



Structure de groupe – Permutations

Le but de cette feuille d'exercices est de se familiariser avec la notion de groupe et d'apprendre à calculer la signature d'une permutation.

Exercice 1

On munit l'ensemble $G = \{a, b, c, d\}$ d'une loi de composition interne dont la table de Pythagore est

\star	a	b	c	d
a	c	a	c	a
b	a	d	c	b
c	c	c	c	c
d	a	b	c	d

(La première ligne se lit $a \star a = a$, $a \star b = a$, $a \star c = c$, ...)

1. Cette loi possède-t-elle un élément neutre ?
2. Cette loi est-elle commutative ?
3. Cette loi est-elle associative ?
4. Est-ce une loi de groupe ?

[002727]

Exercice 2

On définit une permutation σ de l'ensemble $\{1, 2, \dots, 15\}$ par la suite finie des entiers $\sigma(1), \sigma(2), \dots, \sigma(15)$. Par exemple

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 2 & 7 & 1 & 14 & 3 & 12 & 8 & 9 & 6 & 15 & 13 & 4 & 10 & 5 & 11 \end{pmatrix}$$

signifie $\sigma(1) = 2, \sigma(2) = 7$, etc... Soient

$$\sigma_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 7 & 6 & 5 & 8 & 9 & 3 & 2 & 15 & 4 & 11 & 13 & 10 & 12 & 14 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 1 & 15 & 2 & 14 & 3 & 13 & 4 & 12 & 5 & 11 & 6 & 10 & 7 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\sigma_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 15 & 13 & 11 & 9 & 7 & 5 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Pour $i = 1, \dots, 4$,
 - décomposer σ_i en cycles à supports disjoints.
 - déterminer l'ordre de σ_i .
 - déterminer la signature de σ_i .
2. Calculer les puissances successives du cycle $\sigma = (10 \ 15 \ 11 \ 13)$. Quel est l'inverse de σ_1 ?
3. Calculer σ_2^{2008} .
4. Déterminer, sans fatigue excessive, la signature de

$$\sigma_3 \circ \sigma_4 \circ \sigma_3^{-4} \circ \sigma_4^3 \circ \sigma_3 \circ \sigma_4 \circ \sigma_3 \circ \sigma_4 \circ \sigma_3^{-1} \circ \sigma_4^{-6}.$$

5. Combien y a-t-il de permutations g de $\{1, \dots, 15\}$ telles que $\sigma_1 \circ g = g \circ \sigma_1$?

[002728]

Exercice 3

1. Montrer que les ensembles G suivants, munis des lois \star données, sont des groupes. Préciser quel est l'élément neutre de G et quel est l'inverse d'un élément quelconque $x \in G$.
 - (a) $G = \mathbb{Z}$, \star = l'addition des nombres ;
 - (b) $G = \mathbb{Q}^*$ (ensemble des rationnels non nuls), \star = la multiplication des nombres ;
 - (c) $G = \mathbb{Q}^{+*}$ (ensemble des rationnels strictement positifs), \star = la multiplication des nombres ;
 - (d) $G = \mathbb{R}$, \star = l'addition des nombres ;
 - (e) $G = \mathbb{R}^{+*}$, \star = la multiplication des nombres ;
 - (f) $G = \mathbb{C}$, \star = l'addition des nombres ;
 - (g) $G = \mathbb{C}^*$, \star = la multiplication des nombres ;
 - (h) $G = \{z \in \mathbb{C}, |z| = 1\}$, \star = la multiplication des nombres ;
 - (i) $G = \{e^{i\frac{2\pi k}{n}}, k = 0, 1, \dots, n-1\}$, \star = la multiplication des nombres (n est un entier fixé) ;
 - (j) G = l'ensemble des bijections d'un ensemble non vide E , \star = la composition des applications ;
 - (k) G = l'ensemble des isométries de l'espace euclidien \mathbb{R}^3 (muni du produit scalaire standard), \star = la composition des applications ;
 - (l) G = l'ensemble des isométries du plan euclidien \mathbb{R}^2 (muni du produit scalaire standard) qui préservent une figure donnée, \star = la composition des applications.
2. Donner un morphisme de groupes entre $(\mathbb{R}, +)$ et (\mathbb{R}^{+*}, \cdot) ;
3. Donner un morphisme de groupes entre (\mathbb{R}^{+*}, \cdot) et $(\mathbb{R}, +)$;
4. Donner un morphisme de groupes surjectif entre $(\mathbb{C}, +)$ et (\mathbb{C}^*, \cdot) ;

[002729]

Exercice 4

Dire pour quelle(s) raison(s) les opérations \star suivantes ne munissent pas les ensembles G donnés d'une structure de groupe ?

- (a) $G = \mathbb{N}$, \star = l'addition des nombres ;
- (b) $G = \mathbb{N}^*$, \star = la multiplication des nombres ;
- (c) $G = \mathbb{R}$, \star = la multiplication des nombres ;

[002730]