

(Objet | Wemap)

Guide technique







Propriétés		
Objectif	Prise en main de l'outil Wemap	
Service	DOSIN – Service logiciels Métiers Cartographie – Pôle Cartographie et Décisionnel	
Origine	Document2	
Créateur	Dylan Dejean	
Date de création	30/06/2022	
Date de dernière mise à jour	30/06/2022 14:44:00	
Nombre Total de Pages	8	
Statut	Brouillon / Validé	

Suivi des Versions					
Version	Date	Rédacteur	Approbateur	Date Approbation	Modification
vf 1.00	30/06/2022	D.DEJEAN			

Documents Associés			
Nom	Descriptif		

Diffusion			
Structure \ Direction \ Service	Destinataires	Actions à Mener Pour Diffusion	
CD32		Conversion PDF et Enregistrement sous ?	

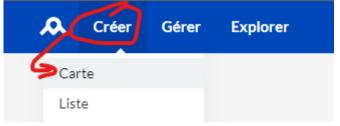


1. Introduction

Le but de ce document technique est d'apprendre à utiliser l'outil en ligne Wemap. Cette dernière va nous permettre de crée des cartes avec des points d'intérêts. On pourra aussi utiliser la réalité augmentée. Pour but de guider l'utilisateur dans un endroit donné.

2. Création de carte

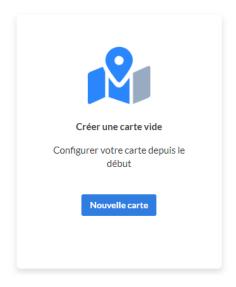
La première étape va être de créer une carte. Pour ce faire il faut se rendre sur l'onglet « Créer » puis « Cartes » :

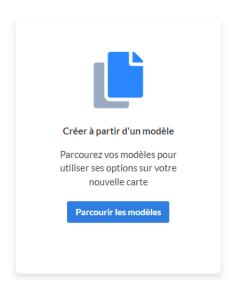


Deux choix sont possibles. Soit la création d'un carte vide (sans fond de carte, option prédéfinie, points ...). Soit la création à partir d'un modèle de carte déjà existant. Par exemple une carte crée par le cd32 ou vous voulez le même fond de carte...

Cartes > Nouvelle carte

Comment voulez-vous créer votre carte?





Une fois la nouvelle carte crée. Vous pouvez choisir son titre, description, et ces options.



2.1 Les options d'une carte

Disposition de base	Affichage des points	Lancement	Contrôles	Publicités et services
Zone d'ouverture ②		Aide co	ntextuelle ③	
Auto				
O Position de l'utilisate	eur			
O Zone fixe				
Carte d'introduction	•			
Verrouiller ②				
Carte en plein écran	au touché (mobile) ②			
Lecture automatique ③				
Lecture automatique				
Verrouiller la lecture				
Temps d'attente avant le	cture automatique (ms)			
5000				

Dans les options les paramètres les plus importants sont :

Dans affichages des points :

- **L'utilisation, ou non, des clusters** pour regrouper des points dans des zones proches. La taille des marqueurs qui correspond à la taille de l'icône ou photo de vos points sur la carte.
- Les **champs visibles** sur vos points, comme afficher l'adresse, la date de publication ...
- **L'activation ou non de la réalité augmentée,** avec le rayon d'affichage (je vous conseille entre 200-400m maximum)

Dans lancement:

- **La zone d'ouverture,** correspond à l'endroit où la carte se lance.
- L'aide contextuelle, pour un tuto au lancement de la carte.
- **La carte d'introduction,** pour afficher un pop-up quand la carte se lance. Vous pouvez mettre le titre de la carte par exemple :



Sur la carte vous pouvez directement, en cliquant et en restant appuyé, sur l'endroit souhaitez, ajouter un point.



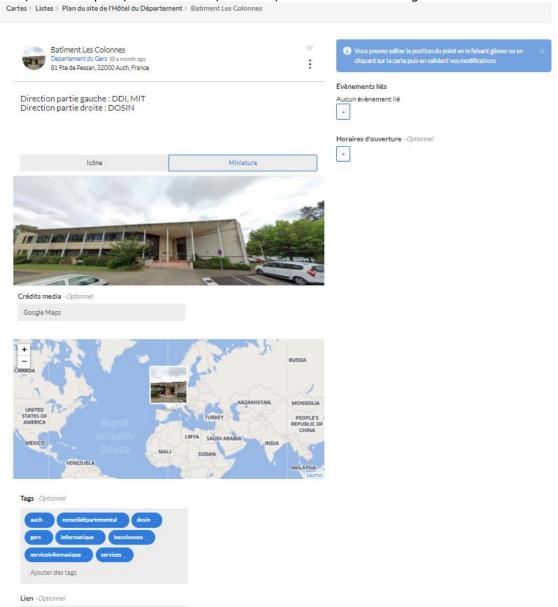
3. Création d'une liste

Les listes vont être en fait la création de point sur la carte.

