j\})}$$

здесь – просмотры за последние 24 часа Пусть S – просмотренные, понравившиеся, добавленные, R(S) – похожие на них рекомендации из $R(S) \cup R(R(S)) \cup \ldots$

Рекомендация на основе матричных разложений (SVD)



SVD = сингулярное матричное разложение

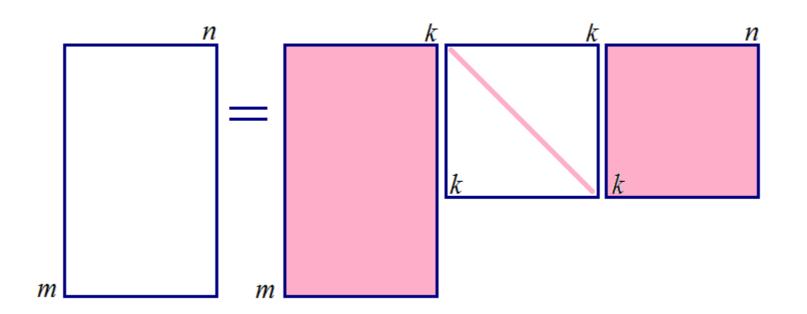
Сингулярное разложение матрицы (SVD)

любая $m \times n$ -матрица ранга k представляется в виде произведения

$$X_{m \times n} = U_{m \times k} \cdot \Lambda_{k \times k} \cdot V_{n \times k}^{\mathsf{T}}$$

$$X = \sum_{i=1}^{k} \lambda_i u_i v_i^{\mathrm{T}}$$

где
$$\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1, \ldots, \lambda_k)$$
 $\lambda_1 \geq \ldots \geq \lambda_k > 0$ $U^{\mathrm{T}}U = I$ $V^{\mathrm{T}}V = I$



Сингулярное разложение матрицы (SVD)

$$X^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} X = (U\Lambda V^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}})^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} U\Lambda V^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} = V\Lambda^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} U^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} U\Lambda V^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}} = V\Lambda^{2} V^{\mathsf{\scriptscriptstyle T}}$$

поэтому

$$X^{\mathrm{T}}XV = V\Lambda^{2}$$

и матрица V состоит из с.в. матрицы $X^{\mathrm{T}}X$, которым соответствуют с.з. $\lambda_1^2 \ge \ldots \ge \lambda_k^2 > 0$

 $\lambda_{\!\scriptscriptstyle 1} \geq \ldots \geq \lambda_{\!\scriptscriptstyle k} > 0$ – сингулярные числа

аналогично матрица U состоит из с.в. матрицы $X\!\!X^{\scriptscriptstyle \mathrm{T}}$ с теми же с.з.

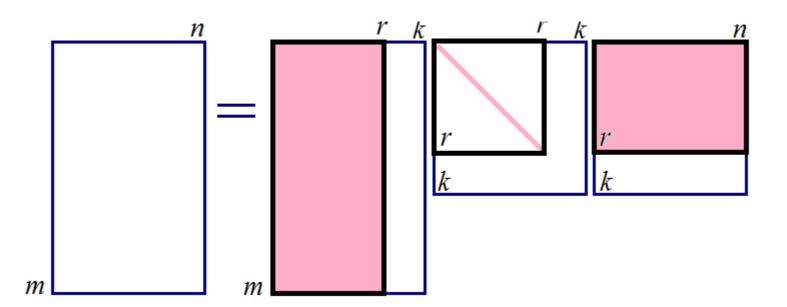
Усечённое сингулярное разложение матрицы (Truncated SVD)

что будет если

$$X = U\Lambda V^{\mathrm{T}}$$

$$\Lambda' = \operatorname{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_r, 0, \dots, 0)$$

