

## Gestion des commandes d'OC PIZZA

Présentation des solutions fonctionnelles et techniques pour la gestion des commandes de la société "OC PIZZA"

# Gestion des commandes d'OC PIZZA

## Rappel du contexte:

Mettre en place un système informatique, déployé dans toutes les pizzerias d'OC PIZZA, afin :

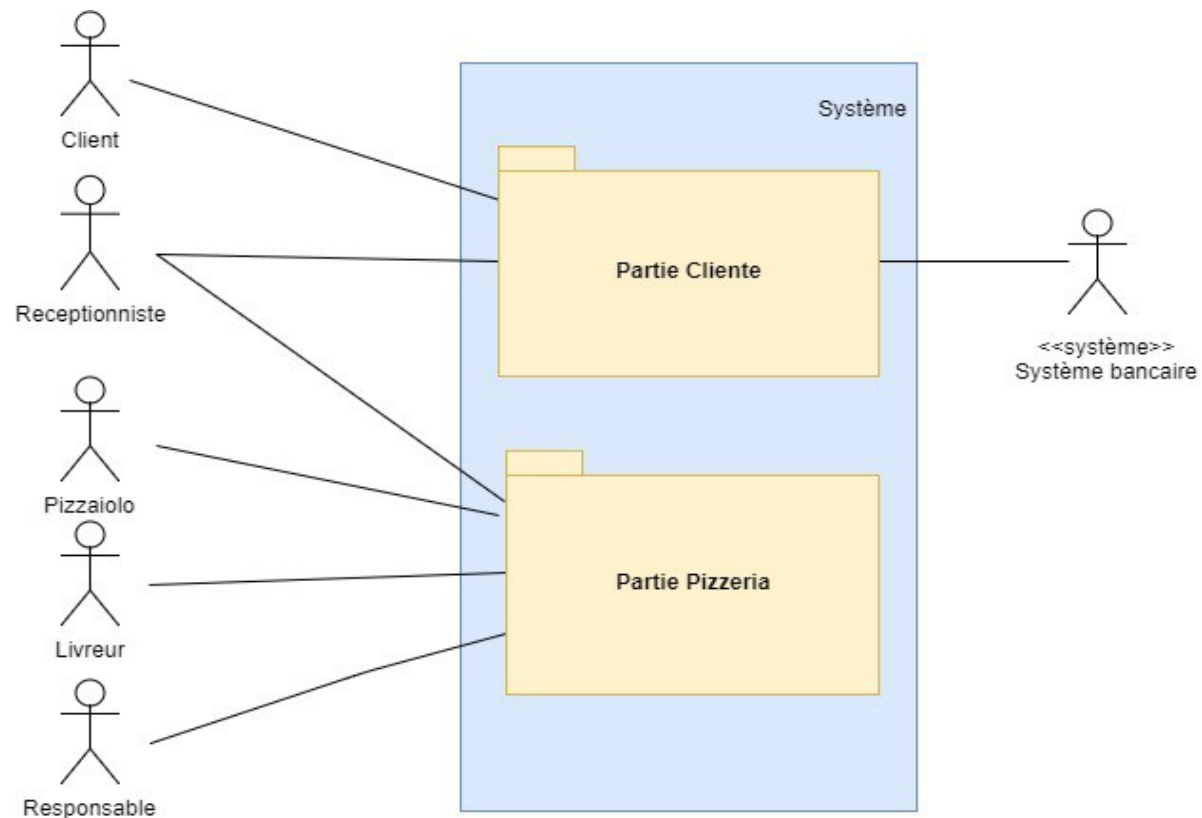
- 1) d' améliorer la gestion des commandes,
- 2) de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation,
- 3) de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants,
- 4) de proposer un site Internet pour que les clients puissent :
  - a) passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
  - b) payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
  - c) modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- 5) de proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

## Gestion des commandes d'OC PIZZA

- Analyse fonctionnelle: présentation des différents diagrammes (de contexte, de packages, d'activités)
- Propositions de solutions techniques

# Gestion des commandes d'OC PIZZA

- Diagramme de packages:



# Gestion des commandes d'OC PIZZA

- Fonctionnalités de la "Partie Client":

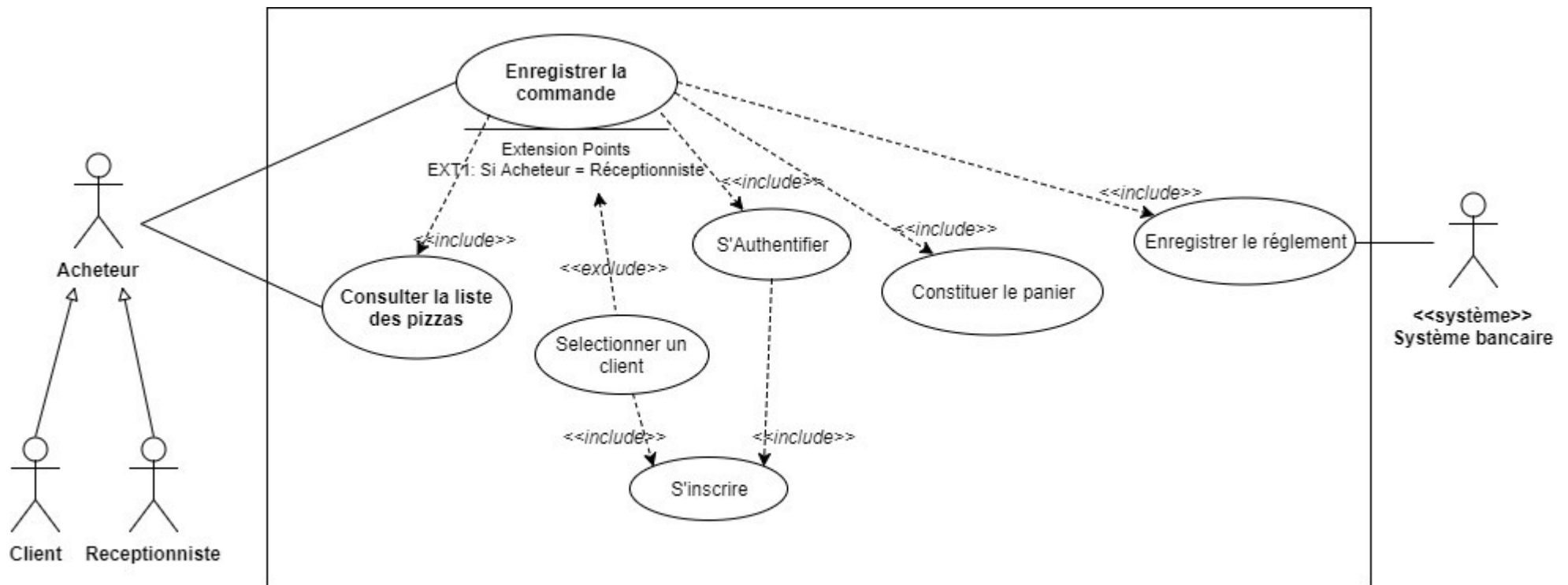


Diagramme des cas d'utilisation "Partie Client"

# Gestion des commandes d'OC PIZZA

- Fonctionnalités de la "Partie Pizzeria":

