# Gruppe opgaver (Client-server modellen, HTTP/HTTPS, FTP & WWW)

### **GRUPPEOPGAVER**

Vi skal nu inddele klassen i fire grupper. Hver gruppe bliver stillet en opgave. Ens for alle opgaver er, at de alle skal munde ud i en præsentation på klassen. Kravene til præsentationerne er:

- 1. Præsentationen skal laves i PP el. på anden måde visuelt understøtte jeres fremlæggelse.
- 2. Alle i gruppen skal deltage i fremlæggelsen foran de øvrige på klassen.
- 3. Præsentationen må max. være 10 minutter og min. 6 minutter.
- 4. Grupperne har 2 timer til at løse opgaven inden denne skal præsenteres.

#### **GRUPPEINDDELING**

### **Gruppe 1:**

Hans

Patrick

Thomas

## **Gruppe 2:**

Andreas

Tatiana

Nicklas

## **Gruppe 3:**

Azad

Dylan

# **Gruppe 4:**

(Erol)

David

Lasse

Opgaverne følger herunder.

## **Gruppe 1 - Præsentation af Client-Server modellen**

I skal nu præsentere Client-Server modellen for de øvrige på klassen, så de efterfølgende har fået en overordnet forståelse herfor. Til inspiration finder I lidt tekst herunder, samt en video og 2 billeder i højre spalte der gir jer indsigt i emnet. Øvrig information må I google jer frem til. HUSK - den gode præsentation understøtter teori og det udtalte igennem et godt design, billeder og korte stikord. Rigtig god arbejdslyst...

#### **TEKST TIL INSPIRATION:**

Et system kan fungere som Server og Client samtidigt. Det vil sige, en proces fungerer som Server, og en anden fungerer som klient. Det kan også forekomme, at både klient- og serverprocesser opholder sig på samme maskine.

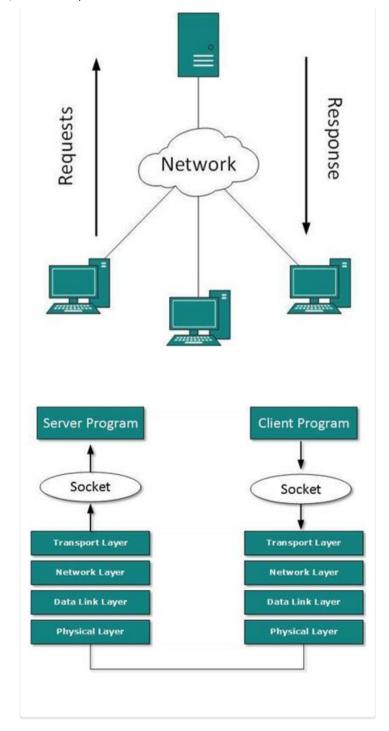
#### Kommunikation

To processer i klient-server-modellen kan interagere på forskellige måder:

- Sockets
- Remote Procedure Calls (RPC)

#### Sockets

I dette paradigme åbner processen, der fungerer som Server, en stikkontakt ved hjælp af en kendt (eller kendt af kunde) port og venter, indtil der kommer nogle klientanmodninger. Den anden proces, der fungerer som klient, åbner også en stikkontakt, men i stedet for at vente på en indgående anmodning behandler klienten 'anmodninger først'.



Når anmodningen er nået til serveren, "serveres den". Det kan enten være en informationsdeling eller en ressourceanmodning.

## **Fjernprocedureopkald**

Dette er en mekanisme, hvor en proces interagerer med en anden ved hjælp af procedureopkald. En proces (klient) kalder proceduren liggende på fjernværten. Processen på fjernværten siges at være Server. Begge processer er tildelt stubs. Denne kommunikation sker på følgende måde:

- Klientprocessen kalder klientstubben. *Det overgår alle de parametre, der vedrører programmet lokalt til det.*
- Alle parametre pakkes derefter (marshalled), og der laves et systemopkald for at sende dem til anden side af netværket.
- Kernel sender dataene over netværket, og den anden ende modtager den.
- Fjernværten videregiver data til serverstuben, hvor den er ubemærket.
- Parametrene sendes til proceduren, og proceduren udføres derefter.
- Resultatet sendes tilbage til klienten på samme måde.

# **Gruppe 2 - Præsentation af HTTP og HTTPS**

I skal nu præsentere HyperText Transfer Protocol og HyperText Transfer Protocol Secure for de øvrige på klassen, så de efterfølgende har fået en overordnet forståelse herfor. Til inspiration finder I lidt links herunder, samt en video i højre spalte der gir jer indsigt i emnet. Øvrig information må I google jer frem til. HUSK - den gode præsentation understøtter teori og det udtalte igennem et godt design, billeder og korte stikord. Rigtig god arbejdslyst...

#### LINKS

Forskellen på HTTP & HTTPS

Hvad er HTTP & HTTPS for en størrelse?



# **Elev afleveringer**

## **Gruppe 3 - Præsentation af FTP**

I skal nu præsentere File Transfer Protocol for de øvrige på klassen, så de efterfølgende har fået en overordnet forståelse herfor. I skal ligeledes gi' et eksempel på et stykke FTP-Software, samt anvendelsen heraf. Til inspiration finder I lidt links herunder, samt en video i højre spalte der gir jer indsigt i emnet. Øvrig information må I google jer frem til. HUSK - den gode præsentation understøtter teori og det udtalte igennem et godt design, billeder og korte stikord. Rigtig god arbejdslyst...

#### **LINKS**

Hvad er FTP?

<u>Hvad er et FTP program og hvordan bruger jeg det?</u>

# **Gruppe 4 - Præsentation af How the web works**

I skal nu præsentere historien om WWW, hvad er the WWW og "How the web works" for de øvrige på klassen, så de efterfølgende har fået en overordnet forståelse herfor. Til inspiration finder I en .pdf fil i højre spalte samt en række links herunder der gir jer lidt indsigt i emnet. Øvrig information må I google jer frem til. HUSK - den gode præsentation understøtter teori og det udtalte igennem et godt design, billeder og korte stikord. Rigtig god arbejdslyst...

#### **LINKS**

Hvad er www?