Dyan Kartikasarı
034 | 194000009
Teknik Geofisika

Simple Program Python

1. Logika percabangan if

Input

```
username_saya = "Dyan Kartikasari"
password_saya = "passwordnyarahasia"
username = input("Masukkan Username : ")
password = input("Masukkan Password : ")

if(username_saya == username and password_saya == password):
    print("Login Berhasil")
else:
    print("Login Gagal")
```

Output

```
Masukkan username : Dyan Kartıkasarı
Masukkan password : passwordnyarahasıa
Logın Berhasıl
```

- Perintah yang digunakan pada script tersebut adalah:
 - Membuat variable yang di deklarasikan yaitu username_saya dan password_saya
 - 2) Membuat variable berbeda yang berisi input dari user
 - 3) Menggunakan operasi == diantara dua variabel yang artinya dua variable tersebut memiliki nilai yang sama
 - 4) Tanda titik dua (:) digunakan untuk memulai kode blok "if" dan "else"
 - 5) Menggunakan format "print("x")" digunakan untuk memberikan tanggapan atau perintah dari kemungkianan yang ada pada script.

Penjelasan script

Pada script tersebut terdapat 2 kemungkinan. Kemungkinan pertama adalah jika user memasukkan username atau password yang benar maka output yang didapatkan adalah benar. Kemungkinan yang kedua adalah ketika user memasukkan username atau password yang salah maka output yang didapatkan adalah salah.

2. Logika percabangan *if-elif*

• Input

```
kilogram = "Kg"
meter = "M"
beratBadan = float(input("masukkan berat badan (Kg) : "))
tinggiBadan = float(input("masukkan tinggi badan (m) : "))
BMI = beratBadan/(tinggiBadan*tinggiBadan)
print("nilai BMI adalah : ", BMI)
if (BMI < 17.0):
    print("Kurus, kekurangan berat badan tingkat berat")
    print("Berat badan yang direkomendasikan adalah", (tinggiBadan*tinggiBadan)*18.5, kilogram )
#jika BMI kurang dari 18.5 maka akan ditampilkan berat badan yang direkomendasikan
elif(17.0 <= BMI <= 18.49) :
    print("Kurus, kekurangan berat badan tingkat ringan")
    print("Berat badan yang direkomendasikan adalah", (tinggiBadan*tinggiBadan)*18.5, kilogram )
#jika BMI kurang dari 18.5 maka akan ditampilkan berat badan yang direkomendasikan
elif(18.50 <= BMI <= 25.0) :
    print("Normal")
elif(25.1 <= BMI <= 27.0) :
    print("Gemuk, Kelebihan berat badan tingkat ringan")
    print("Berat badan yang direkomendasikan adalah", (tinggiBadan*tinggiBadan)*25.0, kilogram )
#jika BMI lebih dari 25.0 maka akan ditampilkan berat badan yang direkomendasikan
elif(BMI > 27) :
    print("Gemuk, kelebihan berat badan tingkat berat")
    print("Berat badan yang direkomendasikan adalah", (tinggiBadan*tinggiBadan)*25.0, kilogram )
#jika BMI lebih dari 25.0 maka akan ditampilkan berat badan yang direkomendasikan
```

Output

Masukkan berat badan (Kg) : 46 Masukkan tinggi badan (m) : 1.56

Nilai BMI adalah: 18.902038132807363

Normal

Atau

Masukkan berat badan (Kg) : 46 Masukkan tınggı badan (m) : 1.2 Nılaı BMI adalah : 31.94444444444446 Gemuk, kelebihan berat badan tıngkat berat Berat badan yang dırekomendasıkan adalah 36.0 Kg

- Perintah yang digunakan pada script tersebut adalah :
 - 1) Membuat variable yang di deklarasikan yaitu berat badan dan tinggi badan
 - 2) Membuat variable berbeda dengan *syntax float* untuk memasukkan input dari user yang memiliki nilai decimal
 - 3) Membuat variable BMI yang berisi operasi berat badan/(tinggi badan * tinggi badan)
 - 4) Menggunakan tanda pagar/hastag (#) untuk memberi keterangan pada script/kode
 - 5) Menggunakan operasi (<, <=, >, >=, =) digunakan sebagai batas variable yang diinginkan
 - 6) Tanda titik dua (:) digunakan untuk memulai kode blok "if" dan "elif"
 - 7) Menggunakan format "print("x")" digunakan untuk memberikan tanggapan atau perintah dari kemungkianan yang ada pada script.

