

Manual de usuario PACMAN

En el juego PACMAN es un juego conocido globalmente, pero siempre es importante estar al tanto de todas las características del juego por si en algún momento llegara a surgir una pregunta, por eso en este manual de usuario se va a explicar un poco el funcionamiento de todas las partes del juego, sus componentes y como puede el usuario interactuar con el juego para conseguir superar los distintos niveles del juego.

Funcionalidades:

Para empezar el juego tiene un menú principal el cual tiene tres opciones, vamos a explicarlas un poco:



New Game: Esta opción sirve para crear un nuevo juego desde cero, es importante decir que en caso de que se inicie esta opción si previamente había otro juego, se va a reemplazar por el nuevo juego.

Load Game: Esta opción permite cargar un juego que se había empezado previamente, para que así se pueda continuar jugando desde un punto en específico al cual ya se había llegado anteriormente.

Exit: Esta opción sirve para salir del programa cuando se desee.

También en el juego se usan un par de teclas para poder interactuar con el programa, estas teclas son ESCAPE, FLECHA HACIA ARRIBA, FLECHA HACIA ABAJO, FLECHA HACIA LA IZQUIERDA, FLECHA HACIA LA DERECHA (estas teclas únicamente funcionan durante la partida). Cada de estas cumple una función que se va a explicar a continuación:

ESCAPE: Esta tecla sirve para pausar el juego en caso de que se quiera salir o simplemente pausarlo momentáneamente.

Flecha hacia la izquierda: Esta flecha va a cambiar la dirección de PACMAN hacia la izquierda.

Flecha hacia la derecha: Esta flecha va a cambiar la dirección de PACMAN hacia la derecha.

Flecha hacia arriba: Esta flecha va a hacer que la dirección de PACMAN vaya hacia arriba en el mapa.

Flecha hacia abajo: Esta flecha va a hacer que la dirección de PACMAN vaya hacia abajo en el mapa.

Como moverse dentro del juego: Para poder hacer movimientos con el PACMAN se usan las cuatro teclas mencionadas anteriormente. Es importante recalcar que en caso de que una tecla sea presionada pero ya no hay más camino en esa dirección pues PACMAN no va a avanzar y va a quedarse viendo simplemente hacia esa dirección.

Componentes del juego:

Ahora se va a mencionar un poco sobre cada componente del juego como los son los puntos, los fantasmas, los power-ups, las frutas, entre otras cosas.

Puntos: Los puntos son los que están esparcidos por todo el mapa, estos puntos son los que PACMAN se debe ir comiendo para lograr pasarse el nivel, una vez PACMAN se los coma todos los puntos el nivel se va a dar por terminado. Cada punto le va a dar a PACMAN una puntuación de 10 puntos.



Frutas: Estas aparecen cada cierto tiempo en el mapa, por lo que el usuario debe estar atento para poder comerlo, las frutas dan una puntuación de 500 puntos, por lo que es muy importante si se quiere conseguir una puntuación alta. Estas frutas después de cierto tiempo de haber aparecido desaparecen, entonces por eso se debe estar atento para conseguir comerlas.



Power-ups: Este es un punto especial que se encuentra en ciertas zonas del mapa, este punto le dará a PACMAN una puntuación de 50, además al comerse esto el PACMAN deja de ser vulnerable ante los fantasmas y más bien se los puede comer para de esa forma conseguir aún mas puntos. Estos aumentos solamente duran 6 segundos, por eso es importante medir bien los tiempos a la hora de comerlos.



Vidas: En este juego en un inicio se va a empezar con tres vidas, las cuales cada vez que un fantasma alcance a Pacman se van a ir reduciendo, en el caso de que se acaben las tres vidas entonces el nivel se va a reiniciar y se va a tener que empezar de nuevo.



Nivel: En total hay 3 niveles los cuales van apareciendo conforme se termine cada nivel, para terminar un nivel se deben de comer todos los puntos que se encuentran en el mapa, una vez conseguido se va a avanzar al siguiente y así sucesivamente.



Puntuación: Hay una puntuación general en la parte de arriba del juego la cual va ir aumentando conforme se Pacman se coma los puntos o cuando Pacman coma distintas cosas en el mapa, siempre es importante intentar conseguir la mayor cantidad de puntos.



Pacman: Este es el personaje principal del juego el cual va a ser el que el usuario se va a encargar de mover alrededor del mapa, es importante tener en cuenta lo mencionado sobre las teclas de accionar de Pacman para así conseguir superar los niveles.



Fantasmas: En el juego hay un total de 4 fantasmas los cuales son el peligro principal para Pacman, ya que en caso de que alguno de ellos llegue a alcanzar a Pacman este va a perder una vida. Cada fantasma tiene una forma distinta de comportarse, además de que cada uno tiene un punto de inicio diferente, por eso es importante que el usuario vaya aprendiendo los patrones de los fantasmas para lograr evitarlos lo mejor posible a lo largo del juego. Los fantasmas entran en modo huida cuando Pacman consume algún aumento.