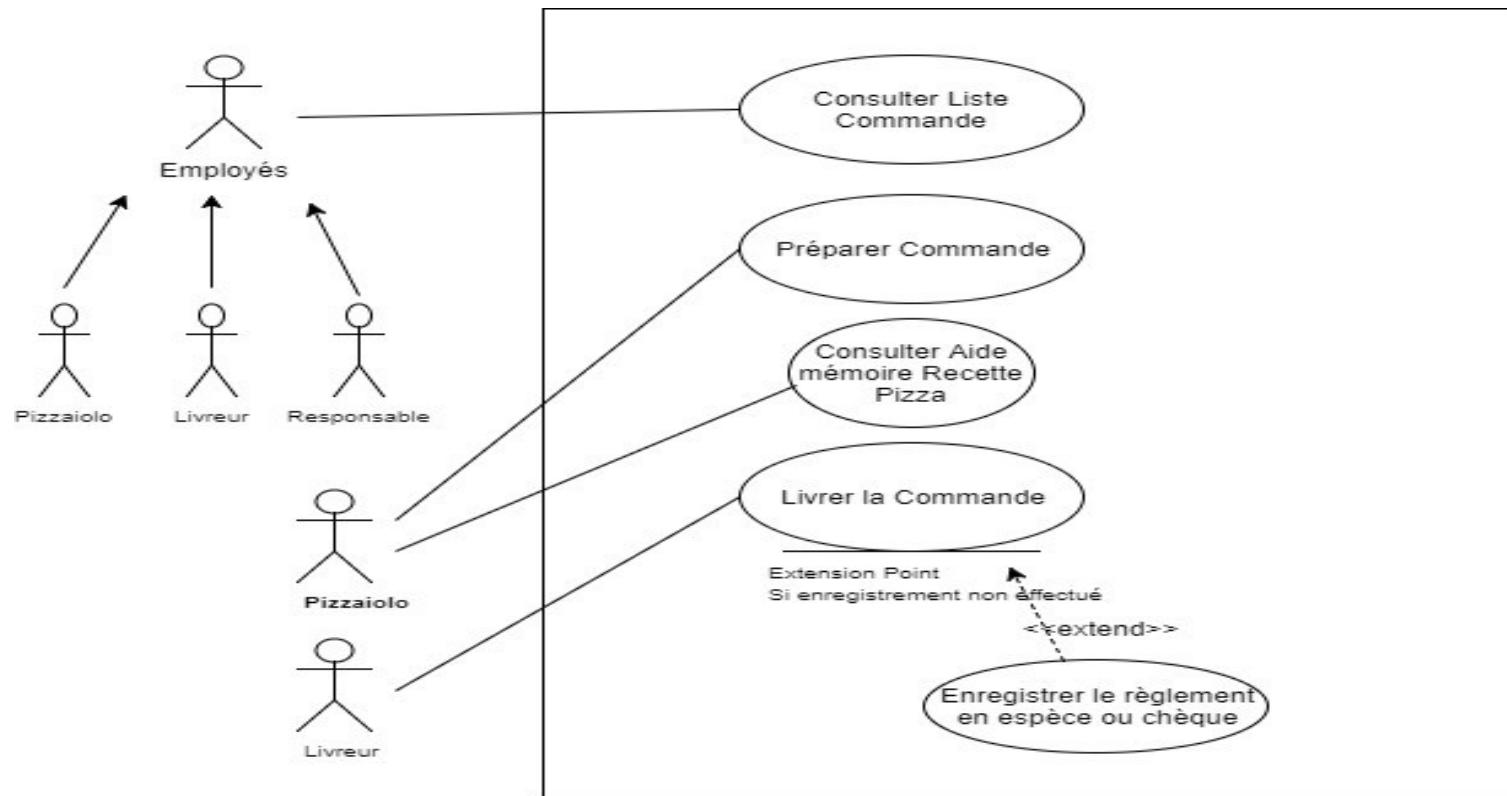
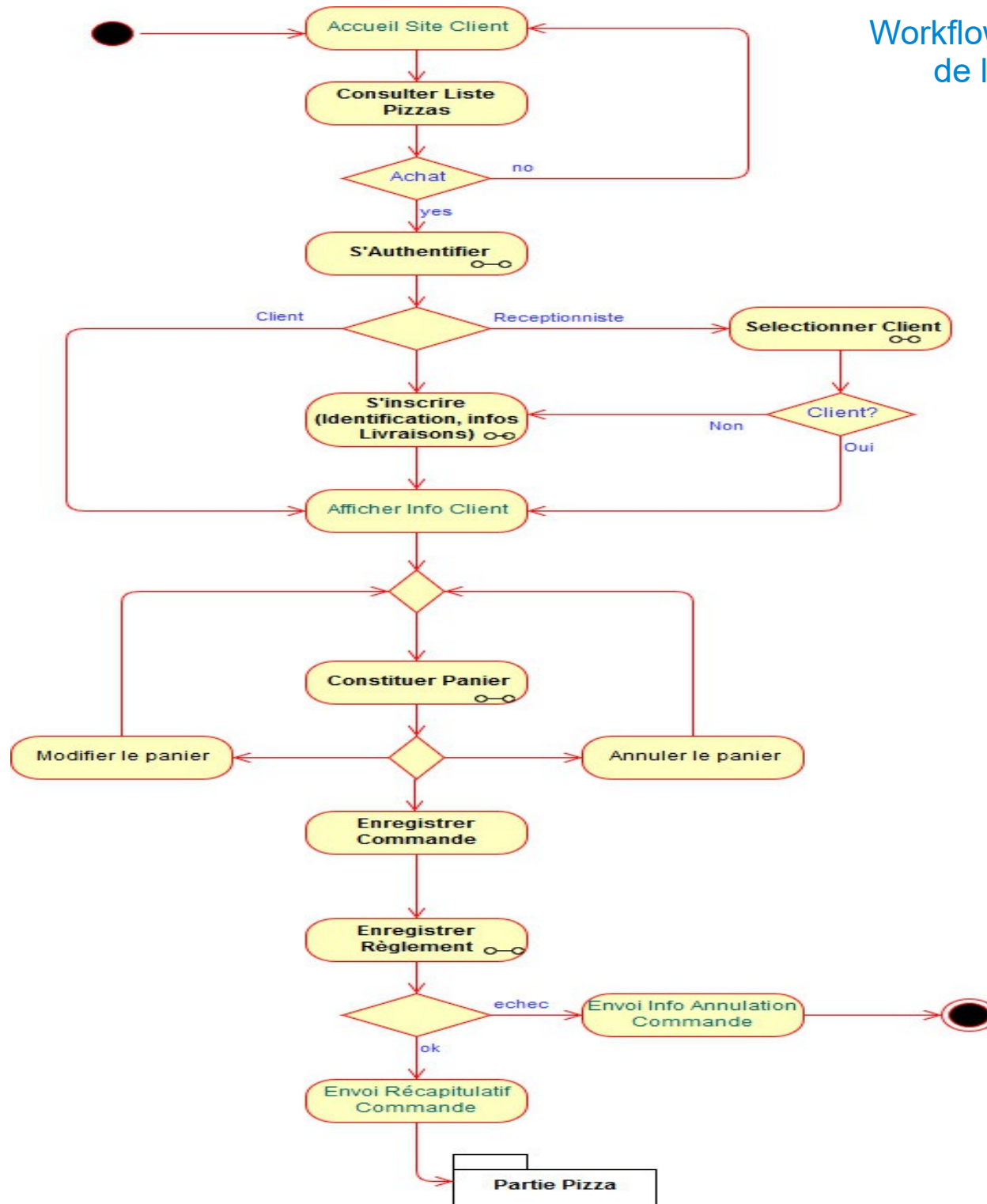


