Дисциплина «Искусственный интеллект» Рабочая тетрадь № 2

Цель машинного обучения – анализ данных.

Данные — зарегистрированная информация; представление фактов, понятий или инструкций в форме, приемлемой для общения, интерпретации, или обработки человеком или с помощью автоматических средств (ISO/IEC/IEEE 24765-2010).

Данные в машинном обучении — это представление информации об исследуемой задаче в виде множеств исследуемых объектов и множеств их характеристик, на основе которых строятся модели, разрабатываются подходы, методы и алгоритмы анализа для принятия решений.

Качество данных – важный аспект машинного обучения.

Для Аналитика (Data Scientist, Data Analyst, Data Mining Engineer) очень важно обладать правильными данными, что гарантирует эффективность обработки и построении прогнозов. На рисунке 1 представлены основные требования к данным.



Остановимся на основных этапах решения задач машинного обучения.

Этапы решения задач машинного обучения:

- 1. Постановка задачи.
- 2. Сбор и подготовка данных.
- 3. Предобработка данных и выделение ключевых признаков.
- 4. Выбор алгоритмов машинного обучения.
- 5. Обучение модели (моделей).
- 6. Оценка качества.
- 7. Эксплуатация модели.

При подготовке данных можно применять следующие операции:

- структурирование приведение данных к табличному (матричному) виду;
 - заполнение пропусков;

- отбор исключение записей с отсутствующими или некорректными значениями, если нет возможности заполнения и устранения противоречивости;
- нормализация приведение числовых значений к определенному диапазону, например к диапазону 0...1;
- кодирование это представление категориальных данных в числовой форме.

1.1. Теоретический материал – Библиотека NumPy

NumPy (**Num**erical**Py**thon) - это библиотека Python с открытым исходным кодом, которая используется практически во всех областях науки и техники. Это универсальный стандарт для работы с числовыми данными в Python.

Если у вас уже есть Python, вы можете установить NumPy с помощью командной строки:

> pip install numpy

Чтобы начать использовать NumPy необходимо импортировать соответствующую библиотеку:

import numpy as np

Основным объектом NumPy является однородный многомерный массив (в numpy называется numpy.ndarray). Это многомерный массив элементов (обычно чисел), одного типа.

Наиболее важные атрибуты объектов ndarray:

ndarray.ndim - число измерений (чаще их называют "оси") массива.

ndarray.shape - размеры массива, его форма. Это кортеж натуральных чисел, показывающий длину массива по каждой оси. Для матрицы из n строк и m столбов, shape будет (n,m). Число элементов кортежа shape равно ndim.

ndarray.size - количество элементов массива. Очевидно, равно произведению всех элементов атрибута shape.

ndarray.dtype - объект, описывающий тип элементов массива. Можно определить dtype, используя стандартные типы данных Python. NumPy здесь предоставляет целый букет возможностей, как встроенных, например: bool_, character, int8, int16, int32, int64, float8, float16, float32, float64, complex64, object_, так и возможность определить собственные типы данных, в том числе и составные.

ndarray.itemsize - размер каждого элемента массива в байтах.

ndarray.data - буфер, содержащий фактические элементы массива. Обычно не нужно использовать этот атрибут, так как обращаться к элементам массива проще всего с помощью индексов.

Подробнее о массивах в NumPy можно найти в официальной документации https://numpy.org/doc/stable/user/absolute_beginners.html

1.2.1 Пример

Задача:

Создать массив 5x2. Создать массив 5x2. Вывести все значения массива, значение элемента с индексом (3,1) и второй столбец. Индексация начинается с нуля.

Решение:

```
import numpy as np
x = np.array([[1, 2], [3, 4], [5, 6], [7, 8], [9, 10]])
print(x)
print(x[3][1])
print(x[1])
```

Ответ:

```
[[ 1 2]
 [ 3 4]
 [ 5 6]
 [ 7 8]
 [ 9 10]]
8
 [3 4]
```

1.2.2 Пример

Задача:

Пример. Выполнить следующее:

- 1. Создать вектор (одномерный массив) размера 10, заполненный нулями.
- 2. Создать вектор размера 10, заполненный единицами.
- 3. Создать вектор размера 10, заполненный заданным числом.
- 4. Создать вектор со значениями от 10 до 19.

Решение:

```
a = np.zeros(10)
b = np.ones(10)
c = np.full(10, 5)
d = np.arange(10, 20)
print(a, "\n", b, "\n", c, "\n", d)
```

Ответ:

```
[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]

[1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.]

[5 5 5 5 5 5 5 5 5 5]

[10 11 12 13 14 15 16 17 18 19]
```

1.2.3 Пример

Задача:

Создать массив 10x10 со случайными значениями, найти минимум, максимум и среднее значение.

