



Compte rendu de la réunion de lancement

Compte rendu de la réunion de lancement du projet de création d'un client SNMP sous Android, tenue dans les locaux de l'entreprise TMM Groupe (Guilherand grange, 07500), le jeudi 20 octobre 2016 à de 15h00 à 16h00.

Sont présents : MM. Serge MASSOT (Directeur technique chez TMM)

Florian GEORGES (Notre interlocuteur technique chez TMM)

Valentin LEFEUVRE Julien HENRION Dylan FAYANT Simon FOEX

Est excusé : M. Damien GENTHIAL

La réunion de lancement avait pour but de présenter le contexte du projet (entreprise cliente, les produits sur lesquels nous allons travailler...) ainsi que le projet en lui-même (contexte de l'application, acteurs, besoins, cadre technique).

Ordre du jour	Résumé des discussions	Suite à donner - délai
1 - Présentation de l'entreprise	TMM groupe est basé en Ardèche et possède des locaux à Lyon, Paris, Bruxelles, Genève et Bensheim. Il crée des solutions d'accompagnement et de divertissement pour les patients dans le milieu hospitalier. Il existe plusieurs types de produits: - Hospitality, une suite de solutions de divertissement et de taxation - Une suite de solutions médico-sociales comme un réseau social pour connecter la famille au patient et à ses soignants Une suite de solutions de télé -suivi médical. Le groupe travaille souvent en partenariat avec des spécialistes du secteur pour le développement, le déploiement et la maintenance de leurs solutions et œuvrent pour une communication rapide mais précise avec les clients.	

Auteur : Simon FOEX IUT Valence Projets tutorés 2016-17 mis à jour le : 23/10/2016 Version 2.1 P7 - Client SNMP Android 1/3



Département Informatique



2 - Présentation du
projet

Les étudiants se sont présentés tour à tour.

Ils ont présenté les différentes dates clés du projet :

- Ce qui a déjà été effectué
- Les différents livrables attendus pendant les deux semestres
- La structure du projet (l'organisation conceptuelle au premier semestre puis concrète au second semestre)

M.MASSOT a demandé à être tenu informé (mis en copie dans les mails) de chaque étape du projet.

Le projet consiste au développement d'un client SNMP Android sous forme de service installé sur les dispositifs exécutant les produits de l'entreprise. Le service recueillera et transmettra au serveur central, via le protocole SNMP, des rapports de dysfonctionnement à propos du client (processeur qui surchauffe, RAM pleine, vérifier si l'utilisateur est toujours sur l'application TMM, vérifier si les différentes applications n'ont pas planté...).

L'utilité pour l'entreprise serait de pouvoir suivre l'état du parc utilisant son logiciel et de savoir, avant que le patient s'en rende compte, quand un matériel ne fonctionne pas correctement afin d'intervenir rapidement et de comprendre la raison du dysfonctionnement.

Les étudiants devront réaliser un benchmark sur le projet pour choisir la meilleure approche : partir des librairies en C et rendre l'application compatible à toutes les architectures du parc ou développer eux-même les librairies en java qui devront être économes en ressources. Ils devront se renseigner sur le fonctionnement du protocole SNMP et réfléchir aux alertes que l'application devra remonter.

3 - Présentation des produits sur lesquels nous allons travailler M. MASSOT nous a montré les différents produits sur lesquels l'application devra fonctionner (principalement des terminaux tactiles et des box télé Android). Il nous a averti que nous n'avons pas les accès ROOT sur toutes les machines et qu'elles ne disposent pas toutes de la même architecture.

Les différentes machines sur lesquelles l'application devra fonctionner :

Auteur : Simon FOEX mis à jour le : 23/10/2016

IUT Valence Version 2.1 Projets tutorés 2016-17 P7 - Client SNMP Android



Département Informatique



	ViewSonic:			
	VSD224			
	Samsung:			
	SM-T580NZKAXEF			
	Geniatech:			
	atv1200			
	atv1800			
	Arbor:			
	M1860			
	M1012_9			
	M1014			
	M1861			
4 - Informations	M. MASSOT nous invite à le contacter dès que le besoin	Contact	par	mail,
complémentaires	s'en ressentira afin de prendre rendez-vous pour des	délai non	défini.	
	questions techniques ou emprunter du matériel.			