

**DEPARTAMENTO DE**

**CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE**

*“METODOLOGIA Y EDT”*

**Integrantes:**

Ariel Guevara

Gabriel Reinoso

Micaela Salcedo

**Tutor:**

Ing. Jenny Ruiz

1. Metodología
   1. **¿Qué?**

Se va a desarrollar un sistema digital de gestión de inventario para el taller de enderezado y pintura PintaAuto, con el objetivo de reemplazar los registros manuales por un sistema automatizado que facilite el control de insumos y materiales.

* 1. **¿Por qué?**

Porque el actual proceso manual genera pérdida de tiempo, errores frecuentes, falta de trazabilidad y duplicación de esfuerzos. La automatización permitirá optimizar recursos, mejorar la eficiencia operativa y facilitar la toma de decisiones.

* 1. **¿Dónde?**

Las reuniones e información del avance para el desarrollo del programa se lo llevara a cabo por medio de la herramienta Meet.

* 1. **¿Cuándo?**

El desarrollo e implementación se realizará en distintas fases a lo largo del ciclo del proyecto, desde el análisis y diseño hasta la capacitación y puesta en marcha, estimando su ejecución en un período de aproximadamente 3 a 5 meses.

* 1. **¿Quién?**

El sistema será desarrollado por un equipo de desarrollo de software 2

* 1. **¿Cómo?**

Mediante un proceso que incluye análisis de requerimientos, diseño del sistema, selección de tecnologías, programación, pruebas y capacitación al personal. Se emplearán buenas prácticas de diseño de software y patrones adecuados para asegurar mantenibilidad y escalabilidad.

* 1. **¿Cuanto?**

No se espera estimación de gastos ya que las herramientas que ayudara a la creación del programa son netamente gratuitas.

1. EDT