Решение:

```
Z = np.random.random((10,10))
Zmin, Zmax, Zmean = Z.min(), Z.max(), Z.mean()
print(Zmin, Zmax, Zmean)
```

Ответ:

0.005088982209506376 0.9965682260758483 0.47121463269551994

1.2.4 Пример

Задача:

Задать матрицу размерности 5 на 5 и поменять 2 строки в матрице местами.

Решение:

```
A = np.arange(25).reshape(5,5)
A[[0,1]] = A[[1,0]]
print(A)
```

Ответ:

```
[[ 5 6 7 8 9]
[ 0 1 2 3 4]
[10 11 12 13 14]
[15 16 17 18 19]
[ 20 21 22 23 24]]
```

1.2.5 Пример

Задача:

```
Выяснить результат следующих выражений: 0 * np.nan np.nan == np.nan np.inf > np.nan np.nan - np.nan np.nan - np.nan np.nan - np.nan
```

Решение:

```
print(0 * np.nan)
print(np.nan == np.nan)
print(np.inf > np.nan)
print(np.nan - np.nan)
print(0.3 == 3 * 0.1)
```

nan
False
False
False
100
1.2.6 Пример
Задача:
Отсортировать массив.
Решение:
$\sqrt{\text{arr}} = \text{np.array}([2, 1, 5, 3, 7, 4, 6, 8])$
print(np.sort(arr))
Ответ:
[1 2 3 4 5 6 7 8]
1.3.1 Задание
Задача:
Создать 8х8 матрицу и заполнить её в шахматном порядке нулями и
единицами.
Решение:
Ответ:
1.3.2 Задание
Задача:
Создать 5х5 матрицу со значениями в строках от 0 до 4. Для создания
необходимо использовать функцию arrange.
Решение:
Ответ:
Ombem.
1220
1.3.3 Задание
Задача:
Создать массив 3х3х3 со случайными значениями.
Решение:
Ответ:
1.3.4 Задание
Задача:

Создать матрицу с 0 внутри, и 1 на границах.
Решение:
Ответ:
1.3.5 Задание
Задача:
Создайте массив и отсортируйте его по убыванию.
Решение:
Ответ:
1.3.6 Задание
Задача:
Создайте матрицу, выведите ее форму, размер и размерность.
Решение:
Ответ:

2.1. Теоретический материал – Библиотека Pandas

Первым шагом в любом начинании в области машинного обучения является введение исходных данных в систему. Исходные данные могут вводиться вручную, содержаться в файле или храниться в интернете в какомлибо формате. Кроме того, часто требуется получить данные из нескольких источников.

Библиотека pandas — это удобный и быстрый инструмент для работы с данными, обладающий большим функционалом. Если очень кратко, то *pandas* — это библиотека, которая предоставляет очень удобные с точки зрения использования инструменты для хранения данных и работе с ними.

Библиотека pandas присутствует в стандартной поставке Anaconda. Если же ее там нет, то его можно установить отдельно. Для этого введите командной строке:

> pip install pandas

Для импорта библиотеки используйте команду:

import pandas as pd

Библиотека pandas предоставляет две ключевые структуры данных: Series и DataFrame.

Series – это одномерная структура данных, ее можно представить, как таблицу с одной строкой. С Series можно работать как с обычным массивом (обращаться по номеру индекса), и как с ассоциированным массивом, когда можно использовать ключ для доступа к элементам данных.

DataFrame – это двумерная структура. Идейно она очень похожа на обычную таблицу, что выражается в способе ее создания и работе с ее элементами.

2.2.1 Пример

Задача:

Создать Series из списка Python, словаря Python, и массива Numpy (установить буквенные метки для последнего).

Решение:

```
import pandas as pd
lst = [1, 2, 3, 4, 5]
d = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
ndarr = np.array([1, 2, 3, 4, 5])

s1 = pd.Series(lst)
s2 = pd.Series(d)
s3 = pd.Series(ndarr, ['a', 'b', 'c', 'd', 'e'])

print(s1)
print(s2)
print(s3)
```

```
1
1
     2
2
     3
3
     4
     5
dtype: int64
     1
     2
dtype: int64
     1
a
     2
     3
d
     4
     5
dtype: int32
```

2.2.2 Пример

Задача:

Дано два Series. Напечатать их первые элементы и все элементы после третьего (во втором фрейме).

