

Etudiant :

Bilingi Nathan
DeJesusMilitar Dylan

Manuel Utilisateur :
Splendor

1 - Choix du mode de jeu

Au lancement du jeu il est demandé de choisir le mode de jeu auquel vous souhaitez jouer :

- Mode 1 : Partie à deux joueurs avec un seul niveau de carte et pas de possibilité de réserver.
- Mode 2 : Partie entre 2 et 4 joueurs, 3 niveaux de cartes & tuiles nobles disponibles avec possibilité de réserver.

Pour choisir le mode auquel vous souhaitez jouer il suffira de rentrer le numéro du mode qui vous intéresse (voir l'image ci-dessous).

```
Partie [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (12 déc. 2021, 20:35:07)
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez vous ? =>
```

En cas d'erreur, comme à chaque fois dans ce jeu, il vous sera possible de réécrire la valeur que vous souhaitiez entrer (à part si elle était valide) comme sur l'image ci-dessous.

```
Partie [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (12 dec. 2021, 20:35:07)
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez vous ? =>
99
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez vous ? =>
a
Erreur : Entrez un nombre entre 1 et 2 !
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez vous ? =>
0
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez vous ? =>
```

Maintenant que vous avez choisi votre mode de jeu, voyons dans les deux prochaines parties comment se présente chaque mode.

2- Mode 1 : La version simplifiée

Si vous choisissez le mode de jeu numéro 1, celui-ci vous permettra de faire une partie à 2 joueurs uniquement. Il contient moins de fonctionnalités. Dans ce mode, l'arrivée des nobles n'a pas lieu et il n'est pas possible de réserver des cartes. Vous verrez les autres fonctionnalités dans le grand 3 (Mode 2).

Passons maintenant à une partie concrète.

Une fois que vous aurez choisi le mode de jeu on vous demandera le nom et l'âge des joueurs.

```
Partie [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (12 dec. 2021, 20:35:07)
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissiez vous ? =>
99
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissiez vous ? =>
a
Erreur : Entrez un nombre entre 1 et 2 !
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissiez vous ? =>
0
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissiez vous ? =>
1
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 1
```

Il faudra écrire le nom puis l'âge. Il sera nécessaire de les espacer ou de les séparer par un retour à la ligne. Un message vous indiquera si le joueur a été correctement enregistré (voir l'image ci-dessous). Dans le cas contraire réessayer .

```
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 1
Jean 4
joueur enregistré avec succès !
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 2
```

Ensuite on fera jouer le jeune le plus jeune des deux en premier (voir l'image ci-dessous).

```
===== JETON =====
| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
=====
===== BONUS =====
| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
Vous ne possédez aucune carte réservée

oooooooooooooooooooooooooooo TOUR DU JOUEUR : Jean ooooooooooooooooooooooooooooo
(1) Acheter une carte
(2) Prendre des ressources
(3) Voir mes informations
Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 4) ?
```

Il sera possible de faire une action parmi les 3 proposées.

Ici j'ai demandé à voir mes informations. Jean ne possède rien donc tout est à 0.

```

Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 3) ?
3

On affiche les informations du joueur
Joueur : Jean
Points de prestiges : 0
Ressources :
Joueur :

===== JETON =====

| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0      | 0      | 0      | 0      | 0      |

===== BONUS =====

| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0      | 0      | 0      | 0      |

Vous ne possédez aucune carte réservée

oooooooooooooooooooooooooooo TOUR DU JOUEUR : Jean oooooooooooooooooooooooooooooo

(1) Acheter une carte
(2) Prendre des ressources
(3) Voir mes informations
Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 3) ?

```

C'est toujours à son tour de jouer car un joueur peut demander ses informations autant de fois qu'il le souhaite.

Il lui est aussi possible de prendre des ressources en appuyant sur 2.

On lui demandera alors la quantité de ressources et les couleurs de ces ressources.

Ici j'ai choisi de prendre 3 ressources Bleu, Vert, Noir (voir l'image ci-dessous).

Attention il n'est pas possible de prendre des ressources jaune.

```

Partie [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (12 dec. 2021, 21:11:54)
oooooooooooooooooooooooooooo TOUR DU JOUEUR : Jean ooooooooooooooooooooooooooooo

(1) Acheter une carte
(2) Prendre des ressources
(3) Voir mes informations
Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 3) ?
2

===== JETON =====

| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |

Voulez vous :

(1) Prendre 2 jetons de la même couleur
(2) Prendre 3 jetons de couleurs différentes
(3) Annuler votre action

2
Vous avez choisi de prendre 3 jetons différents, veuillez précisez leur couleur
(en les séparant par la touche entrée) :

Bleu
Vert
Noir
Joueur : Jean

Points de prestiges : 0

Ressources :

Joueur :

```

Une fois que vous avez choisi vos ressources, un récapitulatif de vos ressources disponibles est affiché dans un tableau comme dans l'image ci-contre.

On vous demande alors d'appuyer sur "entrer" pour valider la fin de votre tour.

```
Joueur : Jean
Points de prestiges : 0
Ressources :
Joueur :

===== JETON =====
| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 1    | 0      | 0      | 1    | 1    |

===== BONUS =====
| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0    | 0      | 0      | 0      |

Vous ne possédez aucune carte réservée

Veuillez appuyer sur la touche 'Entrée' pour terminer votre tour :
```

Après que votre tour se soit finalisé c'est au tour du second joueur, ici "Leroi". Ce dernier a les mêmes possibilités d'actions.

```
===== JETON =====
| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0    | 0      | 0      | 0      | 0      |

===== BONUS =====
| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0    | 0      | 0      | 0      |

Vous ne possédez aucune carte réservée

oooooooooooooooooooooooooooo TOUR DU JOUEUR : Leroi ooooooooooooooooooooooooooooo
(1) Acheter une carte
(2) Prendre des ressources
(3) Voir mes informations
Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 3) ?
```

Il est aussi possible d'acheter une carte en appuyant sur l'option 1. L'ensemble des cartes disponibles ainsi que leur coût vous sera alors affiché. Sur l'image ci-dessous vous pouvez voir une partie d'entre-elles (je ne vous ai pas affiché l'ensemble des cartes qui étaient visibles sur l'écran).

```
-- NIVEAU 1 --

Carte n° 1

3      Bleu
mine
Bleu: 1

Carte n° 2

3      Rouge
mine
Rouge: 1

Carte n° 3

3      Noir
mine
Noir: 1
```

Il est aussi possible d'en acheter en échange des ressources des bonnes couleurs.
Ici je vais acheter la carte N°1 de niveau 1. (voir l'image ci-dessous).

Choisissez le numéro de la carte à acheter

1

Après cela le joueur gagne les points de prestige associés à la carte et perd les ressources du type associé.

Votre carte a été achetée avec succès !

Joueur : Jean

Points de prestiges : 3

Ressources :

Joueur :

===== JETON =====

Rouge	Bleu	Jaune	Blanc	Vert	Noir
0	1	0	0	0	1

===== BONUS =====

Rouge	Bleu	Blanc	Vert	Noir
0	0	0	1	0

Vous ne possédez aucune carte réservée

Ici Jean a gagné 3 points de prestige et a perdu 1 vert car la carte coûtait 1 ressource bleu sur l'ensemble de celles qu'ils avaient accumulées pendant les tours précédents.

Aussi si vous avez un nombre de ressource supérieur à 10, on vous demandera de vous en défaussez (comme sur l'image ci-dessous).


```
Joueur : Leroi
Points de prestiges : 0
Ressources :
Joueur :

===== JETON =====

| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 3      | 3      | 0      | 2      | 4      | 1      |

===== BONUS =====

| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0      | 0      | 0      | 1      | 0      |

Vous ne possédez aucune carte réservée

/!\ Vous possédez trop de jetons veuillez en supprimer pour en avoir 10 maximum

| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 3      | 3      | 0      | 2      | 4      | 1      |

Jeton
Vert
Quantite
3
```

La partie s'enchaîne ainsi avec l'accumulation de cartes donnant des points de prestige jusqu'à ce qu'un joueur accumule 15 points de prestige ou plus, on termine alors le tour. La partie s'achève alors en affichant le nom du gagnant, le joueur ayant le plus de points de prestige (Si égalité il y a, le joueur ayant acheté le moins de cartes développement remporte la partie) dans une liste (voir l'image ci-dessous). Il faut cependant que chaque joueur ait pu faire une fois son tour pour que la partie s'achève. Le vainqueur n'est pas annoncé dès la fin de son tour.

```
Veillez appuyer sur la touche 'Entrée' pour terminer votre tour :

FÉLICITATIONS !!!!! Joueur [pseudo= Jean, age= 4, prestige= 15, ressources={Rouge=1, Bleu=0, Jaune=0, Blanc=1, Vert=1, Noir=0}]
```

Comme vous pouvez le constater ce mode est très rudimentaire.

3- Mode 2 : La version complète mais non graphique

Ce second mode permet de faire les mêmes actions que dans le premier.

Cependant il est possible d'en faire aussi des nouvelles.

Il est ainsi possible de réserver une carte pour être le seul à pouvoir l'acheter.

Il est aussi possible d'acheter des cartes avec davantage de niveau et les nobles peuvent venir dans la partie si vous avez suffisamment de points associés aux différentes couleurs.

