

Chapitre 26

Étude métrique des courbes planes

Objectifs

- Calculs de longueur de courbes.
- Notion d'abscisse curviligne.
- Rayon de courbure et de centre de courbure.

Sommaire

I) Longueur d'une courbe	1
1) Définition	1
2) Calcul de la longueur d'une courbe	2
3) Abscisse curviligne	3
II) Repère de Frenet, courbure	4
1) Définitions	4
2) Calcul d'un rayon de courbure	5
3) Calcul d'un centre de courbure	5
III) Exercices	6

\mathcal{P} désigne un plan affine muni d'un repère orthonormal direct $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$.

I) Longueur d'une courbe

1) Définition

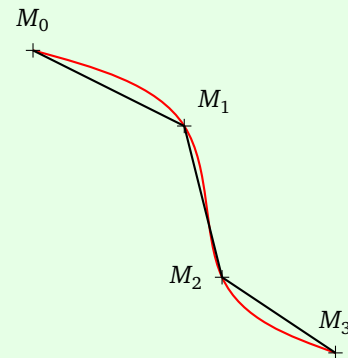
Soit $C = ([a; b], f, \Gamma)$ une courbe de classe \mathcal{C}^k avec $k \geq 1$. On note S l'ensemble des subdivisions de l'intervalle $[a; b]$. Soit $\sigma = (t_0, \dots, t_n) \in S$, on pose pour $i \in \llbracket 0..n \rrbracket$, $M_i = M(t_i)$.



DÉFINITION 26.1

Soit $C = ([a; b], f, \Gamma)$ une courbe de classe \mathcal{C}^k avec $k \geq 1$. La longueur de la ligne polygonale : $M_0M_1 \dots M_n$ est le réel :

$$L_\sigma(C) = \sum_{i=0}^{n-1} \|\overrightarrow{M_i M_{i+1}}\| = \sum_{i=0}^{n-1} \|f(t_{i+1}) - f(t_i)\|.$$



Remarque: Il découle de l'inégalité triangulaire que si $\sigma' \in S$ est plus fine que $\sigma \in S$, alors $L_{\sigma'}(C) \leq L_{\sigma}(C)$.



DÉFINITION 26.2

Lorsque l'ensemble $\{L_{\sigma}(C) / \sigma \in S\}$ est majoré dans \mathbb{R} , on dit que la courbe C est **rectifiable**, et on appelle longueur de la courbe le réel noté $L_{[a;b]}(C)$ défini par $L_{[a;b]}(C) = \sup_{\sigma \in S} L_{\sigma}(C)$. Sinon, on dit que C est de longueur infinie.

Exemple: Soient $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$ deux points distincts, le segment $[A, B]$ peut être paramétré par :

$$\begin{cases} x(t) = tx_A + (1-t)x_B \\ y(t) = ty_A + (1-t)y_B \end{cases}$$

avec $t \in [0; 1]$, pour toute subdivision σ de $[0; 1]$, il est facile de voir que $L_{\sigma}(C) = \|\overrightarrow{AB}\| = AB$, la courbe est donc rectifiable et de longueur AB .



THÉORÈME 26.1

Si $C = ([a; b], f, \Gamma)$ est de classe \mathcal{C}^1 , alors elle est rectifiable et on a l'encadrement :

$$\|f(b) - f(a)\| \leq L_{[a;b]}(C) \leq \int_a^b \|f'(t)\| dt.$$

Preuve: Soit $\sigma = (t_0, \dots, t_n) \in S$, $i \in \llbracket 0..n-1 \rrbracket$, $\|f(t_{i+1}) - f(t_i)\| = \|\int_{t_i}^{t_{i+1}} f'(u) du\| \leq \int_{t_i}^{t_{i+1}} \|f'(u)\| du$, l'inégalité de droite en découle, et celle-ci entraîne que C est rectifiable. Quant à l'inégalité de gauche, on l'obtient en considérant la subdivision $\sigma = (a, b)$. \square

2) Calcul de la longueur d'une courbe



THÉORÈME 26.2

Si $C = ([a; b], f, \Gamma)$ est de classe \mathcal{C}^1 , alors : $L_{[a;b]}(C) = \int_a^b \|f'(u)\| du$.

