## 简答:

- 1) 简述递阶智能机器的一般结构。
- 2) 专家控制器的设计原则? 专家控制系统的类型?
- 3) 学习控制的能力是什么? 学习控制与自适应控制的区别和联系?
- 4) 三元交集结构和二元交集结构的区别与联系?三元结构和二元结构的逻辑结构图?
- 5) 分级智能控制系统的智能 (感知) 级组成部分?
- 6) 真体的具体应用场景有那些?面临那些挑战?真体具有那些分类?
- 7) 网络控制系统的稳定性因素有那些? 影响机制是什么? 未来网络技术对网络控制系统有那些可能影响?
- 8) 人工神经网络控制的效果跟那些关键特性有关?
- 9) 深度学习的优缺点是什么?
- 10) 进化控制的存质是什么?工作原理是什么? 计算:
- 1) 免疫算法的交叉变异的何解算? (具体案例) 此:11100 10111 交叉点位于 2, 交叉后子代的具体编码;双交叉分别位于 2 和 3位, 交叉后子代编码? 多交叉位于 1 3 4位, 交叉后子代编码?
- 2) 假设我们有一个单隐层的感知器,用于解决一个二分类问题。输入层有2个神经元,隐层有3个神经元,输出层有1个神经元。给定以下信息:

输入层到隐层的权重矩阵W1 为: W1 = [0.10.20.3; 0.40.50.6]

隐层到输出层的权重矩阵W2 为: W2 = [0.7 0.8 0.9 ]T

應层的偏置向量b1 台: bb1 =  $[0.1 \ 0.1 \ 0.1]^T$ 

输出层的偏置 b2 为 0.05

激活函数为阶跃函数,即 $\sigma(x)=1$ ,此果 $x\geq 0$ ,否则 $\sigma(x)=0$ 。

给定一个输出样本x=[12]<sup>T</sup>,请计算该样本的输出,.

- 3) 模糊规则计算? (案例计算, PPT上有)
- 4).使用遗传算法求解函数  $y=x^2$  在区间 [1,16] 上的最大值,设定种群规模为 4,使用 4 位 二进制数编码染色体。 (1) 计算求解精度 (2) 假设给定的初始种 群为: SS1=1100, SS2=1011, SS3=0101, SS4=0010, 计算每个个体代表的变量值和适应度函数值; 并使用轮盘赌选择方法, 计算每个个体被选择的概率。

- 5) 通过模糊变换求解 A 的像 B。
- 6) 某个神经无从其它 4 个神经无接受的输入分别是-1, 1, 0.5,和-2。该神经的 4 个联接权值分别为 0.8,0.4,-1.2 和 0.6。计算下列几种情况下该神经无的输出: (1)转移函数是 f(x)=x, 阈值是 0.27; (2)转移函数是符号函数, 阈值是 0.58: (3)转移函数是 Sigmoid 函数, 阈值是 0.76。

## 综合题

- 1) 给出模糊规则关系,已知输入,此何求模糊关系 R1, R2, 以及模糊蕴涵关系, 此何求输出量 Z。(案例核查)
- 2) 为了控制模糊洗衣机的洗涤时间输出在期望值,设计一个二维模糊控制器,通过根据 衣服肮脏程度实现控制目的。假设浊污 dirty 范围为[0, 100],分为 5 个模糊子集; 负 大 (VS)、负小 (S)、零 (M)、正小 (D)、正大 (VD),论域为[0,100]; 油污差值变化 greasy 范围为[0, 100],分为 5 个模糊子集; 负大 (VNG)、负小 (NG)、零 (MG)、正小 (G)、正大 (VG),论域为[0,100];控制输出的洗涤时间范围为[0, 100],分为 5 个模 糊子集; 负大 (VS)、负小 (S)、零 (M)、正小 (L)、正大 (VL),论域为[0,100]。
- (1) 简单介绍系统模糊控制的大致流程
- (2) 假设在某一时刻, dirty 为 10, greasy 为 20, 试自行设计模糊控制规则表和隶属废函数, 求出此刻的洗涤时间。