



Dylan GIRAULT

19 ans

RÉALISATIONS

- Jeu codé en C89.
(<https://github.com/Dylan-GIRAULT/Blocus>)
- Jeu codé en Java.
(https://github.com/Dylan-GIRAULT/Candycrush_Lite)
- Portfolio créé en HTML5, CSS3 et Javascript.
(<https://dylan-girault.github.io/fr>)

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

- Lecture d'un extrait de roman devant un public dans la salle des fêtes de Savigny-le-Temple (le Millénaire) dans un cadre scolaire.
Avril 2017
- Participation bénévole en tant que choriste à la comédie musicale « Monopolis » (une réinterprétation de « Starmania »), au Millénaire de Savigny-le-Temple / Passage sur TF1 dans l'émission « REPORTAGE ». 10 -15 juin 2014

CONTACT



+33 6.51.74.20.83



30 Rue Gabriel-François Doyen
77950 - RUBELLES



dylangirault973@gmail.com



linkedin.com/in/dylan-girault-a881451b6/

FORMATION

Première année de DUT informatique, classé 7^{ème} sur 84 au 1^{er} semestre puis 1^{er} au 2nd semestre.

IUT de Sénart-Fontainebleau Site de Fontainebleau
2020-2022



Obtention du baccalauréat scientifique spécialité mathématiques avec mention « Assez Bien ».

Lycée Pierre Mendès France à Savigny-le-Temple
Juin 2020



PARCOURS PROFESSIONNEL

Automatisation de test avec le logiciel « Ranorex » sur le produit EV Self Help

EasyVista à Noisy-le-Grand - Alternance
Septembre 2021 - Août 2022



Traduction en distanciel d'un jeu anglais vers la langue française nommée « My Big Sister ».

Stranga Games en Australie - Bénévolat
Novembre - Décembre 2018



COMPÉTENCES

Système d'exploitation maîtrisé : Linux (Ubuntu), Windows 7, Windows 8.1, Windows 10

Langues de programmation apprises : Javascript, HTML5, CSS3, C89, PLSQL, Bash, Java, PHP, C#