Commençons par la première nouveauté. Comme vous pouvez le voir sur l'image ci-dessous, il est possible de réserver une carte. Ici j'ai réservé la carte numéro 1 de niveau 1.

```
00000000000000000000000000000000 TOUR DU JOUEUR : Jean 00000000000000000000000000000000
(1) Acheter une carte
(2) Prendre des ressources
(3) Voir mes informations
(4) Réserver une carte
Quelle action voulez-vous faire (entre 1 et 4) ?
4
1) Réserver une carte du board
2) Réserver une carte d'une des pioches

1
Choisissez une carte du plateau
(Niveau - N°Carte)

1-1
```

Une fois que vous avez réservé une carte, votre tour s'achève.

L'ensemble des cartes réservées apparaissent maintenant lorsque vous demandez vos informations (comme sur l'image ci-dessous).

Points de prestiges : 0

Ressources :

Joueur :

JETON

Rouge	Bleu	Jaune	Blanc	Vert	Noir
0	0	0	0	0	0

BONUS

Rouge	Bleu	Blanc	Vert	Noir
0	0	0	0	0

Cartes que vous avez réservé

0	Blanc
mine(white)	
Bleu: 2	
Noir: 2	

Désormais lorsque vous souhaitez acheter une carte vous avez le choix entre acheter une carte réservée ou carte face visible (voir l'image ci-dessous).

- 1) Acheter une carte face visible
- 2) Acheter une carte réservée

Lorsque vous demandez une carte face visible, on vous demandera désormais son numéro et son niveau. En principe plus un carte a un haut niveau plus elle sera susceptible de vous apporter du prestige.

Ici le joueur prendra la carte numéro 1 de niveau 1 (voir l'image ci-dessous).

Cela est évidemment possible parce que il avait suffisamment de ressource (je ne vous ai pas montré l'ensemble de la partie).

```
1) Acheter une carte face visible
2) Acheter une carte réservée
1

Choisissez le numéro de la carte à acheter

(Niveau - N° Carte)
1-1
```

Si vous souhaitez acheter une carte réservée, il faudra écrire le numéro associé à son ordre d'apparition. Si elle apparaît en premier il faudra écrire 1 lorsqu'on vous demandera son numéro.

```
1) Acheter une carte face visible
2) Acheter une carte réservée
2

Choisissez votre numero de carte parmi les suivantes

Cartes que vous avez réservé

┌──────────┬──────────┬──────────┐
│ 0         │ Blanc    │           │
│           │           │           │
│ mine(white) │           │           │
│           │           │           │
│ Bleu: 2    │           │           │
│ Noir: 2    │           │           │
└──────────┴──────────┴──────────┘
```

Si l'achat est validé un message de confirmation s'affichera.
Sinon vous recommencerez votre tour.

Cartes que vous avez réservé

0	Blanc
mine(white)	
Bleu:	2
Noir:	2

1

Votre achat a été réalisé avec succès !

Joueur : Jean

Points de prestiges : 0

Ressources :

Joueur :

Aussi si il vous arrive par erreur de choisir d'acheter une carte et que vous vous rendez compte en cours de route que ce n'est pas possible, entrez un nombre trop élevé pour la carte, le programme comprendra que vous avez fait une erreur et vous permettra de refaire une action (voir l'image ci-dessous).

```
1) Acheter une carte face visible
2) Acheter une carte réservée
1

Choisissez le numéro de la carte à acheter

(Niveau - N° Carte)
99-99
```

Annulation d'achat

Une autre nouveauté de ce mode de jeu est la possibilité de voir les nobles arriver lorsque vous avez suffisamment de bonus. Les cartes nobles vous permettent de gagner des points de prestige mais attention si plusieurs d'entre eux arrivent en même temps, vous ne pouvez en choisir qu'un seul à la fois.

La dernière nouveauté est la possibilité de jouer en concurrence avec une ou plusieurs IA. En saisissant "2" lors du choix des joueurs (comme sur l'image ci-dessous).

```
spicador java Application; /usr/bin/java -D openjdk.unsupported.java (23 janv. 2022, 17:33:03)
Quel affichage souhaitez vous ? (1) Affichage en ligne de commande, (2) Affichage Graphique =>
1
Quel mode de jeu (1 ou 2) choisissez-vous ?
2
Combien de joueurs participent à la partie (choisissez un nombre entre 2 et 4) ?
2
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 1
1
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 1
bil
14
joueur enregistré avec succès !
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 2
2
-- NOBLES --
```

L'IA apparaît alors avec le nom "IA" associé à un numéro de série comme sur l'image ci-dessous. Vous ne pouvez pas choisir son nom.

```
Joueur : IA822
Points de prestiges : 0
Ressources :
Joueur :

===== JETON =====
```