Diagramme de cas d'utilisation "Partie Pizzeria"

## Gestion des commandes d'OC PIZZA

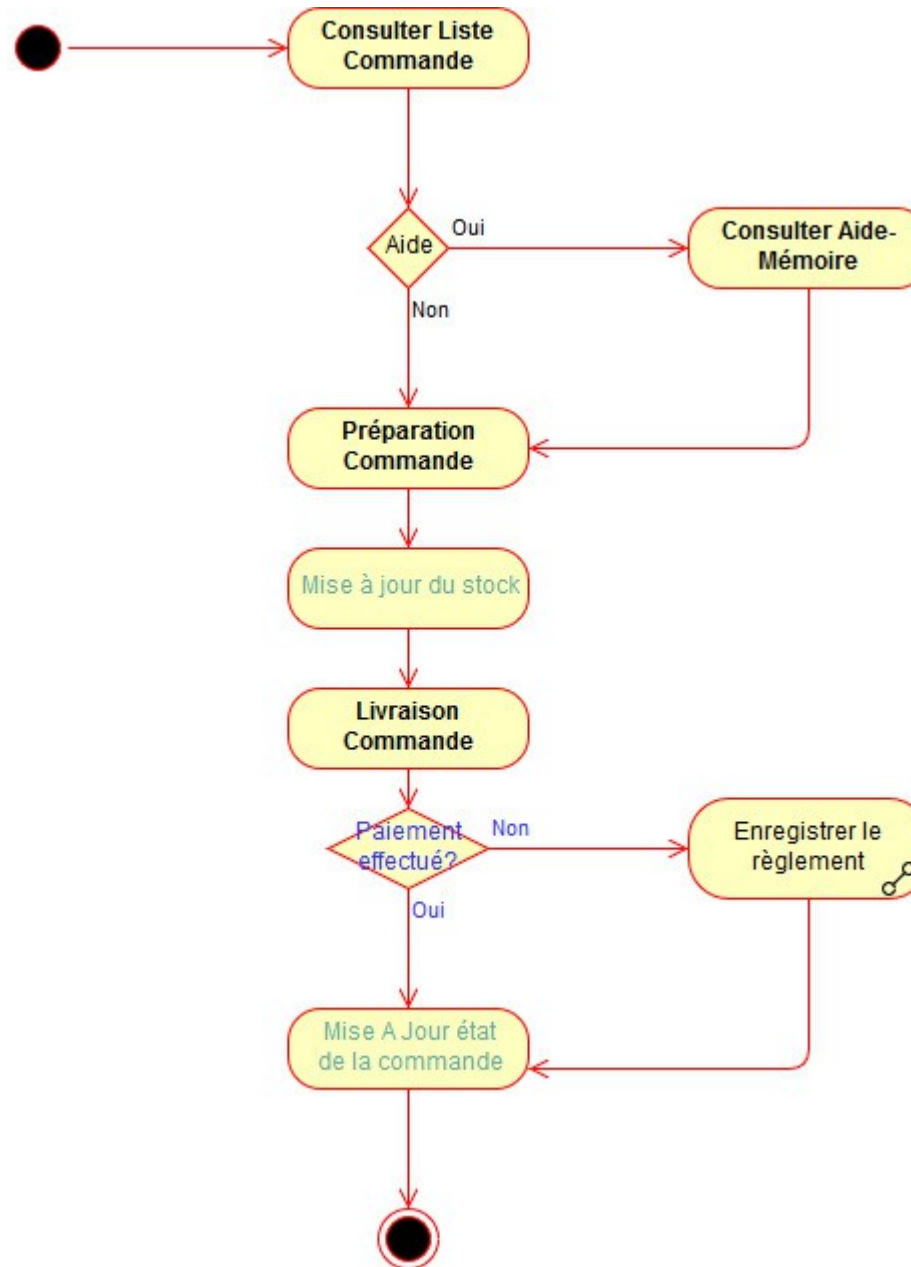
Les deux diapositives suivantes vont représenter les diagrammes d'activités (worklow des fonctionnalités) des deux packages "Partie Cliente" et "Partie Pizzeria"