Pour ce faire : « Créer - Liste ». Vous pouvez importer une liste d'un fichier existant ou les créer manuellement.

Vous pouvez donner un titre à la liste qui sera ensuite modifiable dans « Gérer – Mes listes ». D'ici vous verrez toutes les listes de votre organisations.

Pour en crée une cliquer sur « Nouveau point ». D'ici vous pourrez nommer le point, y intégrer une photo ou une icône, une description, un événement, des liens, des horaires et des tags.

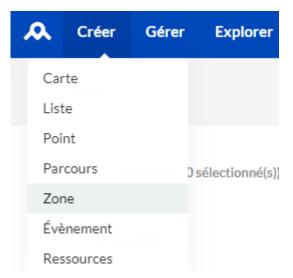


Pensez à lier les points crée dans votre nouvelle liste, à la carte souhaiter.



4. Création d'une zone/parcours.

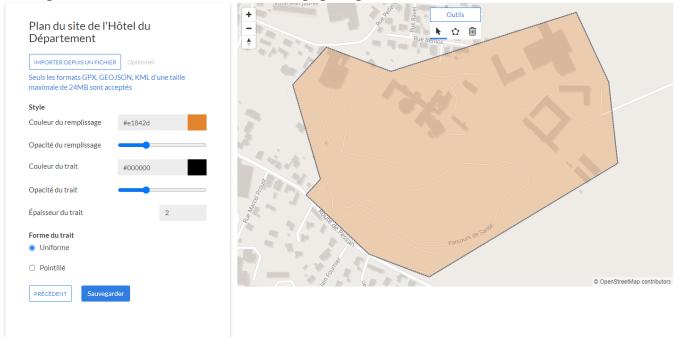
4.1 Zones



La zone va être utile pour délimiter votre plan de carte. Pour ce faire cliquer ajouter une zone. Puis sur cette icone :

dans outils en haut. Délimité la zone que vous voulez. Ensuite cliquez sur la flèche :

Pour régler la couleur et le trait servez-vous des réglages à gauche de votre écran :

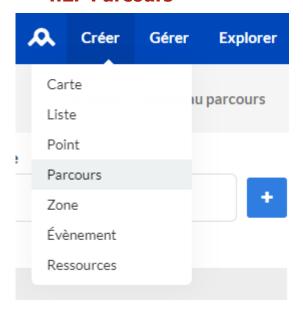


Vous pouvez également importer une zone déjà existante.

Enfin vous pouvez nommer votre zone, la lié à une liste, faire une description et ajouter des tags.



4.2. Parcours



Les parcours sont aussi très simples à mettre en place.

AJOUTER UN PARCOURS

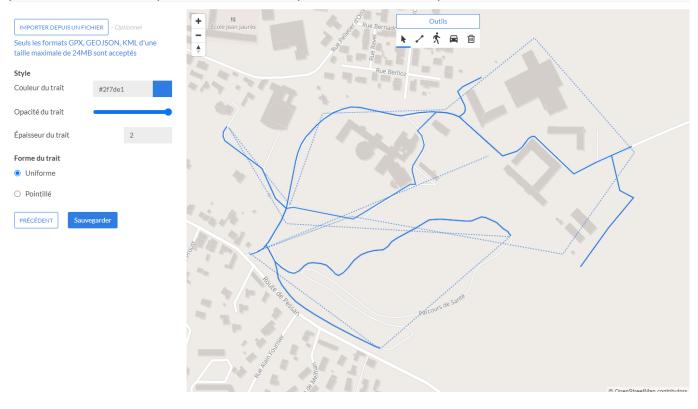
Pour se faire cliquer sur

ensuite dans le menu outils

. Délimiter votre parcours (vous n'avez

pas besoin d'être précis, l'outil s'en chargera). Une fois votre parcours crée, cliquer sur parcours de voiture ou à pied. Vous verrez votre parcours sera automatiquement crée.

suivant si c'est un





5. Revenir sur un paramètre

Si en cours de création ou après publication de votre carte vous voulez revenir sur un point, liste, parcours... Il vous suffit de vous rendre dans « Gérer ». Toute modification prendra un effet immédiat. Pour voir les modifications sur la carte il faudra généralement attendre 5 minutes.

6. Avantages/Inconvénients

AVANTAGES	INCONVENIENTS
Réalité augmentée	Réglages très minimes
Forum d'aide et tutoriel fait par Wemap très bien fait : https://pro.getwemap.com/files/guide-de-prise-en-main.pdf	Certaine fonctionnalité fonctionne que sur pc et non sur mobile
Accessible, simple d'utilisation, tutoriel à disposition sur le site directement	En réalité augmentée, pas de stabilisation de la caméra qui donne un effet tremblant lorsque l'on marche/bouge.
Statistique par carte et en temps réel	Importation de fichier limité à quelque support
Equipe Wemap à disposition et très réactif en cas de problème/demande	
Modification de carte déjà existante très facile et très rapide.	