Preuve: Soit $S : [a; b] \rightarrow \mathbb{R}$ la fonction définie par $S(t) = L_{[a;t]}(C)$, il est facile de vérifier que S est une fonction croissante, que si $h > 0$, alors $S(t+h) = S(t) + L_{[t, t+h]}(C)$, et que si $h < 0$, alors $S(t+h) = S(t) - L_{[t+h, t]}(C)$.

Supposons $h > 0$, alors $\|\frac{f(t+h)-f(t)}{h}\| \leq \frac{S(t+h)-S(t)}{h} \leq \frac{1}{h} \int_t^{t+h} \|f'(u)\| du$. En faisant tendre h vers 0^+ , le théorème des gendarmes s'applique et donne $\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{S(t+h)-S(t)}{h} = \|f'(t)\|$, donc la fonction S est dérivable à droite en t et $S'_d(t) = \|f'(t)\|$.

Supposons $h < 0$, alors $\|\frac{f(t)-f(t+h)}{-h}\| \leq \frac{S(t)-S(t+h)}{-h} \leq \frac{1}{-h} \int_{t+h}^t \|f'(u)\| du = \frac{1}{h} \int_t^{t+h} \|f'(u)\| du$. En faisant tendre h vers 0^- , le théorème des gendarmes s'applique et donne $\lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{S(t)-S(t+h)}{-h} = \|f'(t)\|$, donc la fonction S est dérivable à gauche en t et $S'_g(t) = \|f'(t)\|$.

Par conséquent la fonction S est dérivable sur $[a; b]$ et $S'(t) = \|f'(t)\|$, or $L_{[a;b]}(C) = S(b) = S(b) - S(a) = \int_a^b \|f'(t)\| dt$. \square

Applications:

- Pour une courbe paramétrée par $x(t)$ et $y(t)$ sur $[a; b]$: $L_{[a;b]}(C) = \int_a^b \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} dt$.
- Pour une courbe polaire paramétrée par $\rho(t)$ sur $[a; b]$, le vecteur vitesse étant $\rho'(t)\vec{u}(t) + \rho(t)\vec{v}(t)$, on a : $L_{[a;b]}(C) = \int_a^b \sqrt{\rho(t)^2 + \rho'(t)^2} dt$.
- Pour une courbe cartésienne d'équation $y = f(x)$ sur l'intervalle $[a; b]$, on peut prendre le paramétrage : $x(t) = t$ et $y(t) = f(t)$, ce qui donne : $L_{[a;b]}(C) = \int_a^b \sqrt{1 + f'(t)^2} dt$.

Exemples:

- Le périmètre du cercle de centre O et de rayon $R > 0$: on peut prendre le paramétrage polaire $\rho(t) = R$ avec $t \in [0; 2\pi]$, ce qui donne : $\int_0^{2\pi} \sqrt{R^2} dt = 2\pi R$.
- Longueur d'une arche de cycloïde : on a le paramétrage $x(t) = R(t - \sin(t))$ et $y(t) = R(1 - \cos(t))$ avec $t \in [0; 2\pi]$, ce qui donne : $\int_0^{2\pi} R\sqrt{2 - 2\cos(t)} dt = 2R \int_0^{2\pi} \sin(\frac{t}{2}) dt = 8R$.

**DÉFINITION 26.3**

Soit $C = (I, f, \Gamma)$ une courbe de classe \mathcal{C}^k ($k \geq 1$), soit J un intervalle de \mathbb{R} et soit $\theta : J \rightarrow I$ une bijection de classe \mathcal{C}^k telle que θ' ne s'annule pas, alors on a $C = (J, f \circ \theta, \Gamma)$, donc $(J, f \circ \theta)$ est un autre paramétrage de C , on dit que ce paramétrage est **admissible**.

**THÉORÈME 26.3**

La notion de longueur de courbe est une notion géométrique, c'est à dire indépendante du paramétrage admissible choisi.

Preuve: Soit $C = ([a; b], f, \Gamma)$ une courbe \mathcal{C}^1 , soit $\theta : J \rightarrow I = [a; b]$ un changement admissible de paramétrage (i.e. θ est une bijection de même classe que f et θ' ne s'annule pas), en considérant les cas $\theta' > 0$ et $\theta' < 0$, il est facile de voir que $\int_J \|\theta'(u)f' \circ \theta(u)\| du = \int_I \|f'(t)\| dt$, en effectuant le changement de variable $t = \theta(u)$. \square

3) Abscisse curviligne

Soit $C = (I, f, \Gamma)$ une courbe de classe \mathcal{C}^1 , soit $t_0 \in I$, l'application $S : I \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $S(t) = \int_{t_0}^t \|f'(u)\| du$ est appelée **abscisse curviligne d'origine t_0 sur la courbe C orientée dans le sens des t croissants**, lorsque $t > t_0$, $S(t)$ représente la longueur de la courbe de $M(t_0)$ à $M(t)$, lorsque $t < t_0$, $S(t)$ est l'opposé de la longueur de la courbe de $M(t)$ à $M(t_0)$, on remarquera qu'il n'y a pas qu'une abscisse curviligne (choix de l'origine).

Exemple: Sur un cercle de centre O et de rayon $R > 0$, paramétré par $\rho(t) = R$, l'abscisse curviligne d'origine 0 est la fonction $S : t \mapsto \int_0^t R du = Rt$.

Si la courbe $C = (I, f, \Gamma)$ est **régulière** (i.e. $\forall t \in I, f'(t) \neq 0$), soit S l'abscisse curviligne d'origine $t_0 \in I$, alors $\forall t \in I, S'(t) = \|f'(t)\| > 0$, donc la fonction S induit une bijection de classe \mathcal{C}^1 de I sur $J = S(I)$, par conséquent $(J, \varphi = f \circ S^{-1})$ est un paramétrage admissible de C .

**DÉFINITION 26.4**

Le paramétrage admissible $(J, \varphi = f \circ S^{-1})$ est appelé **paramétrage normal de C** .

Soit $s \in J$, on pose $t = S^{-1}(s)$, pour le paramétrage normal, le vecteur vitesse est :

$$\frac{d\varphi}{ds}(s) = [S^{-1}]'(s) \times f'(S^{-1}(s)) = \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|}.$$

On voit donc que le vecteur vitesse est **unitaire**, on pose par définition :

$$\frac{d\varphi}{ds}(s) = \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|} = \vec{T}(s) \text{ c'est le vecteur unitaire tangent, avec } t = S^{-1}(s).$$

Exemple: En reprenant l'exemple ci-dessus du cercle, on a $S : [0; 2\pi] \rightarrow [0; 2\pi R]$ définie par $S(t) = Rt$, d'où $S^{-1} : [0; 2\pi R] \rightarrow [0; 2\pi]$ est définie par $S^{-1}(s) = \frac{s}{R}$, donc $\varphi(s) = R\cos(\frac{s}{R})\vec{i} + R\sin(\frac{s}{R})\vec{j}$ d'affixe $Re^{i\frac{s}{R}}$, et $\vec{T}(s) = \frac{d\varphi}{ds}(s) = -\sin(\frac{s}{R})\vec{i} + \cos(\frac{s}{R})\vec{j}$ d'affixe $ie^{i\frac{s}{R}}$.

II) Repère de Frenet, courbure

1) Définitions

Soit $C = (I, f, \Gamma)$ une courbe régulière de classe \mathcal{C}^k avec $k \geq 2$.

DÉFINITION 26.5

Soit M le point de paramètre $t \in I$, on appelle **repère de Frenet¹ au point M** , le repère (M, \vec{T}, \vec{N}) où \vec{T} est le vecteur unitaire tangent au point M , et \vec{N} le vecteur normal au point M , celui-ci se déduit de \vec{T} par la rotation vectorielle d'angle $\pi/2$.

