**Project Charter**

1. Nama Proyek

“Aplikasi Café Kekinian”

1. Nama Tim

Kelompok 5

1. Tanggal Mulai Proyek

17 Maret 2021

1. Tanggal Berakhir Proyek

5 Mei 2021

1. Deskripsi Proyek

Suatu Café memiliki masalah yaitu ketika pelanggan memesan makanan harus secara manual dan ketika pelanggan membayar makanan dan minuman harus mengantri di kasir. Apalagi di masa pandemi seperti sekarang jaga jarak harus selalu diperhatikan,karena itulah proyek “Aplikasi Café Kekinian” dapat membantu mengatasi masalah tersebut,selain itu aplikasi ini juga dapat meringankan karyawan yang bekerja untuk tidak melakukan *contact terhadap* pelanggan,karyawan juga dapat memantau pemesanan ,laporan penjualan dll didalam aplikasi ini.

1. Stakeholder

Product Owners : Founder Cafe Kekinian

Project Sponsor : Divisi Sponsorship Cafe

Project Leader : Dyco Shidiq Khoirudin

Business & System Analyst : Feri Firmanto

UI Designer : Dwi Ardiyana

Front-End Progammer : Andre Luthfi

Back-End Programmer : Nanda

**Project Scope Statement**

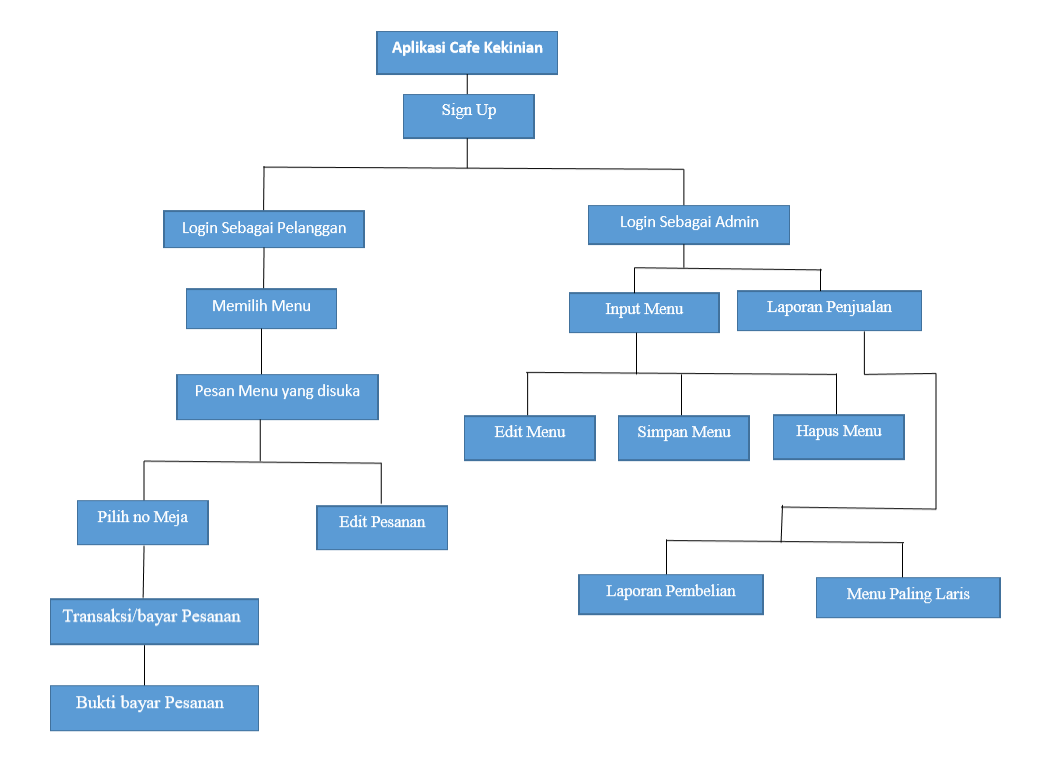
1. Ruang Lingkup

Aplikasi Cafe Kekinian adalah aplikasi pemesanan menu bagi seluruh pelanggan cafe Kekinian yang dapat diakses melalui smartphone, aplikasi ini memudahkan pelanggan atau pembeli untuk memesan menu tanpa takut antri karena pembeli bisa memesan secara online di smartphone, Aplikasi ini terdiri dari macam-macam fitur antara lain : menu sign up bagi user baru, log in untuk masuk, pilihan menu, Edit Menu, Melakukan pembayaran online, Log in sebagai admin, laporan menu terlaris, laporan penjualan, Edit, Hapus dan menginput Menu.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Sign up
* Login sebagai pelanggan
* Memilih Menu
* Edit Menu
* Transaksi Online
* Menerima Pesanan dari pelanggan
* Login sebagai Admin
* Membuat Laporan Menu yang paling laris
* Membuat Laporan Penjualan
* Edit, Hapus dan Input Menu

1. Work Breakdown Structure



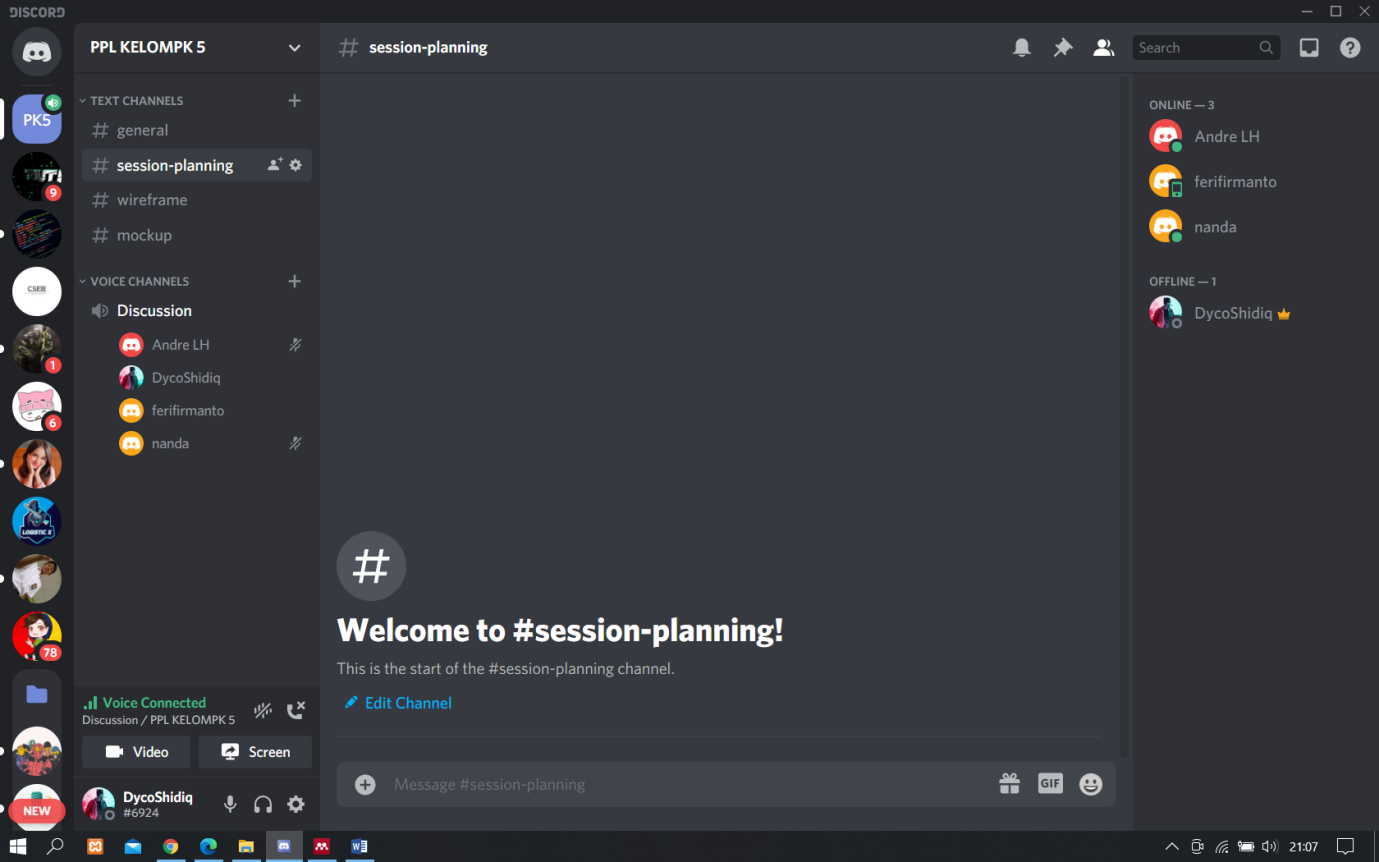
**GANT CHART**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tanggal dimulai kegiatan |  | 17/03/2021 |  |
| Tanggal Akhir kegiatan |  | 05/05/2021 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **JADWAL KEGIATAN** | | | |
|  |  |  |  |
| Nama Kegiatan | Durasi Waktu | Tanggal Mulai | Tanggal Selesai |
| Meeting | 2 | 17-Mar | 18-Mar |
| Stakeholder Discussion | 2 | 19-Mar | 20-Mar |
| Design Aplikasi | 4 | 21-Mar | 24-Mar |
| Design Database | 6 | 25-Mar | 30-Mar |
| Design Interface | 6 | 31-Mar | 05-Apr |
| Software Engginer | 6 | 06-Apr | 11-Apr |
| Spesifikasi | 6 | 12-Apr | 17-Apr |
| Internal Testing | 6 | 18-Apr | 23-Apr |
| Testing Aplikasi | 4 | 24-Apr | 27-Apr |
| Demontrasi | 2 | 28-Apr | 29-Apr |
| Dokumentasi | 3 | 30-Apr | 02-Mei |
| Finishing | 3 | 03-Mei | 05-Mei |