Même si ce n'est pas un humain, il est possible de voir ses actions dans la version non-graphique du jeu. Toutes ces actions sont affichées comme lors du choix d'un humain. Il vous sera ainsi demandé d'appuyer sur espace à la fin du tour de l'IA, afin d'éviter par exemple que à la fin du tour de trois IA vous soyez surpris par le fait que ce soit déjà votre tour. Cela vous permettra aussi de voir l'historique de ses actions en remontant le fil (voir l'image ci-dessous).

```

(1) Prendre 2 jetons de la même couleur
(2) Prendre 3 jetons de couleurs différentes
(3) Annuler votre action

2
Vous avez choisi de prendre 3 jetons différents, veuillez précisez leur couleur
(en les séparant par la touche entrée) :

Vert
Rouge
Blanc
Joueur : IA822

Points de prestiges : 0

Ressources :
Joueur :

===== JETON =====

| Rouge | Bleu | Jaune | Blanc | Vert | Noir |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |

===== BONUS =====

| Rouge | Bleu | Blanc | Vert | Noir |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Vous ne possédez aucune carte réservée

Veuillez taper sur entrée pour confirmer la fin du tour de : IA822

```

Un dernier point à noter est qu'il est possible de voir une partie entre IA s'exécuter. Cela peut-être pour voir une partie de Splendor rapide. Il faudra cependant appuyer sur "entrée" pour confirmer la fin du tour de l'IA. Cela permet de ne pas avoir une partie se terminant instantanément.

Un exemple de partie entre IA qui montre aussi la fin de partie

```

Vous ne possédez aucune carte réservée

Veuillez taper sur entrée pour confirmer la fin du tour de : IA1676

Félicitations : Joueur [pseudo= IA1676, age= 100, prestige= 15, ressources={Rouge=0, Bleu=1, Jaune=0, Blanc=5, Vert=0, Noir=2}] !!

```

4- Mode 2 : La version complète et graphique

Dans une quatrième partie, voyons la version graphique du jeu.

Ce mode utilise à la fois le clique et les entrées claviers via le terminal.

Pour cela il suffit lorsque le premier message s'affiche d'appuyer sur "2" puis "entrée" pour lancer la version graphique du jeu comme sur l'image ci-dessous.

Demande de mode graphique

Quel affichage souhaitez vous ? (1) Affichage en ligne de commande, (2) Affichage Graphique =>

On vous demandera alors le mode de jeu, il faudra choisir en cliquant (à la souris) sur le mode correspondant (voir l'image ci-dessous).

Demande du mode de jeu entre la 1er et le 2nd (On choisit en cliquant sur le bouton correspondant)



Il en est de même pour le nombre de joueurs, il faudra cliquer pour le choisir (voir l'image ci-dessous).

Entrée du nombre de joueurs (On choisit en cliquant sur le bouton correspondant)



Il faudra alors se diriger dans le terminal pour choisir les joueurs : leur nom, leur âge et le fait qu'ils soient humains ou non.

L'interface graphique renvoie l'utilisateur à la saisie des joueurs dans le terminal (comme vu pour l'affichage en ligne de commande)