Soit $S : I \rightarrow J$ une abscisse curviligne sur C , et $(J, \varphi = f \circ S^{-1})$ le paramétrage normal, on a pour $s \in J$, $(\vec{T}(s) | \vec{T}(s)) = 1$, d'où en dérivant, $(\vec{T}(s) | \frac{d\vec{T}}{ds}(s)) = 0$, ce qui prouve que $\frac{d\vec{T}}{ds}(s)$ est colinéaire au vecteur $\vec{N}(s)$, il existe donc un scalaire $c(s)$ tel que $\frac{d\vec{T}}{ds}(s) = c(s)\vec{N}(s)$.

DÉFINITION 26.6


Le scalaire $c(s)$ est appelé **courbure algébrique au point $M(t)$** (avec $t = S^{-1}(s)$). On a alors la relation $\frac{d\vec{T}}{ds}(s) = c(s)\vec{N}(s)$, c'est la **première formule de Frenet**.

Puisque \vec{T} est une fonction de classe \mathcal{C}^{k-1} de J vers \mathbb{U} , d'après le théorème de relèvement, il existe une fonction $\theta : J \rightarrow \mathbb{R}$ de classe \mathcal{C}^{k-1} telle que $\forall s \in J$, $\vec{T}(s) = \cos(\theta(s))\vec{i} + \sin(\theta(s))\vec{j}$, on a alors $\theta(s) = (\vec{i} | \vec{T}(s))$, c'est le **paramètre angulaire**. Si on dérive par rapport à s , on obtient alors :

$$\frac{d\vec{T}}{ds}(s) = \frac{d\theta}{ds} [-\sin(\theta)\vec{i} + \cos(\theta)\vec{j}] = \frac{d\theta}{ds}\vec{N}(s). \text{ Par conséquent, on a la relation : } \boxed{c(s) = \frac{d\theta}{ds}}.$$

De même, $\frac{d\vec{N}}{ds}(s) = -\frac{d\theta}{ds}\vec{T}(s)$, c'est à dire : $\boxed{\frac{d\vec{N}}{ds}(s) = -c(s)\vec{T}(s)}$ c'est la deuxième formule de Frenet.

THÉORÈME 26.4

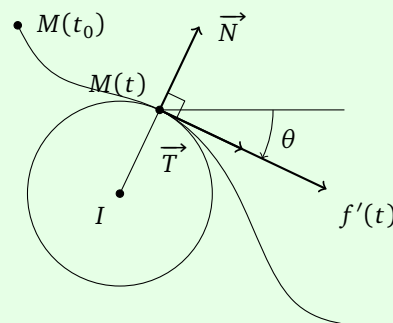
 En un point birégulier, la courbure algébrique est non nulle.

Preuve: Avec le paramétrage normal, dire que $M(t)$ est birégulier revient à dire que $(\vec{T}(s), c(s)\vec{N}(s))$ est une famille libre. Le déterminant de cette famille dans la base de Frenet vaut : $c(s)$, donc $c(s) \neq 0$. \square

DÉFINITION 26.7

En un point birégulier $M(t)$, on appelle :

- **rayon de courbure algébrique** : le réel $R(s) = \frac{1}{c(s)}$, où $t = S^{-1}(s)$.
- **centre de courbure** : le point $I(s)$ défini par la relation $\overrightarrow{M(t)I(s)} = R(s)\vec{N}(s)$.
- **le cercle de courbure** : le cercle de centre $I(s)$ et de rayon $|R(s)|$.



1. FRENET Frédéric Jean (1816 – 1900) : mathématicien français spécialisé en géométrie différentielle.

Exemple: En reprenant l'exemple du cercle de centre O et de rayon $R > 0$, un paramétrage normal est $\varphi(s)$ d'affixe $Re^{i\frac{s}{R}}$, donc $\vec{T}(s)$ a pour affixe $ie^{i\frac{s}{R}} = e^{i(\frac{s}{R} + \pi/2)}$, on en déduit que $\theta(s) = \frac{s}{R} + \pi/2 \pmod{2\pi}$, et donc la courbure algébrique est $c(s) = \frac{d\theta}{ds} = \frac{1}{R}$, par conséquent le rayon de courbure est $R(s) = R$, le rayon du cercle. Le centre de courbure est défini par la relation $\overrightarrow{M(t)I(s)} = R\vec{N}(s)$ d'affixe $-Re^{i\frac{s}{R}}$ et donc $\overrightarrow{M(t)I(s)} = -\overrightarrow{OM(t)}$, d'où $I(s) = O$, le centre du cercle. On voit donc sur cet exemple que les définitions sont cohérentes.

Lien avec la cinématique : On pose $v = S'(t) = \|f'(t)\|$: c'est la vitesse algébrique. Le vecteur vitesse s'écrit alors : $f'(t) = v\vec{T}(s)$ ($s = S(t)$), en dérivant par rapport à t , on obtient le vecteur accélération : $f''(t) = \frac{dv}{dt}\vec{T} + vS'(t)c(s)\vec{N}(s)$, c'est à dire : $f''(t) = \frac{dv}{dt}\vec{T} + \frac{v^2}{R}\vec{N}$. La composante sur \vec{N} est appelée **accélération normale**, et la composante sur \vec{T} est appelée **accélération tangentielle**.

2) Calcul d'un rayon de courbure

- Méthode 1 : les bases (\vec{T}, \vec{N}) et la base de Frenet en un point de la courbe sont deux b.o.n.d, donc $\det(\vec{T}, \vec{N}) = \det(\vec{T}, \vec{N})$, par conséquent le produit mixte entre le vecteur vitesse, $f'(t)$, et le vecteur accélération, $f''(t)$, est égal à : $x'y'' - x''y' = \frac{v^3}{R}$, on en déduit que :

$$R = \frac{\|f'(t)\|^3}{[f'(t), f''(t)]} = \frac{\|f'(t)\|^3}{x'y'' - x''y'}.$$

- Méthode 2 : On a $\vec{T} = \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|} = \frac{dx}{ds}\vec{i} + \frac{dy}{ds}\vec{j}$, on en déduit que $\cos(\theta) = \frac{dx}{ds} = \frac{x'(t)}{\|f'(t)\|}$, et $\sin(\theta) = \frac{dy}{ds} = \frac{y'(t)}{\|f'(t)\|}$. Lorsque $x'(t) \neq 0$, on a $\tan(\theta) = \frac{y'(t)}{x'(t)}$, en dérivant par rapport à t , on obtient (en écrivant que $\theta(s) = \theta(S(t))$) : $v\frac{d\theta}{ds}[1 + \tan^2(\theta)] = \frac{x'y'' - x''y'}{x'^2}$, d'où $c(s) = \frac{d\theta}{ds} = \frac{x'y'' - x''y'}{\|f'(t)\|^3}$, en prenant l'inverse, on retrouve R . Lorsque $x'(t)$ est nul, on part de $\cotan(\theta)$.

Remarque: si les expressions de $\cos(\theta)$ ou $\sin(\theta)$ sont simples, on peut dans le meilleur des cas en déduire directement θ , sinon, on peut aussi calculer $\frac{d\theta}{ds}$ en dérivant l'une ou l'autre de ces expressions.

3) Calcul d'un centre de courbure

Le centre de courbure $I(s)$, est défini par la relation $\overrightarrow{M(t)I(s)} = R\vec{N}(s)$, d'où $x_I = x - R\sin(\theta) = x - R\frac{y'}{\|f'(t)\|}$, et $y_I = y + R\cos(\theta) = y + R\frac{x'}{\|f'(t)\|}$, ce qui donne :

$$x_I = x(t) - \frac{y'(t)\|f'(t)\|^2}{x'(t)y''(t) - x''(t)y'(t)} \quad \text{et} \quad y_I = y(t) + \frac{x'(t)\|f'(t)\|^2}{x'(t)y''(t) - x''(t)y'(t)}.$$

