移动 Web 第一天

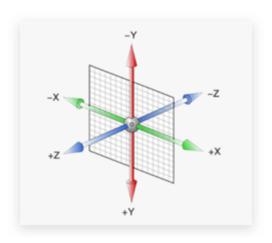
01-空间转换

空间转换简介

• 空间:是从坐标轴角度定义的 X 、 Y 和 Z 三条坐标轴构成了一个立体空间, Z 轴位置与视线方向相同。

• 空间转换也叫 3D转换

• 属性: transform



平移

transform: translate3d(x, y, z);

transform: translateX(); transform: translateY(); transform: translateZ();

取值与平面转换相同

默认情况下, Z 轴平移没有效果, 原因: 电脑屏幕默认是平面, 无法显示 Z 轴平移效果

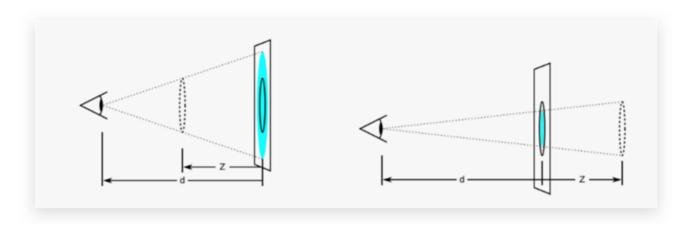
视距

作用:指定了观察者与 Z=0 平面的距离,为元素添加透视效果

透视效果: 近大远小、近实远虚

属性: (添加给父级, 取值范围 800-1200)

perspective: 视距;



旋转

• Z轴: rotateZ()



• X轴: rotateX()



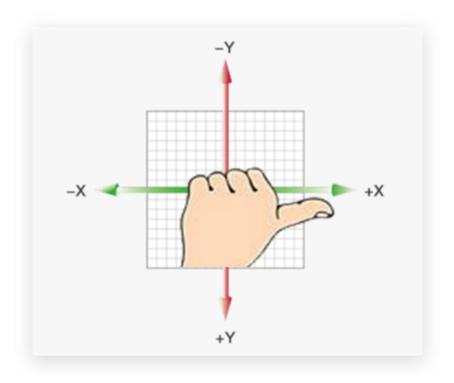
• Y轴: rotateY()



左手法则

作用:根据旋转方向确定取值正负

使用: 左手握住旋转轴, 拇指指向正值方向, 其他四个手指弯曲方向为旋转正值方向



rotate3d-了解

• rotate3d(x, y, z, 角度度数): 用来设置自定义旋转轴的位置及旋转的角度

• x, y, z 取值为0-1之间的数字

立体呈现

作用: 设置元素的子元素是位于 3D 空间中还是平面中

属性名: transform-style

属性值:

• flat: 子级处于平面中

• preserve-3d: 子级处于 3D 空间

案例-3d导航

首 登录 注册

案例步骤:

1. 搭建立方体

- 1. 绿色是立方体的前面
- 2. 橙色是立方体的上面
- 2. 鼠标悬停, 立方体旋转





```
.nav li {
 position: relative;
 width: 100px;
 height: 40px;
 line-height: 40px;
 transition: all 0.5s;
 transform-style: preserve-3d;
 /* 为了看到橙色和绿色的移动过程,给立方体添加旋转 */
 /* transform: rotateX(-20deg) rotateY(30deg); */
}
.nav li a {
 position: absolute;
 left: 0;
 top: 0;
 display: block;
 width: 100%;
 height: 100%;
text-align: center;
 text-decoration: none;
 color: #fff;
}
/* 立方体每个面都有独立的坐标轴, 互不影响 */
.nav li a:first-child {
 background-color: green;
 transform: translateZ(20px);
```

```
.nav li a:last-child {
  background-color: orange;
  transform: rotateX(90deg) translateZ(20px);
}
.nav li:hover {
  transform: rotateX(-90deg);
}
```

缩放

```
transform: scale3d(x, y, z);
transform: scaleX();
transform: scaleY();
transform: scaleZ();
```

02-动画

• 过渡:实现两个状态间的变化过程

• 动画:实现多个状态间的变化过程,动画过程可控(重复播放、最终画面、是否暂停)

动画实现步骤

1. 定义动画

```
/* 方式一 */
@keyframes 动画名称 {
from {}
to {}
}

/* 方式二 */
@keyframes 动画名称 {
0% {}
10% {}
.....
100% {}
}
```

2. 使用动画

```
animation: 动画名称 动画花费时长;
```

animation复合属性

animation: 动画名称 动画时长 速度曲线 延迟时间 重复次数 动画方向 执行完毕时状态;

