

# Programação Web Eliane Marion e Fátima



ETEC Prof. Horácio Augusto da Silveira



# FERRAMENTAS DE TRABALHO





Linguagem de programação orientada a objetos e amplamente utilizada



#### **INTELLIJ**

Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) usado na programação de computadores

# MÉTODOS AVALIATIVOS







#### **EXERCÍCIOS**

Série de exercícios práticos desenvolvidos em laboratório, além de projetos práticos

#### AVALIAÇÃO

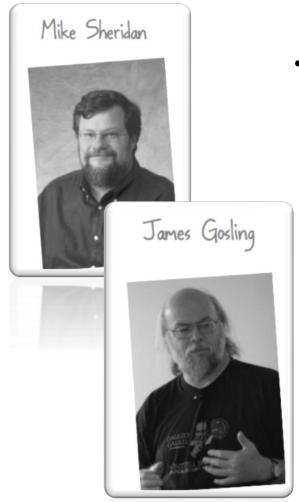
Avaliação teórica e prática abordando assuntos trabalhados em laboratório

#### **OBSERVAÇÃO**

Observação direta durante as aulas, registrando as ações, reações e participação



JAVA



 Em 1990, a Sun Microsystems iniciou o projeto denominado Green Project.

Objetivo de conectar computadores a outros equipamentos, como eletrodomésticos e outros dispositivos do dia-a-dia.

 Em 1991, James Gosling criou o greenTalk que, posteriormente, foi chamado de Oak.

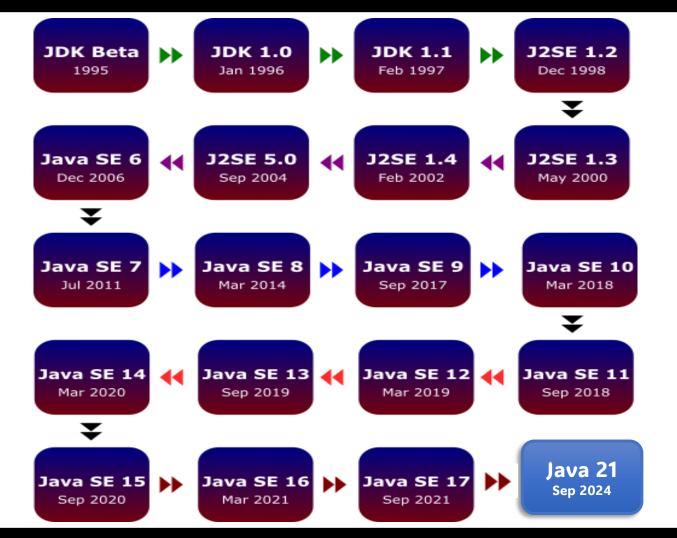




- Em setembro de 1992 a equipe desenvolveu um protótipo chamado \*7 (Star Seven)
- Um controle remoto com uma interface gráfica touchscreen, uma tela LCD colorida de 5 polegadas, rede sem fio de 900 MHz, áudio multimídia e entrada PCMCIA.
- O Star Seven foi o antecessor da ideia de interação digital, presente nos televisores digitais atualmente.
   Era a ideia certa, mas na época errada.

• Em 1995 a linguagem OAK foi adaptada para a internet. No momento de registrar a linguagem, foi descoberto que o nome Oak já estava em uso.

- James Gosling e seus companheiros decidiram batizar a linguagem como
   "Java".
- Em 1996, a linguagem Java teve sua primeira versão, o JDK ou Java 1.0 que foi criada para ser compatível com os browsers mais antigos até os dias de hoje.





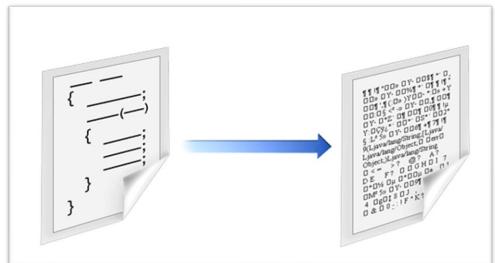
# Write once, run anywhere!

Por muito tempo, em vista da evolução de suas características empresariais, o Java é uma das linguagens de programação mais utilizadas no mundo.

# Características do JAVA

 O código compilado de um programa Java pode ser executado em diferentes plataformas sem nenhuma alteração.

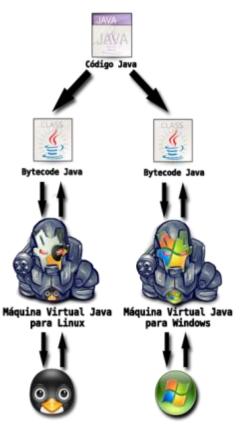
· Isto é possível graças ao bytecode que é gerado durante a compilação do código-fonte.



#### **BYTECODE**

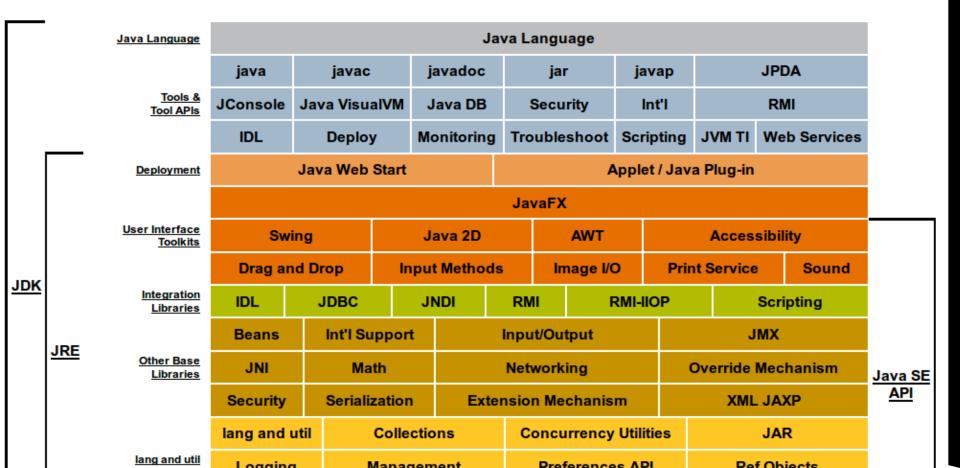
```
Java Program
class HelloWorldApp {
     public static void main (String[] args) {
          System.out.println("Hello World!");
HelloWorldApp.java
                          Compiler
                                      JVM
        Windows
                                         MacOS
                            UNIX
```

#### Características do JAVA



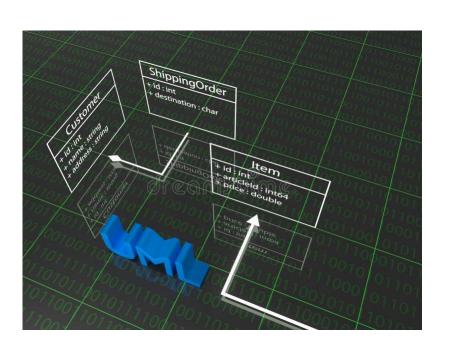
- É portável através das várias plataformas que tenham a máquina virtual do Java (JVM) disponível.
- Usa sintaxe e conceitos de orientação a objetos similares ao C e C++.
- É robusta.
- Oferece alto desempenho mesmo quando interpretado.
- É independente de arquiteturas.

# Plataforma JAVA



# Resumindo as camadas





# 02

## DESENVOLVIMENTO JAVA

IDE – Integrated development environment

# IDE – Ambiente de Desenvolvimento Integrado



É um software para criação de aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário.

Tem como objetivo ajudar os desenvolvedores a programar novas aplicações de forma rápida.



