# SAE3.02 Dev. Application-Classification

## Équipe J5

- KOCHIEV Mickhail
- LECOCQ Dylan
- OKUBO Camille
- KHUDOEV Revaz
- UTZERI Giorgio

# Contents

SAE3.02 Dev. Application-Classification
Organisation du travail
Contributions des membres de l'équipe
Diagramme de cas d'utilisation
Fiches descriptives
Fonctionnalités Décrites
Prototypes pour l'interface
Ajouter une donnée
Classifier une donnée non classifiée
Modifier les attributs pour l'affichage
Diagramme de classes

## Organisation du travail

#### Contributions des membres de l'équipe

#### • KOCHIEV Mickhail

Rédaction de la fiche descriptive pour l'UC "Charger une donnée" et ajout de cette fiche au dépôt Git.

Participation à la conception des interfaces utilisateur liées au chargement des données.

Contribution à la conception du diagramme de cas d'utilisation en identifiant les principales interactions utilisateurs.

#### • LECOCQ Dylan

Rédaction de la fiche descriptive pour l'UC "Ajouter une donnée".

Planification et organisation des tâches de l'équipe, en suivant l'avancement des contributions de chacun.

Contribution à la conception du diagramme de cas d'utilisation en identifiant les principales interactions utilisateurs.

#### • OKUBO Camille

Création des prototypes d'interfaces sur figma et prise en compte des ajouts de l'ensemble de l'équipe.

Contribution à la conception du diagramme de cas d'utilisation en identifiant les principales interactions utilisateurs.

#### • KHUDOEV Revaz

Participation à la rédaction de la fiche descriptive pour l'UC "Classifier une donnée non classifiée".

Contribution à la conception du diagramme de cas d'utilisation en identifiant les principales interactions utilisateurs.

#### • UTZERI Giorgio

Redaction de l'ensemble du rapport d'analyse en faisant le lien avec toutes les informations de l'équipe et les modifications.

Aide sur l'ensemble des membres pour permettre le lien entre toutes les interfaces prototypes.

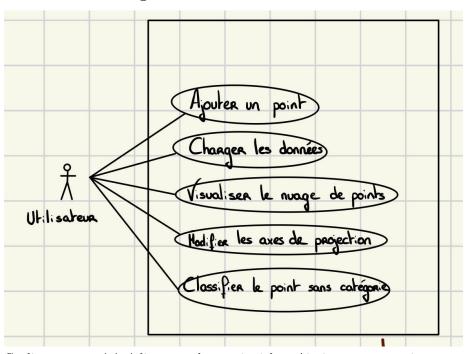
Contribution à la conception du diagramme de cas d'utilisation en identifiant les principales interactions utilisateurs.

#### • Ensemble de l'équipe

Travail collaboratif sur la conception de l'architecture fonctionnelle de l'application. Discussions et choix des outils de versioning et de gestion de projet (par exemple, mise en place du dépôt Git).

Mise en place sur powerAMC de l'ensemble du diagramme de classes par rapport à toutes les tâches effectuées par chaques membres de l'équipe pour répondre aux besoins du client.

## Diagramme de cas d'utilisation



Ce diagramme a été réaliser pour le premier jalon. Ainsi nous avons uniquement un utilisateur.

Cet utilisateur peut alors réaliser plusieurs tâches comme : ajouter un point, charger les données, visualiser le nuage de points, modifier les axes de projection, classifier le point sans catégorie.

### Fiches descriptives

#### Fonctionnalités Décrites

#### · Charger l'ensemble des données

Système : Application - Classification Cas d'utilisation : Charger les données

Acteur principal : Utilisateur Acteur secondaire : Aucun

Garanties en cas de succès : L'application charge le fichier sans problèmes Garanties minimales : L'application ne charge pas de fichier incompatible

#### Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur sélectionne "Charger un fichier"
- 2. L'explorateur de fichiers se lance
- 3. L'utilisateur sélectionne le fichier recherché
- 4. Le système charge le fichier et affiche la possibilité de choisir les axes de projection
- 5. L'utilisateur informe les axes de projection
- 6. Le système ffiche la visualisation des données

#### Scénario alternatif :

3(A) : L'utilisateur sélectionne un fichier incompatible

4(A) : Le système informe l'utilisateur que le fichier est incompatible et revient à l'étape

#### • Ajouter une donnée

Système: Système de classification de données

Cas d'utilisation: Ajouter une donnée

Acteur principal: Utilisateur

Déclencheur: aucun Préconditions: aucune

Garanties en cas de succès: La donnée est enregistrée à part des données chargées. Garanties minimales: Si le scénario n'aboutit pas, l'état du système reste inchangé.

#### Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur sélectionne la fonctionnalité "Ajouter une donnée"
- 2. Le système affiche un formulaire contenant l'ensemble des champs caractérisant la donnée
- 3. L'utilisateur saisit les informations puis valide.
- 4. Le système enregistre cette donnée.

#### Scénarios alternatifs:

A: Annulation: Dans l'étape 3, l'utilisateur annule la saisie.

- 3A. L'utilisateur sélectionne le bouton annuler.
- 4A. Le système n'enregistre pas les données et ferme la fenêtre contenant le formulaire

### • Classifier la donnée non classifiée

Systeme: Application-Classification

Cas d'utilisation: Classifier le point sans catégorie

Acteur principal: Utilisateur

Déclencheur: Aucun

Précondition: Il y a au moins un point sans catégorie

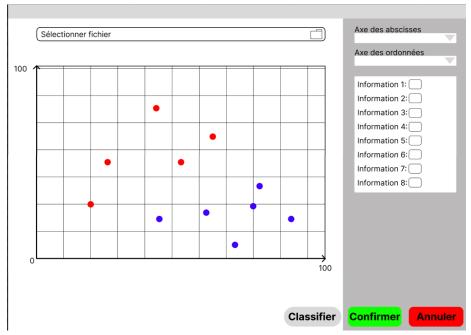
Garantie en cas de succès: le aura une catégorie Garantie minimale: l'etat du systeme reste inchangé

#### Scénario nominal:

- 1. L'utilisateur sélectionne la fonctionnalité "Classifier"
- 2. Le système détermine une catégorie en fonction des données du point et change la catégor:

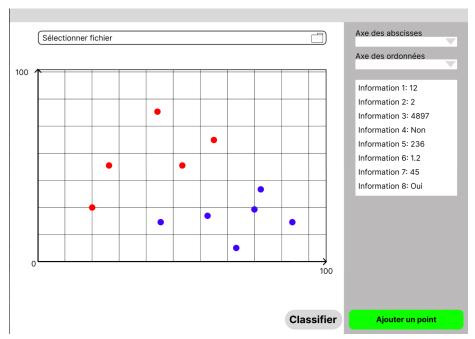
## Prototypes pour l'interface

## Ajouter une donnée



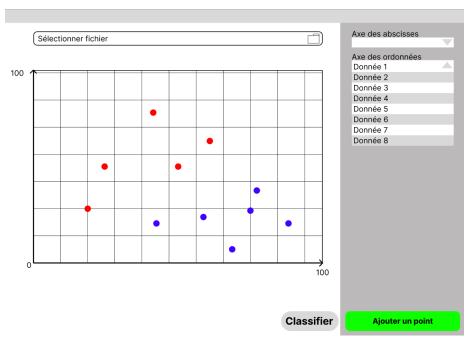
Ecran pour étape 2 de la fiche descriptive du UC Ajouter une donnée.

## Classifier une donnée non classifiée



Ecran pour étape 1 de la fiche descriptive du UC Classifier un point.

## Modifier les attributs pour l'affichage



Ecran pour étape 5 de la fiche descriptive du UC charger les données.

## Diagramme de classes

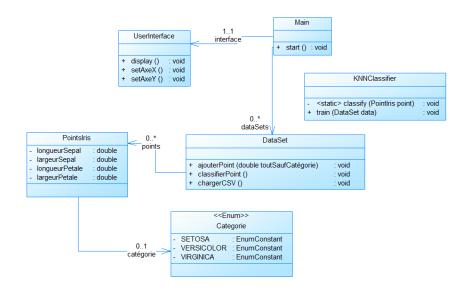


Figure 1: Diagramme de Classes