

Chapitre 5

Géométrie élémentaire du plan

Objectifs

- Rappeler les différents modes de repérage dans le plan.
- Rappeler les notions de déterminant et de produit scalaire ainsi que leurs applications.
- Étudier les droites et les cercles du plan.

Sommaire

I) Les modes de repérage	1
1) Repère cartésien	1
2) Coordonnées polaires	3
II) Produit scalaire et produit mixte	4
1) Définitions	4
2) Interprétation géométrique	4
3) Propriétés	5
III) Droites et cercles	6
1) Équations paramétriques	6
2) Quelques propriétés du cercle	7
3) Équation(s) cartésienne(s) d'une droite	8
4) Intersections	9
5) Équations polaires	10
IV) Compléments : barycentres	11
1) Définition	11
2) Propriétés	11
V) Exercices	12

\mathcal{P} désigne un plan (affine). La notion de points est admise ainsi que la notion de vecteur du plan. L'ensemble des vecteurs du plan est noté P , on admet qu'il a une structure de \mathbb{R} -espace vectoriel.

I) Les modes de repérage

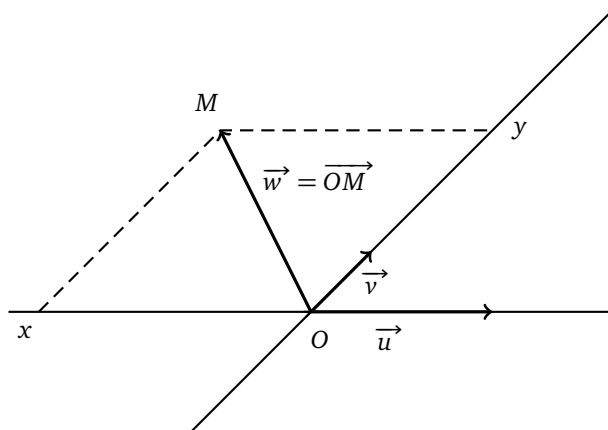
1) Repère cartésien



DÉFINITION 5.1

Un repère \mathcal{R} du plan \mathcal{P} est la donnée d'un point O appelé **origine** et de deux vecteurs **non colinéaires** \vec{u} et \vec{v} , appelés **vecteurs de base**. On note le repère $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$, le couple (\vec{u}, \vec{v}) est une **base** de l'ensemble des vecteurs du plan. Les droites passant par O de vecteurs directeurs respectifs \vec{u} et \vec{v} sont appelées **axes** du repère et sont notées (Ox) et (Oy) .

Soit \vec{w} un vecteur quelconque du plan, il existe deux réels x et y tels que $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$:



De plus, le couple (x, y) est unique.

Preuve: Supposons $x\vec{u} + y\vec{v} = a\vec{u} + b\vec{v}$ alors $(x-a)\vec{u} = (b-y)\vec{v}$, si $x-a \neq 0$ ou $b-y \neq 0$ alors \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires ce qui est absurde. \square

Les réels x et y sont appelées **coordonnées** du vecteurs \vec{w} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) .

Soit M un point du plan, par définition, les coordonnées du point M dans le repère $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ sont les coordonnées du vecteur \vec{OM} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) , autrement dit :

$$M(x, y)_{\mathcal{R}} \iff \vec{OM} = x\vec{u} + y\vec{v}.$$



Le choix d'un repère cartésien permet d'identifier le plan à l'ensemble \mathbb{R}^2 .

Repère orthonormal direct : On choisit arbitrairement un repère $\mathcal{R}_0 = (O, \vec{u}_0, \vec{v}_0)$ de \mathcal{P} , à tout vecteur \vec{w} de coordonnées (x, y) dans la base (\vec{u}_0, \vec{v}_0) on associe son affixe $z = x + iy$. On définit alors les notions de distances et de mesure d'angles orientés de la manière suivante :



DÉFINITION 5.2

Soient $\vec{w}(z)$ et $\vec{w}'(z')$ deux vecteurs du plan :

- La norme du vecteur \vec{w} est : $\|\vec{w}\| = |z|$. La distance d'un point A à un point B est la norme du vecteur \vec{AB} : $AB = \|\vec{AB}\|$.
- Si les vecteurs sont non nuls, une mesure de l'angle orienté (\vec{w}, \vec{w}') est donnée par :

$$(\vec{w}, \vec{w}') = \text{Arg}\left(\frac{z'}{z}\right) \pmod{2\pi}.$$

On dit alors qu'on a muni le plan d'une structure euclidienne orientée, ou plus brièvement que \mathcal{P} est un **plan euclidien orienté**.

Propriétés : on retrouve les propriétés usuelles :

- $\|\vec{w}\| = 0 \iff \vec{w} = \vec{0}$.
- $\|\lambda\vec{w}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{w}\|$.
- $\|\vec{w} + \vec{w}'\| \leq \|\vec{w}\| + \|\vec{w}'\|$ [inégalité triangulaire].
- Si les vecteurs sont non nuls, $\|\vec{w} + \vec{w}'\| = \|\vec{w}\| + \|\vec{w}'\| \iff \exists k > 0, \vec{w}' = k\vec{w}$.
- $(\vec{w}, \vec{w}'') = (\vec{w}, \vec{w}') + (\vec{w}', \vec{w}'') \pmod{2\pi}$ [relation de Chasles sur les angles].
- $(\vec{w}', \vec{w}) = -(\vec{w}, \vec{w}') \pmod{2\pi}$
- $(k\vec{w}, k'\vec{w}') = (\vec{w}, \vec{w}') \pmod{2\pi}$ si $kk' > 0$, et $(k\vec{w}, k'\vec{w}') = \pi + (\vec{w}, \vec{w}') \pmod{2\pi}$ si $kk' < 0$,



DÉFINITION 5.3

Un repère cartésien $\mathcal{R} = (A, \vec{u}, \vec{v})$ est dit **orthonormal direct** ssi : $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$ [vecteurs unitaires] et $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi}$ [orthogonaux et dans le sens direct].

⚠ On remarquera que le repère \mathcal{R}_0 qui a été choisi est orthonormal direct car \vec{u}_0 a pour affixe 1 et \vec{v}_0 pour affixe i .

