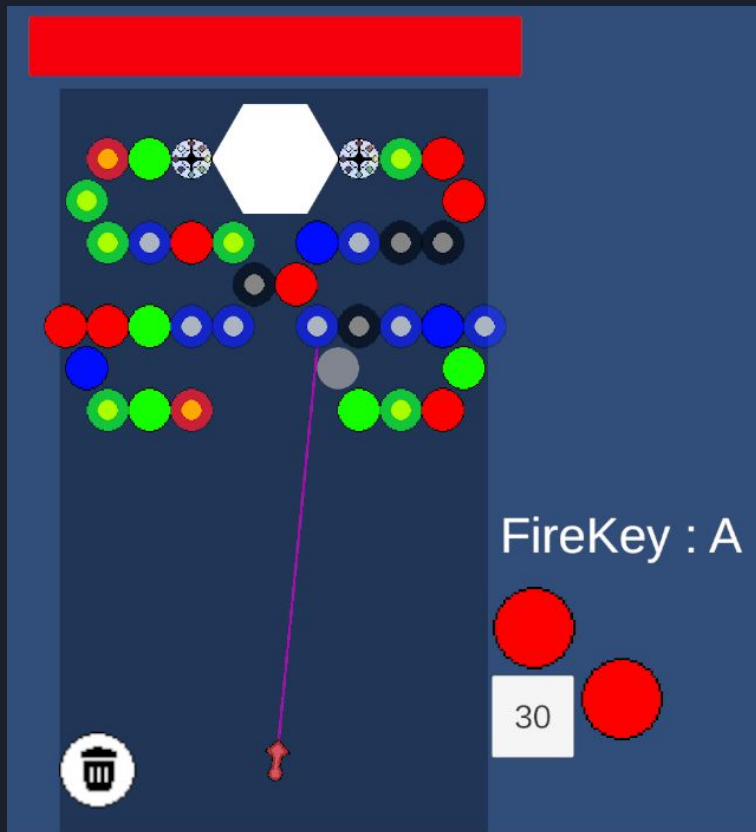




플레이하드 과제

버블위치 사가 모작

송치수




폭탄버블 (주변 버블 터트림)



페어리 버블
(보스 타격)



일반 버블



BubbleSystem : 맵에 있는 버블, 오브젝트 관리 및 버블 연결 체크

BubbleSystemState : 시스템 상태

BubblePool : 버블 풀

Bubble : 버블 클래스

BubbleSO : 버블 데이터 스크립트 오브젝트

BubbleAbilitySO : 버블 능력 데이터 스크립트 오브젝트

[기타 오브젝트]

DropPoint : 버블이 떨어지는 위치

BubbleShooter : 버블을 쏘는 클래스

BubbleMagazine : 쏘기위한 버블을 관리하는 클래스