

MANUAL DEL JUEGO

Este es un juego el cual tiene como objetivo matar a enemigos que se encuentran en un campo de batalla, Ud. Puede ser un tanque o un avión donde cada uno tiene especificaciones diferentes.

Necesita tener:

- ⑩ Intalado JDK 11
- ⑩ Un editor de texto (también puede ser iniciado desde la terminal).

Como Instalar IntalliJ

<https://www.youtube.com/watch?v=5mgfXdTCZSc>

Como ejecutar el programa

- ⑩ Desde intelliJ

presionar shift f7 o en la esquina superior derecho se encuentra el símbolo de play.

- ⑩ Desde la terminal

Presionar ctrl+alt+t y se abra la terminal desde donde pondremos:

```
java -jar D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto 1\out\artifacts\Pruebas_jar
```

tambien puede escribir:

```
D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto 1\out\artifacts\Pruebas_jar + un nombre de personaje
```

Condiciones de juego

- ⌘ El tanque no puede estar en una posición que sea agua.
- ⌘ El avión no puede estar en una posición que sea montañas.

Desarrollo del juego

- Ud debe dirigirse al menú Battle Field y elegir si desea un nuevo juego o cargar un juego que ya haya comenzado.
- Luego de elegir una opción debe elegir que tamaño de matriz desea.
- Generara un tablero con obeitos Random igualmente que enemigos posiciónandolos con el objetivo de dificultar el juego.
- Al lado derecho ud tiene 4 flechas que le servirán para moverse.
- Al moverse debajo de estas flechas se encuentran unos dados los cuales servirán para la cantidad de posciones que se moverá y la cantidad de posibilidad de causar daño a quien dispare.

- Tambien en la parte inferior tiene un combobox donde serán agregados los 3 vehiculos que ud posee, cuando ud selecciona uno este será el que aparecerá en el proximo movimiento.
- Terminado el juego ud puede ir a una tienda o mostrar los reportes de sus vehículos, estas opciones estan también en la parte superior.