**THÉORÈME 5.1**

Soit $\mathcal{R} = (A, \vec{u}, \vec{v})$ un repère orthonormal direct, soient \vec{w} et \vec{w}' deux vecteurs du plan d'affixes respectives z et z' dans le repère \mathcal{R}_0 et d'affixes respectives z_1 et z'_1 dans le repère \mathcal{R} . On a :

$$\|\vec{w}\| = |z| = |z_1| \text{ et } (\vec{w}, \vec{w}') = \text{Arg}\left(\frac{z'}{z}\right) = \text{Arg}\left(\frac{z'_1}{z_1}\right) \pmod{2\pi}.$$

Preuve : \vec{u} et \vec{v} sont d'affixe de module 1 et $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} \pmod{2\pi}$, donc l'affixe de \vec{u} est $e^{i\theta}$ [avec $\theta = (\vec{u}_0, \vec{u}) \pmod{2\pi}$] et l'affixe de \vec{v} est $ie^{i\theta}$. On a $\vec{w} = x'\vec{u} + y'\vec{v}$ avec $z_1 = x_1 + iy_1$, donc l'affixe de \vec{w} dans le repère \mathcal{R}_0 est $z = x_1 e^{i\theta} + y_1 i e^{i\theta} = z_1 e^{i\theta}$ par conséquent on a bien $|z| = |z_1|$. D'autre part $\text{Arg}\left(\frac{z'}{z}\right) = \text{Arg}\left(\frac{z'_1 e^{i\theta}}{z_1 e^{i\theta}}\right) = \text{Arg}\left(\frac{z'_1}{z_1}\right)$. \square

⚠ Il découle de ce théorème que la formule qui donne la norme des vecteurs et celle qui donne la mesure des angles orientés, sont valables dans **tout repère orthonormal direct**. Un tel repère est utile pour les problèmes faisant intervenir des distances ou des angles.

Exemples :

- Traduire l'orthogonalité, la colinéarité des vecteurs non nuls et l'alignement de trois points distincts à l'aide des affixes dans un repère orthonormal direct.

Réponse : soient $\vec{w}(z)$ et $\vec{w}'(z')$, ils sont orthogonaux ssi $z = \lambda iz'$ avec $\lambda \in \mathbb{R}$. Ils sont colinéaires ssi $z = \lambda z'$ avec $\lambda \in \mathbb{R}$. Les trois points $A(a)$, $B(b)$ et $C(c)$ sont alignés ssi les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires c'est à dire $b - a = \lambda(c - a)$ avec $\lambda \in \mathbb{R}$.

- Traduire que $C(c)$ est barycentre des points $A(a)$ et $B(b)$ affectés des coefficients respectifs α et β (avec $\alpha + \beta \neq 0$).

Réponse : On a $(\alpha + \beta)\vec{OC} = \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB}$ donc $c = \frac{\alpha}{\alpha + \beta}a + \frac{\beta}{\alpha + \beta}b$.

Changement de repère : Soit $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ un repère cartésien et $\mathcal{R}' = (O', \vec{u}', \vec{v}')$ un nouveau repère cartésien avec :

$$O'(a, b)_{\mathcal{R}}, \quad \vec{u}' = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} \text{ et } \vec{v}' = \gamma\vec{u} + \delta\vec{v}.$$

Soit M de coordonnées (x, y) dans le repère \mathcal{R} et (x', y') dans le repère \mathcal{R}' alors :

$$\vec{OM} = \vec{OO'} + \vec{O'M} = a\vec{u} + b\vec{v} + x'[\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}] + y'[\gamma\vec{u} + \delta\vec{v}]$$

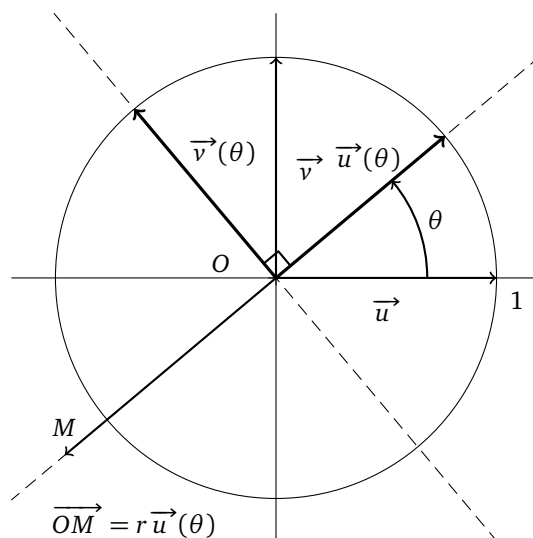
par conséquent on obtient les formules du changement de repère :

$$\begin{cases} x &= a + \alpha x' + \gamma y' \\ y &= b + \beta x' + \delta y' \end{cases}$$

2) Coordonnées polaires

Soit $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ un repère orthonormal direct, pour tout réel θ , on note $\vec{u}(\theta)$ le vecteur d'affixe $e^{i\theta}$ et $\vec{v}(\theta)$ le vecteur d'affixe $ie^{i\theta}$, c'est à dire :

$$\begin{cases} \vec{u}(\theta) &= \cos(\theta)\vec{u} + \sin(\theta)\vec{v} \\ \vec{v}(\theta) &= -\sin(\theta)\vec{u} + \cos(\theta)\vec{v} \end{cases}$$



Le repère $\mathcal{R}(\theta) = (O, \vec{u}(\theta), \vec{v}(\theta))$ est un repère orthonormal direct, il se déduit de \mathcal{R} par la rotation de centre O et d'angle θ , c'est le **repère polaire d'angle θ** . La droite passant par O et de vecteur directeur $\vec{u}(\theta)$ est appelée **axe polaire d'angle θ** .

Soit M un point du plan d'affixe z , on sait qu'il existe des réels r et θ tels que $z = re^{i\theta}$, on en déduit que $\vec{OM} = r \vec{u}(\theta)$, par définition on dit que (r, θ) est un couple de **coordonnées polaires** du point M . On a $|r| = |z| = OM$ et $\theta = \text{Arg}(z) \pmod{\pi}$ [c'est une mesure de l'angle (\vec{u}, \vec{OM}) à π près].

- Les coordonnées polaires sont pas uniques, par exemple pour l'origine on a $r = 0$ et θ quelconque.
- Le réel r désigne l'abscisse du point M sur l'axe polaire dans le repère $(O, \vec{u}(\theta))$, donc r n'est pas forcément positif.
- Si (r, θ) sont des coordonnées polaires de M alors les coordonnées cartésiennes sont $x = r \cos(\theta)$ et $y = r \sin(\theta)$.