提示:

- 动画名称和动画时长必须赋值
- 取值不分先后顺序
- 如果有两个时间值,第一个时间表示动画时长,第二个时间表示延迟时间

animation拆分写法

属性	作用	取值
animation-name	动画名称	
animation-duration	动画时长	
animation-delay	延迟时间	
animation-fill-mode	动画执行完毕时状态	forwards: 最后一帧状态 backwards: 第一帧状态
animation-timing-function	速度曲线	steps(数字):逐帧动画
animation-iteration-count	重复次数	infinite为无限循环
animation-direction	动画执行方向	alternate为反向
animation-play-state	暂停动画	paused为暂停,通常配合:hover使用

案例-走马灯



• HTML 结构

```
<img src="./images/1.jpg" alt="" />
<img src="./images/2.jpg" alt="" />
<img src="./images/3.jpg" alt="" />
<img src="./images/4.jpg" alt="" />
<img src="./images/4.jpg" alt="" />
<img src="./images/5.jpg" alt="" />
<img src="./images/6.jpg" alt="" />
<img src="./images/7.jpg" alt="" />
<img src="./images/7.jpg" alt="" />
<img src="./images/1.jpg" alt="" />
<img src="./images/2.jpg" alt="" />
<img src="./images/2.jpg" alt="" />
<img src="./images/3.jpg" alt="" />
```

• CSS 样式

```
.box {
width: 600px;
height: 112px;
border: 5px solid #000;
margin: 100px auto;
overflow: hidden;
.box ul {
display: flex;
animation: move 6s infinite linear;
/* 定义位移动画; ul使用动画; 鼠标悬停暂停动画 */
@keyframes move {
0% {
 transform: translate(0);
100% {
 transform: translate(-1400px);
}
.box:hover ul {
animation-play-state: paused;
```

无缝动画原理: 复制开头图片到结尾位置 (图片累加宽度 = 区域宽度)

精灵动画

核心

属性	作用	取值
animation-timing-function	速度曲线	steps(数字):逐帧动画

制作步骤
1.准备显示区域
盒子尺寸与一张精灵小图尺寸相同
2.定义动画
移动背景图(移动距离 = 精灵图宽度)
3.使用动画
steps(N), N与精灵小图个数相同

```
div {
  width: 140px;
  height: 140px;
  border: 1px solid #000;
  background-image: url(_/images/bg.png);
  animation: run 1s steps(12) infinite;
}

@keyframes run {
  from {
    background-position: 0 0;
}
  to {
    background-position: -1680px 0;
}
```

多组动画

```
animation:
动画一,
动画二,
……
;
```

03-综合案例-全名出游



背景

```
/* 大背景 */
/* 默认状态HTML和body的高度是0,所以导致cover缩放背景图不成功 */
html {
    height: 100%;
}
body {
    height: 100%;
    background: url(../images/f1_1.jpg) no-repeat center 0 / cover;
    /* background-size: cover; */
}
```

云彩位置和动画

• HTML 结构

```
<!-- \( \overline{\infty} \) -->
<div class="cloud">
<img src="./images/yun1.png" alt="">
<img src="./images/yun2.png" alt="">
<img src="./images/yun3.png" alt="">
</div>
```

• CSS 样式

```
/* 云 */
.cloud img {
    position: absolute;
    left: 50%;
}
```

```
.cloud img:nth-child(1) {
 margin-left: -250px;
 top: 20px;
 animation: cloud 1s infinite alternate linear;
.cloud img:nth-child(2) {
 margin-left: 400px;
 top: 100px;
 animation: cloud 1s infinite alternate linear 0.4s;
.cloud img:nth-child(3) {
 margin-left: -550px;
 top: 200px;
 animation: cloud 1s infinite alternate linear 0.6s;
@keyframes cloud {
 100% {
  transform: translate(20px);
 }
}
```

文字动画

• HTML 结构

```
<!-- 文字 -->
<div class="text">
<img src="./images/font1.png" alt="">
</div>
```

• CSS 样式

```
/* 文字 */
.text img {
    position: absolute;
    left: 50%;
    top: 50%;
    transform: translate(-50%, -50%);
    animation: text 1s;
}

/* 默认 → 小 → 大 → 小 → 默认 */
    @keyframes text {
    0% {
        transform: translate(-50%, -50%) scale(1);
    }
    20% {
        transform: translate(-50%, -50%) scale(0.1);
}
```

```
40% {
    transform: translate(-50%, -50%) scale(1.4);
}
70% {
    transform: translate(-50%, -50%) scale(0.8);
}
100% {
    transform: translate(-50%, -50%) scale(1);
}
```