

Objektorienteret programmering

Platform: **.NET**

Sprog: **C#**

Værktøj: **Visual Studio, GitHub**

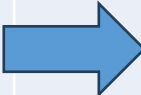
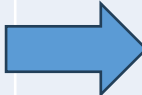
Målpind

Undervisning indhold er indrettet for at opfylde følgende målpind stillet for faget.

1. Eleven kan anvende et objektorienteret programmeringssprog til at udarbejde konsolprogrammer, der indeholder flere klasser og er i overensstemmelse med OOP konceptet.
2. Eleven har en grundlæggende viden om det valgte programmeringssprog/framework.
3. Eleven kan definere og designe egne klasser.
4. Eleven kan erklære og instantiere objekter.
5. Eleven kan redegøre for typer af collections og kan udpege hensigtsmæssigt i forhold til et behov.
6. Eleven kan anvende en given kodestandard for det pågældende sprog.
7. Eleven kan håndtere "exception handling". 15-07-2017 og fremefter
8. Eleven kan redegøre for OOP konceptet såsom indkapsling, polymorfi og arv.
9. Eleven kan udarbejde en applikation som gør brug af OOP konceptet.
10. Eleven kan implementere abstrakte klasser og metoder.

Plan for ugen : første uge

Denne uge skal vi bruge til at dække alle målpind der har med OOP at gøre.

Dag 6	Dag 7	Dag 8	Dag 9	Dag 10
Intro til faget	Opsamling	Opsamling	Opsamling	Opsamling
<p>Vi skal med code-along og ude fra en case, opleve hvordan type systemet hænger sammen med OOP:</p> <ul style="list-style-type: none">• Indkapsling af data, og types• Abstraktion i indkapsling• Indkapsling af types med arv.	 Forsat fra i går.	<p>Vi skal med code-along udbygge vores case, for at opleve hvordan arv understøtter:</p> <ul style="list-style-type: none">• Abstraktion <p>Og hvordan types understøtter:</p> <ul style="list-style-type: none">• polymorfi.	 Forsat fra i går.	<p>Vi skal med code-along udefra en case, opleve hvordan OOP koncept går begge vej hvor vi kan starte med abstraktion for at opnå</p> <ul style="list-style-type: none">• Indkapsling og• arv

Plan for ugen : anden uge

Dag 6	Dag 7	Dag 8	Dag 9	Dag 10
Intro til faget	Opsamling	Opsamling	Opsamling	Opsamling
<ul style="list-style-type: none">Exception håndteringUdlever/gennemgå af bedømmelse case, samt bedømmelsestider til på fredag.	<p>Vi skal se specifikt på følgende målpind: Eleven kan anvende en given kodestandard for det pågældende sprog.</p> <ul style="list-style-type: none">Kodestandarder fra Microsoft for C#.Cross-platform kodestandarder: Meget kode fra .NET Framework tiden virker stadig fint, men er ikke cross-platform! Hvordan kan i sikker jer, at jeres app bruger kun de kode til cross-platform.	<p><u>Selvstændig arbejdsdag</u></p> <p>Arbejde vider på case 1.</p> <p>Både Lokale E311 samt Zoom link (for dem der arbejder ekstern) vil være åben i tidsperioden 8 – 14:15.</p>	<p><u>Selvstændig arbejdsdag</u></p> <p>Færdiggørelse og aflevering af case.</p> <p>Både Lokale E311 samt Zoom link (for dem der arbejder ekstern) vil være åben i tidsperioden 8 – 14:15.</p>	<p>Bedømmelse ude fra de tider i har fået.</p>

Afleveringsopgave

- Eleverne må arbejde/aflever selvstændigt eller i grupper på max 4 personer per gruppe.
- Eleverne får "case" beskrivelse udleveret samt 2 selvstændige arbejdsdage til at færdiggøre casen til aflevering.
 - Casen udleveres som afleveringsopgave på itslearning under fagets plan.
 - Der åbnes for aflevering på itslearning når "casen" udleveres og der lukkes for aflevering dagen før bedømmelse kl. 23:59.
 - Der sættes bedømmelsestider op på itslearning til personlig bedømmelse samt en Zoom link (Man må møde personlig frem eller på Zoom).
- Der gives karakter (Del karakter, 7 trin skala).