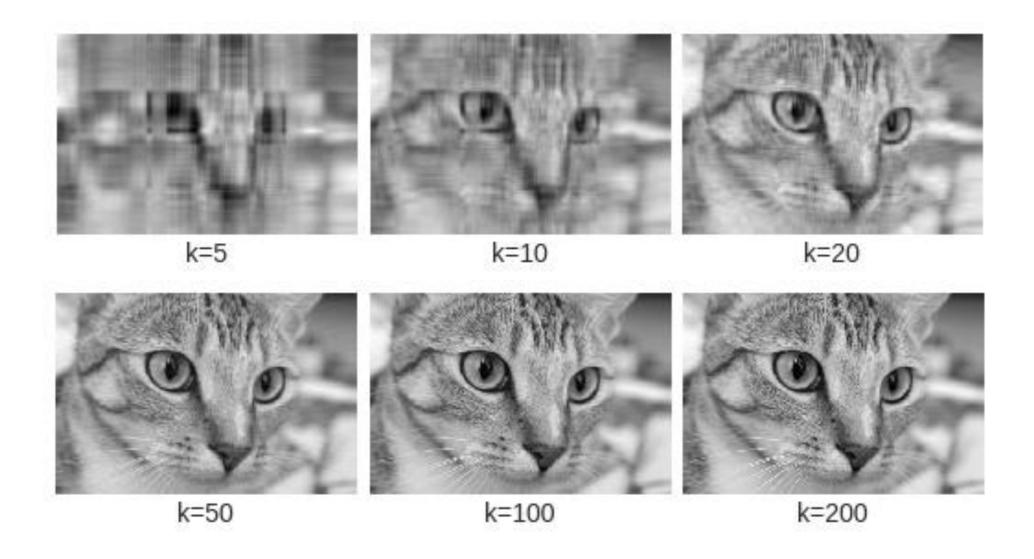
$$U\Lambda V^{T} = \sum_{i=1}^{r} \lambda_{i} u_{i} v_{i}^{T} \equiv X' = \underset{H: \text{rank } H=r}{\operatorname{arg \, min}} || X - H ||_{2}^{2} = \sum_{i=r+1}^{k} \lambda_{i}^{2}$$



Применение SVD

- Для матриц малого ранга экономное хранение
- Для произвольных матриц приближение и сжатие
 - Регуляризация
 - Основа некоторых методов рекомендаций
- Основа некоторых методов тематического моделирования
 - Основа некоторых методов сокращения размерности

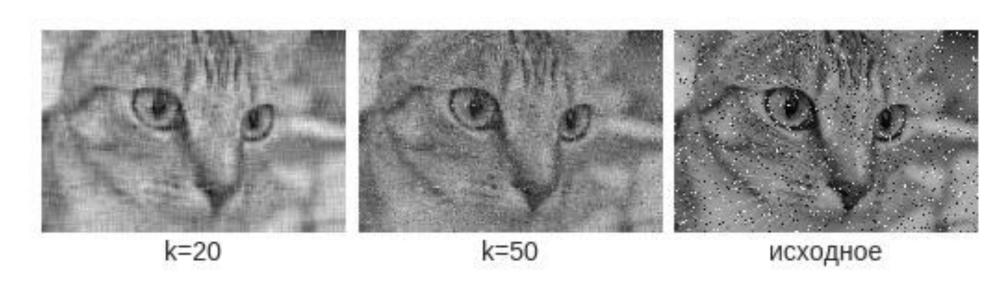
Реконструкция и сжатие изображений с помощью SVD



Изначальный размер изображения 300×451 = 135 300 300×50 + 50 + 50×451 = 37 600

Минутка кода

Устойчивость к шумам



Рекомендация на основе матричных разложений (SVD)

$$R \approx U' \cdot V'$$

$$R \approx U' \cdot V'$$

$$\hat{r}_{ui} = \langle p_u, q_i \rangle$$

SVD также метод CF (Simon Funk)

Рекомендация на основе матричных разложений (SVD)

$$r_{u,i} \approx \langle p_u, q_i \rangle$$

$$J = \sum_{(u,i)} (\langle p_u, q_i \rangle - r_{u,i})^2 + \lambda_1 \sum_{u} ||p_u||^2 + \lambda_2 \sum_{i} ||q_i||^2$$

Одновременно получили признаковое описание пользователей и товаров $\lambda_{r} \sim 0.02$

Минимизация

- градиентный спуск ($\eta \sim 0.005$)
- ALS (Alternating Least Squares)
 - о хорошо параллелится

$$p_{u}(t+1) = \left(\sum_{i: r_{u,i}>0} (\langle q_{i}, q_{i} \rangle + \lambda_{1}I)\right)^{-1} \left(\sum_{i: r_{u,i}>0} r_{u,i}q_{i}\right)$$