Faites l'enregistrement des joueurs dans le terminal

Saisie des différents joueurs

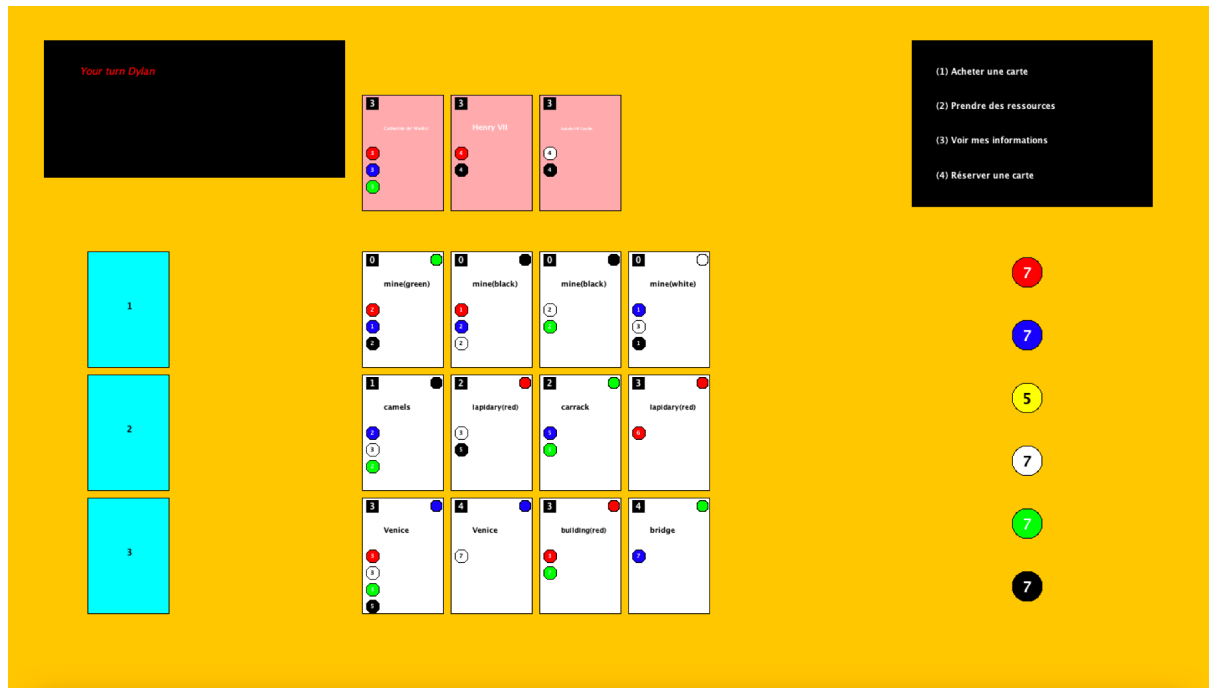
```
Splendor [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (23 janv. 2022, 17:51:12)
Quel affichage souhaitez vous ? (1) Affichage en ligne de commande, (2) Affichage Graphique =>
2
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 1
1
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 1
Bil
1
joueur enregistré avec succès !
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 2
2
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 3
2
```

Il s'affiche alors le plateau principal.

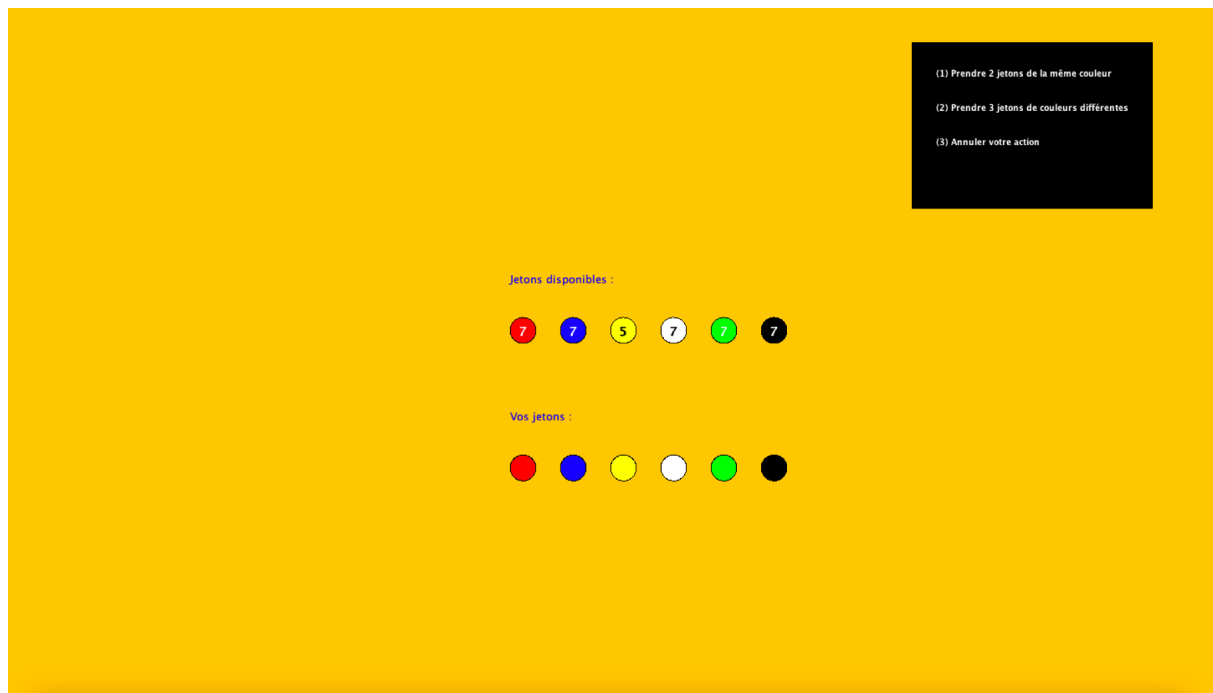
En haut à gauche on trouve une box d'actions, permettant de savoir ce qu'il se passe dans le jeu, les événements qui y ont lieu (ici il est donné le tour du joueur).

En haut à droite se trouve la box d'instructions, les actions/mouvements possibles par l'utilisateur, le choix se fait en cliquant sur le texte correspondant à l'action.