II) Produit scalaire et produit mixte

1) Définitions



DÉFINITION 5.4

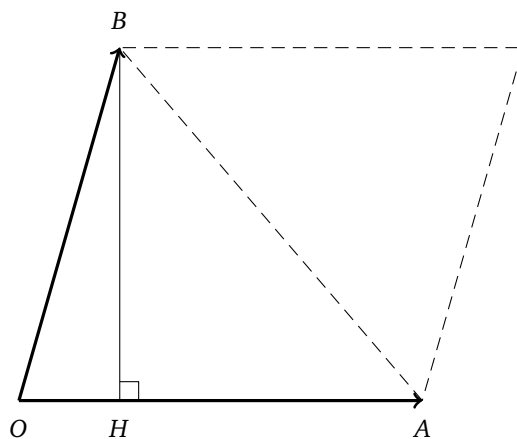
Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls, on appelle :

- **produit scalaire** de \vec{u} et \vec{v} le réel : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$.
- **produit mixte** de \vec{u} et de \vec{v} le réel : $[\vec{u}, \vec{v}] = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v})$.

Si l'un des deux vecteurs est nul alors par définition, les deux résultats sont nuls.

2) Interprétation géométrique

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls, soient O, A et B trois points tels que $\vec{OA} = \vec{u}$ et $\vec{OB} = \vec{v}$, soit H le projeté orthogonal de B sur (OA) . En orientant (OA) dans le sens du vecteur \vec{OA} , on a $\|\vec{u}\| = \overline{OA}$ et $\|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \overline{OH}$, d'où $\boxed{\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{OH} \times \overline{OA}}$.



Supposons les deux vecteurs non colinéaires, en orientant la droite (HB) dans le sens directement orthogonal à (OA) , on a $\|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v}) = \overline{HB}$ et par conséquent : $[\vec{u}, \vec{v}] = \overline{OA} \times \overline{HB}$.

⚠ On remarque que $[\vec{u}, \vec{v}]$ est le double de l'aire (algébrique) du triangle (OAB) et par conséquent c'est l'aire algébrique du parallélogramme construit sur \vec{u} et \vec{v} , cette aire est positive lorsque les deux vecteurs sont **dans le sens direct**.

3) Propriétés



THÉORÈME 5.2 (Applications)



Le produit scalaire est nul ssi les vecteurs sont orthogonaux.

Le produit mixte est nul ssi les vecteurs sont colinéaires.

Preuve: Cela découle de la définition. □

Exemples:

- Trois points A, B et C sont alignés ssi $[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}] = 0$.
- Soient A, B, C, H quatre points du plan avec $A \neq B$, H est le projeté orthogonal de C sur (AB) ssi

$$\begin{cases} [\overrightarrow{AH}, \overrightarrow{AB}] = 0 \\ \overrightarrow{CH} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \end{cases}$$



THÉORÈME 5.3 (Symétrie)



Le produit scalaire est **symétrique** : $\vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v}$.

Le produit mixte est **antisymétrique** : $[\vec{v}, \vec{u}] = -[\vec{u}, \vec{v}]$.

Preuve: Cela découle de la définition. □



THÉORÈME 5.4 (Expression dans une base orthonormale directe)



Soit (\vec{a}, \vec{b}) une base orthonormale directe du plan, soit $\vec{u}(x, y)$ et $\vec{v}(x', y')$ alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' \text{ et } [\vec{u}, \vec{v}] = xy' - x'y.$$

Preuve: Supposons les vecteurs non nuls, soit $z = x + iy$ l'affixe de \vec{u} et $z' = x' + iy'$ l'affixe de \vec{v} , alors on peut écrire sous forme trigonométrique $z = re^{i\theta}$ et $z' = r'e^{i\theta'}$, on a alors $\|\vec{u}\| = r$, $\|\vec{v}\| = r'$. On a $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \cos(\text{Arg}(\frac{z'}{z})) = \cos(\theta' - \theta) = \cos(\theta')\cos(\theta) + \sin(\theta')\sin(\theta) = \frac{x'}{r'}\frac{x}{r} + \frac{y'}{r'}\frac{y}{r}$ ce qui donne bien $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$. D'autre part $\sin(\vec{u}, \vec{v}) = \sin(\theta' - \theta) = \sin(\theta')\cos(\theta) - \cos(\theta')\sin(\theta) = \frac{y'}{r'}\frac{x}{r} - \frac{x'}{r'}\frac{y}{r}$ ce qui donne $[\vec{u}, \vec{v}] = xy' - x'y$. Si l'un des vecteurs est nul, le résultat est évident. □

⚠ Si z est l'affixe de \vec{u} et z' celui de \vec{v} dans une base orthonormale directe alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \text{Re}[\bar{z}z']$ et $[\vec{u}, \vec{v}] = \text{Im}(\bar{z}z')$.

**THÉORÈME 5.5 (Bilinéarité)**

Soient $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{v}_1, \vec{v}_2$ des vecteurs du plan et α, β des réels :

- $\vec{u} \cdot (\alpha \vec{u}_1 + \beta \vec{u}_2) = \alpha \vec{u} \cdot \vec{u}_1 + \beta \vec{u} \cdot \vec{u}_2$ [linéarité à droite du produit scalaire] et $(\alpha \vec{u}_1 + \beta \vec{u}_2) \cdot \vec{v} = \alpha \vec{u}_1 \cdot \vec{v} + \beta \vec{u}_2 \cdot \vec{v}$ [linéarité à gauche].
- $[\vec{u}, \alpha \vec{u}_1 + \beta \vec{u}_2] = \alpha [\vec{u}, \vec{u}_1] + \beta [\vec{u}, \vec{u}_2]$ [linéarité à droite du déterminant] et $[\alpha \vec{u}_1 + \beta \vec{u}_2, \vec{v}] = \alpha [\vec{u}_1, \vec{v}] + \beta [\vec{u}_2, \vec{v}]$ [linéarité à gauche].

Preuve: La propriété de symétrie et d'antisymétrie fait qu'il suffit de vérifier la linéarité d'un seul côté. Il suffit de se placer dans une base orthonormale directe et d'appliquer le théorème précédent. \square

**THÉORÈME 5.6 (Coordonnées dans une base orthonormale)**

Soit $\mathcal{B} = (\vec{u}, \vec{v})$ une base orthonormale (directe ou indirecte) et soit \vec{w} un vecteur du plan, les coordonnées de \vec{w} dans la base \mathcal{B} sont :

$$(\vec{w} \cdot \vec{u}, \vec{w} \cdot \vec{v}).$$

Preuve: On a $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$, d'où $\vec{w} \cdot \vec{u} = (x\vec{u} + y\vec{v}) \cdot \vec{u} = x\vec{u} \cdot \vec{u} + y\vec{v} \cdot \vec{u}$ or $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 = 1$ et $\vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, il reste alors $x = \vec{w} \cdot \vec{u}$. De même on montre que $y = \vec{w} \cdot \vec{v}$. \square

Remarques:

- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$ [dans une base orthonormale].
- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$ et $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$. On en déduit en particulier :
 - a) $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$ [identité de polarisation],
 - b) $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 + \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = 2 (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2)$ [théorème de la médiane],
 - c) \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux ssi $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$ [théorème de Pythagore].

**DÉFINITION 5.5 (notion de déterminant)**

Dans une base $\mathcal{B} = (\vec{u}, \vec{v})$ **quelconque** le déterminant entre deux vecteurs $\vec{w}(x, y)$ et $\vec{w}'(x', y')$ est la quantité $\det_{\mathcal{B}}(\vec{w}, \vec{w}') = xy' - x'y$, notée $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$.

Si la base \mathcal{B} est orthonormale directe, ce déterminant correspond au produit mixte : $\|\vec{w}\| \cdot \|\vec{w}'\| \sin(\vec{w}, \vec{w}')$, mais si la base \mathcal{B} est quelconque ce n'est plus le cas. Cependant on la relation suivante :

**THÉORÈME 5.7**

$\det_{\mathcal{B}}(\vec{w}, \vec{w}') = \frac{[\vec{w}, \vec{w}']}{[\vec{u}, \vec{v}]}$. Le déterminant apparaît donc comme un rapport d'aires (algébriques) de deux parallélogrammes.

Preuve: Il suffit de développer le produit mixte $[\vec{w}, \vec{w}']$ par bilinéarité dans la base \mathcal{B} , cela donne $(xy' - x'y)[\vec{u}, \vec{v}]$. \square

On en déduit que $\det_{\mathcal{B}}$ a les **propriétés du produit mixte** : il est bilinéaire, antisymétrique, et caractérise la colinéarité lorsqu'il est nul.

III) Droites et cercles


1) Équations paramétriques

Soit $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ un repère.

Pour une droite : Soit $A(x_A, y_A) \in \mathcal{P}$ et soit $\vec{w}(a, b)$ un vecteur non nul, par définition la droite passant par A et dirigée par \vec{w} (ou de vecteur directeur \vec{w}) est :

$$\mathcal{D} = \{M \in \mathcal{P} / \overrightarrow{AM} \text{ est colinéaire à } \vec{w}\}.$$

Par conséquent $M(x, y) \in \mathcal{D} \iff \boxed{\exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x = x_A + ta \\ y = y_A + tb \end{cases}}$, ce système est appelé **représentation paramétrique** de \mathcal{D} .

 Cette représentation n'est pas unique, on peut prendre un autre point ou un autre vecteur directeur de \mathcal{D} . Si B est un autre point de \mathcal{D} distinct de A , alors on peut prendre $\vec{w} = \overrightarrow{AB}$.

Pour un cercle : On suppose le repère **orthonormal**, soit \mathcal{C} le cercle de centre $I(a, b)$ et de rayon $R > 0$, alors par définition on a :

$$\mathcal{C} = \{M \in \mathcal{P} / IM = R\}.$$

Par conséquent :

$$\begin{aligned} M(x, y) \in \mathcal{C} &\iff (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2 \\ &\iff \exists t \in \mathbb{R}, (x - a) + i(y - b) = Re^{it} \\ &\iff \boxed{\exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x = a + R \cos(t) \\ y = b + R \sin(t) \end{cases}} \end{aligned}$$

Ce système est appelé **représentation paramétrique** de \mathcal{C} . Celle-ci n'est pas unique, en posant $u = \tan(\frac{t}{2})$ pour $t \neq \pi \pmod{2\pi}$, on a $\sin(t) = \frac{2u}{1+u^2}$ et $\cos(t) = \frac{1-u^2}{1+u^2}$, par conséquent le système

$$\begin{cases} x = a + R \frac{1-u^2}{1+u^2} \\ y = b + R \frac{2u}{1+u^2} \end{cases}$$

avec $u \in \mathbb{R}$, est une représentation paramétrique de \mathcal{C} privé du point $A(a - R, b)$.

2) Quelques propriétés du cercle

Le repère est orthonormal, $M(x, y)$ appartient au cercle \mathcal{C} de centre $I(a, b)$ et de rayon $R > 0$ ssi $IM = R$ c'est à dire : $\boxed{(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2}$. C'est l'équation cartésienne de \mathcal{C} .



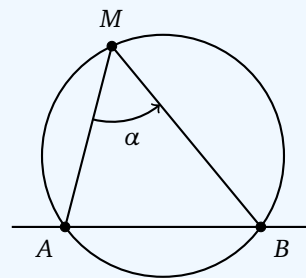
THÉORÈME 5.8

Soient A, B deux points distincts du plan et α un réel, alors l'ensemble :

$$E = \{M \in \mathcal{P} / (\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \alpha \pmod{\pi}\}$$

est :

- la droite (AB) privée de A et B lorsque $\alpha = 0 \pmod{\pi}$.
- un cercle passant par A et B et privé de A et B lorsque $\alpha \neq 0 \pmod{\pi}$.



Preuve : On choisit le repère orthonormal direct $\mathcal{R} = (A, \vec{u}, \vec{v})$ avec $\vec{u} = \frac{\overrightarrow{AB}}{\|\overrightarrow{AB}\|}$, dans ce repère on a $A(0)$, $B(b)$ et $M(z)$ avec $b \in \mathbb{R}_+^*$, alors l'équation est équivalente à $\text{Im}\left[\frac{(z-b)e^{-i\alpha}}{z}\right] = 0$, c'est à dire $\text{Im}[(z-b)\bar{z}e^{-i\alpha}] = 0$ ce qui donne $-\sin(\alpha)|z|^2 + bx \sin(\alpha) + by \cos(\alpha) = 0$ avec $z = x + iy$.

- Si $\alpha = 0 \pmod{\pi}$ alors on obtient $y = 0$ qui l'équation de la droite (AB) .
- Sinon on obtient $|z|^2 - bx - by \cotan(\alpha) = 0$ c'est à dire : $(x - \frac{b}{2})^2 + (y - \frac{b}{2} \cotan(\alpha))^2 = \frac{b^2}{4 \sin^2(\alpha)}$. C'est l'équation d'un cercle qui passe par A et B (et de rayon $R = \frac{b}{2|\sin(\alpha)|}$).

□

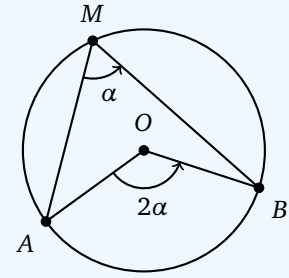


Conséquence : quatre points distincts A, B, C, D sont alignés ou cocycliques ssi :

$$(\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}) = (\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}) \pmod{\pi}.$$

**THÉORÈME 5.9 (De l'angle inscrit)**

Soit \mathcal{C} un cercle de centre O passant par deux points distincts A et B , alors pour tout point M du plan, M appartient à $\mathcal{C} \setminus \{A, B\}$ ssi $(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}) \pmod{\pi}$.



Preuve: On prend le repère orthonormal direct $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ avec $\vec{u} = \frac{\overrightarrow{OA}}{\|\overrightarrow{OA}\|}$. Dans ce repère on a $O(0)$, $A(R)$, $B(Re^{i\theta})$ et $M(Re^{i\alpha})$ avec $\theta = (\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{AB}) \pmod{2\pi}$, $\frac{b-z}{a-z} = e^{i\theta/2} \frac{\sin(\frac{\alpha-\theta}{2})}{\sin(\frac{\alpha}{2})}$, ce qui prouve que $(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \frac{\alpha}{2} \pmod{\pi}$. Réciproquement, si M vérifie la relation : on considère un point C du cercle distinct de A et B , on a alors $(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = (\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB}) \pmod{\pi}$ et donc M est sur le cercle \mathcal{C} . \square

Application : soient A, B deux points distincts, I le milieu de $[A; B]$ et \mathcal{C} le cercle de centre I et passant par A et B , alors : $\mathcal{C} \setminus \{A, B\} = \{M \in \mathcal{P} / (\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \frac{\pi}{2} \pmod{\pi}\}$.

3) Équation(s) cartésienne(s) d'une droite

Même si le repère est quelconque, on peut utiliser la notion de déterminant.

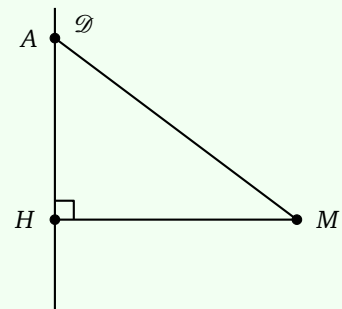
$M(x, y)$ appartient à la droite \mathcal{D} passant par $A(x_A, y_A)$ et dirigée par le vecteur non nul $\vec{w}(-b, a)$ ssi $\det(\overrightarrow{AM}, \vec{w}) = 0$ c'est à dire $\boxed{a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0}$. C'est une équation cartésienne de \mathcal{D} , cette équation peut se mettre sous la forme $ax + by = c$.

Réciproquement si $(a, b) \neq (0, 0)$ l'ensemble des points $M(x, y)$ tels que $ax + by = c$ est une droite. Un vecteur directeur est $\vec{w}(-b, a)$ et un point de cette droite est $A(\frac{c}{a}, 0)$ si $a \neq 0$ ou $A(0, \frac{c}{b})$ sinon.

Lorsque le repère est orthonormal, une droite \mathcal{D} peut être définie par un point $A(x_A, y_A)$ et un **vecteur normal** $\vec{n}(a, b)$ non nul car dans ce cas : $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0 \iff M(x, y) \in \mathcal{D}$. Lorsque le vecteur \vec{n} est **unitaire** l'équation est dite **normale**, c'est une équation de la forme $\boxed{\cos(\theta)x + \sin(\theta)y = p}$.

**DÉFINITION 5.6 (Distance d'un point à une droite)**

Soit \mathcal{D} une droite et M un point du plan ; soit H le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} , alors pour tout point A de \mathcal{D} on a $AM = \sqrt{AH^2 + HM^2}$, cette quantité est minimale lorsque $A = H$ et le minimum est $AM = MH$. Ce nombre est appelé **distance de M à \mathcal{D}** et noté $d(M, \mathcal{D}) = MH$.



Calcul de $d(M, \mathcal{D})$: Soit $ax + by = c$ une équation de \mathcal{D} dans un repère orthonormal, on a $\overrightarrow{HM} = k\vec{n}$ en posant $\vec{n}(a, b)$ [vecteur normal à \mathcal{D}], soit $A(x_A, y_A)$ un point de \mathcal{D} , $\overrightarrow{HM} = \overrightarrow{HA} + \overrightarrow{AM}$ donc $\overrightarrow{HA} = k\vec{n} - \overrightarrow{AM}$ par conséquent $(k\vec{n} - \overrightarrow{AM}) \cdot \vec{n} = 0$ ce qui donne $k\|\vec{n}\|^2 = \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = a(x - x_A) + b(y - y_A) = ax + by - c$, finalement :

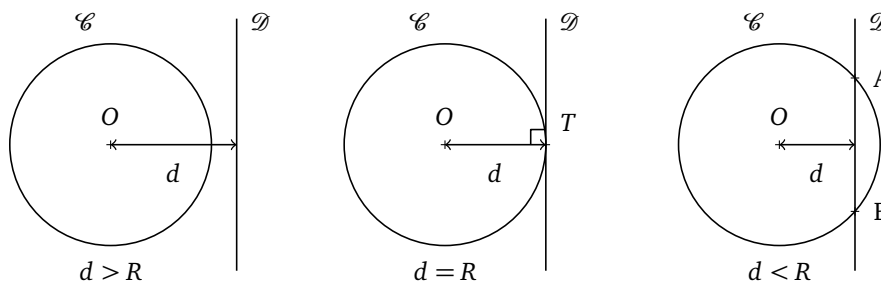
$$d(M, \mathcal{D}) = MH = |k| \cdot \|\vec{n}\| = \frac{|\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|ax + by - c|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|ax + by - c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$


4) Intersections

Intersection entre une droite et un cercle :

Soit \mathcal{C} un cercle de centre O de rayon $R > 0$ et soit \mathcal{D} une droite, dans le repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) avec \vec{u} un vecteur unitaire directeur de \mathcal{D} , l'équation de \mathcal{C} est $x^2 + y^2 = R^2$ et une équation de \mathcal{D} est de la forme $y = k$ avec $|k| = d(O, \mathcal{D})$, il est alors facile d'en déduire :

- Si $d(O, \mathcal{D}) > R$: alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{D} = \emptyset$.
- Si $d(O, \mathcal{D}) = R$: alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{D} = \{T\}$, la droite \mathcal{D} est dite **tangente au cercle**; (OT) et \mathcal{D} sont perpendiculaires.
- Si $d(O, \mathcal{D}) < R$: alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{D} = \{A, B\}$ avec $A \neq B$.



