Árboles Binarios

Agenda

- Definición
- Descripción y terminología
- Representaciones
- Recorridos
- Aplicación: Árboles de expresión

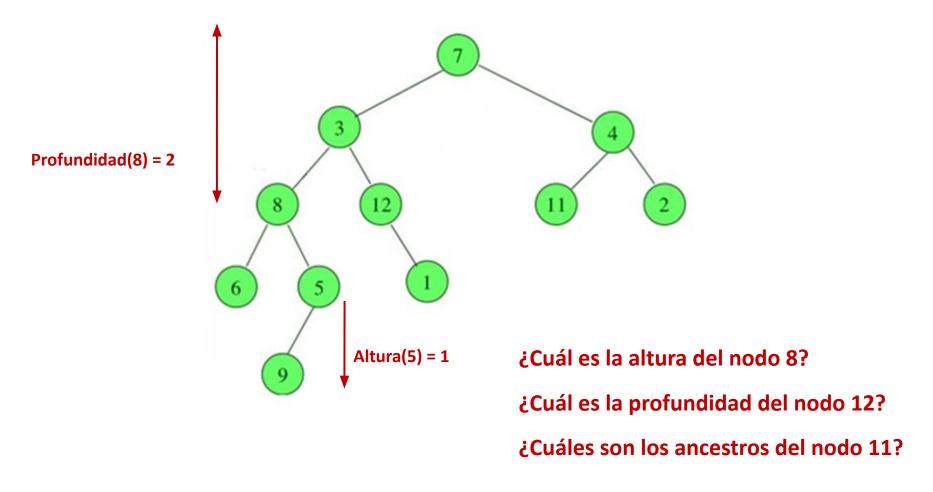
Árbol Binario: Definición

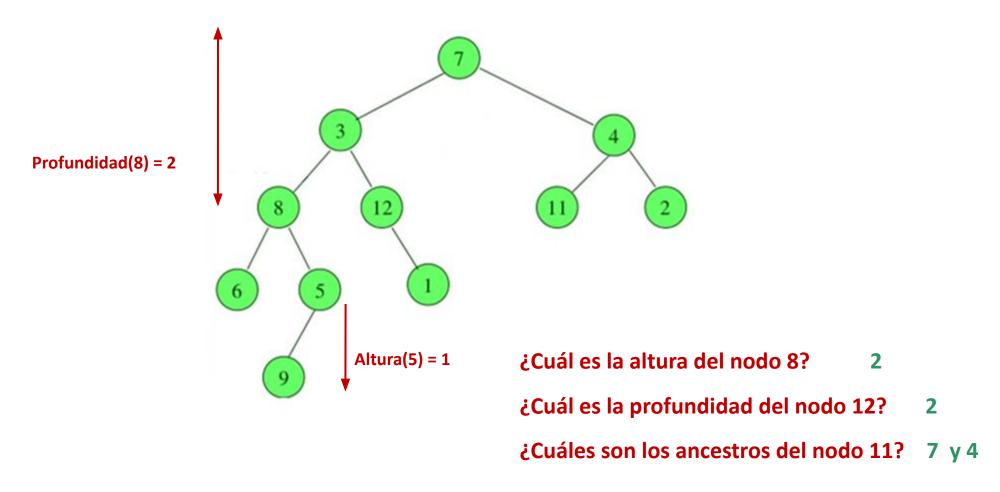
- ☐ Un árbol binario es una colección de nodos, tal que:
 - puede estar vacía
 - puede estar formada por un nodo distinguido R, llamado raiz y dos sub-árboles T_1 y T_2 , donde la raíz de cada subárbol T_i está conectado a R por medio de una arista

- ☐ Cada nodo puede tener a lo sumo dos nodos hijos.
- ☐ Cuando un nodo no tiene ningún hijo se denomina *hoja*.
- ☐ Los nodos que tienen el mismo nodo padre se denominan *hermanos*.

- Conceptos a usar:
 - *Camino*: desde n_1 hasta n_k , es una secuencia de nodos n_1 , n_2 , ..., n_k tal que n_i es el padre de n_{i+1} , para $1 \le i < k$.
 - La longitud del camino es el número de aristas, es decir k-1.
 - Existe un camino de longitud cero desde cada nodo a sí mismo.
 - Existe un único camino desde la raíz a cada nodo.
 - *Profundidad*: de n_i es la longitud del único camino desde la raíz hasta n_i.
 - La raíz tiene profundidad cero.

