Movie Collector

Plano de Projeto

# **1** **Introdução**

Este é o planejamento do projeto para a criação do Movie Collector, um software para catalogação de filmes. Neste documento constarão os seguintes itens: Organização do Projeto, Práticas e Medições, Marcos e Objetivos, Implantação e Lições Aprendidas.

# **2** **Organização do Projeto**

Os membros do projeto são:

· Dyeniffer – Analista

· Paulo – Gerente de Projetos

· Marco – Consultor

Os membros se comunicarão por meio de reuniões no início e no final de cada iteração, com a possibilidade de troca de materiais via grupo na internet e as informações tenderão a ser armazenadas em e-mail.

# **3** **Práticas e medidas do projeto**

O projeto será desenvolvido utilizando o conceito de desenvolvimento iterativo, seguindo a metodologia OpenUP. Para a medição de velocidade do projeto, serão estabelecidos marcos que serão verificados durante e ao final de cada iteração.

# 

# 

# 

# 

# **4** **Marcos e objetivos do projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Iteração** | **Objetivos Primários** | **Data Agendada** |
| I1 | Objetivos  1. Completar a fase de Concepção | Dia 20 de Agosto |
| I2 | Objetivos  1. Completar a fase de Elaboração | Dia 21 de Agosto |
| I3 | Objetivos  1. Completar a fase de Construção | Dia 22 de Agosto |
| I4 | Objetivos  1. Completar a fase de Transição | Dia 23 de Agosto |

# **5** **Implantação**

O projeto será implantado em um servidor de média/alta performance, sem a necessidade de conexões entre outros terminais de rede local.