

van游戏 solution

- 对于DAG的情况，可以直接按照拓扑序dp
- 对于任意情况，我们可以考虑从二分入手，首先将问题转化为权值只有01的情况。我们需要确定每个点的输赢（对于小T来说，即走到权值1的点即为赢）：
 - 当一个点能走到K+1个赢的点，那么这个点是赢的
 - 否则这个点就是输的
- 由于不是DAG，所以我们可以用bfs或dfs实现赢的点不断更新别的点的过程，只要记录每个点能走到多少个赢的点即可，当这个数值达到K+1时就把它也设为赢的点。这样最终剩下的点都是输的。
- 二分的过程可以被替换为从大到小枚举权值，将枚举的点设为赢的并更新其他点。由于每个点只会从输到赢，所以在更新时只会被算到一次，总复杂度 $O(n+m)$ 。