Улучшения модели

$$r_{u,i} \approx r + r_u + r_i + \langle p_u, q_i \rangle$$

Учитываем смещения «добрый/злой» пользователь «плохой/хороший» товар

$$r_{u,i} \approx r + r_u + r_i + \left\langle p_u + \frac{1}{\sqrt{|\operatorname{view}(u)|}} \sum_{j \in \operatorname{view}(u)} y_j, q_i \right\rangle$$

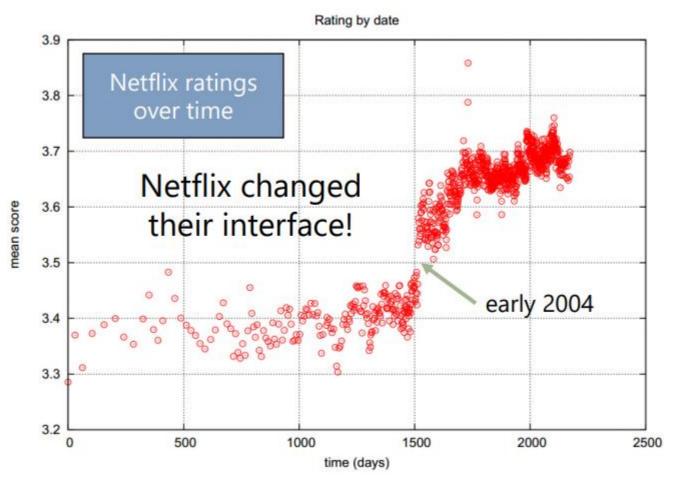
+ что просматривал, но не покупал пользователь

Легко обобщать на разное число факторов: (пользователь, канал, товар)

Simon Funk статья в блоге во время конкурса Netflix

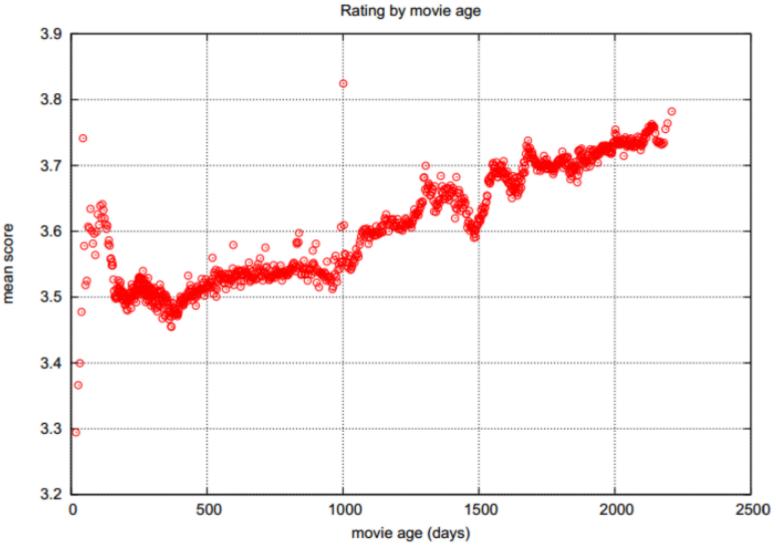
timeSVD++

Неизвестные зависят от времени...



