|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Project Charter** |  |
| 1.1 | Nama Proyek |  |  |
| 1.2 | “Aplikasi Café Kekinian” |  |  |
| Nama Tim |  |  |
| 1.3 | Kelompok 5 |  |  |
| Tanggal Mulai Proyek |  |  |
| 1.4 | 17 Maret 2021 |  |  |
| Tanggal Berakhir Proyek |  |  |
| 1.5 | 5 Mei 2021 |  |  |
| Deskripsi Proyek |  |  |
|  | Suatu Café memiliki masalah yaitu ketika pelanggan memesan makanan harus secara manual | |  |
|  | dan ketika pelanggan membayar makanan dan minuman harus mengantri di kasir. Apalagi di | |  |
|  | masa pandemi seperti sekarang jaga jarak harus selalu diperhatikan,karena itulah proyek | |  |
|  | “Aplikasi Café Kekinian” dapat membantu mengatasi masalah tersebut,selain itu aplikasi ini juga | |  |
|  | dapat meringankan karyawan yang bekerja untuk tidak melakukan *contact terhadap* | |  |
|  | pelanggan,karyawan juga dapat memantau pemesanan ,laporan penjualan dll didalam aplikasi | |  |
|  | ini. |  |  |
| 1.6 | Stakeholder |  |  |
|  | Product Owners | : Founder Cafe Kekinian |  |
|  | Project Sponsor | : Divisi Sponsorship Cafe |  |
|  | Project Leader | : Dyco Shidiq Khoirudin |  |
|  | Business & System Analyst | : Feri Firmanto |  |
|  | UI Designer | : Imelda Dwi Ardiyana |  |
|  | Front-End Progammer | : Andre Luthfi |  |
|  | Back-End Programmer | : Nanda |  |

**Project Scope Statement**

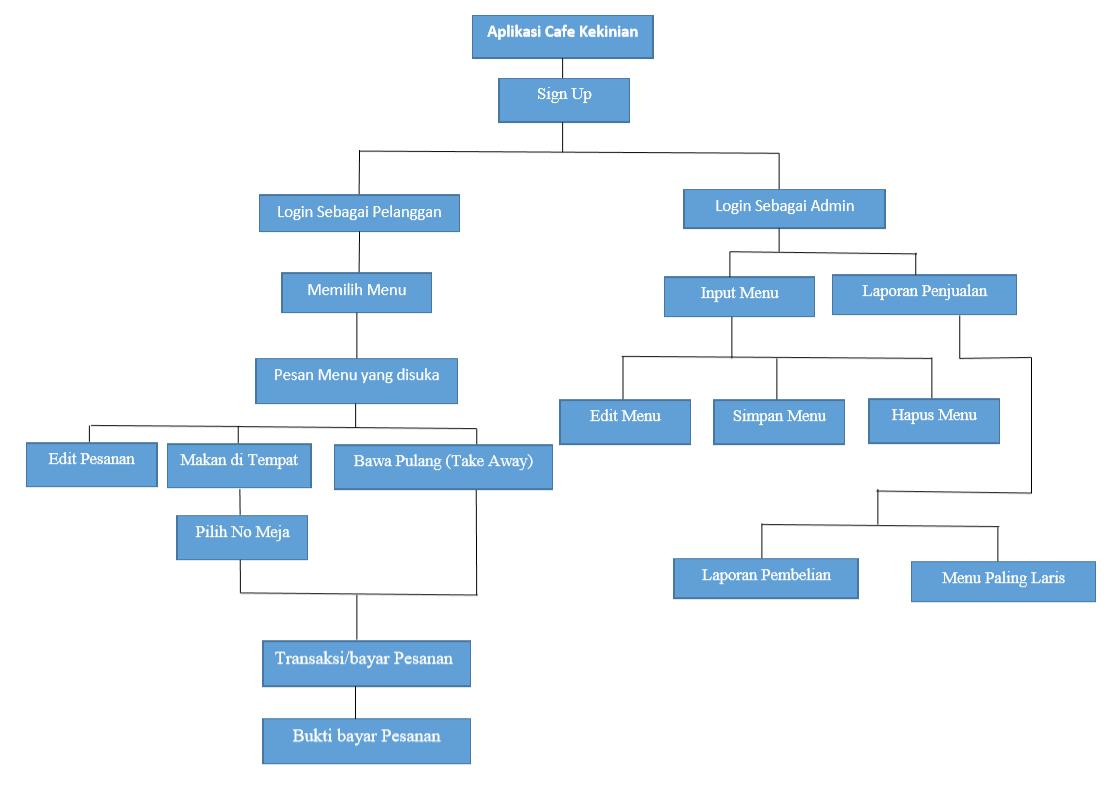
1. Ruang Lingkup

Aplikasi Cafe Kekinian adalah aplikasi pemesanan menu bagi seluruh pelanggan cafe Kekinian yang dapat diakses melalui smartphone, aplikasi ini memudahkan pelanggan atau pembeli untuk memesan menu tanpa takut antri karena pembeli bisa memesan secara online di smartphone, Aplikasi ini terdiri dari macam-macam fitur antara lain : menu sign up bagi user baru, log in untuk masuk, pilihan menu, Edit Menu, Melakukan pembayaran online, Log in sebagai admin,input Menu, laporan menu terlaris, laporan penjualan, Edit, Hapus dan Simpan Menu.

1. Deskripsi Fungsionalitas

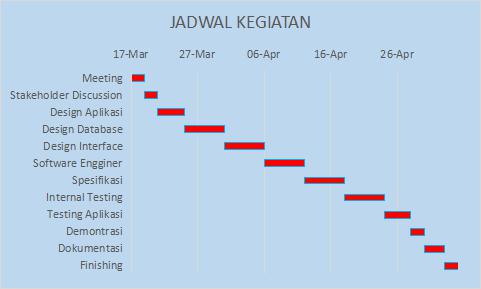
* Sign up
* Login sebagai pelanggan
* Memilih Menu
* Pesan online Makan di tempat
* Pesan online Take Away
* Edit Pesanan Saya
* Transaksi Online
* Login sebagai Admin
* Input Menu
* Menerima Pesanan
* Membuat Laporan Menu yang paling laris
* Membuat Laporan Penjualan
* Edit, Hapus dan Simpan Menu

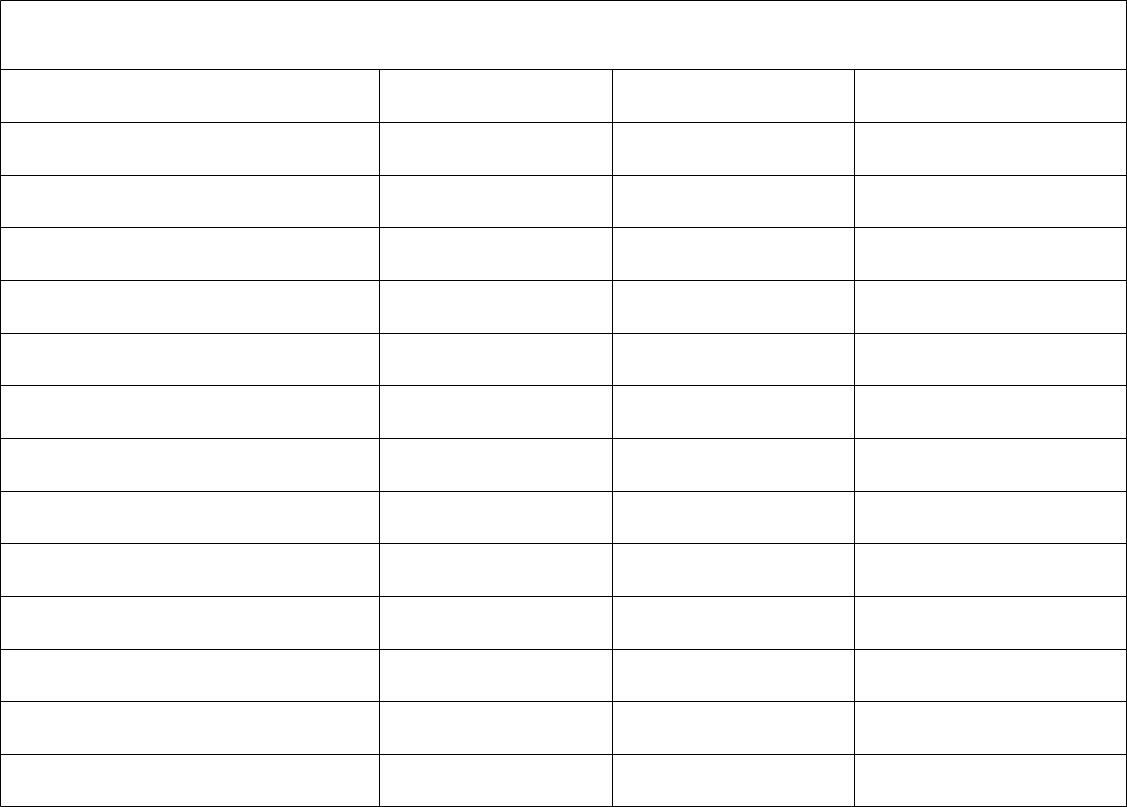
**Work Breakdown Structure**



**GANT CHART**

|  |  |
| --- | --- |
| Tanggal dimulai kegiatan | 17/03/2021 |
| Tanggal Akhir kegiatan | 05/05/2021 |



