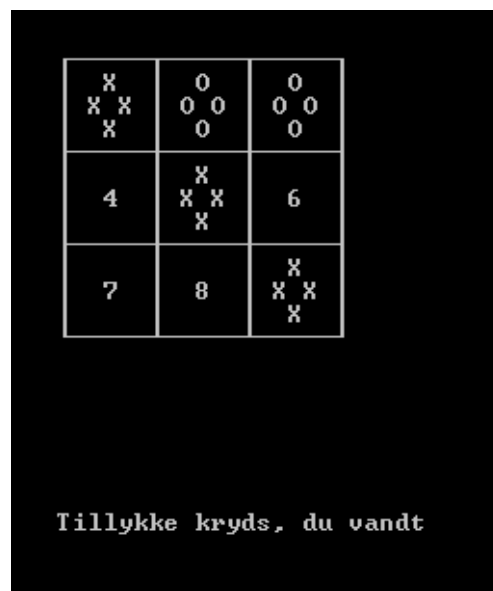
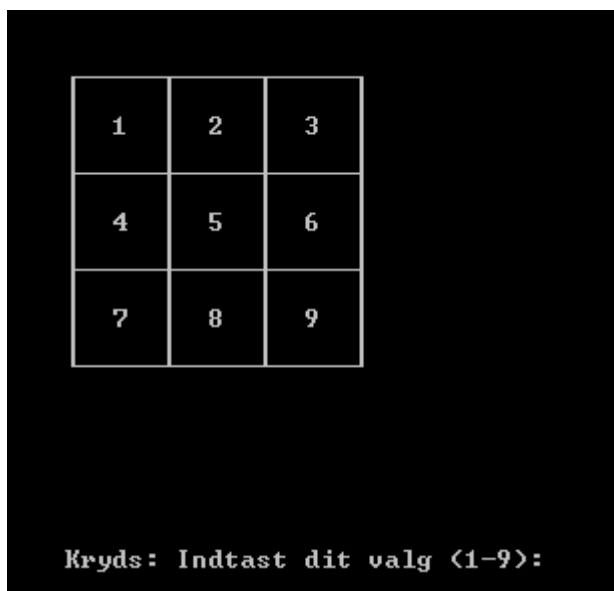


Kryds og Bolle spil

Lav et program, hvor Kryds- og Bolle-spillere på skift vælger et felt. Når en af deltagerne har 3 på stribе: vandret, lodret eller diagonalt, slutter programmer, og vinderen kåres.



Kun værdier mellem 1 og 9 kan indtastes. Et felt/nummer kan kun vælges en gang.

Kryds og Bolle spillerne skiftes til at indtaste. Det styres i programmet.

Undervejs testes for 3 på stribе.

På næste side kan rammen til indtastning kopieres.

Og Kryds og Bolle kan udskrives ud fra metode/funktionen Kryds – Bolle i efterfølgende.

Hvis efterfølgende Ramme vælges, kan Kryds/Bolle udskrives med følgende X og Y koordinater:

Vandret (X)	8	14	20
Lodret (Y)	6	10	14

```

static void Ramme()
{
    int v = 5, h = 5;
    Console.SetCursorPosition(v, h);
    Console.Write("┌───┬───┬───┐"); // lin 1
    Console.SetCursorPosition(v, h+1);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+2);
    Console.Write("│  1  │  2  │  3  │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+3);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+4);
    Console.Write("└───┴───┴───┘"); // lin
    Console.SetCursorPosition(v, h+5);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+6);
    Console.Write("│  4  │  5  │  6  │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+7);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+8);
    Console.Write("└───┴───┴───┘"); // lin
    Console.SetCursorPosition(v, h+9);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+10);
    Console.Write("│  7  │  8  │  9  │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+11);
    Console.Write("│   │   │   │"); // lin 2 mellem
    Console.SetCursorPosition(v, h+12);
    Console.Write("└───┴───┴───┘"); // lin
}

static void Kryds(int v,int h)
{
    Console.SetCursorPosition(v, h);
    Console.Write("X");
    Console.SetCursorPosition(v-1, h+1);
    Console.Write("X X");
    Console.SetCursorPosition(v, h+2);
    Console.Write("X");
}

static void Bolle(int v, int h)
{
    Console.SetCursorPosition(v, h);
    Console.Write("O");
    Console.SetCursorPosition(v - 1, h + 1);
    Console.Write("O O");
    Console.SetCursorPosition(v, h + 2);
    Console.Write("O");
}

```