Koren «Collaborative Filtering with Temporal Dynamics» KDD 2009

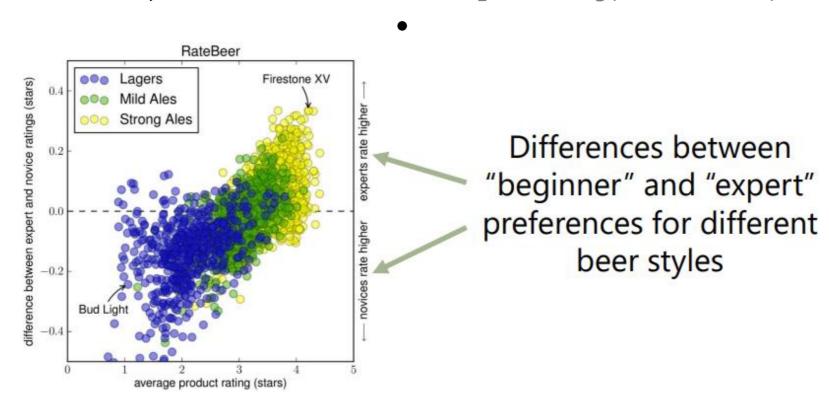
timeSVD++



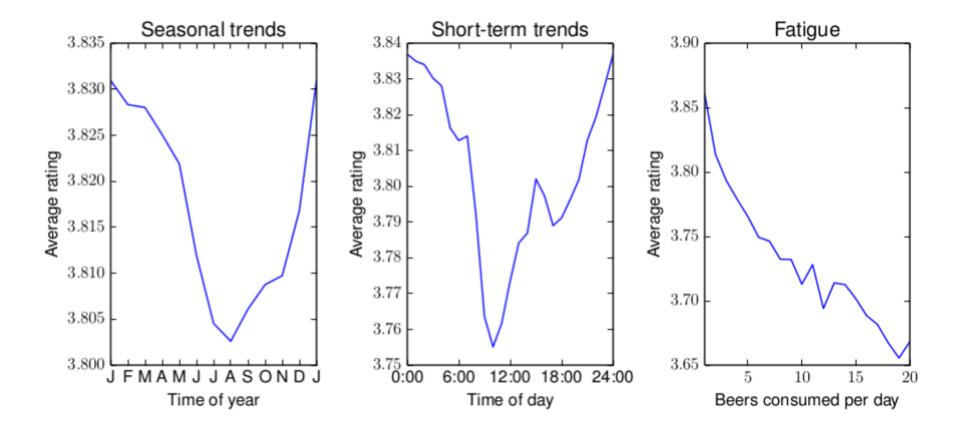
Люди склонны завышать рейтинги старых фильмов есть много подобных эффектов – вывод: учитывайте время

Что происходит со временем

- меняется интерфейс [Koren, 2009]
- начинаем любить ретро [Koren, 2009]
- предпочтения меняются [Godes, Silva, 2012]
- пользователи меняются (аккаунт стал семейным [Xiang et al., 2010])
 - аномалии (в каникулы смотрел сериал [Xiang et al., 2010])
 - сезонность, мнение толпы и т.п. [McAuley, Leskovec, 2013]



Что происходит со временем



timeSVD++

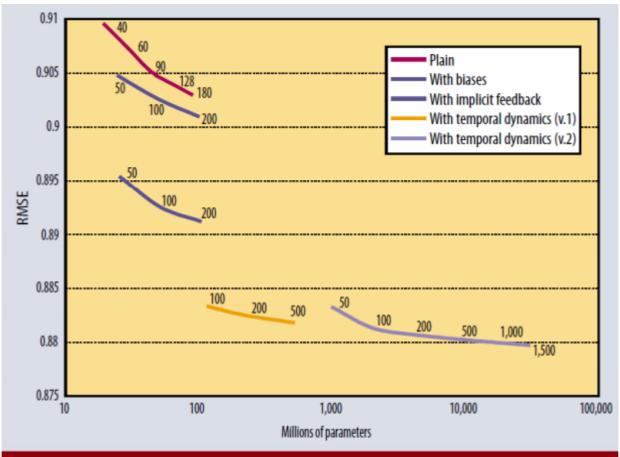


Figure 4. Matrix factorization models' accuracy. The plots show the root-mean-square error of each of four individual factor models (lower is better). Accuracy improves when the factor model's dimensionality (denoted by numbers on the charts) increases. In addition, the more refined factor models, whose descriptions involve more distinct sets of parameters, are more accurate. For comparison, the Netflix system achieves RMSE = 0.9514 on the same dataset, while the grand prize's required accuracy is RMSE = 0.8563.