Решение:

```
1 s1 = pd.Series([1, 2, 3, 4, 5], ['a', 'b', 'c', 'd', 'e'])
2 s2 = pd.Series([5, 4, 3, 2, 1])
3 print(s1['a'])
4 print(s2[0])
5 print(s2[3:])
```

Ответ:

```
1
5
3 2
4 1
dtype: int64
```

2.2.3 Пример

Задача:

Х Создайте новый фрейм данных.

Решение:

```
dataframe = pd.DataFrame()
dataframe['Имя'] = ['Джеки Джексон', 'Стивен Стивенсон']
dataframe['Возраст'] = [38, 25]
dataframe['Водитель'] = [True, False]
dataframe
```

	Имя	Возраст	Водитель
0	Джеки Джексон	38	True
1	Стивен Стивенсон	25	False

2.2.4 Пример

Задача:

Загрузите фрейм данных по ссылке:

https://raw.githubusercontent.com/chrisalbon/simulated_datasets/master/titanic.csv

Решение:

```
# Создать URL-adpec
url = 'https://raw.githubusercontent.com/chrisalbon/simulated_datasets/master/titanic.csv'
# Загрузить данные
dataframe = pd.read_csv(url)
# Показать пять строк
dataframe.head(5)
```

Ответ:

	Name	PClass	Age	Sex	Survived	SexCode
0	Allen, Miss Elisabeth Walton	1st	29.00	female	1	1
1	Allison, Miss Helen Loraine	1st	2.00	female	0	1
2	Allison, Mr Hudson Joshua Creighton	1st	30.00	male	0	0
3	Allison, Mrs Hudson JC (Bessie Waldo Daniels)	1st	25.00	female	0	1
4	Allison, Master Hudson Trevor	1st	0.92	male	1	0

2.2.5 Пример

Задача:

🛮 Пронализировать характеристики фрейма данных.

Решение:

Одна из самых простых вещей, которые мы можем сделать после загрузки данных, — это взглянуть на первые несколько строк с помощью метода head. На последние строки можно посмотреть с помощью функции tail. Мы также можем взглянуть на количество строк и столбцов: dataframe.shape. Кроме того, используя метод describe, мы можем получить описательную статистику для любых числовых столбцов.

```
dataframe.head(2)
dataframe.tail(3)
dataframe.shape
dataframe.describe()
```

Более подробно с возможностями работы с фреймами данных можно узнать по ссылке ниже: https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.html

Ответ:

	Name	PClass	Age	Sex	Survived	SexCode
0	Allen, Miss Elisabeth Walton	1st	29.0	female	1	1
1	Allison, Miss Helen Loraine	1st	2.0	female	0	1

	Name	PClass	Age	Sex	Survived	SexCode
1310	Zenni, Mr Philip	3rd	22.0	male	0	0
1311	Lievens, Mr Rene	3rd	24.0	male	0	0
1312	Zimmerman, Leo	3rd	29.0	male	0	0

(1313, 6)

	Age	Survived	SexCode
count	756.000000	1313.000000	1313.000000
mean	30.397989	0.342727	0.351866
std	14.259049	0.474802	0.477734
min	0.170000	0.000000	0.000000
25%	21.000000	0.000000	0.000000
50%	28.000000	0.000000	0.000000
75%	39.000000	1.000000	1.000000
max	71.000000	1.000000	1.000000

2.2.6 Пример

Задача:

Выберите индивидуальные данные или срезы фрейма данных.

Решение:

Для выбора одной или нескольких строк, либо значений, можно использовать методы **1ос** или **iloc.**

dataframe.iloc[1:4]

	Name	PClass	Age	Sex	Survived	SexCode
1	Allison, Miss Helen Loraine	1st	2.0	female	0	1
2	Allison, Mr Hudson Joshua Creighton	1st	30.0	male	0	0
3	Allison, Mrs Hudson JC (Bessie Waldo Daniels)	1st	25.0	female	0	1

2.2.7 Пример

Задача:

Требуется отобрать строки фрейма данных на основе некоторого условия. Необходимо сформировать новый фрейм данных из пассажиров первого класса.

Решение:

dataframe[dataframe['PClass'] == '1st'].head(2)

Ответ:

	Name	PClass	Age	Sex	Survived	SexCode
0	Allen, Miss Elisabeth Walton	1st	29.0	female	1	1
1	Allison, Miss Helen Loraine	1st	2.0	female	0	1

2.3.1 Задание

Задача:

Найдитн евклидово расстояние между двумя Series (точками) а и b, не используя встроенную формулу.

Решение:

Δ_....

