

Compte rendu de la réunion de fin du sprint n°1

Compte rendu de la réunion de fin du sprint n°1, tenue dans les locaux de l'entreprise TMM Groupe (Guilherand Grange, 07500) le jeudi 26 janvier 2017 à Valence de 14h30 à 15h30.

Sont présents : MM. Serge Massot (Directeur technique chez TMM),
Valentin Lefeuvre,
Julien Henrion,
Dylan Fayant.

Est excusé : M. Simon Foex.

La réunion de fin de sprint avait pour but de présenter à M. Massot:

- le contenu du dernier semestre de projet.
- le tableau des sprints du semestre
- les prévisions pour le premier sprint ainsi que ce qui a été achevé
- le contenu du sprint n°2

Ordre du jour	Résumé des discussions
1 – Présentation du contenu du semestre	<p>Les étudiants ont présenté à monsieur Massot la composition du semestre (10 semaines de travail) en 5 sprints comprenant deux semaines banalisées.</p> <p>Les différents livrables sont les deux tableaux des coûts et les deux Gantt Projects pour monsieur Rotteleur, une vidéo de démonstration de l'application ainsi que le rapport final de projet.</p> <p>Ce dernier contiendra : le rapport de réalisation (état final, difficultés rencontrées, jeux de test...), une documentation « utilisateur » (monsieur Massot pense qu'elle devrait plutôt être axée sur le déploiement) ainsi qu'une documentation développeur.</p> <p>Le soutenance de projet s'effectuera le vendredi 7 avril 2017.</p> <p>Monsieur Massot souhaiterait effectuer au moins une réunion de projet (qui peut se dérouler à l'IUT) avec monsieur Genthial afin que toutes les parties encadrantes soient présentes.</p>

<p>2 – Présentation du tableau des sprints</p>	<p>Les étudiants ont montré à monsieur Massot le tableau des sprints (c.f. annexe 1).</p> <p>Un sprint est composé de 2 semaine et il y a 5 sprints pour la réalisation du projet. Le nombre d'heure en moyennes pour le projet pour chaque semaines est d'environ 40H sauf pour la première semaine qui a été totalement dédiée au projet (156H). Il y a un total de 316H de travail sur le projet (sans compter les heures pour la gestion de projet).</p> <p>Les étudiants ont détaillé les différentes étapes de chaque sprint à monsieur Massot. Ce dernier a relevé une absence : il faudrait installer un manager « Nagios » sur une machine afin de faire fonctionner l'agent (en plusieurs exemplaires pour simuler une utilisation future) avec le même manager que celui utilisé par TMM.</p>
<p>3 – Présentation et détails du sprint n°1</p>	<p>Les étudiants ont présenté le contenu du sprint n°1 : chaque tâche à réaliser, leur état d'avancement et le nombre d'heure passées par chaque personne sur ces tâches (c.f. annexe 1).</p> <p>Le travail a été découpé en trois parties :</p> <ul style="list-style-type: none"> - la mise en place d'un agent SNMP statique (effectuée par Simon Foex et Julien Henrion). - la création de la MIB utilisée par le futur agent SNMP dynamique (effectuée par Dylan Fayant et Valentin Lefeuvre). - la création d'une interface de débogage (effectuée par Valentin Lefeuvre). <p>Une démonstration du travail réalisé a été effectuée : un agent SNMP statique a pu être présenté, l'interface de débogage ainsi que le contenu de la MIB ont pu être présentés.</p> <p>Monsieur Massot relève la répartition équitable du travail et félicite les étudiants pour le contenu présenté.</p> <p>Les étudiants ont surestimé le contenu du premier sprint, le temps de travail estimé est inférieur au temps de travail réel. Cependant ce n'est pas dramatique, une grande marge d'erreur ayant été gardée et les principales fonctionnalités étant terminées.</p>

<p>4 - Problèmes rencontrés lors du sprint n°1</p>	<p>Les étudiants ont ensuite exposé les problèmes qu'ils ont rencontrés lors de leur sprint :</p> <ul style="list-style-type: none"> -À partir de la version 7.0 d'Android, Google a décidé de supprimer l'accès à la liste des services actifs d'un terminal Android, ce qui empêche de superviser certains appareils équipés de la version 7.0 d'Android. -À partir de la version 5.0 d'Android, Google a interdit l'accès à la liste des services au premier plan ce qui empêche de savoir si l'application TMM est toujours celle utilisée sur le terminal. -Passage de la version 3 du protocole SNMP à la version 2C suite au manque d'informations le concernant et à la grande complexité à le mettre en place. <p>Monsieur Massot rappelle qu'il faudra bien documenter les fonctionnalités dépréciées avec la version d'Android limite. Il relève que les étudiants ont su passer outre le problème de la version du protocole SNMP sans perdre excessivement de temps.</p>
<p>5 - Présentation du sprint n°2</p>	<p>Les étudiants ont exposé les objectifs à réaliser pour le sprint n°2 qui sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Amélioration de l'interface de débogage pour que celle-ci soit plus fluide et ne comporte plus de bug avec le rafraîchissement des données. -Approfondissement des recherches sur le protocole SNMP. -Amélioration de l'agent Statique. -Création d'un client SNMP dynamique. -Création d'un système d'émission de TRAP pour le client SNMP. -Nettoyage et écriture de la java doc du programme. <p>Les étudiants ont demandé à monsieur Massot quels sont les données à surveiller pour le système de TRAP et quelles sont les seuils à respecter. Ce dernier a répondu qu'il ne fallait pas envoyer abusivement des TRAPs au manager pour ne pas le noyer sous l'information. Les données à surveiller seront : Vérifier que l'espace de stockage de l'appareil ne dépasse pas 90 %, vérifier que toutes les applications de TMM soient ouvertes. D'un point de vue pédagogique, si les étudiants ont du temps ils peuvent travailler sur un système de vérification du taux d'utilisation CPU. Ce dernier ne devrait pas être au dessus de 80 % pendant un certain laps de temps.</p>

<p>6 - Retours et conseils donnés par monsieur Massot.</p>	<p>Monsieur Massot a conseillé aux étudiants de créer une version du programme sous github à chaque sprint. Il faut lister et créer des scénarios de test afin de voir si l'application réagit bien aux attentes qui lui sont fixées.</p> <p>Des idées de tests sont émises :</p> <ul style="list-style-type: none"> - en cas de coupure de réseaux voir la réaction de l'application. - que faire en cas de fermeture du client (crash) - comment réagit le client en cas de surcharge du CPU - Quelle est la consommation des ressources du terminal par le service.
<p>7 - Compléments.</p>	<p>Monsieur Massot invite les étudiants à le contacter en cas de besoin.</p> <p>La prochaine réunion a été fixée au 9 février 2017 à 14H30 dans les locaux de TMM afin de faire un état du second sprint et de début du troisième sprint.</p>

Annexe 1

Sprint du 09/01/2017 au 20/01/2017										156										Temps Homme estimé (en heure) :									
Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque	Total estimé : 145 heures		Total réel : 140 heures		jeudi 26 janvier 2017															
Mise en place des outils de développement. Choix de librairies, mise en place du projet.	Installation IDE Android Studio	3	Terminée	3		1	1	1																					
	Création du projet de base	1	Terminée	0,5	0,5																								
	Mise en place sur GitHub	1	Terminée	1	1																								
	Prise en main des outils android	4	Terminée	4	1	1	1	1																					
	Mise en place de la librairie SNMP4J dans le projet	6	Terminée	6		3	3																						
	Adaptation de la librairie SNMP4J à nos besoins	6	Terminée	4		4																							
Un agent simple peut répondre par une valeur statique à des requêtes	Prise en main du protocole SNMP	25	Terminée	37		17	17	3																					
	Création d'un service android	3	Terminée	2,5	0,5	2			aide de m.ralevsky																				
	Mise en place des échanges SNMP	3	Terminée	3		2	1																						
	Création d'un agent SNMP statique	3	Terminée	3		2	1																						
	Tests	4	Terminée	4		3	1																						
	Listage des données à superviser	3	Terminée	3	1				2																				
Le service peut stocker et accéder aux données sollicitées	Création d'un système de stockage de la MIB	4	Terminée	4	4																								
	Création des classes « feuilles » qui accèdent aux données	30	Terminée	30	21			9																					
	Création du dictionnaire de la MIB	3	Terminée	3	3																								
	Tests	4	Terminée	8	3			5																					
	Création de l'activité d'accueil	3	Terminée	3				3																					
	Création de l'activité d'affichage des processus à surveiller	3	En cours	3				3																					
Le service peut émettre des TRAP	Création de l'activité de listage des échanges SNMP	3	Pas commencée	0																									
	Création de l'activité d'affichage du contenu de la MIB	4	En cours	5				5																					
	Tests	4	En cours	1				1																					
	Listage des données majeures à surveiller ainsi que leur seuil	2	Pas commencée	0																									
	Développement de la fonction de recherche d'anomalie	4	Pas commencée	0																									
	Recherches sur le fonctionnement d'émission de TRAP	5	En cours	5			5																						
Documentation, tests, optimisation de l'application	Ajout de la fonctionnalité de la librairie SNMP4J de TRAP	2	En cours	2			2																						
	Tests	3	Pas commencée	0																									
	Écriture de la javadoc	3	En cours	2	2																								
	Tester l'application sur les terminaux finaux	3	En cours	3	2			1																					
	Correction de l'application	3	Pas commencée	0																									
							20	25	22										24										

Story	Tâche	Temps Homme estimé (en heure) :		40					Réal (en heure)	État						Remarque		
		Estimation (en heure)															Total estimé : 32 heures	Total réel : 1 heures
Adaptation de l'agent statique en agent dynamique avec utilisation de la MIB	Réutilisation de l'agent statique pour le rendre dynamique	1							0	Pas commencée								
	Prise en main du protocole SNMP pour l'agent dynamique	5							0	Pas commencée								
	Adaptation de l'agent statique pour le rendre dynamique	2							0	Pas commencée								
	Lien avec la MIB	2							1	En cours								
Le service possède une interface de débogage (suite)	Prise en charge de l'envoi de plusieurs OIDs	2							0	Pas commencée								
	Tests	2							0	Pas commencée								
	Finalisation de l'activité d'affichage des processus à surveiller	1							0	Pas commencée								
	Création de l'activité de listage des échanges SNMP	2							0	Pas commencée								
Le service peut émettre des TRAP (suite)	Finalisation de l'activité d'affichage du contenu de la MIB	1							0	Pas commencée								
	Tests	2							0	Pas commencée								
	Listage des données majeures à surveiller ainsi que leur seuil	2							0	Pas commencée								
	Développement de la fonction de recherche d'anomalie	2							0	Pas commencée								
	Recherches sur le fonctionnement d'émission de TRAP	4							0	Pas commencée								
	Ajout de la fonctionnalité de la librairie SNMP4J de TRAP	2							0	Pas commencée								
	Tests	2							0	Pas commencée								
											1	0	0	0	0			