Affichage Principal du plateau



Affichage de la prise de ressources avec les jetons de la banque et ceux du joueur (ici le joueur ne possède aucun jeton)



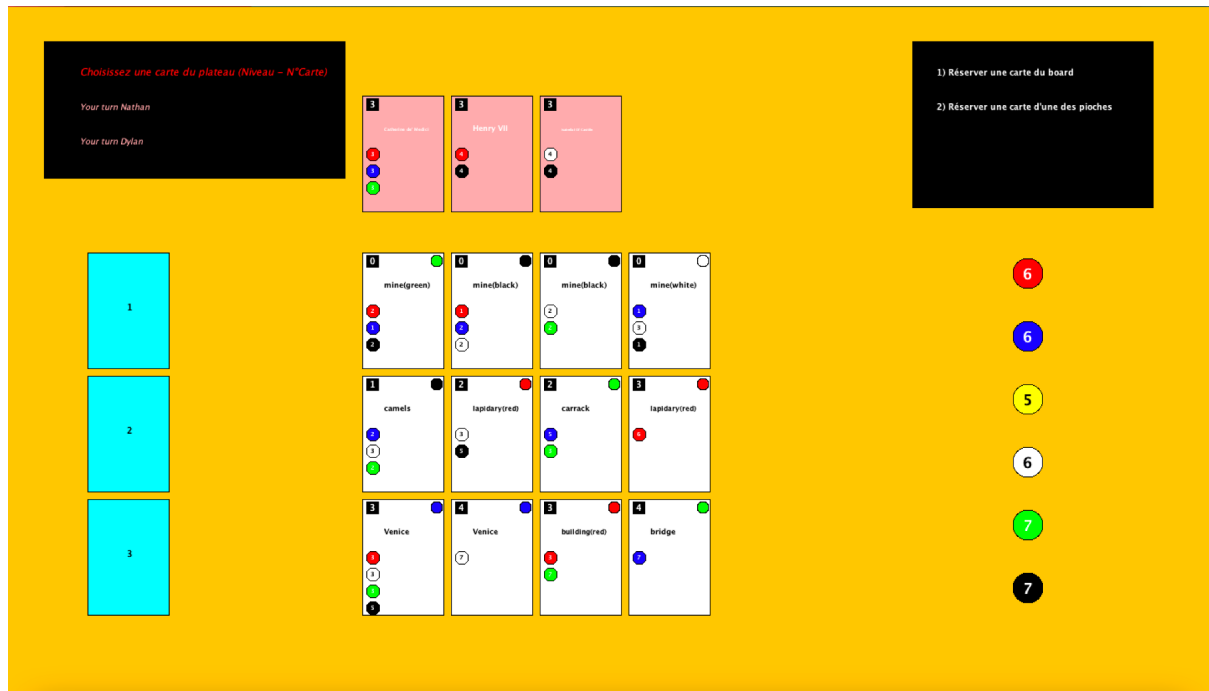
La saisie se faisant sur le terminal, si on clique sur l'action “2” l'image suivante représente un mouvement possible par le joueur. Dans le cas présent, ce dernier a pris 3 jetons.

```
Joueur enregistré avec succès :
Vous avez choisi de prendre 3 jetons différents, veuillez précisez leur couleur
(en les séparant par la touche entrée) :
```

```
Bleu
Blanc
Rouge
```

Il est à nouveau possible pour le joueur de réserver des cartes s’il le souhaite. Il suffit de cliquer dans la partie dédiée à la réservation sur l’écran (voir l’image ci-dessous).

