

Tower Control Simulation Project

Table des matières

Présentation du projet :.....	2
Fonctionnalités du projet :.....	2
Réponse aux questions :.....	2
Les situations où j'ai bloqué :.....	2
Avis sur le projet :.....	3
Compétences acquises :.....	3

Présentation du projet :

Ce projet part d'une simulation d'aéroport et a pour but d'y apporter diverses corrections et améliorations comme la gestion de l'essence ou de la réservation d'un terminal.

Fonctionnalités du projet :

x / q : quitte le programme

c : crée un nouvel avion

+ / *-* : zoom avant / zoom arrière

f : pace en plein écran

u / *i* : augment / diminue les ticks par secondes

p : met en pause ou enlève la pause

0, 1, 2....8 :

m : affiche le nombre d'avions ayant subis un crash

Réponse aux questions :

Les réponses aux questions se situent directement dans les différents fichiers TASK_#.md

Les situations où j'ai bloqué :

J'ai bloqué sur la dernière partie concernant le variadic-template et le perfect-forwarding.

Avis sur le projet :

C'est un projet sympathique qui permet de renforcer ses connaissances en C++

Compétences acquises :

Ce projet m'a permis d'apprendre à programmer en C++