# 每日一题day01\_3月4日

# 一. 单选 1. 以下 for 循环的执行次数是()。 for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++);

- A 是无限循环
- B 循环次数不定
- 6 4次
- ① 3次

# 正确答案: C

```
2.
以下程序的运行结果是 ( )
int main(void)
{
printf("%s,%5.3s\n","computer","computer");
return 0;
}
```

- A computer, puter
- B computer, com
- computer, computer
- computer , compu.ter

# 正确答案:B

3.

int \*p[4] 与选择项中的 说明 ( ) 等价

- $\triangle$  int p[4]
- B int \*p
- int \*(p[4])
- int (\*p)[4]

#### 正确答案: C

4.

若有定义语句: int year=1009 , \*p=&year ;以下不能使变量 year 中的值增至 1010 的语句是

\*p+=1;

- B (\*p)++;
- C ++(\*p)
- \*p++

#### 正确答案: D

5.

若有定义语句: int a=10; double b=3.14; 则表达式 'A'+a+b 值的类型是()

- A char
- B int
- double
- float

#### 正确答案: C

6.

在()情况下适宜采用 inline 定义内联函数

- A 函数体含有循环语句
- 函数体含有递归语句
- 函数代码少、频繁调用
- 函数代码多,不常调用

#### 正确答案: C

7.

在 c++ 语言中,对函数参数默认值描述正确的是()

- △ 函数参数的默认值只能设定一个
- B 一个函数的参数若有多个,则参数默认值的设定可以不连续
- ② 函数参数必须设定默认值
- 在设定了参数的默认值后,该参数后面定义的所有参数都必须设定默认值

#### 正确答案:D

8.

下列静态数据成员的特性中,错误的是()

- 引用静态数据成员时,要在静态数据成员名前加<类名>和作用域符号
- B 说明静态数据成员时前边要加关键字static来修饰
- 静态数据成员在类体外进行初始化
- 静态数据成员不是所有对象所共有的

#### 正确答案: D

9.

选择表达式 11/10 的结果 (本题数值均为十进制)

- A 11
- B 10
- **6** 8
- 2

# 正确答案:A

10.

下面叙述不正确的是()

- A 派生类一般都用公有派生
- B 对基类成员的访问必须是无二义性的
- 赋值兼容规则也适用于多重继承的组合
- 父类的公有成员在派生类中仍然是公有的

#### 正确答案: D

# 二. 编程

- 1. 牛牛举办了一次编程比赛,参加比赛的有3\*n个选手,每个选手都有一个水平值a\_i.现在要将这些选手进行组队,
- 一共组成n个队伍,即每个队伍3人.牛牛发现队伍的水平值等于该队伍队员中第二高水平值。

# 例如:

- 一个队伍三个队员的水平值分别是3,3,3.那么队伍的水平值是3
- 一个队伍三个队员的水平值分别是3,2,3.那么队伍的水平值是3
- 一个队伍三个队员的水平值分别是1,5,2.那么队伍的水平值是2

为了让比赛更有看点,牛牛想安排队伍使所有队伍的水平值总和最大。

#### 如样例所示:

如果牛牛把6个队员划分到两个队伍

# 如果方案为:

team1:{1,2,5}, team2:{5,5,8}, 这时候水平值总和为7.

# 而如果方案为:

team1:{2,5,8}, team2:{1,5,5}, 这时候水平值总和为10.

没有比总和为10更大的方案,所以输出10.

输入描述:

输入的第一行为一个正整数n(1 ≤ n ≤ 10^5)

第二行包括3\*n个整数a\_i(1 ≤ a\_i ≤ 10^9),表示每个参赛选手的水平值.

输出描述:

输出一个整数表示所有队伍的水平值总和最大值.

示例1:

输入

2

528515

输出

10

# 正确答案:

2. 输入两个字符串,从第一字符串中删除第二个字符串中所有的字符。例如,输入"They are students."和"aeiou",则删除之后的第一个字符串变成"Thy r stdnts."

输入描述:

每个测试输入包含2个字符串

输出描述:

输出删除后的字符串

示例1:

输入

They are students. aeiou

输出

Thy r stdnts.

# 正确答案: