

Taller de Programación





Estructura de datos arbol

Arboles binarios de búsqueda



ESTRUCTURA DE DATOS ARBOL

Por todo lo mencionado es importante notar que existen un conjunto de problemas que necesitan expresarse de una manera jerárquica característica que no permiten las estructuras vistas hasta el momento (arreglos y listas).



Es una estructura de datos jerárquica.

Compuesta

Está formada por nodos.

Dinámica

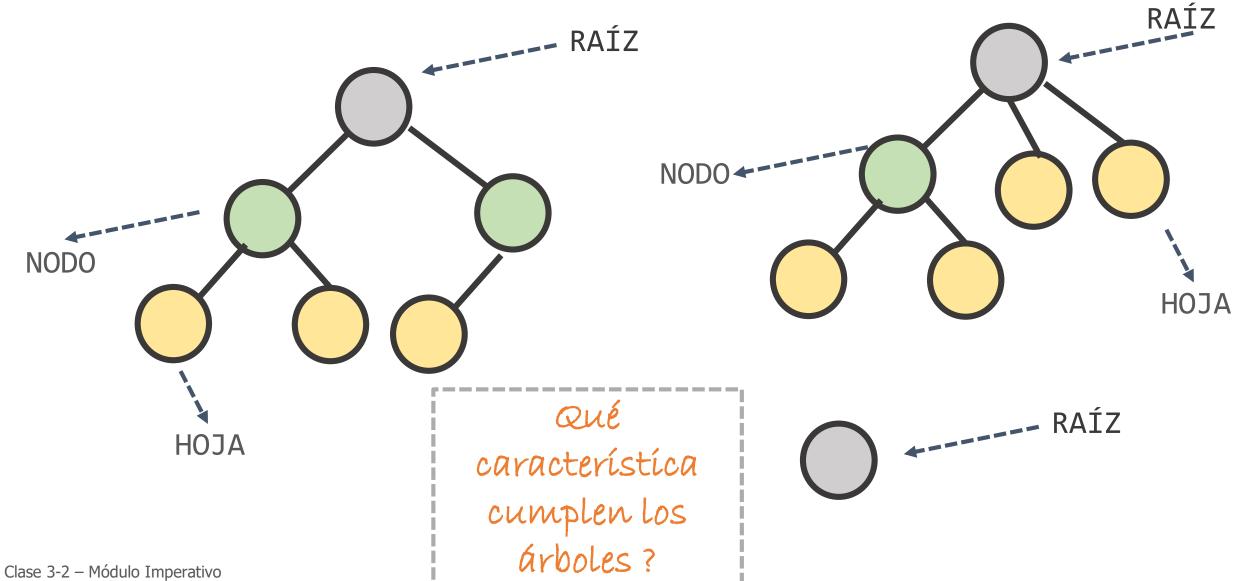
Homogénea

NO lineal

El nodo principal del árbol se denomina raíz y los nodos que no tienen hijos se denominan hojas del árbol.



ESTRUCTURA DE DATOS ARBOL





ÁRBOLES - Características

Todo árbol es una estructura jerárquica

Todo árbol es una estructura dinámica

Cómo se declara?

Todo árbol es una estructura homogénea

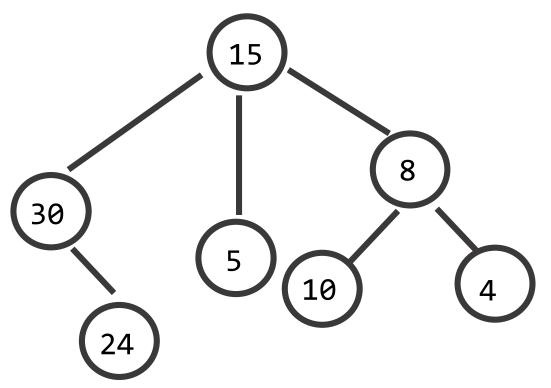
Un árbol vacío se representa con el valor nil