• Penjelasan script

Pada script tersebut terdapat 5 kemungkinan. Kemungkinan pertama yang didapatkan adalah ketika user memasukkan berat badan, tinggi badan dan nilai BMI yang didapatkan adalah kurang dari (<) 17 maka output yang dihasilkan adalah "Kurus, kekurangan berat badan tingkat berat" dan "berat badan yang direkomendasikan adalah ____.". Kemungkinan kedua yang didapatkan adalah ketika user memasukkan berat badan, tinggi badan dan nilai BMI yang didapatkan adalah lebih besar sama dengan (>=) 17 dan kurang dari sama dengan (<=) 18.49 maka output yang dihasilkan adalah "Kurus, kekurangan berat badan tingkat ringan" dan "berat badan yang direkomendasikan adalah ____". Kemungkinan ketiga yang didapatkan adalah ketika user memasukkan berat badan, tinggi badan dan nilai BMI yang didapatkan adalah lebih besar sama dengan (>=) 18.5 dan kurang dari sama dengan (<=) 25 maka output yang didapatkan adalah "Normal". Kemungkinan keempat yang didapatkan adalah ketika user memasukkan berat badan, tinggi badan dan nilai BMI yang didapatkan adalah lebih besar sama dengan (>=) 25.1 dan kurang dari sama dengan (<=) 27.0 maka output yang dihasilkan adalah "Gemuk, kelebihan berat badan tingkat ringan" dan "berat badan yang direkomendasikan adalah ____". Kemungkinan kelima yang didapatkan adalah ketika user memasukkan berat badan, tinggi badan dan nilai BMI yang didapatkan adalah lebih besar sama dengan (>) 27.0 maka output yang dihasilkan adalah "Gemuk, kelebihan berat badan tingkat berat" dan "berat badan yang direkomendasikan adalah". Hasil akhir yang didapatkan akan berbeda-beda sesuai dengan data yang diinput oleh user.

3. Logika percabangan *if-else* bertingkat (*if-elif-else*)

• Input

```
ipk = float(input("Masukkan ipk anda : "))
if ipk >= 3.5 :
    print("ipk diatas rata - rata")
elif 3.0 <= ipk < 3.5 :
    print("ipk rata - rata")
else :
    print("ipk dibawah rata - rata")</pre>
```

Output

```
Masukkan ipk anda : 3.45
Ipk rata – rata
```

- Perintah yang digunakan pada script tersebut adalah :
 - 1) Membuat variable dengan *syntax float*u untuk memasukkan input dari user yang memiliki nilai decimal.
 - 2) Menggunakan operasi (>=, <) sebagai batas untuk variable yang diinginkan.
 - 3) Menggunakan tanda titik dua (:) untuk memulai kode blok "if", "elif", "else"
 - 4) Menggunakan format "print('x")" untuk memberikan tanggapan atau perintah dari kemungkinan script yang ada.

• Penjelasan script

Pada script tersebut terdapat 3 kemungkinan. Kemungkinan pertama adalah ketika user meng-input nilai ipk lebih besar sama dengan (>=) 3.5 maka output yang didapatkan adalah "ipk diatas rata-rata". Kemungkinan kedua adalah jika user meng-input nilai ipk lebih besar sama dengan (>=) 3.5 maka output yang didapatkan adalah "ipk rata-rata". Kemungkinan ketiga adalah jika user meng-input nilai ipk selain pada statement if dan elif maka output yang didapatkan adalah "ipk dibawah rata-rata"

4. Logika percabangan *if* bersarang (*nested if*)

• Input

```
#besok ujian fisika, maka anda harus belajar
belajar = False
main_hp = True

if belajar == True:
    if main_hp == True:
        print("anda tidak akan fokus belajar")
    else:
        print("anda akan lebih fokus belajar")
else:
    if main_hp == False:
        print("jangan diam saja, lakukan suatu aktivitas")
    else:
        print("jangan bermain hp, belajarlah!")
```

• Output

Jangan bermain hp, belajarlah!