- Grado de n_i es el número de hijos del nodo n_i.
- *Altura* de n_i es la longitud del camino más largo desde n_i hasta una hoja.
 - Las hojas tienen altura cero.
 - La altura de un árbol es la altura del nodo raíz.
- Ancestro/Descendiente: si existe un camino desde n_1 a n_2 , se dice que n_1 es ancestro de n_2 y n_2 es descendiente de n_1 .





• Árbol binario lleno: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es lleno si cada nodo interno tiene grado 2 y todas las hojas están en el mismo nivel (h).

Es decir, recursivamente, T es lleno si :

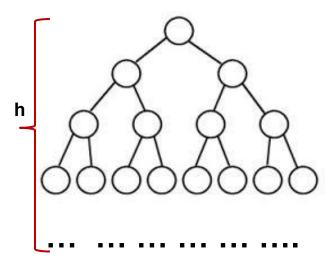
- 1.- T es un nodo simple (árbol binario lleno de altura 0), o
- 2.- T es de altura h y sus sub-árboles son llenos de altura h-1.

• Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es $(2^{h+1}-1)$

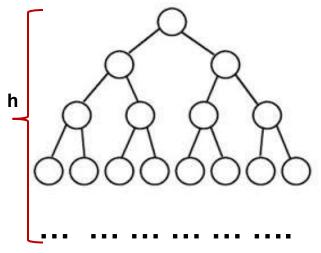
• Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es $(2^{h+1}-1)$



• Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es $(2^{h+1}-1)$



Nivel $0 \rightarrow 2^0$ nodos

Nivel $1 \rightarrow 2^1$ nodos

Nivel $2 \rightarrow 2^2$ nodos

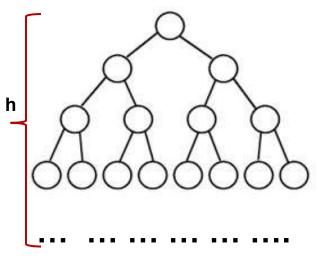
Nivel $3 \rightarrow 2^3$ nodos

.

Nivel $h \rightarrow 2^h$ nodos

• Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es $(2^{h+1}-1)$



Nivel $0 \rightarrow 2^0$ nodos

Nivel $1 \rightarrow 2^1$ nodos

Nivel $2 \rightarrow 2^2$ nodos

Nivel $3 \rightarrow 2^3$ nodos

Nivel $h \rightarrow 2^h$ nodos

$$N = 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + ... + 2^h$$

La suma de los términos de una serie geométrica de razón 2 es:

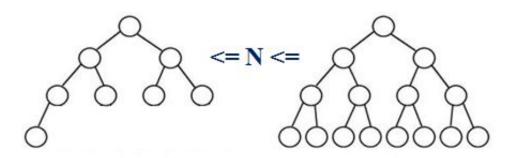
$$(2^{h+1}-1)$$

- Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre (2^h) y $(2^{h+1}-1)$

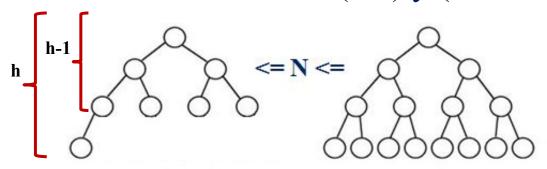
- Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre (2^h) y $(2^{h+1}-1)$



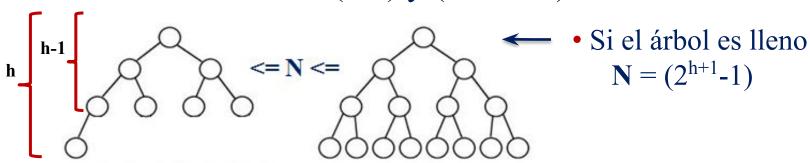
- · Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre (2^h) y $(2^{h+1}-1)$



