



# VOGELSCHWARM ANIMIEREN

## 1. Team Nummer, Name, Teilnehmer

Team Nummer: 2

Name: Vogelschwarm animieren

Teilnehmer: Dennis Fischer

## 2. Was soll das Addon genau tun?

### Hauptprio:

- Mehrere Vögel in die Szene setzen, die ihre Flügel schwingen
  - Anzahl ist als Parameter einstellbar
- Minimale und maximale Größe der Vögel als veränderbarer Parameter
- Geschwindigkeit der Animation (für alle Vögel) als veränderbarer Parameter

### Nebenprio:

- Stark variierende Vögel (verschiedene Meshes)
- Verschiedene Animationen für das Schwingen der Flügel
- Schwingbreite der Flügel
- Geschwindigkeit der Animation (für jeden einzelnen Vogel) als veränderbarer Parameter
  - Hier gibt es einen Bereich, zwischen zwei Werten, den der User auswählen kann. Darauf wird für jeden Vogel einer der Werte, im eingestellten Bereich, gewählt.

## 3. Wie soll die Benutzeroberfläche gestaltet sei?

Ein Panel mit zwei aufklappbaren Sub Panels, die Slider zum Verändern der Parameter enthalten.

Panel 1 enthält Parameter zum Vogel und Panel 2 enthält Parameter zur Animation.

## 4. Welche Parameter sollen vom Nutzer einstellbar sein und welche bleiben besser verborgen.

### Veränderbare:

- Menge der Vögel
- Größe der Vögel
- Art der Vögel
- Schwingbreite der Flügel
- Geschwindigkeit der Animation
- Art der Animation

### Unveränderbare:

- Parameter für die Berechnung der Bewegung der Animation