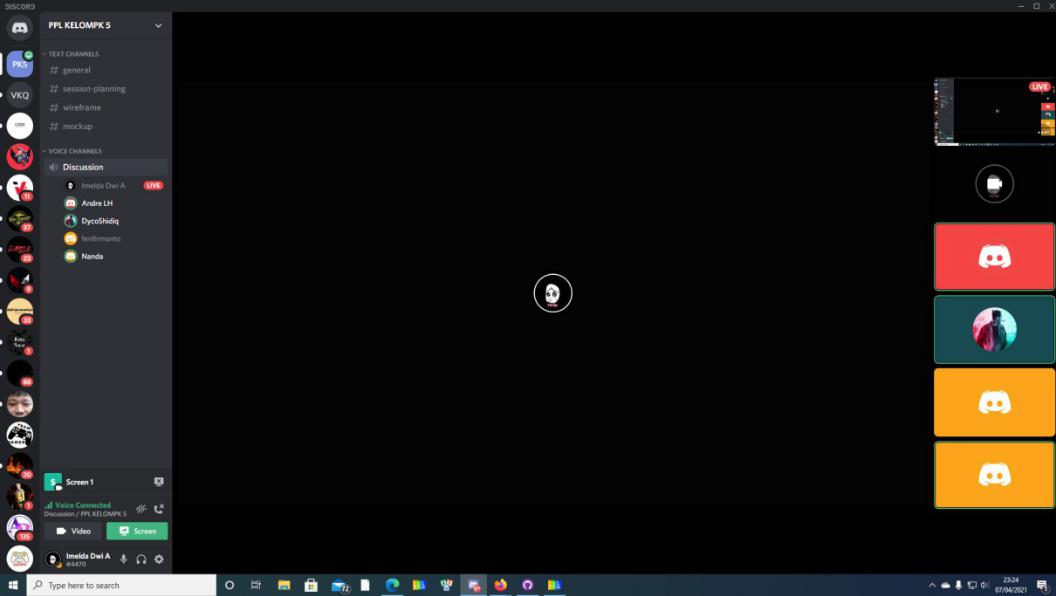


**JADWAL KEGIATAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Kegiatan | Durasi Waktu | Tanggal Mulai | Tanggal Selesai |
| Meeting | 2 | 17-Mar | 18-Mar |
| Stakeholder Discussion | 2 | 19-Mar | 20-Mar |
| Design Aplikasi | 4 | 21-Mar | 24-Mar |
| Design Database | 6 | 25-Mar | 30-Mar |
| Design Interface | 6 | 31-Mar | 05-Apr |
| Software Engginer | 6 | 06-Apr | 11-Apr |
| Spesifikasi | 6 | 12-Apr | 17-Apr |
| Internal Testing | 6 | 18-Apr | 23-Apr |
| Testing Aplikasi | 4 | 24-Apr | 27-Apr |
| Demontrasi | 2 | 28-Apr | 29-Apr |
| Dokumentasi | 3 | 30-Apr | 02-Mei |
| Finishing | 3 | 03-Mei | 05-Mei |

**Tools**

* Project Management : Discord

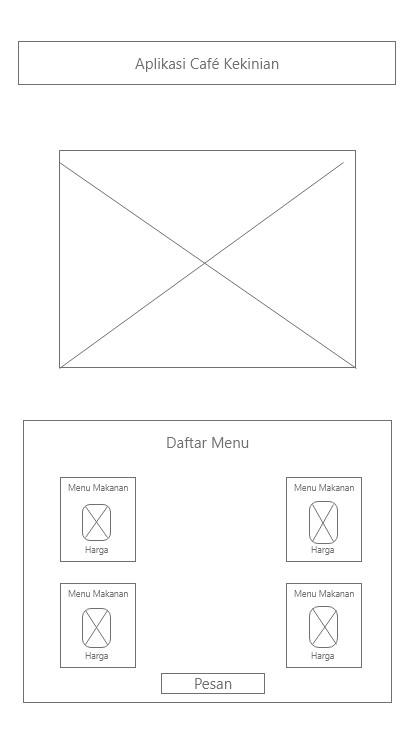


**Diagram : Draw.io**



* Wireframe :

**Wireframe**



**Tampilan UI mockup**