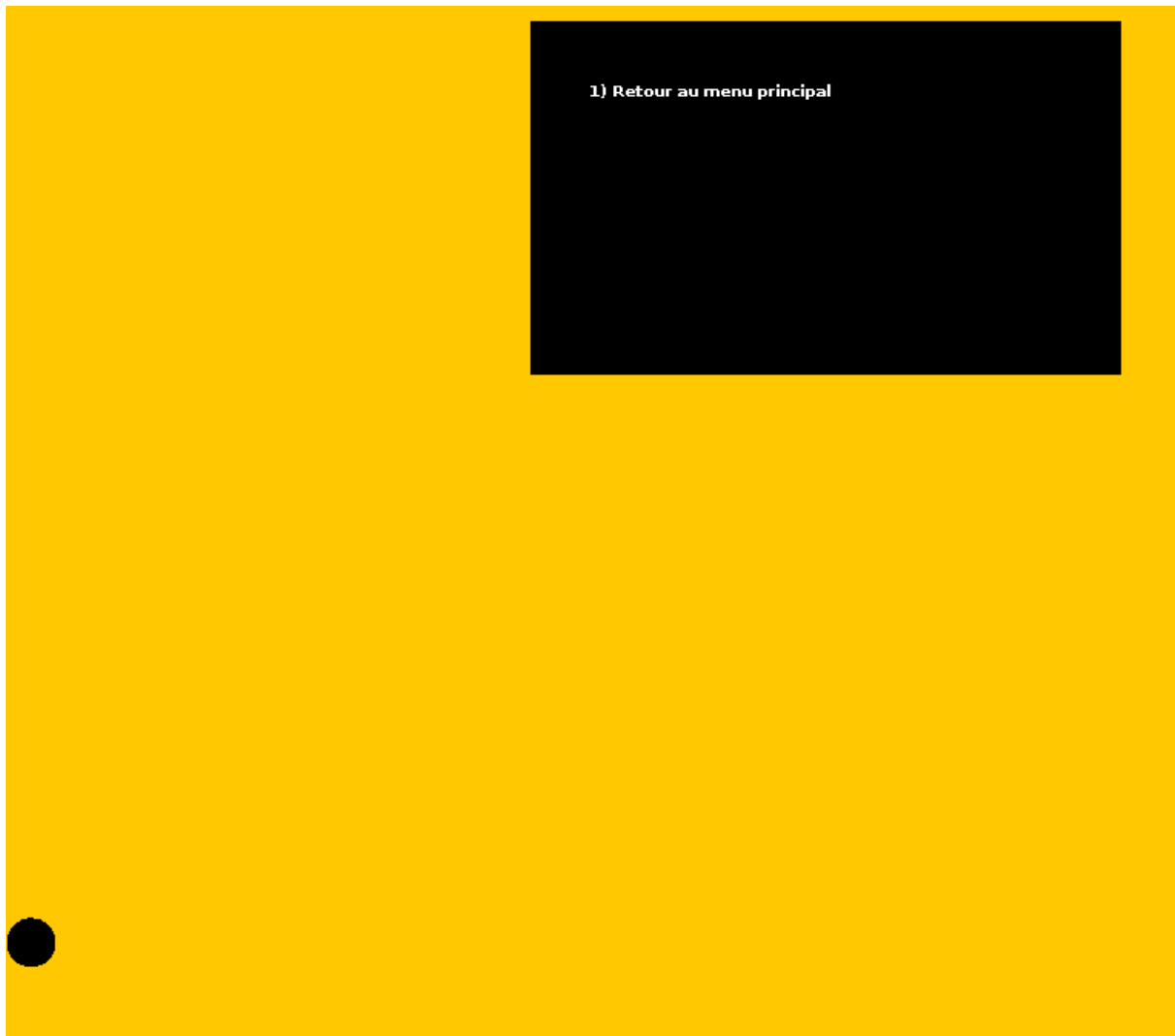
Exemple de cas : Réservation d'une carte



Par la suite, pour choisir la carte qu'il souhaite, le joueur doit se diriger dans le terminal lorsque le message de l'image ci-dessus s'affiche. Les commandes précédemment écrites s'affichent alors. Il doit alors entrer , comme dans la version précédente, le numéro de la carte qui l'intéresse.