Remarque: En un point $M(t)$ birégulier le centre de courbure I est déterminé par le système d'équations :

$$\begin{cases} (\overrightarrow{MI} \mid \vec{v}) = 0 \\ (\overrightarrow{MI} \mid \vec{a}) = v^2 \end{cases}$$

Exercice: Déterminer le lieu des centres de courbure de la courbe paramétrée par :

$$\begin{cases} x(t) = t + \sin(t) - 4\sin(t/2) \\ y(t) = 3 + \cos(t) - 4\cos(t/2) \end{cases}.$$

Réponse: On a $x' = 2\cos(t/2)[\cos(t/2) - 1]$, $y' = 2\sin(t/2)[1 - \cos(t/2)]$, et $v = \|f'(t)\| = 2[1 - \cos(t/2)]$. On en déduit que $\cos(\theta) = -\cos(t/2)$, et $\sin(\theta) = \sin(t/2)$, par conséquent, on peut prendre $\theta = \pi - \frac{t}{2}$. D'où $\theta' = -1/2$ et donc $\frac{d\theta}{ds} = \frac{-1}{2v} = \frac{-1}{4[1 - \cos(t/2)]}$, donc le rayon de courbure vaut $R = 4[\cos(t/2) - 1]$. Les coordonnées du centre de courbure sont donc :

$$\begin{cases} x_I = x - R\frac{y'}{v} = t - \sin(t) \\ y_I = y + R\frac{x'}{v} = 1 - \cos(t) \end{cases}$$

Le lieu recherché est donc une cycloïde.

III) Exercices

★Exercice 26.1

Soit C une courbe birégulière, on suppose que le rayon de courbure est constant. Montrer que C est un arc de cercle.

★Exercice 26.2

- Étudier la courbe paramétrée par : $x(t) = \cos(t)^3$ et $y(t) = \sin(t)^3$ (astroïde). Calculer la longueur. Calculer l'aire de la partie du plan délimitée par cette courbe.
- Même question avec la courbe polaire $\rho(\theta) = 1 + \cos(\theta)$ (cardioïde).

★Exercice 26.3

Un cercle roule sans glisser sur l'axe Ox , on fixe un point M sur ce cercle. Étudier la trajectoire du point M . Calculer la longueur et l'aire d'une arche.

★Exercice 26.4

Pour les courbes suivantes, calculer la longueur de la courbe, déterminer le repère de FRENET au point $M(t)$, et déterminer le centre de courbure :

- $x(t) = a[2\cos(t) - \cos(2t)]$ et $y(t) = a[2\sin(t) - \sin(2t)]$ avec $a > 0$.
- $x(t) = 3\cos(t) + 3\cos(2t) + \cos(3t)$ et $y(t) = 3\sin(t) + 3\sin(2t) + \sin(3t)$.
- $x(t) = 2a \frac{1-t^2}{(1+t^2)^2}$ et $y(t) = 2a \frac{2t}{(1+t^2)^2}$.

★Exercice 26.5

Étudier le lieu des centres de courbure de l'ellipse $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, avec $b < a$.

★Exercice 26.6

Soit $f : I \rightarrow \mathbb{C}^*$ une fonction de classe \mathcal{C}^n sur l'intervalle I , avec $n \geq 1$.

- On suppose que pour tout t dans l'intervalle I , $|f(t)| = 1$. Soit $t_0 \in I$ et $\theta_0 = \text{Arg}(f(t_0))$. On pose :

$$\theta(t) = \theta_0 - i \int_{t_0}^t \frac{f'(u)}{f(u)} du$$

- Quelle est la classe de la fonction θ ? Soit $g = e^{i\theta}$, montrer que $f g' = f' g$.
 - En déduire que $\forall t \in I, f(t) = e^{i\theta(t)}$.
- On ne suppose plus que $|f(t)| = 1$. Montrer qu'il existe une fonction $\varphi : I \rightarrow \mathbb{R}$ de classe \mathcal{C}^n telle que :

$$\forall t \in I, f(t) = |f(t)| e^{i\varphi(t)}$$