



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

“METODOLOGIA Y EDT”

Integrantes:

Ariel Guevara
Gabriel Reinoso
Micaela Salcedo

Tutor:

Ing. Jenny Ruiz

1. Metodología

1.1. ¿Qué?

Desarrollar e implementar una aplicación que permita el manejo y la gestión de datos de empleados utilizando la metodología ágil SCRUM, integrando el enfoque de las 5W y 2H (*What, Why, When, Where, Who, How, How much*)

1.2. ¿Cuándo?

El tiempo estimado será alrededor de 5 meses

1.3. ¿Por qué?

Para agilizar los procesos y gestiones que se encuentran dentro de muchas de las organizaciones con respecto a la información de las mismas.

1.4. ¿Dónde?

Las reuniones e información del avance para el desarrollo del programa se las llevaran a cabo por medio de la herramienta Meet.

1.5. ¿Quién?

Sera de desarrollado por un grupo de 3 estudiantes con la guía del tutor académico

1.6. ¿Cómo?

El proyecto tiene como objetivo ir de la mano bajo el concepto de SCRUM que facilitara la identificación de los procesos que se llevara a cabo.

1.7. ¿Cuanto?

No se espera estimación de gastos ya que las herramientas que ayudara a la creación del programa son netamente gratuitas.

2. EDT