Адаптация SVD под социальные связи

$$\sum_{(u,i)} (\langle p_{u}, q_{i} \rangle - r_{u,i})^{2} + \lambda \sum_{u} || p_{u} - \frac{1}{|F(u)|} \sum_{v \in F(u)} p_{v} ||^{2} + \lambda_{1} \sum_{u} || p_{u} ||^{2} + \lambda_{2} \sum_{i} || q_{i} ||^{2}$$

F(u) – множество друзей u

или (тут по-другому!)

$$+\lambda \sum_{u} \sum_{v \in F(u)} \sin(u,v) \| p_u - p_v \|^2$$

можно учитывать похожесть на друзей

https://www.microsoft.com/en-us/research/wp-content/uploads/2011/01/wsdm10.pdf

Когда нет явного отклика

Если оценки даны не в шкале, а перечислены только отклики на услугу...

$$\{(u, i, 1)\}$$

(покупка, скачивание, просмотр и т.п.)

- более честно (Netflix ex: highly rated vs watched)!

иногда решение вырождается в константное

выход: пропуски = нули

На практике:

часто знаем, что видел пользователь... и почему-то не отреагировал

содержание рассылки баннеры на странице

сбор информации (оценки, лайки) – дополнительные усилия!

One-class recommendation / или неявный отклик

Если есть «лайки» и «дизлайки» (или отсутствие реакции)

$$\{(u, i, +1)\} \cup \{(u, i, -1)\}$$

Можно строить модель «один товар лучше другого»

$$P(i \succ j) \approx \sigma(p_u^{\mathsf{T}} q_i - p_u^{\mathsf{T}} q_j)$$

Стохастический градиентный спуск ~ случайно выцепляем пары сравнимых товаров

+ регуляризация, как всегда

Steffen Rendle et al «BPR: Bayesian Personalized Ranking from Implicit Feedback» //
Proceedings of the 25th Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence
(2009), c. 452—461. https://arxiv.org/pdf/1205.2618.pdf

https://implicit.readthedocs.io/en/latest/quickstart.html

CF для Implicit Feedback

$$J = \sum_{(u,i)} c_{u,i} (p_u^{\mathsf{T}} q_i - I[r_{u,i} \ge 0])^2 + \lambda \left(\sum_{u} ||p_u||^2 + \sum_{i} ||q_i||^2 \right)$$

Здесь сумма по всем(!) парам «пользователь-товар»

Если есть оценка взаимодействия, то она влияет лишь на множитель:

$$c_{u,i} = \begin{bmatrix} 1 + \alpha r_{u,i} \\ 1 + \alpha \log(1 + \beta r_{u,i}) \end{bmatrix}$$

Минимизация методом ALS

Yifan Hu, Yehuda Koren и Chris Volinsky «Collaborative Filtering for Implicit Feedback Datasets» // IEEE International Conference on Data Mining, 2008, c. 263—272 http://yifanhu.net/PUB/cf.pdf

https://implicit.readthedocs.io/en/latest/quickstart.html

Logistic Matrix Factorization

$$P(u \leftrightarrow i) \approx \sigma(p_u^{\mathsf{T}} q_i + \alpha_u + \beta_i)$$

Вероятность взаимодействия пользователя и товара записываем в виде сигмоиды, не взаимодействия:

$$P(u \iff i) \approx 1 - \sigma(p_u^T q_i + \alpha_u + \beta_i)$$

Выписываем правдоподобие и максимизируем

+ регуляризация

Christopher C. Johnson «Logistic matrix factorization for implicit feedback data» //
Distributed Machine Learning and Matrix Computations (2014)
https://web.stanford.edu/~rezab/nips2014workshop/submits/logmat.pdf

https://implicit.readthedocs.io/en/latest/quickstart.html

Коллаборативная фильтрация – минусы

• проблема холодного старта (cold start)

другая техника: по контенту, не персональные и т.п. система рейтинга (обратная связь), костыли (по умолчанию)

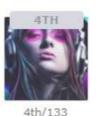
- популярные становятся популярнее (popularity bias)
- условия шума (семейные аккаунты, случайные покупки и т.п.)
 - возможны «атаки» на систему

Факторизационные машины









Steffen Rendle

libFM: Factorization Machine Library

http://www.libfm.org/

Супермодель, иммитирует SVD, SVD++, FPMC, Pairwise interaction tensor factorization, SVM с полином. ядром и т.п.