# IntelliJ

- O IntelliJ IDEA é um IDE inteligente e com reconhecimento de contexto para trabalhar com Java e outras linguagens JVM .
- É possível estender o IntelliJ IDEA com plug-ins gratuitos desenvolvidos pela JetBrains, permitindo o trabalho com outras linguagens de programação, incluindo Go, Python, SQL, Ruby e PHP.
- A versão Community é gratuita e open-source.
- Colaborativo e remoto.
- Possui um conjunto de ferramentas imbatível desde o primeiro lançamento e uma ampla variedade de linguagens e frameworks suportados ao seu alcance sem a necessidade de plugins incluídos.



```
Sys
     G System - java.lang
 whi  

SysexMessage - javax.sound.midi

→ SystemColor - java.awt

                                                  The System
     SystemException - org.omg.CORBA
                                                 and method
    ⊖ SystemFlavorMap – java.awt.datatransfer
                                                 Among the f

→ SystemMenuBar – javax.swing.plaf.basic.Basic.

                                                standard inp
                                                streams; acc
    G SystemTray - java.awt
                                                environment
   SystemTrayPeer - java.awt.peer
                                                libraries; and
   ■ SYSTEM_EXCEPTION - org.omg.PortableInterce Since:
                                                portion of an
   syserr - print to standard error
  Press 'Space' to show Template Proposals
                                                     JDK1.
while (i <= middle) {
  arr[k] = temp[i];
  ++k:
```

```
# @param args

# public static void main(String[] args)

myBoolean = true;

myBoolean cannot be resolved to a variable

4 quick fixes available:

Create local variable 'myBoolean'.

Create parameter 'myBoolean'.

Remove assignment

Press F2 for focus
```

A utilização de um IDE, de maneira geral, aumenta bastante a produtividade do desenvolvedor através de recursos como preenchimento inteligente, geração automática de código e identificação em tempo real de bugs causados por erro humano.



A JetBrains disponibiliza licença para estudantes, o primeiro passo é acessar o site:
 <a href="https://www.jetbrains.com/pt-br/community/education/#students">https://www.jetbrains.com/pt-br/community/education/#students</a>



## Intellij - Instalação



# Intellij – Instalação versão Community



Acesse o site :

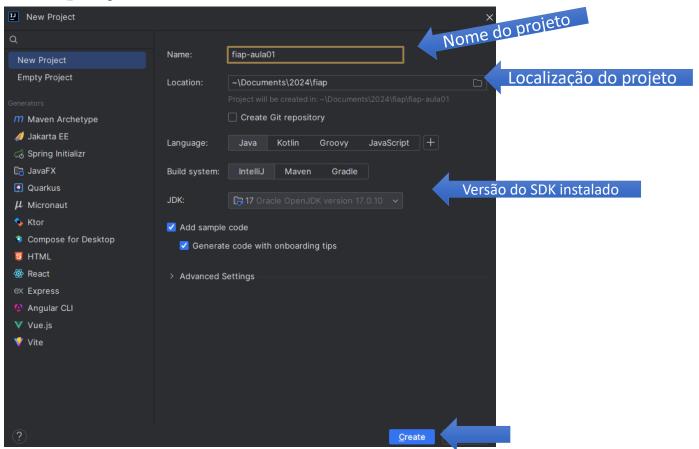
https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows e faça o download

e conclua a instalação.

# Intellij – Criando um projeto novo

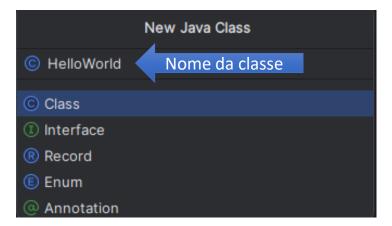


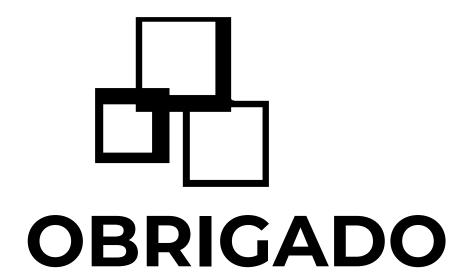
#### Intellij – Criando um projeto novo



# Intellij – Criando uma classe

Preencha o nome da classe e aperte o enter.







To be continued...