- Perintah yang digunakan pada script tersebut adalah :
 - 1) Menggunakan tanda pagar/hastag (#) untuk memberi keterangan pada script/kode
 - 2) Menggunakan operasi == diantara dua variabel yang artinya dua variable tersebut memiliki nilai yang sama
 - 3) Menggunakan tanda titik dua (:) untuk memulai kode blok "if" dan "else"

• Penjelasan script

Pada script tersebut terdapat 4 kemungkinan, dengan kemungkinan akhir didapatkan pada kemungkinan yang keempat pada line ke 14 yaitu "jangan berain hp, belajarlah!". Kemungkinan akhir tersebut didapatkan dari data yang dideklarasikan di awal 2 kosataka yang saling berhubungan yaitu belajar dan main_hp dengan opsi "False, True". Kemungkinana akhir tersebut dapa berubah jika opsi disamping 2 kosakata yang dideklarasikan diubah.

5. Logika perulangan *for*

• Input

```
data = ["Nasi Goreng","Tahu Telur","Pangsit","Gorengan","Tahu Bulat"]
for a in data :
    print(a)
```

• Output

Nasi Gorena

Tahu Telur

Panasit

Gorengan

Tahu Bulat

- Perintah yang digunakan pada script adalah :
 - 1) Membuat variable data yang berisi array dengan berbagai macam-macam jenis makanan
 - 2) Membuat perulangan for a pada variable data
 - 3) Menggunakan tanda (:) untuk memulai kode blok "for"
 - 4) Menggunakan format print(a) untuk mtmunculkan output dari perulangan tersebut
- Penjelasan script

Pada script tersebut terdapat variable data yang berisi berbagaj jenis makanan. Jika a berada pada variable data, maka output yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

Nasi Goreng

Tahu Telur

Pangsit

Gorengan

Tahu Bulat

- 6. Logika perulangan while-else
 - Input

```
buku = input("Apakah Anda ingin membeli buku ? (ya/tidak) : ")
b = 1
while buku == "ya" :
    print("buku ke -", b)
    b = b + 1
    buku = input("Apakah Anda ingin membeli buku ? (ya/tidak) : ")
else :
    print("Done")
```

uwaaw

Output

```
Apakah Anda ingin membeli buku ? (ya/tidak) : ya
Buku ke - I
Apakah Anda ingin membeli buku ? (ya/tidak) : ya
Buku ke - 2
Apakah Anda ingin membeli buku ? (ya/tidak) : tidak
Done
```

- Perintah yang digunakan pada script tersebut adalah :
 - 1) membuat variabel buku yang berupa input dari user (ya/tidak)
 - 2) membuat variabel b yang bernilai 1

- 3) Mulai perulangan menggunakan while jika input dari user bernilai sama dengan "ya"
- 4) Menggunakan format (print) untuk menampilkan output "buku ke , b"
- 5) Membuat variabel b = b + 1, untuk proses perhitungan agar b ditambah 1
- 6) Menggunakan variabel yang sama pada line1
- 7) Menggunakan tanda titik dua (:)untuk memulai kode blok "if" dan "else"
- 8) Menggunakan format print "done" untuk mengakhiri script

• Penjelasan script

Pada script tersebut kita dapat membuat variabel buku yang berupa inputan dari user (ya/tidak). Lalu membuat variabel b yang bernilai 1. Melakukan perulangan menggunakan while jika inputan dari user bernilai sama dengan "ya" maka output yang didapatkan adalah "buku ke -, b" (b untuk memanggil nilai dari variabel b pada line 2) sehingga pd waktu di print output nya berupa "buku ke - 1". Kemudian membuat variabel b = b + 1 untuk proses perhitungan agar b ditambah satu. Lalu pada akhir perulangan membuat variabel seperti pada line 1 dan memakai fungsi else apabila nilai input dari user bernilai "tidak" maka output yang didapatkan adalah "Done"