Ask Peter Norvig

Q5: What, say, 3 recent papers in machine learning do you think will be influential to directing the cutting edge of research these days? (41 Up-votes, 26.08.2014)

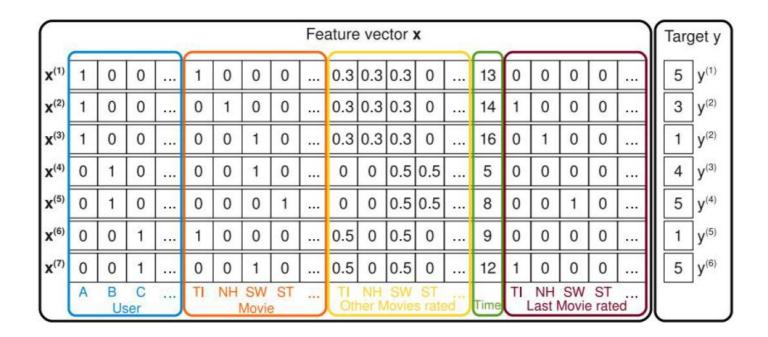
I've never been able to pick lasting papers in the past, so don't trust me now, but here are a few:

Rendle's "Factorization Machines"

Wang et al. "Bayesian optimization in high dimensions via random embeddings"

Dean et al. "Fast, Accurate Detection of 100,000 Object Classes on a Single Machine"

Факторизационные машины



$$r_{ui} \sim w_0 + w_u + w_i + v_u^{\mathrm{T}} v_i$$

модель второго порядка:

$$w_0 + \sum_{i=1}^n w_i x_i + \sum_{1 \le i < j \le n} v_i^{\mathsf{T}} v_j x_i x_j \sim w_0 + w^{\mathsf{T}} x + x^{\mathsf{T}} \underbrace{W}_{\sim \mathsf{rg} = k} x$$

«факторизация» – в предположении, какая у нас матрица весов, иначе была бы просто «модель второго порядка»

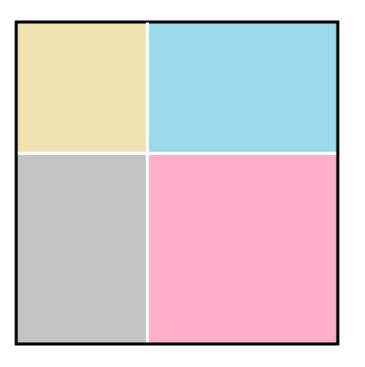
Факторизационные машины

Что ещё...

- факторизация отдельных блоков (FFM field-aware factorization machine)
 - эффективное блочное хранение

Факторизационная машина с полями FFM – field-aware factorization machine





Линейная модель

$$w^{\mathrm{T}} x = \sum_{i=1}^{n} w_i x_i$$

Полиномиальная модель (Poly2)

$$x^{\mathsf{T}}Wx = \sum_{1 \le i < j \le n} w_{ij} x_i x_j$$

Факторизационная машина

$$x^{\mathrm{T}}V^{\mathrm{T}}Vx = \sum_{1 \le i < j \le n} v_{i}^{\mathrm{T}}v_{j}x_{i}x_{j}$$

Факторизационная машина с полями

$$\sum_{1 \leq i < j \leq n} v_{i,f(j)}^{^{\mathrm{T}}} v_{j,f(i)} x_i x_j$$
 $f(i)$ – поле для i

Оптимизационная задача

$$\sum_{t=1}^{m} \left(\log(1 + \exp(-y_t \varphi(w, x_t))) + \lambda ||w||^2 \right) \rightarrow \min$$

$$\varphi(w, x) = \sum_{1 \le i < j \le n} w_{i, f(j)}^{\mathrm{T}} w_{j, f(i)} x_i x_j$$

LogLoss + регуляризация

Что такое поля...

Field name		Field index
User	\rightarrow	field 1
Movie	\rightarrow	field 2
Genre	\rightarrow	field 3
Price	\rightarrow	field 4

Что ещё?

- неотрицательные матричные разложения
 - вероятностные разложения
 - специальные регуляризаторы
 - локальная низкоранговость
 - бикластеризация
 - тензоры (тензорное разложение)

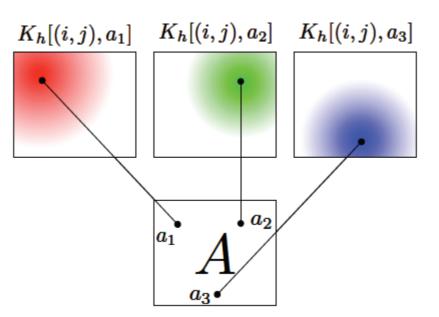


рис. из дипломной работы М.Трофимова

Простые методы рекомендаций



Трава для кошек Скакун, 10 г



Вместе с этим товаром покупают



Бандлы ~ по статистике

Простые методы рекомендаций

FPM – Frequent Pattern Mining

• Ассоциативные правила (Association Rule Mining)

если {A, B, C} ⇒ D (были в одной сессии)

Sequential Pattern Mining

если $A \rightarrow ... \rightarrow B \rightarrow ... \rightarrow C \Rightarrow D$ (были до)

Contiguous Sequential Pattern Mining

если $A \rightarrow B \rightarrow C \Rightarrow D$ (были последовательно перед)

Кластеризация пользователей / товаров (+ стандартные рекомендации)

есть и автоматические кластеры (интересы, любимые театры / жанры, актёры и т.п.)

Методы на основе случайных блужданий

Laknath Semage «Recommender Systems with Random Walks: A Survey» // https://arxiv.org/pdf/1711.04101.pdf

Случайные блуждания в RecSys

Node2Vec

идея skip-gram для кодирования вершин графа, ходим по графу – генерируем посл-ть вершин, используем посл-ти для получения вложения

[Grover and Leskovec, 2016]

аугментация данных

хождение по двудольному графу с целью пополнения выборки (user, item) + близкие вершины из хождения

Функционалы качества

Уже было...

- RMSE (Netflix)
- Precision, Recall NDCG

Желаемые свойства рекомендаций

это всё сложно оценить!

Разнообразие (diversity) ~ непохожие на другие товары из списка

Плохо: к ноутбуку только ноутбуки того же производителя

Новизна (novelty) ~ для пользователя

Плохо: каждый день одно и то же

Серендипность (Serendipity) ~ неожиданная, но полезная находка

Хорошо, если пользователь открывает для себя новые товары

Доверие ~ обосновать рекомендацию

«с товаром покупают», «скидка за комплект», ...

+ лёгкость внедрения / эффективность и удобство эксплуатации

Желаемые свойства рекомендаций

Как делают (пример YouTube)

- глобальный рейтинг (просмотры, оценки, комментарии, пересылка)
 - предпочтения пользователя (текущее видео + история)
- лимиты (на видео одного автора, последовательности видео и т.д.)





Guy Jumps Over a Bull 1 year ago 2,985,104 views

Because you watched Extreme Ironing



PROTOTYPE AIRCRAFT Flying

3 years ago 62,614 views Because you favorited X-Hawk concept pr...



Cobra Sucuri Vomitando para

2 years ago 2,665,748 views Because you watched King Cobra Daycare



Edit A

V X

Selena Gomez & The Scene - "I Wo...

9 months ago 1,265,142 views Because you watched Naturally Selena ...

Неидентифицируемые пользователи + новые товары

многорукие бандиты

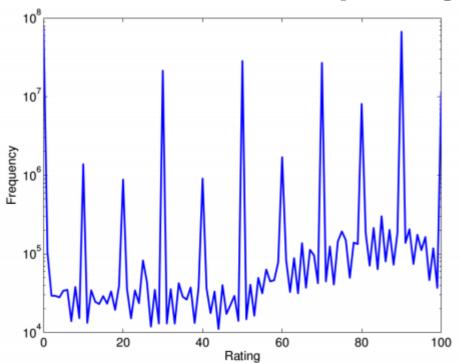
тут RL

даже в неперсональных рекомендациях

исследование (exploration) – сбор статистики использование (exploitation) – рекомендация топовых

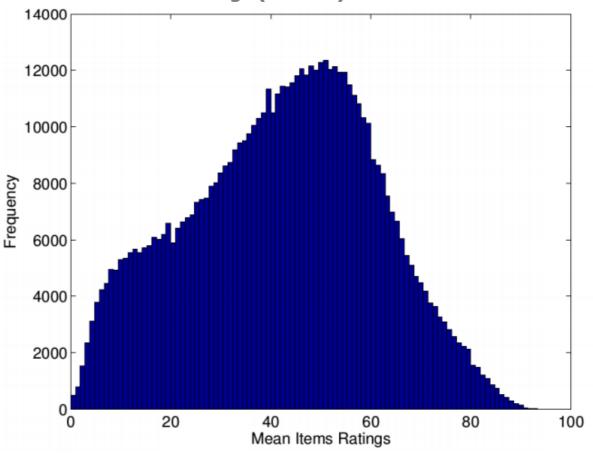
Немного о реакции пользователей

Yahoo! Music Recommendations: Modeling Music Ratings with Temporal Dynamics and Item Taxonomy (2011)



Распределение проставляемых рейтингов

Есть приложения, где только звёздочки



Распределение средних рейтингов композиций

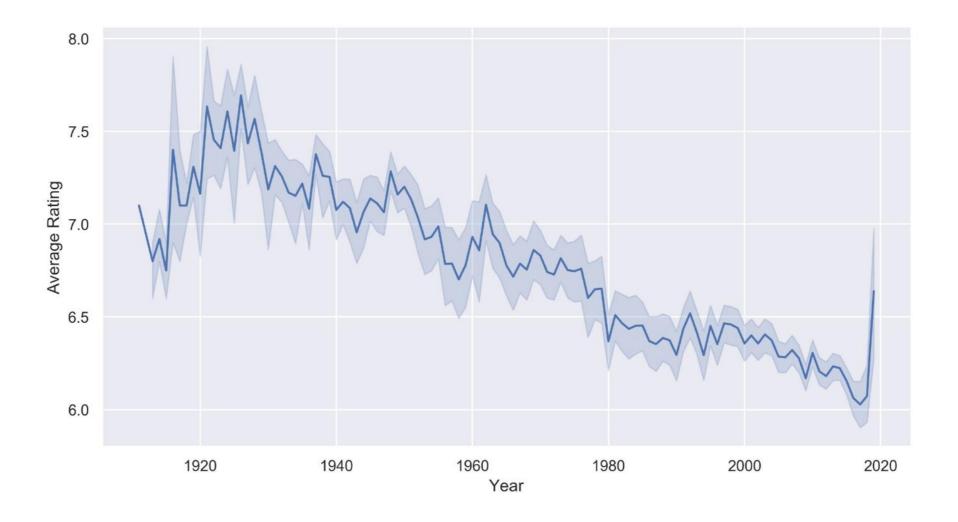
Немного о реакции пользователей

Рейтинг не репрезентативен!



Пользователи оставляют отзыв в специальных случаях

Немного о реакции пользователей



Рейтинг а зависимости от года выпуска фильма

https://www.reddit.com/r/dataisbeautiful/comments/cymkx6/relationship_between_imdb_movie_rating_and/

Литература

Дьяконов А.Г. Алгоритмы для рекомендательной системы: технология LENKOR // Бизнес-Информатика, 2012, №1(19), С. 32–39.

https://bijournal.hse.ru/2012--1(19)/53535879.html

Y. Koren, R.M. Bell, C. Volinsky Matrix Factorization Techniques for Recommender Systems // IEEE Computer 42(8): 30-37 (2009).

S. Funk Netflix Update: Try This at Home // http://sifter.org/~simon/journal/20061211.html

libFM: Factorization Machine Library // http://www.libfm.org/

FFM – field-aware factorization machine (слайды) //

http://www.csie.ntu.edu.tw/~r01922136/slides/ffm.pdf

Литература

Книга по коллаборативной фильтрации

Michael D. Ekstrand, John T. Riedl and Joseph A. Konstan «Collaborative Filtering Recommender Systems»

https://md.ekstrandom.net/pubs/cf-survey.pdf

Курс по RS: PV254 Recommender Systems

https://www.fi.muni.cz/~xpelanek/PV254/

список ресурсов

https://github.com/grahamjenson/list_of_recommender_systems https://gist.github.com/entaroadun/1653794

Хорошая презентация

https://www.slideshare.net/MassimoQuadrana/personalizing-sessionbased-recommendations-with-hierarchical-recurrent-neural-networks