**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2024.3.16

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 8 | 项目名称 |  |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 2024.2.28-2024.3.15 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）   1. 小组讨论，对项目功能和用户需求进行了详尽的描述和分析。 2. 初步确定了具体实现功能的划分。 3. Vision 文档编写完成，确定了项目的整体愿景和目标的清晰定义。 4. 依据项目架构，实现用例建模。 5. 以用例建模为框架，进行一个典型用例规约的撰写。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  本次的迭代的核心是“自我的否定，自我的继承，自我的革新”，初步确定整体大方向。   1. 对于市面上大学生、尤其是交大学生的常用课表软件进行了试用，对每个课表软件进行评审，总结出他们的优缺点，为后续自行设计的课表软件功能设计提供灵感。 2. 在结合课程要求，初步确认了课表需要的功能模块后，小组开会对于每个功能模块的实用性进行了集体评审。删去了一些不必要的模块，如用户私聊功能、老师查看学生笔记的功能；同时也增加了一些功能，比如月、周、日视图的自由切换，重要事件的特殊提醒，不同工作表的切换、新建等等。 3. 探讨与确立了每个页面的UI布局、按钮功能，以及每个页面的相互链接性质，参考了市面上主流软件的相关内容，为了让用户能够一目了然地理解软件使用，进行按钮位置、页面链接的优化。将功能按钮集成到菜单栏中，并将本应用的核心功能：最主要的事件添加功能单独设置出一个按键，方便客户使用。 4. 在对于主页面三种视图的样例绘画完毕后，进行了进一步评审，发现主页面周视图采用分栏布局有碍美观性、且文字信息难以正常显示，于是对于主页面周视图的事件显示进行了优化。 5. 在初步完成用例建模后，小组全体成员对于actor、use case的选择以及彼此的联系进行了评审，增加了教务网站、交大jaccount两个actor，并且适当细化了一些use case的内容，便于理解。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 问题：项目究竟是基于web开发，还是基于APP开发。   考虑到用户需求，用户更加需要便捷地使用此项目，如果基于web，将大大减弱查询和提醒功能的实用性，故而选择基于APP开发。   1. 问题：视图的切换方式的选择。   考虑到滑动切换方式会与部分手机手势指令冲突导致误用，所以将切换方式从滑动切换编程点击“日”“月”“周”切换。   1. 问题：“新建”功能的讨论。   最初的讨论中，因为新建工作表和新建事件的简称都为新建，所以小组成员在讨论中出现了一定的混淆。为了防止用户在使用时出现类似的疑惑，我们对于“新建”进行了明确的定义，具体方法如下：“新建”按键是对于事件的新建，工作表的创建则放在工作表“切换”中，在仅对于工作表生效的“切换”选项中，加入工作表的创建，将不同内容的新建区分开开来。   1. 问题：日程块和课程快的具体信息的选择。   确定信息有，名称、地点、重要事件勾选、事件类型、课程代码（仅课程块）、日期、开始时间、结束时间、当前工作表、重复勾选。内附链接“课堂笔记”“课堂论坛”。   1. 问题：课程块或日程块冲突情况的处理   提示冲突，给予三个选择“保留”“删除A”“ 删除B”。如果保留，日视图中，如果开始事件超过1小时，则是重叠排列显示；如果开始事件小于1小时，则是并排排列显示，并省略部分信息。周视图中，则都选择重叠排列。   1. 问题：私信、论坛功能的实现   以课程编码来访问论坛，如果课程编码正确，则进入对应的论坛，如果错误则报错（课程编码可以导入或者手动编辑）。私信这是在论坛中，找到需要私聊的对象建立私聊。   1. 问题：自然语言功能实现方法的讨论   可以使用已有的开源人工智能模型接口进行实现。或者自己训练模型，只需要简单对自然语言中含有的“事件名称”“地点”“时间”进行识别即可，实现不会非常复杂。最终实现方法需要进一步学习、讨论确定。 | | | |
| 经验和教训：  **经验：**   1. **小组讨论与分析：** 小组对项目功能和用户需求进行了详尽的描述和分析，这是项目成功的重要第一步。充分理解用户需求有助于后续开发出更符合用户期望的产品。 2. **功能划分的初步确定：** 对具体实现功能进行初步划分是一个关键的决策，有助于在后续开发过程中更清晰地分工和管理任务。 3. **Vision 文档编写：** 编写了清晰的 Vision 文档，明确了项目的整体愿景和目标，这有助于确保团队成员在相同的方向上努力，并为项目的未来发展提供了一个稳定的基础。 4. **用例建模：** 根据项目架构实现了用例建模，这是在项目开发过程中确定功能和需求的有效方法之一。通过用例建模，可以更好地理解系统与用户之间的交互，并提前发现潜在的问题和挑战。   **教训：**   1. **沟通与协调：** 尽管进行了小组讨论，但在项目中仍需要不断强调沟通与协调的重要性。确保团队成员之间的有效沟通，以及及时解决可能出现的分歧或问题，对项目的顺利进行至关重要。 2. **细化功能划分：** 虽然初步确定了功能划分，但需要在后续开发中不断细化和调整。对功能划分的深入思考和灵活调整，有助于更好地满足用户需求，避免项目开发过程中的重大偏差。 3. **持续更新 Vision 文档：** 虽然编写了 Vision 文档，但需要确保它随着项目的进行而不断更新和完善。项目的需求和环境可能会发生变化，及时更新 Vision 文档可以保持团队对项目目标的清晰认识，并确保项目朝着正确的方向前进。 4. **用例建模的全面性：** 在进行用例建模时，需要确保考虑到尽可能多的使用情景和用户需求，以避免在后续开发过程中出现重要功能遗漏或理解不足的情况。   综上所述，有效的团队协作、持续的需求细化和更新、以及全面的用例建模，是项目成功的关键要素。通过总结经验和教训，我们可以不断改进项目管理和开发过程，提高项目成功的几率。 | | | |