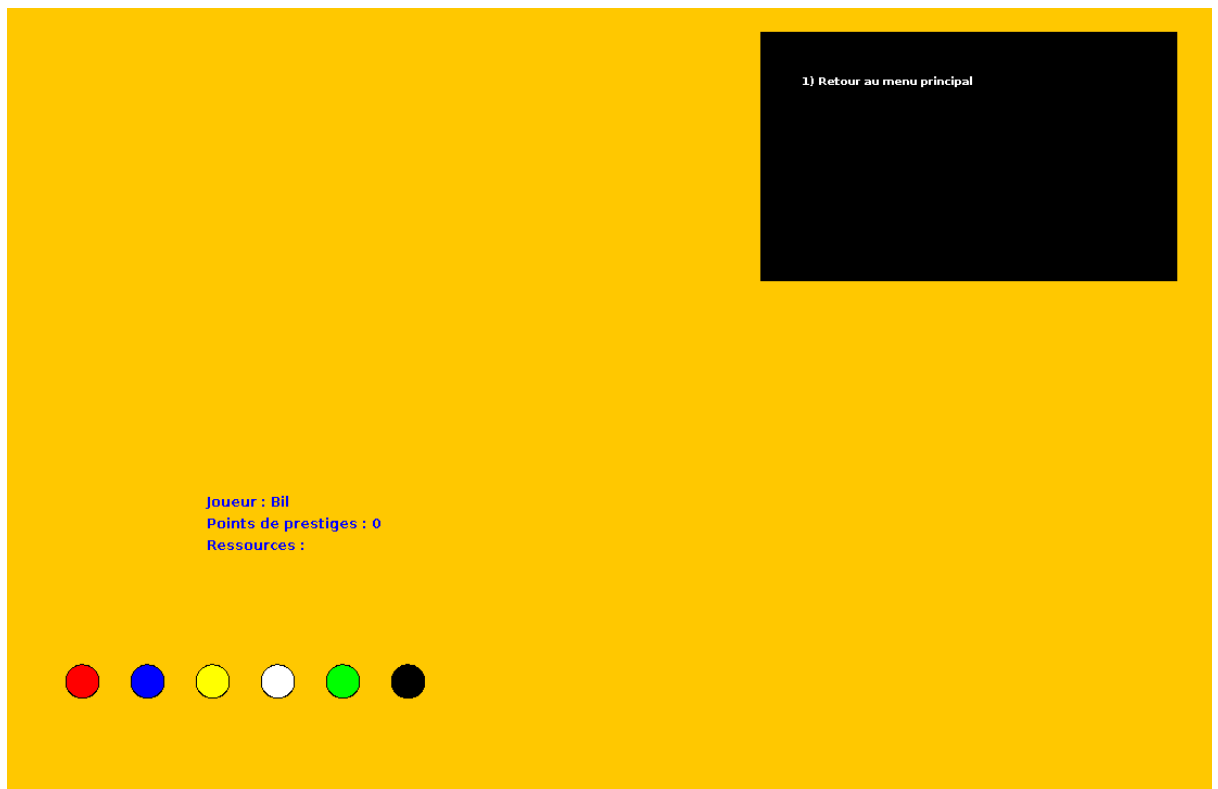
```
Splendor [Java Application] /usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/bin/java (23 janv. 2022, 17:51:12)
Quel affichage souhaitez vous ? (1) Affichage en ligne de commande, (2) Affichage Graphique =>
2
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 1
1
Veuillez entrer le nom et l'âge du joueur 1
Bil
1
joueur enregistré avec succès !
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 2
2
Voulez-vous créer un humain (1) ou une IA (2) pour le joueur numéro 3
2
1-1
```

On lui permet ensuite de se diriger vers le menu principal, ce qui lui permet de terminer son tour.

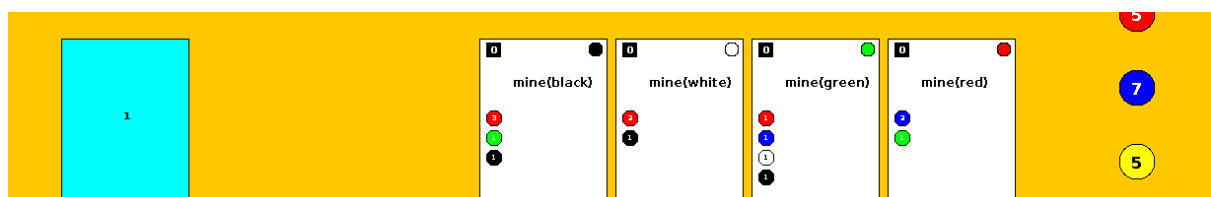


Le joueur peut aussi demander ses informations en appuyant sur le “3” à l’écran d’accueil (voir l’image ci-dessous). Évidemment cela n’est pas perçu comme une action terminant son tour. Il lui suffira de cliquer sur “1) retour au menu principal” pour jouer à nouveau.

Exemple de cas : Informations du joueur



Il est aussi possible d'acheter une carte. Pour connaître les informations de la carte que vous souhaitez acheter, il faut se fier à son numéro de ligne. Les cartes sur la gauche permettent de déterminer son numéro de ligne et donc son niveau (voir l'image ci-dessous).



Ainsi sur cette ligne apparaît toutes les cartes de niveau 1 (la carte bleue permet d'indiquer les niveaux des cartes). Celle étant la plus à gauche (mine black) est la carte numéro 1 de niveau 1. Ainsi si vous souhaitez l'acheter il faudra marquer ces informations dans le terminal comme dans l'exemple ci-dessous. Il faudra d'abord écrire le niveau puis le numéro de la carte (voir l'image ci-dessous).

Rouge
Vert
Blanc
1-1

Dans l'image ci-dessous on ne peut pas acheter la carte car on manquait de ressources ainsi on nous fait rejouer notre tour.



En ce qui concerne le gameplay il est donc globalement le même, la seule différence étant l'aspect plus visuel et l'usage du clique.

A noter que les tours de IA ne sont pas visibles dans cette version. En effet ces derniers allant trop vite, dès lors que leur tour a lieu, ils sont trop rapides pour que l'on puisse voir leurs actions (pour autant ils ont réellement joué).

Bon jeu !