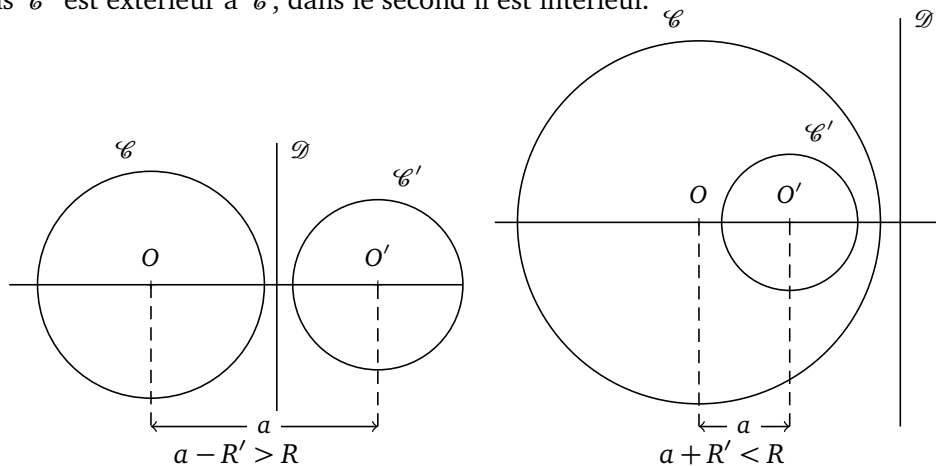
 Dans un repère orthonormal, la tangente au cercle \mathcal{C} de centre $I(a, b)$ de rayon $R > 0$ au point $T(x_0, y_0)$ est la droite définie par $\vec{IT} \cdot \vec{TM} = 0$ c'est à dire la droite d'équation : $(x_0 - a)(x - x_0) + (y_0 - b)(y - y_0) = 0$.

Intersection entre deux cercles : Soit $\mathcal{C}(O, R)$ et $\mathcal{C}'(O', R')$ deux cercles avec $O' \neq O$ et $R' \leq R$, on prend le repère $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ avec $\vec{u} = \frac{\vec{OO'}}{\|\vec{OO'}\|}$, dans ce repère on a $O'(a, 0)$ avec $a > 0$ et on doit résoudre

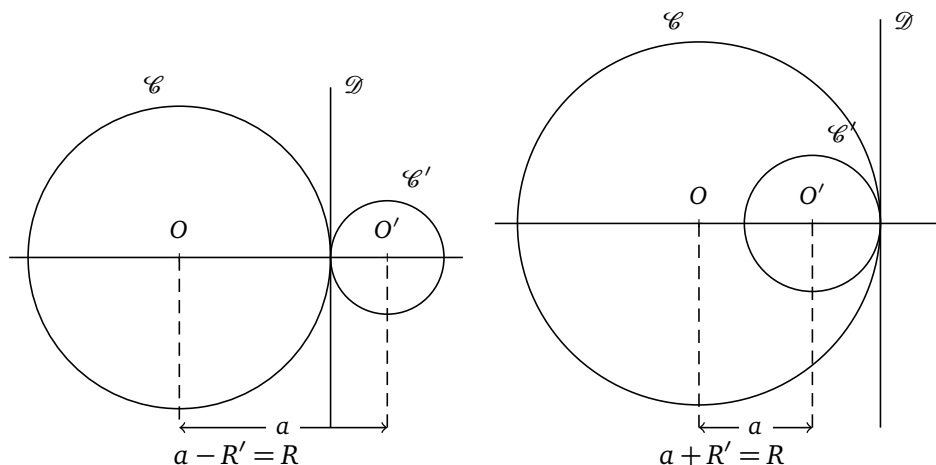
le système $\begin{cases} x^2 + y^2 = R^2 \\ (x - a)^2 + y^2 = R'^2 \end{cases}$ ce qui équivaut à $\begin{cases} x^2 + y^2 = R^2 \\ x = \frac{R^2 - R'^2 + a^2}{2a} \end{cases}$, on est ramené à un cercle et

une droite \mathcal{D} avec $d(O, \mathcal{D}) = \frac{R^2 - R'^2 + a^2}{2a} = d$, d'où la discussion :

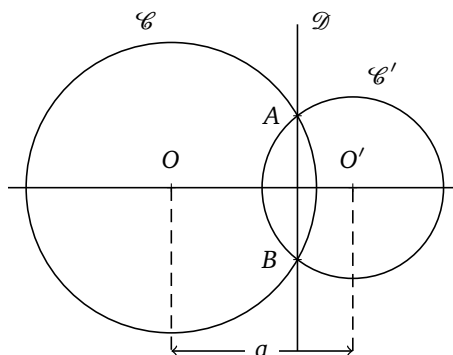
- Si $d > R$: c'est à dire $(a - R')^2 > R^2$ ou encore : $a - R' > R$ ou $a + R' < R$ alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{C}' = \emptyset$. Dans le premier cas \mathcal{C}' est extérieur à \mathcal{C} , dans le second il est intérieur.



- Si $d = R$: c'est à dire $a - R' = R$ ou $a + R' = R$ alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{C}'$ est un singleton, la droite \mathcal{D} est tangente aux cercles, ceux-ci sont dits **tangents**.



- Si $d < R$: c'est à dire $R - R' < a < R + R'$ alors $\mathcal{C} \cap \mathcal{C}' = \{A, B\}$ avec $A \neq B$.



$$a - R' < R \text{ et } a + R' > R$$

5) Équations polaires

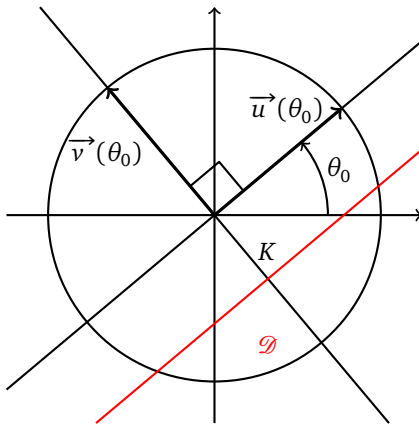
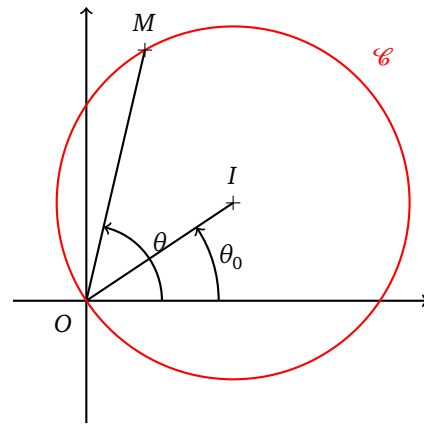
Pour une droite : Soit \mathcal{D} une droite du plan et soit θ_0 une mesure de l'angle que fait \mathcal{D} avec l'axe (Ox) [θ_0 est défini à π près].