Ответ:

2.3.2 Задание

Задача:

Найдите в Интернете ссылку на любой сsv файл и сформируйте из него фрейм данных (например, коллекцию фреймов данных можно найти здесь: https://github.com/akmand/datasets).

Решение:

Χ____

Ответ:



2.3.3 Задание

Задача:

\setminus	Проделайте с получившемся из предыдущего задания фреймом данных
\setminus	те же действия, что и в примерах 2.2.5-2.2.7.
I	Решение:
\times	
	Ответ:
X	

3.1. Теоретический материал – Работа с числовыми данными

Количественные данные что-то измеряют — будь то размер класса, ежемесячные продажи или оценки учащихся. Естественным способом представления этих величин является численным (например, 150 студентов, \$529 392 продаж).

Нормализация данных — это общепринятая задача предобработки в машинном обучении. Многие алгоритмы предполагают, что все признаки находятся в единой шкале, как правило, от 0 до 1 или от -1 до 1.

Существует множество способов нормализации значений признаков, чтобы масштабировать их к единому диапазону и использовать в различных моделях машинного обучения. В зависимости от используемой функции, их можно разделить на 2 большие группы: линейные и нелинейные. При нелинейной нормализации в расчетных соотношениях используются функции логистической сигмоиды или гиперболического тангенса. В линейной нормализации изменение переменных осуществляется пропорционально, по линейному закону.

На практике наиболее распространены следующие методы нормализации признаков:

- *Минимакс* линейное преобразование данных в диапазоне [0..1], где минимальное и максимальное масштабируемые значения соответствуют 0 и 1 соответственно;
- **Z-масштабирование** данных на основе среднего значения и стандартного отклонения: производят деление разницы между переменной и средним значением на стандартное отклонение.

$$X_{norm} = rac{X \!\!-\! X_{min}}{X_{max} - X_{min}}$$

Z-масштабирование

нормализация по методу минимакс

При масштабировании данных мы будем использовать одну из популярных библиотек машинного обучения *Scikit-learn*. Библиотека содержит пакет sklearn.preprocessing, который предоставляет широкие возможности для нормализации данных. Следует отметить, что в целом алгоритмы обучения выигрывают от стандартизации набора данных.

3.2.1. Пример

Задача:

Прошкалируйте числовой признак в диапазон между двумя значениями.

Решение:

```
# Загрузить библиотеки
import numpy as np
from sklearn import preprocessing

# Создать признак
feature = np.array([[-500.5], [-100.1], [0], [100.1], [900.9]])
# Создать шкалировщик
minmax_scale = preprocessing.MinMaxScaler(feature_range = (0, 1))

# Прошкалировать признак
scaled_feature = minmax_scale.fit_transform(feature)

#Показать прошкалированный признак
scaled_feature
```

Ответ:

```
array([[0. ],

[0.28571429],

[0.35714286],

[0.42857143],

[1. ]])
```

3.2.2. Пример

Задача:

Преобразуйте признак, чтобы он имел среднее значение 0 и стандартное отклонение 1.

Решение:

```
x = np.array([[-1000.1], [-200.2], [500.5], [600.6], [9000.9]])
# Создать шкалировщик
scaler = preprocessing.StandardScaler()
# Преобразовать признак
standardized = scaler.fit_transform(x)
# Показать признак
standardized

Мы можем увидеть эффект стандартизации, обратившись к среднему
значению и стандартному отклонению результата нашего решения:
print("Среднее:", round(standardized.mean()))
print("Стандартное отклонение:", standardized.std())
```

Ответ:

3.2.3. Пример

Задача:

```
Дан фрейм данных dfTest = pd.DataFrame({'A':[14.00,90.20,90.95,96.27,91.21], 'B':[103.02,107.26,110.35,114.23,114.68], 'C':['big','small','big','small','small']}) Необходимо масштабировать его числовые столбцы.
```

Решение:

\setminus /		Α	В	С
	0	0.000000	0.000000	big
	1	0.926219	0.363636	small
$ \ \ $	2	0.935335	0.628645	big
$ / \setminus $	3	1.000000	0.961407	small
/	4	0.938495	1.000000	small
		3.3.2 Задан	ие	
	<i>3a</i>	дача:		
	\setminus	Загрузить	фрейм да	нных г
	$ \setminus / $	https://raw	.githubuse	rconter
	X	Необходи	мо выпол	нить н
	/	(sepal_leng	gth_cm) c	исполь
	$/ \ \setminus$	второго (s	epal_widtl	_cm) (
	Pe	шение:		
	X			