

Dit document bevat de setup van ons unity project

---

We gebruiken unity versie 2017.2.0f3, we zijn begonnen met een leeg project

Hierin hebben wij de OVRPlugin geïmporteert

<https://developer.oculus.com/downloads/package/oculus-utilities-for-unity-5/1.19.0/>

Hieruit hebben we alles geïmport,

Verder hebben we een pack met textures voor de grond

In de map selficient hebben we onze eigen assets geplaatst