- Si \mathcal{D} passe par l'origine alors un point $M(r, \theta)$ est sur \mathcal{D} ssi $\theta = \theta_0 \pmod{\pi}$, on dit que $\theta = \theta_0$ est une **équation polaire** de \mathcal{D} .
- Si \mathcal{D} ne passe pas par l'origine : dans le repère polaire d'angle θ_0 , \mathcal{D} a pour équation $y' = K$ (une constante non nulle). Un point M de coordonnées polaires (r, θ) dans le repère d'origine a pour coordonnées polaires dans le repère polaire : $(r, \theta - \theta_0)$ par conséquent son ordonnée dans le repère polaire est $y' = r \sin(\theta - \theta_0)$ donc M est sur la droite \mathcal{D} ssi $r = \frac{K}{\sin(\theta - \theta_0)}$, cette équation peut se

mettre sous la forme $r = \frac{1}{a \sin(\theta) + b \cos(\theta)}$, on dit que c'est une **équation polaire** de \mathcal{D} . (Voir FIG 1)

1)

Pour un cercle passant par O : Soit \mathcal{C} un cercle de centre I de rayon $R > 0$ et passant par O , I admet comme coordonnées polaires (R, θ_0) . Soit M un point du plan d'affixe $z = re^{i\theta}$ et différent de O , alors M est sur le cercle ssi $IM = R$, ou encore $|z - Re^{i\theta_0}|^2 = R^2$ ce qui donne $|r - Re^{i(\theta_0 - \theta)}|^2 = R^2$ et donc $r^2 + R^2 - 2rR \cos(\theta - \theta_0) = R^2$, d'où $r = 2R \cos(\theta - \theta_0)$ [car $r \neq 0$] c'est une **équation polaire** du cercle \mathcal{C} . (Voir FIG 2)


 FIG 1 : Droite \mathcal{D} ne passant pas par l'origine

 FIG 2 : Cercle \mathcal{C} passant par l'origine

IV) Compléments : barycentres

1) Définition

Soient A_1, \dots, A_n des points du plan et $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ des réels. On dit que $S = ((A_1, \alpha_1), \dots, (A_n, \alpha_n))$ est un système de points pondérés. La somme des coefficients, $p(S) = \alpha_1 + \dots + \alpha_n$, est le poids du système.



THÉORÈME 5.10

Lorsque $\alpha_1 + \dots + \alpha_n$ est non nul, la fonction $f : \mathcal{P} \rightarrow P$ définie par $f(M) = \sum_{i=1}^n \alpha_i \overrightarrow{MA_i}$ est bijective (sinon elle est constante).

Preuve: Soit O un point du plan, on découpe chaque vecteur avec O , $f(M) = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{MO} + \vec{u}$ où \vec{u} est le vecteur $f(O)$. Le résultat en découle. \square



DÉFINITION 5.7

Lorsque $\alpha_1 + \dots + \alpha_n$ est non nul il existe un unique point G tel que $f(G) = \vec{0}$, ce point est appelé barycentre du système pondéré $((A_1, \alpha_1), \dots, (A_n, \alpha_n))$ et noté $G = \text{Bar} \begin{pmatrix} A_1 & \dots & A_n \\ \alpha_1 & \dots & \alpha_n \end{pmatrix}$. Lorsque tous les coefficients sont égaux entre eux, on dit que G est l'isobarycentre.

2) Propriétés

- Si $G = \text{Bar} \begin{pmatrix} A_1 & \dots & A_n \\ \alpha_1 & \dots & \alpha_n \end{pmatrix}$ alors $\forall \lambda \in \mathbb{R}^*$, $G = \text{Bar} \begin{pmatrix} A_1 & \dots & A_n \\ \lambda \alpha_1 & \dots & \lambda \alpha_n \end{pmatrix}$. En prenant $\lambda = \frac{1}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}$, on peut imposer que le poids du système vaut 1.
- Soit $S = ((A_1, \alpha_1), \dots, (A_n, \alpha_n))$ un système de poids $p(S) = \alpha_1 + \dots + \alpha_n$ non nul, et soit $G \in \mathcal{P}$, alors :

$$G = \text{Bar}(S) \iff \exists M \in \mathcal{P}, \sum_{i=1}^n \alpha_i \overrightarrow{MA_i} = (\alpha_1 + \dots + \alpha_n) \overrightarrow{MG}$$

Si c'est le cas, alors l'égalité de droite a lieu **pour tout** point $M \in \mathcal{P}$. En particulier, si $\mathcal{R} = (O, \mathcal{B})$ est

un repère de \mathcal{P} , en prenant $M = O$, on obtient que $x_G = \frac{\sum_{i=1}^n \alpha_i x_{A_i}}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}$ et $y_G = \frac{\sum_{i=1}^n \alpha_i y_{A_i}}{\alpha_1 + \dots + \alpha_n}$.

- L'ensemble des barycentres de deux points distincts A et B est exactement la droite (AB) .

V) Exercices

★Exercice 5.1

Soit \mathcal{P} un plan et soit \mathcal{D} une droite de \mathcal{P} , soit \vec{u} un vecteur directeur de \mathcal{D} , soient $A, B \in \mathcal{D}$, on appelle mesure algébrique \overline{AB} l'abscisse de B dans le repère (A, \vec{u}) de \mathcal{D} . Montrer que si $A, B, C, D \in \mathcal{D}$ avec $C \neq D$, alors le rapport $\frac{\overline{AB}}{\overline{CD}}$ est indépendant du vecteur directeur \vec{u} choisi. Montrer l'équivalence : $\overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{CD} \iff \frac{\overline{AB}}{\overline{CD}} = \lambda$.

★Exercice 5.2

Théorème de Thalès. Soient $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2, \mathcal{D}_3$ trois droites de \mathcal{P} strictement parallèles, soient $\mathcal{D}, \mathcal{D}'$ deux droites de \mathcal{P} qui coupent $\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2, \mathcal{D}_3$ respectivement en A, B, C pour \mathcal{D} et A', B', C' pour \mathcal{D}' . Montrer que : $\frac{\overline{AC}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{A'C'}}{\overline{A'B'}}$.

★Exercice 5.3

Théorème de Pappus. Soit \mathcal{P} un plan affine, soient $\mathcal{D}, \mathcal{D}'$ deux droites de \mathcal{P} , soient $A, B, C \in \mathcal{D}$ et $A', B', C' \in \mathcal{D}'$, les six points sont supposés distincts. On suppose en outre que les droites (AB') et $(A'B)$ sont parallèles, et que les droites (AC') et $(A'C)$ sont parallèles. Montrer que les droites (BC') et $(B'C)$ sont parallèles.