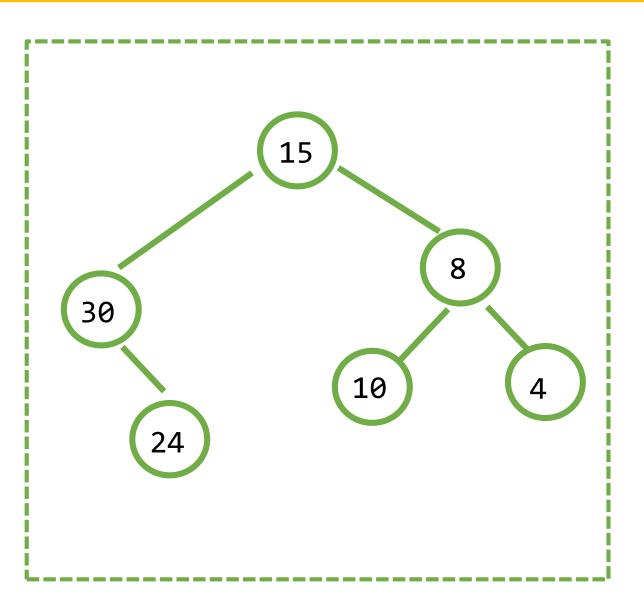
Con qué árboles vamos a trabajar?

Un nuevo dato siempre se inserta como una hoja



ÁRBOLES – Con cual trabajaremos?







ÁRBOLES BINARIOS - Declaración

```
Programa arboles;
Type
  arbol = ^nodo;
  nodo = record
          dato: tipodeElemento;
                                         ----→ elemento del árbol
          HI: arbol;
          HD: arbol;
         end;
                             Cada nodo
Var
                           puede tener a
 a:arbol;
                            lo sumo dos
Begin
                               hijos
End.
```



ÁRBOLES BINARIOS - Declaración

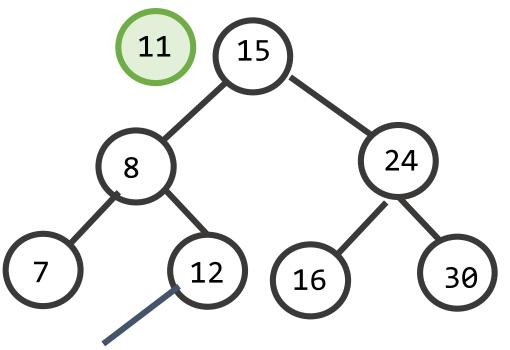
```
Programa arbolesEnteros;
Type
  arbol = ^nodo;
  nodo = record
          dato: integer;
          HI: arbol;
          HD: arbol;
         end;
Var
 a:arbol;
Begin
End.
```

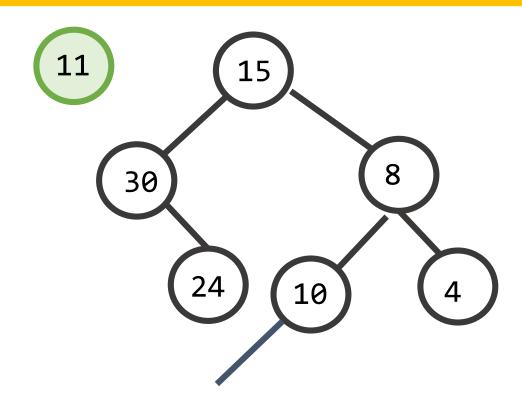
```
Qué característica
cumplen los
árbolesBB?
```

```
Programa arbolesPersonas;
Type
 persona = record
   nombre:string;
   dni:integer;
 end;
 arbol = ^nodo;
 nodo = record
         dato: persona;
         HI: arbol;
         HD: arbol;
        end;
Var
 a:arbol;
Begin
End.
```



ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA- Característica





Un **árbol binario de búsqueda** (ABB) agrega los elementos por sus hojas.

Dichos elementos quedan ordenados (todos por el mismo criterio). Esta operación lleva un tiempo de ejecución de O(log n).