## Workflow des fonctionnalités de la "Partie Client"



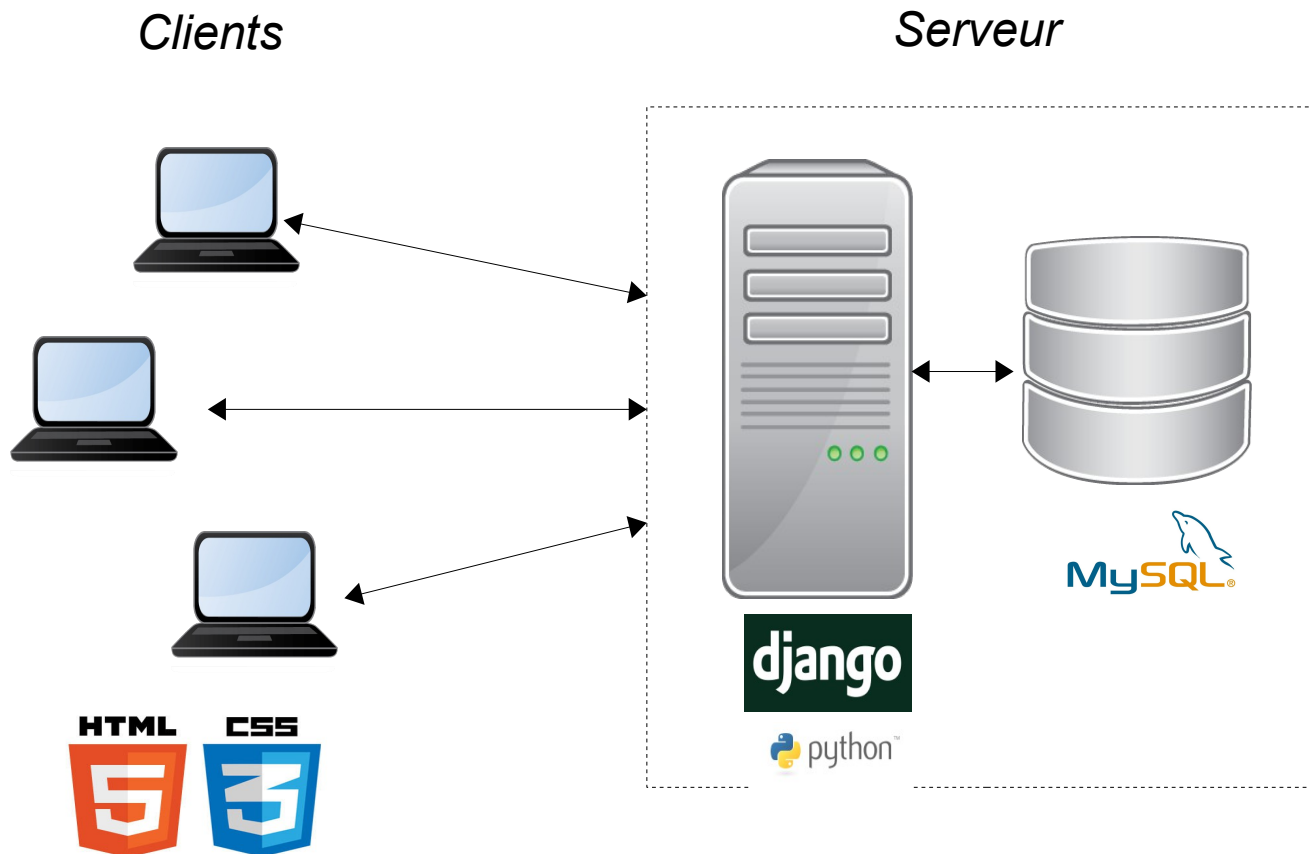


## Workflow des fonctionnalités de la "Partie Pizzeria"



# Gestion des commandes d'OC PIZZA

## Solutions techniques



Architecture 3 Tiers (modèle Client-Serveur)