★Exercice 5.4

Théorème de Ménélaüs Soit \mathcal{P} un plan affine, soient $A, B, C \in E$ non alignés, soient $A' \in (BC) \setminus \{B, C\}$, $B' \in (AC) \setminus \{A, C\}$ et $C' \in (AB) \setminus \{A, B\}$. Montrer que les trois points A', B', C' sont alignés si et seulement si : $\frac{\overline{A'B}}{\overline{A'C}} \times \frac{\overline{B'C}}{\overline{B'A}} \times \frac{\overline{C'A}}{\overline{C'B}} = 1$.

★Exercice 5.5

Théorème de Ceva Soit \mathcal{P} un plan affine, soient $A, B, C \in E$ non alignés, soient $A' \in (BC) \setminus \{B, C\}$, $B' \in (AC) \setminus \{A, C\}$ et $C' \in (AB) \setminus \{A, B\}$. Montrer que les trois droites $(AA'), (BB'), (CC')$ sont concourantes ou deux à deux parallèles ssi : $\frac{\overline{A'B}}{\overline{A'C}} \times \frac{\overline{B'C}}{\overline{B'A}} \times \frac{\overline{C'A}}{\overline{C'B}} = -1$.

★Exercice 5.6

On désigne par E un plan rapporté à un repère orthonormé direct $\mathcal{R} = (O, i, j)$. Soit \vec{n} un vecteur non nul et $A, B \in E$ deux points distincts. On demande de déterminer précisément les ensembles suivants :

- Ensemble des points M vérifiant $\overrightarrow{MA} \cdot \vec{n} = 0$.
- Ensemble des points M vérifiant $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$.
- Ensemble des points M vérifiant $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = k$ où k est une constante.
- Ensemble des points M vérifiant $MA = MB$.
- Ensemble des points M vérifiant $MA = k.MB$ où $k \in \mathbb{R}_+^* \setminus \{1\}$.

★Exercice 5.7

Soient A, B, C trois points non alignés, $a = BC$, $b = AC$, $c = AB$, $B' = \text{Mil}[AC]$ et $C' = \text{Mil}[AB]$, en choisissant un bon repère, montrer que :

$$(BB') \perp (CC') \iff b^2 + c^2 = 5a^2.$$

- En choisissant un bon repère.
- En exprimant le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ à l'aide de normes, $\frac{1}{4} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2]$, ou $\frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$, ou $\frac{1}{2} [\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2]$.

★Exercice 5.8

Soit \mathcal{P} un plan affine et soit \mathcal{R} un repère de \mathcal{P} , établir une équation de la droite \mathcal{D} dans les cas suivants :

- a)
 - i) $\mathcal{D} = (AB)$ avec $A(1, 2)$ et $B(-1, 3)$.
 - ii) Passant par $A(1, 2)$ et parallèle à la droite d'équation $x - y + 3 = 0$.
 - iii) Passant par $A(1, 2)$ et parallèle à la droite d'équation $y = 3x + 1$.
- b) \mathcal{R} est supposé orthonormé direct :
 - i) Passant par $A(1, 2)$ et orthogonale à $\vec{v}(2, 1)$.
 - ii) Passant par $A(2, -3)$ et orthogonale à \mathcal{D}' d'équation $y = 2x + 1$.
 - iii) Bissectrices des droites $\mathcal{D} : 3x + 2y - 1 = 0$ et $\mathcal{D}' : 2x - y + 2 = 0$.
 - iv) Passant par $A(2, -1)$ et telle que $(\mathcal{D}, \mathcal{D}') = \frac{\pi}{3} \pmod{\pi}$, avec $\mathcal{D}' : 3x + 2y - 1 = 0$.

★Exercice 5.9

Soit \mathcal{P} un plan affine euclidien. Soient A, B, C trois points non alignés de \mathcal{P} , soient I, J et K les pieds des trois hauteurs issues respectivement des sommets A, B et C du triangle (ABC) , on note I' le symétrique (orthogonal) de I par rapport au côté (AC) du triangle. On veut montrer que I', J et K sont alignés. Soit $A' = \text{Mil}[B; C]$, $B' = \text{Mil}[A; C]$ et $C' = \text{Mil}[A; B]$.

- a) Montrer que A, B, I, J sont sur un même cercle de centre C' .
- b) Montrer que K, B, C, J sont sur un même cercle de centre A' .
- c) Montrer que K, I, C, I' sont sur un même cercle de centre B' .
- d) En déduire $(\overrightarrow{KJ}, \overrightarrow{KI'}) = (\overrightarrow{BJ}, \overrightarrow{BC}) + (\overrightarrow{IC}, \overrightarrow{II'}) \pmod{\pi}$.
- e) Montrer que $(\overrightarrow{BJ}, \overrightarrow{BC}) = \frac{\pi}{2} + (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{BC}) \pmod{\pi}$. Calculer $(\overrightarrow{IC}, \overrightarrow{II'})$.
- f) En déduire que I', J et K sont alignés.
- g) Application : une boule de billard venant de I , arrive sur le point J , en supposant que les lois de la réflexion s'appliquent parfaitement, quelle est la trajectoire de la boule ?

★Exercice 5.10

Soit ABC un triangle équilatéral et M un point à l'intérieur de ABC . Montrer que la somme des distances de M aux trois cotés de ABC ne dépend pas de M .

★Exercice 5.11

Soient A, B et C trois points non alignés, on pose $\alpha = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$, puis par permutation circulaire, on définit β et γ .

- a) Déterminer l'abscisse de O' , centre du cercle circonscrit au triangle (A, B, C) et déterminer le rayon R .
- b) Démontrer la relation : $\sin(2\alpha)\overrightarrow{O'A} + \sin(2\beta)\overrightarrow{O'B} + \sin(2\gamma)\overrightarrow{O'C} = \vec{0}$.
- c) Montrer que le symétrique de l'orthocentre du triangle par rapport aux côtés, est sur le cercle circonscrit.

★Exercice 5.12

Soient A, B, C trois points du plan non alignés. Soit M un point du plan, on note M_1 son projeté orthogonal sur (BC) , M_2 son projeté sur (AC) et M_3 son projeté sur (AB) .

- a) Montrer que M, C, M_1, M_2 sont cocycliques ainsi que M, B, M_1, M_3 .
- b) En déduire que $(\overrightarrow{M_1M_2}, \overrightarrow{M_1M_3}) = (\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{BA}) + (\overrightarrow{BM}, \overrightarrow{CM}) \pmod{\pi}$.
- c) Montrer que M est sur le cercle passant par A, B et C ssi les trois points M_1, M_2 et M_3 sont alignés.