每日一题day23_3月29日

一. 单选

- 1. 在C语言中,设有数组定义:char arrays[]="China";则数组array所占用的空间为()。
- △ 4个字节
- B 5个字节
- € 6个字节
- ▶ 7个字节

正确答案: C

2.

运行下面这段代码,会出现的情况是:()

```
void GetMemory(char *p)
{
    p = (char *)malloc(100);
}
void Test(void)
{
    char *str = NULL;
    GetMemory(str);
    strcpy(str, "hello world");
    printf(str);
}
```

- A hello world
- B 显示为乱码
- 程序崩溃
- hello

正确答案:C

3.

```
void getmemory(char *p)
{
   p=(char*)malloc(100);
}
void test(void)
```

```
char * str = null;
getmemory(str);
strcpy(str,"hello,world");
printf(str);
}
```

请问运行test函数会有什么样的结果?

- A 编译错误
- B 输出"hello world"
- **ⓒ** 输出""
- segmentation fault

正确答案: D

4.

下面程序的功能是什么?

```
main()
{
    long num=0;
    FILE *fp:
    if((fp=fopen("fname.dat","r"))==NULL)
    {
        printf("Can't open the file! ");
        exit(0):
     }
     while(!feof(fp))
     {
            fgetc(fp);
            num++;
     }
        printf("num=%d\n",num);
        fclose(fp);
}
```

- A 拷贝文件
- B 统计文件的字符数
- 统计文件的单词数
- 统计文件的行数

正确答案:B

5.

下列程序执行后输出的结果是

```
#include<iostream>
using namespace std;

int f(int a)
{
    int b = 0;
    static int c = 3;
    a = c++,b++;
    return (a);
}
int main()
{
    int a = 2, i, k;
    for (i = 0; i < 2; i++)
        k = f(a++);
    printf(" % d\n", k);

    return 0;
}</pre>
```

- A 3
- **B** 0
- **6** 5
- **D** 4

正确答案:D

- 6. 下面对静态数据成员的描述中,正确的是?
- △ 静态数据成员可以在类体内进行初始化
- B 静态数据成员不可以被类的对象调用
- 静态数据成员不受private控制符的作用
- 静态数据成员可以直接用类名调用

正确答案:D

- 7. 下面关于虚函数和函数重载的叙述不正确的是
- A 虚函数不是类的成员函数
- B 虚函数实现了C++的多态性
- 函数重载允许非成员函数,而虚函数则不行

函数重载的调用根据参数的个数、序列来确定,而虚函数依据对象确定

正确答案:A

- 8. 下面有关c++线程安全,说法错误的是?
- 线程安全问题都是由全局变量及静态变量引起的
- B 若每个线程中对全局变量、静态变量只有读操作,而无写操作,一般来说,这个全局变量是线程安全的;若有多个线程同时执行写操作,一般都需要考虑线程同步,否则的话就可能影响线程安全
- c++标准库里面的string保证是线程安全的
- D POSIX线程标准要求C标准库中的大多数函数具备线程安全性

正确答案: C

```
9. void recursive(int n, int m, int o)
{
    if (n <= 0)
    {
        printf("%d,%d\n", m, o);
    }
    else
    {
        recursive(n - 1, m + 1, o);
        recursive(n - 1, m, o + 1);
    }
}
以上函数的时间复杂度()
```

- A O(n*m*o)
- B O(n^2*m^2)
- O(2ⁿ)
- O(n!)

正确答案: C

10. 下面程序的执行结果:

```
class A{
   public:
     long a;
};
class B : public A {
   public:
     long b;
};
void seta(A* data, int idx) {
```

```
data[idx].a = 2;
}
int main(int argc, char *argv[]) {
    B data[4];
    for(int i=0; i<4; ++i){
        data[i].a = 1;
        data[i].b = 1;
        seta(data, i);
    }
    for(int i=0; i<4; ++i){
        std::cout << data[i].a << data[i].b;
    }
    return 0;
}</pre>
```

- A 11111111
- B 12121212
- **C** 11112222
- 21212121
- 22221111

正确答案: E

二. 编程

1.

春节期间小明使用微信收到很多个红包,非常开心。在查看领取红包记录时发现,某个红包金额出现的次数超过了红包总数的一半。请帮小明找到该红包金额。写出具体算法思路和代码实现,要求算法尽可能高效。

给定一个红包的金额数组gifts及它的大小n,请返回所求红包的金额。

若没有金额超过总数的一半,返回0。

测试样例:

[1,2,3,2,2],5

返回:2

输入描述:

输出描述:

示例1:

输入

输出

	_			
11-6	н	223	**	
ЩΉ	ж		×	

2.

Levenshtein 距离,又称编辑距离,指的是两个字符串之间,由一个转换成另一个所需的最少编辑操作次数。许可的编辑操作包括将一个字符替换成另一个字符,插入一个字符,删除一个字符。编辑距离的算法是首先由俄国科学家Levenshtein提出的,故又叫Levenshtein Distance。

Ex:

字符串A:abcdefg

字符串B: abcdef

通过增加或是删掉字符"g"的方式达到目的。这两种方案都需要一次操作。把这个操作所需要的次数定义为两个字符串的距离。

要求:

给定任意两个字符串,写出一个算法计算它们的编辑距离。

请实现如下接口

/*

功能:计算两个字符串的距离

输入:

字符串A和字符串B

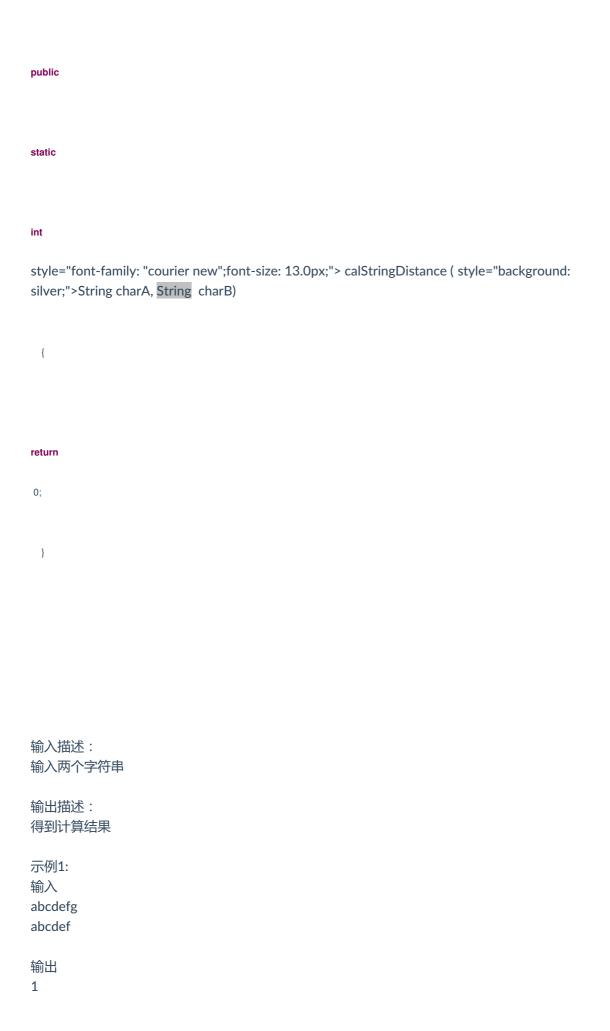
. . . _

输出:无

*

返回:如果成功计算出字符串的距离,否则返回-1

*/



NOWCODER.COM

牛客网·互联网名企笔试/面试题库

正确答案: