

Sprint 1

Sprint du 09/01/2017 au 20/01/2017		Temps Homme estimé (en heure) :		172					
Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque
Mise en place des outils de développement. Choix de librairies, mise en place du projet.	Installation IDE Android Studio	3	Terminée	3		1	1	1	Total estimé : <b>172</b> heures Total réel : <b>141</b> heures vendredi 20 janvier 2017
	Création du projet de base	1	Terminée	0,5	0,5				
	Mise en place sur GitHub	1	Terminée	1	1				
	Prise en main des outils android	4	Terminée	4	1	1	1	1	
	Mise en place de la librairie SNMP4J dans le projet	6	Terminée	6		3	3		
Un agent simple peut répondre par une valeur statique à des requêtes	Adaptation de la librairie SNMP4J à nos besoins	6	Terminée	4		4			aide de m.raievsky
	Prise en main du protocole SNMP	25	Terminée	37		17	17	3	
	Création d'un service android	3	Terminée	2,5	0,5	2			
	Mise en place des échanges SNMP	3	Terminée	3		2	1		
	Création d'un agent SNMP statique	3	Terminée	4		3	1		
	Tests	4	Terminée	4		3	1		
Le service peut stocker et accéder aux données sollicitées	Listage des données à superviser	3	Terminée	3	1			2	
	Création d'un système de stockage de la MIB	4	Terminée	4	4				
	Création des classes « feuilles » qui accèdent aux données	30	Terminée	30	21			9	
	Création du dictionnaire de la MIB	3	Terminée	3	3				
	Tests	4	Terminée	8	3			5	
Le service possède une interface de débogage	Création de l'activité d'accueil	3	Terminée	3				3	
	Création de l'activité d'affichage des processus à surveiller	3	En cours	3				3	
	Création de l'activité de listage des échanges SNMP	6	Pas commencée	0					
	Création de l'activité d'affichage du contenu de la MIB	4	En cours	5				5	
	Tests	4	En cours	1				1	
Le service peut émettre des TRAP	Listage des données majeures à surveiller ainsi que leur seuil	2	Pas commencée	0					
	Développement de la fonction de recherche d'anomalie	4	Pas commencée	0					
	Recherches sur le fonctionnement d'émission de TRAP	9	En cours	5			5		
	Ajout de la fonctionnalité de la librairie SNMP4J de TRAP	9	En cours	2			2		
	Tests	4	Pas commencée	0					
Documentation, tests, optimisation de l'application	Écriture de la javadoc	9	En cours	2	2				
	Tester l'application sur les terminaux finaux	3	En cours	3	2			1	
	Correction de l'application	9	Pas commencée	0					
					39	36	32	34	

Sprint2

Sprint du 23/01/2017 au 03/02/2017

Temps Homme estimé (en heure) :

32

Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque
Adaptation de l'agent statique en agent dynamique avec utilisation de la MIB	Réutilisation de l'agent statique pour le rendre dynamique	1	Pas commencée	0					
	Prise en main du protocole SNMP pour l'agent dynamique	5	Pas commencée	0					
	Adaptation de l'agent statique pour le rendre dynamique	2	Pas commencée	0					
	Lien avec la MIB	2	Pas commencée	0					
	Prise en charge de l'envoi de plusieurs OIDs	2	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
Le service possède une interface de débogage (suite)	Finalisation de l'activité d'affichage des processus à surveiller	1	Pas commencée	0					
	Création de l'activité de listage des échanges SNMP	2	Pas commencée	0					
	Finalisation de l'activité d'affichage du contenu de la MIB	1	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
Le service peut émettre des TRAP (suite)	Listage des données majeures à surveiller ainsi que leur seuil	2	Pas commencée	0					
	Développement de la fonction de recherche d'anomalie	2	Pas commencée	0					
	Recherches sur le fonctionnement d'émission de TRAP	4	Pas commencée	0					
	Ajout de la fonctionnalité de la librairie SNMP4J de TRAP	2	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
					0	0	0	0	
									Total estimé : <b>32</b> heures
									Total réel : <b>0</b> heures
									vendredi 20 janvier 2017

Sprint3

Sprint du 06/02/2017 au 17/02/2017

Temps Homme estimé (en heure) :

32

Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque
Fin de l'agent dynamique	Prise en charge de l'envoi de plusieurs OIDs	2	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
Interface de débogage (suite et fin)	Finalisation de l'activité de listage des échanges SNMP	4	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
Le service peut émettre des TRAP (suite et fin)	Fin de recherches sur le fonctionnement d'émission de TRAP	4	Pas commencée	0					
	Fonctionnalité d'émission de TRAP à terminer	2	Pas commencée	0					
	Tests	2	Pas commencée	0					
Documentation, tests, optimisation de l'application	Écriture de la javadoc	4	Pas commencée	0					
	Tester l'application sur les terminaux finaux	6	Pas commencée	0					
	Correction de l'application	4	Pas commencée	0					
					0	0	0	0	
									<div>Total estimé : <b>32</b> heures</div> <div>Total réel : <b>0</b> heures</div>

vendredi 20 janvier 2017

Sprint4

Sprint du 27/02/2017 au 10/03/2017

Temps Homme estimé (en heure) :

32

Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque
Documentation, tests, optimisation de l'application	Écriture de la documentation utilisateur	10	Pas commencée	0					Total estimé : <b>32</b> heures Total réel : <b>0</b> heures vendredi 20 janvier 2017
	Écriture de la documentation développeur	10	Pas commencée	0					
	Tester l'application sur les terminaux finaux	5	Pas commencée	0					
	Correction de l'application	7	Pas commencée	0					
					0	0	0	0	

Sprint5

Sprint du 13/03/2017 au 23/03/2017

Temps Homme estimé (en heure) :

32

Story	Tâche	Estimation (en heure)	État	Réel (en heure)	Dylan	Simon	Julien	Valentin	Remarque
Documentation, tests, optimisation de l'application	Écriture de la documentation utilisateur	12	Pas commencée	0					Total estimé : <b>32</b> heures Total réel : <b>0</b> heures vendredi 20 janvier 2017
	Écriture de la documentation développeur	12	Pas commencée	0					
	Tester l'application sur les terminaux finaux	4	Pas commencée	0					
	Correction de l'application	4	Pas commencée	0					
					0	0	0	0	

# Calcul des heures

## Calcul temps travail

Sprint 1	5 jours à temps complet	7 heures/j et	2 jours à temps partiel	4 heures/j	=	172 heures total
Sprint 2	0 jours à temps complet	7 heures/j et	2 jours à temps partiel	4 heures/j	=	32 heures total
Sprint 3	0 jours à temps complet	7 heures/j et	2 jours à temps partiel	4 heures/j	=	32 heures total
Sprint 4	0 jours à temps complet	7 heures/j et	2 jours à temps partiel	4 heures/j	=	32 heures total
Sprint 5	0 jours à temps complet	7 heures/j et	2 jours à temps partiel	4 heures/j	=	32 heures total
						300 heures de projet