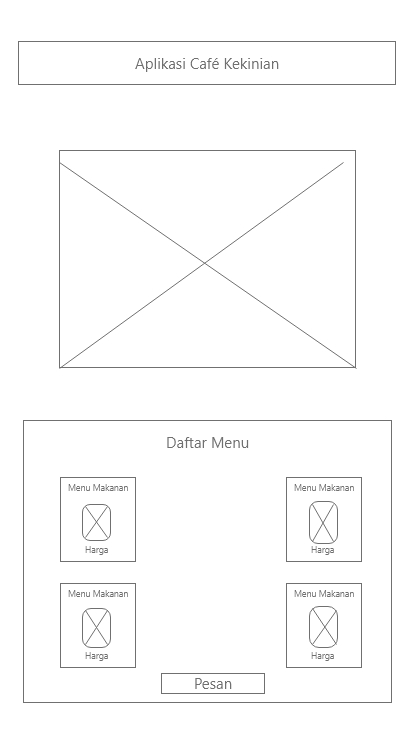
1. Tools :

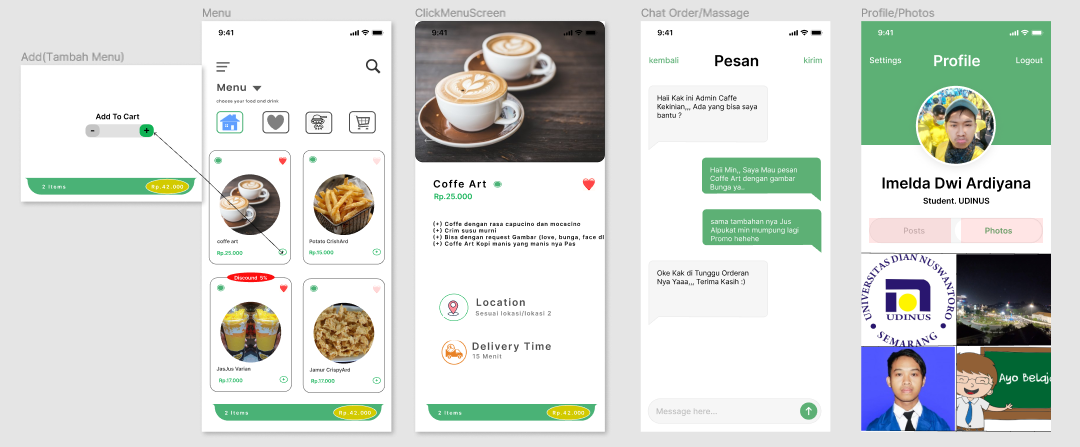
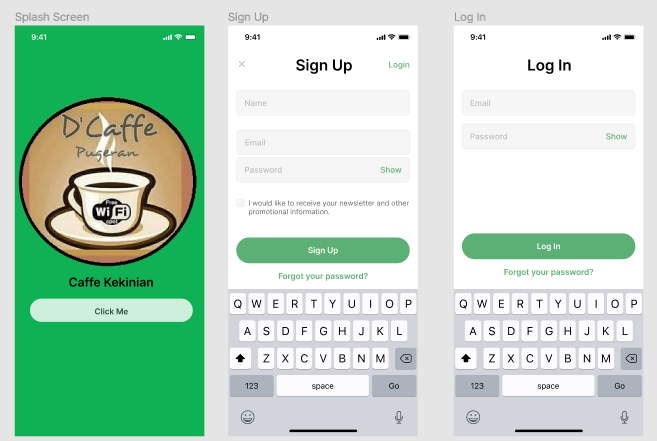
* Project Management : Discord



- Diagram : Draw.io

* Wireframe :



* Tampilan UI mockup