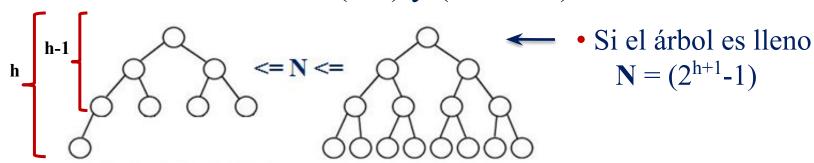
- Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre (2^h) y $(2^{h+1}-1)$



- *Árbol binario completo*: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre (2^h) y $(2^{h+1}-1)$



• Si no, el árbol es lleno en la altura h-l y tiene por lo menos un nodo en el nivel h: $\mathbf{N} = (2^{h-1+1}-1)+1=(2^h-1+1)$

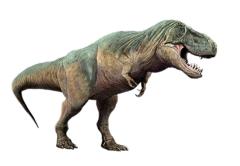
Juguemos a adivinar

Una persona piensa un animal y otra persona hace preguntas para adivinarlo



Limitamos las opciones a:

- Dragón
- Dinosaurio
- Cóndor
- Caballo
- □ Perro











Algunas preguntas

- ☐ ¿Es real?
- ☐ ¿Está extinto?
- ☐ ¿Vuela?
- ☐ ¿Puede llevar personas?
- ☐ ¿Es cuadrúpedo?



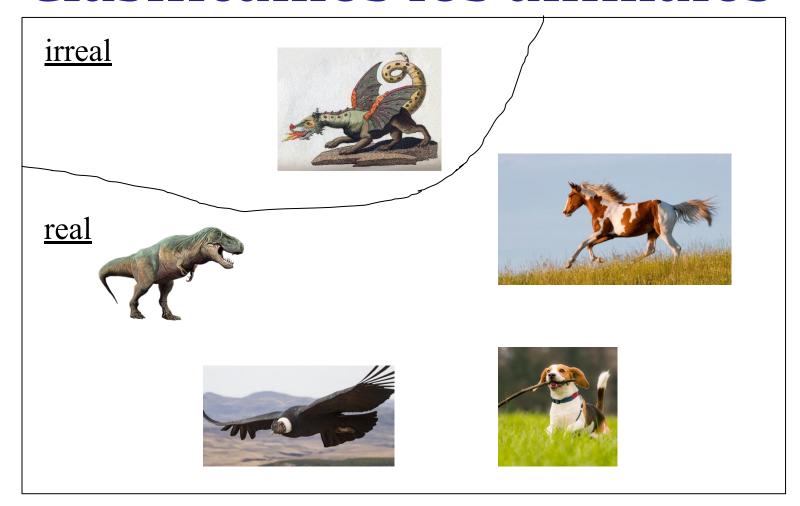




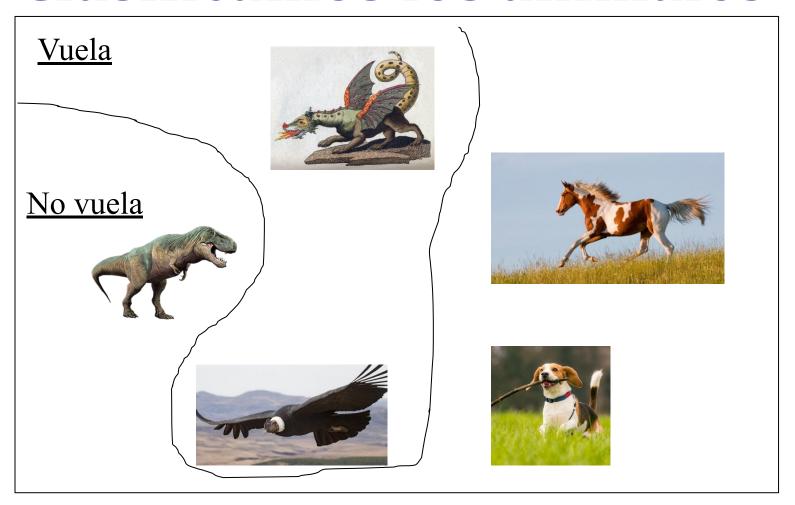




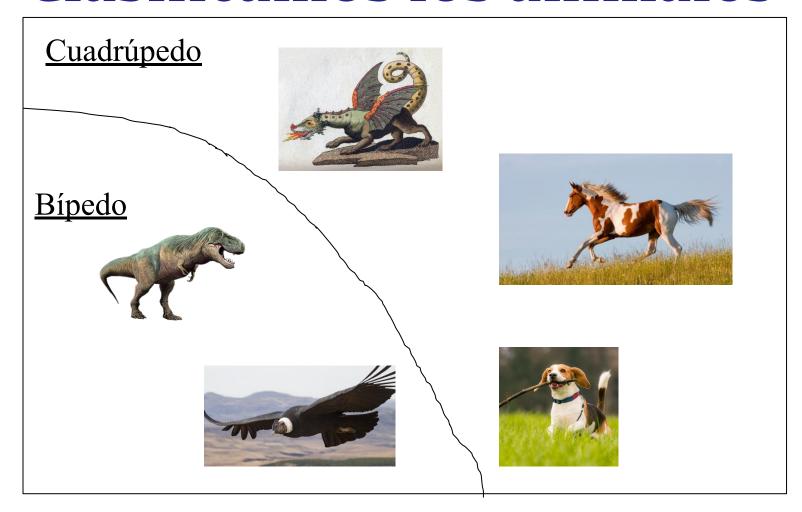
Clasificamos los animales



Clasificamos los animales



Clasificamos los animales



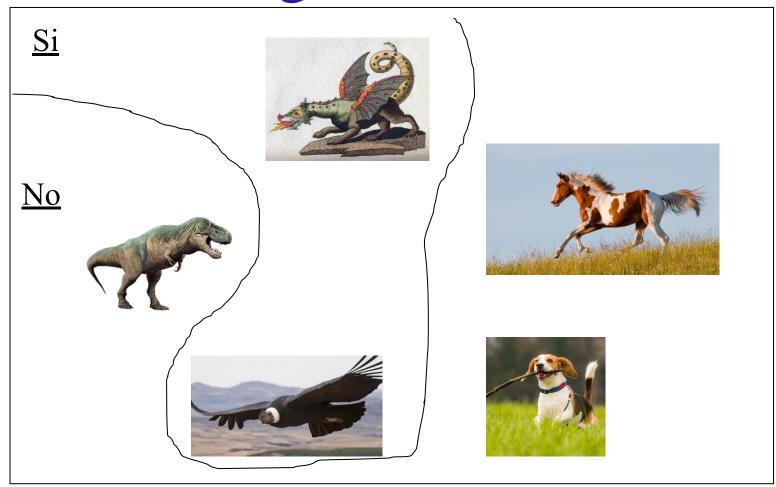
Sintetizamos las características

	¿Real?	¿Extinto?	¿Vuela?	¿Lleva personas?	¿Cuadrúpedo?
Dragón			X	X	X
Dinosaurio	X	X			
Cóndor	X		X		
Perro	X				X
Caballo	X			X	X

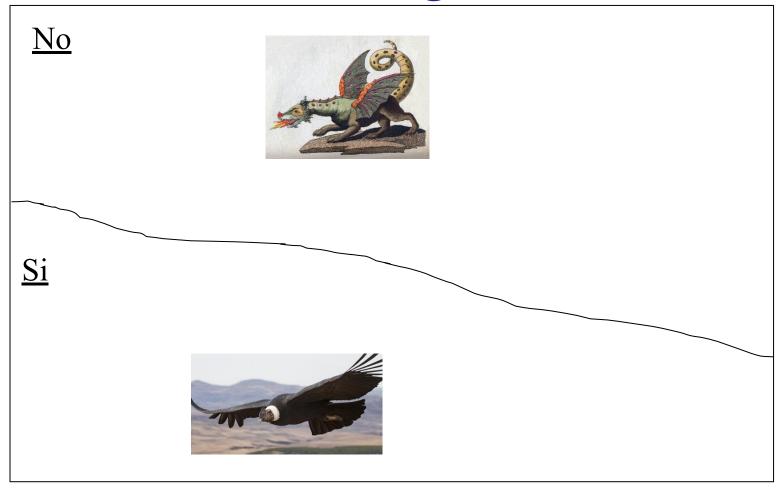
¿Cómo podemos organizar las preguntas?

De forma tal de ir descartando animales Para identificar un sólo animal

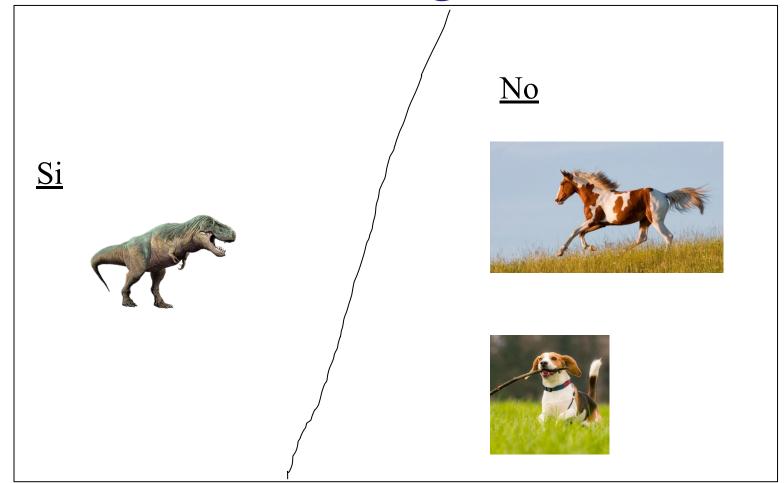
¿Vuela?



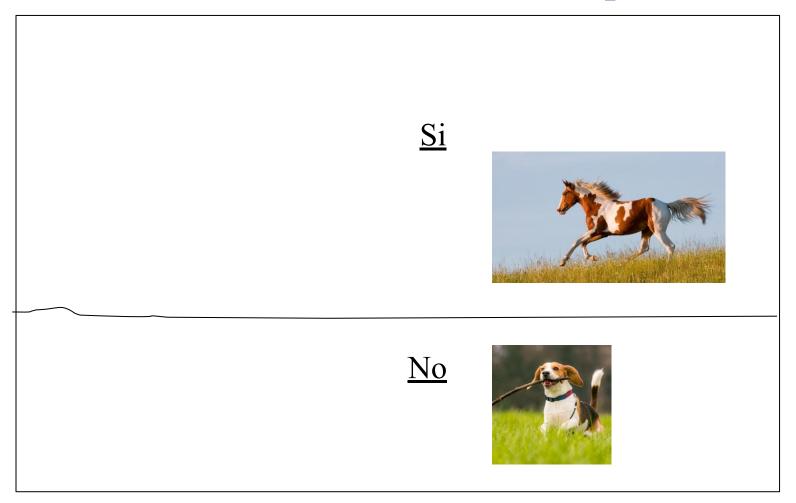
Vuela -> ¿Real?



No vuela -> ¿Extinto?



No vuela -> No extinto -> ¿Lleva personas?



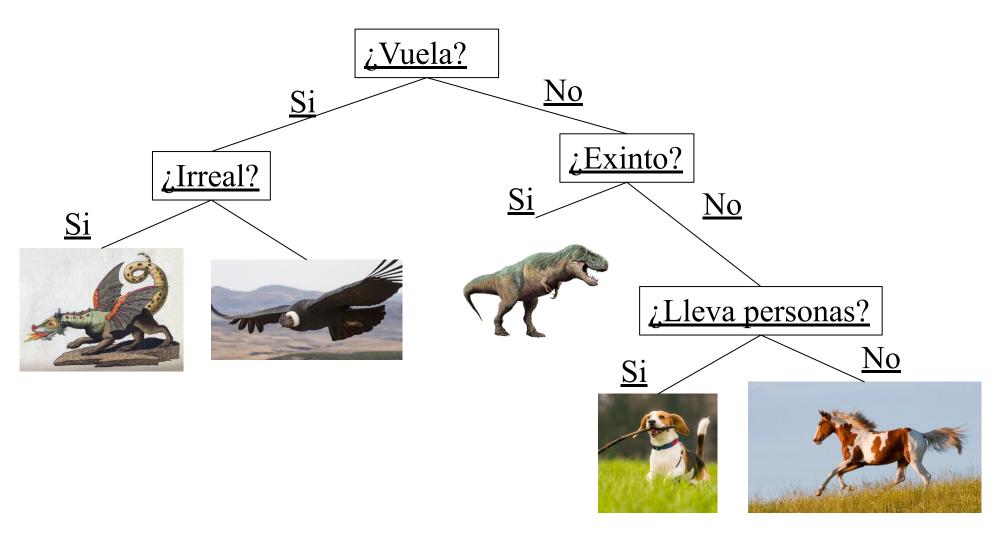
Estrategia completa

```
□ Vuela?
   \square Vuela-> Es real?
       □ Real-> Cóndor
       □ No es real-> Dragón
   □ No vuela-> Está extinto?
       ☐ Está extinto-> Dinosaurio
       □ No está extinto-> lleva personas?
          ☐ Lleva personas-> Caballo
          ☐ No lleva personas->Perro
```

Árbol de decisión

Herramienta de soporte a la toma de decisión que usa un modelo similar a un árbol donde se registran decisiones y sus posibles consecuencias

Árbol de decisión



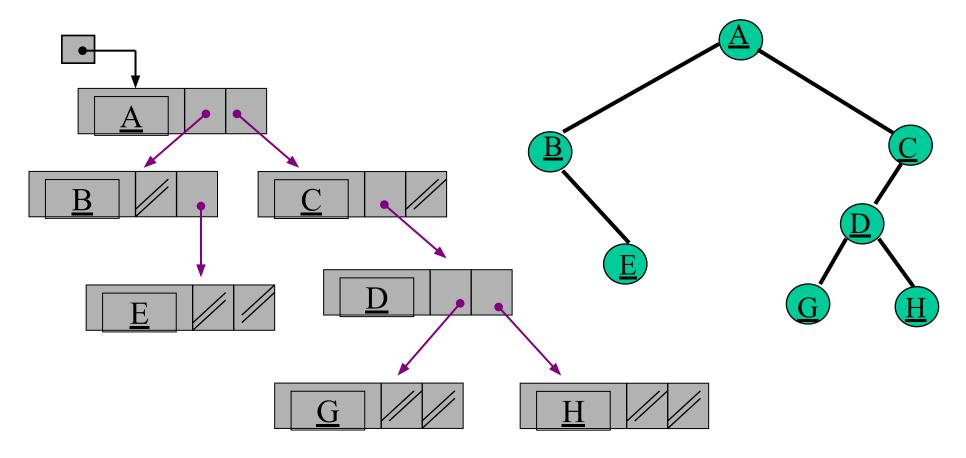
Árbol de decisión: usos

- Son utilizados en investigación operativa para identificar la mejor estrategia para lograr un objetivo
 - Análisis financiero, considerando recursos y probabilidades
 - ☐ Ocurrencia de eventos, considerando probabilidades y resultados
- También son populares en Machine learning

Representación Hijo Izquierdo - Hijo Derecho

- Cada nodo tiene:
 - Información propia del nodo
 - Referencia a su hijo izquierdo
 - Referencia a su hijo derecho

Representación Hijo Izquierdo - Hijo Derecho



Recorridos

Preorden

Se procesa primero la raíz y luego sus hijos, izquierdo y derecho.

Inorden

Se procesa el hijo izquierdo, luego la raíz y último el hijo derecho

Postorden

Se procesan primero los hijos, izquierdo y derecho, y luego la raíz

Por niveles

Se procesan los nodos teniendo en cuenta sus niveles, primero la raíz, luego los hijos, los hijos de éstos, etc.

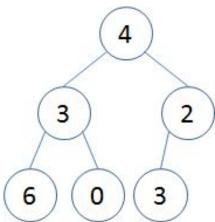
Recorrido: Preorden

```
public void preorden() {
  imprimir (dato);
  si (tiene hijo izquierdo)
    hijoIzquierdo.preorden();
  si (tiene hijo derecho)
    hijoDerecho.preorden();
```

Recorrido: Por niveles

```
public void porNiveles() {
  encolar(raíz);
      mientras (cola no se vacíe) {
        desencolar(v);
        imprimir (dato de v);
        si (tiene hijo izquierdo)
           encolar(hijo izquierdo);
     si (tiene hijo derecho)
           encolar(hijo derecho);
```

El Sr. White ha encontrado una manera de maximizar la pureza de los cristales basados en ciertos compuestos químicos. Ha observado que cada compuesto está hecho de moléculas que están unidas entre sí siguiendo la estructura de un árbol binario completo donde cada nivel, excepto posiblemente el último, está completamente lleno, y todos los nodos están lo más a la izquierda posible. Cada nodo del árbol almacena la valencia de una molécula y se representa como un número entero. El Sr. White utiliza un microscopio electrónico que descarga la estructura de la molécula como un stream de números enteros y le gustaría tener su ayuda para obtener automáticamente la valencia total de sólo las hojas del árbol dado. Por ejemplo, la secuencia 4-3-2-6-0-3 representa el árbol que se muestra en la figura y la valencia total de las hojas es 9.



Input

La entrada contiene varios casos de prueba, cada uno correspondiente a un compuesto en particular. Cada caso de prueba consiste en una sola línea que comienza con un entero N (1 \leq N \leq 1000000), seguido de N números enteros Vi que representan las valencias de cada molécula separadas por espacios en blanco (0 \leq Vi \leq 100).

El final de la entrada se indica mediante un caso de prueba con N = 0.

Output

4

3

3

0

Para cada compuesto se produce una sola línea con la suma de las valencias de las hojas del árbol.

Ejemplo

Input:

6 4 3 2 6 0 3

7 1112121

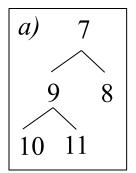
0

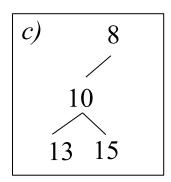
Output:

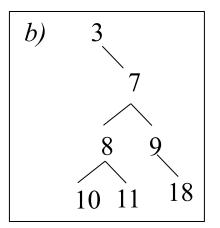
9

6

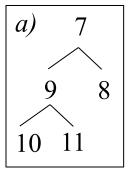
Ejercicio 1







Ejercicio 1

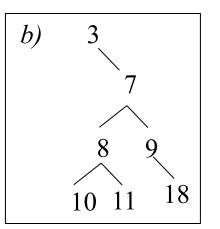


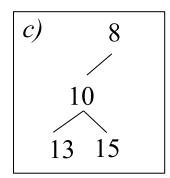
a)

√inorden: 10 9 11 7 8

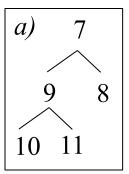
√postorden : 10 11 9 8 7

√preorden: 7 9 10 11 8





Ejercicio 1

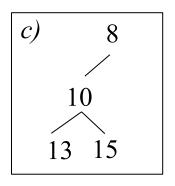


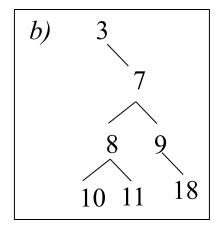
a)

√inorden: 10 9 11 7 8

✓postorden: 10 11 9 8 7

√preorden: 7 9 10 11 8





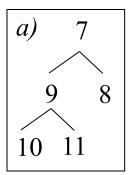
b)

✓inorden: 3 10 8 11 7 9 18

✓postorden: 10 11 8 18 9 7 3

✓preorden: 3 7 8 10 11 9 18

Ejercicio 1

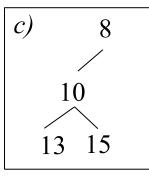


a)

√inorden: 10 9 11 7 8

✓postorden: 10 11 9 8 7

✓preorden: 7 9 10 11 8

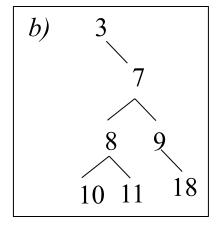


c)

√inorden: 13 10 15 8

✓postorden: 13 15 10 8

✓preorden: 8 10 13 15



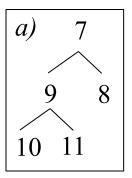
b)

✓inorden: 3 10 8 11 7 9 18

✓postorden: 10 11 8 18 9 7 3

✓preorden: 3 7 8 10 11 9 18

Ejercicio 1

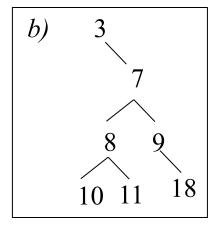


a)

√inorden: 10 9 11 7 8

✓postorden: 10 11 9 8 7

√preorden: 7 9 10 11 8



c)

√inorden: 13 10 15 8

✓postorden: 13 15 10 8

√preorden: 8 10 13 15

b)

√inorden: 3 10 8 11 7 9 18

✓postorden: 10 11 8 18 9 7 3

✓preorden: 3 7 8 10 11 9 18

Ejercicio 2

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

¿Por dónde empezamos?

¿Qué información podemos obtener de los recorridos dados?

¿De qué estamos seguros?

Árbol binario: Recorridos

Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

Raíz

¿ Cómo seguimos ?

Árbol binario: Recorridos

Ejercicio 2.

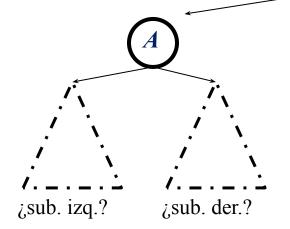
Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

Raíz

¿Cómo armamos los subárboles? ¿Qué información podemos obtener de los recorridos dados?

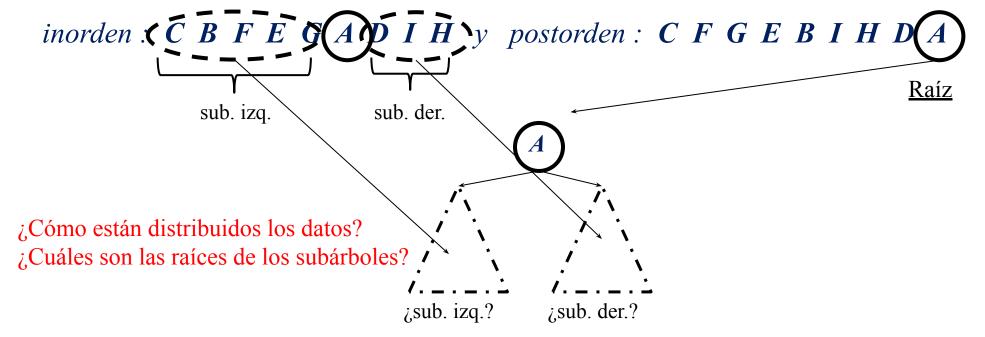


Árbol binario: Recorridos

Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

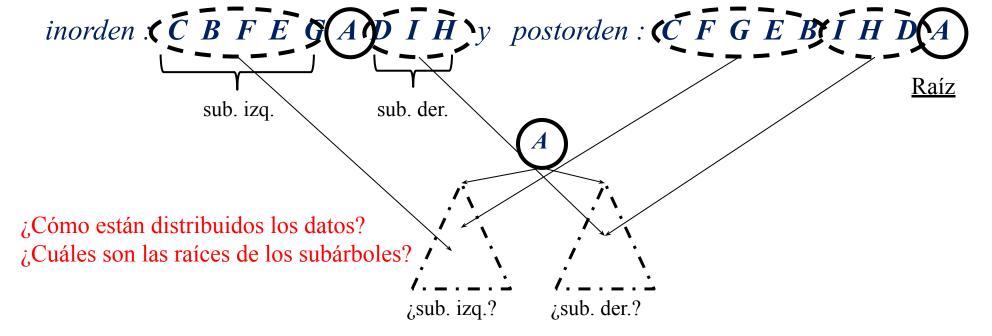


Árbol binario: Recorridos

Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

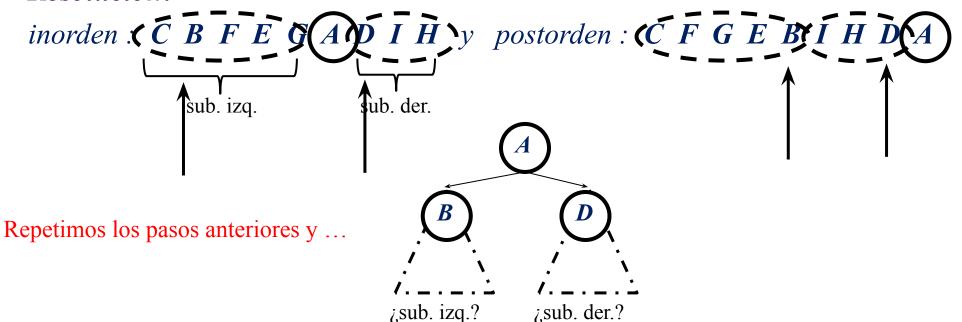


Árbol binario: Recorridos

Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:



Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

