# 移动 Web 第一天

平面转换、渐变





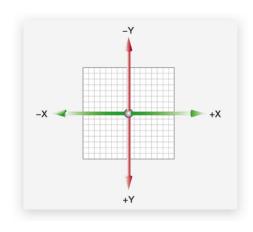




#### 平面转换 transform

● 作用:为元素添加动态效果,一般与过渡配合使用

概念:改变盒子在平面内的形态(位移、旋转、缩放、倾斜)



• 平面转换又叫 2D 转换



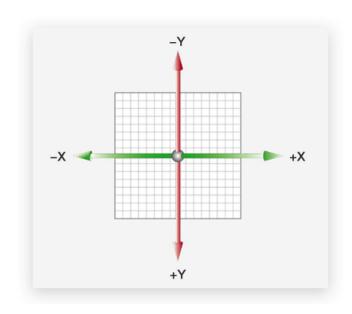


#### 平面转换 - 平移

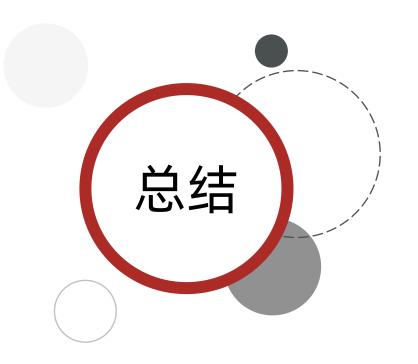
● 属性

transform: translate(X轴移动距离, Y轴移动距离);

- 取值
  - ◆ 像素单位数值
  - ◆ 百分比(参照盒子自身尺寸计算结果)
  - ◆ 正负均可
- 技巧
  - ◆ translate() 只写一个值,表示沿着 X 轴移动
  - ◆ 单独设置 X 或 Y 轴移动距离: translateX() 或 translateY()







1. 给盒子添加向左、向上的位移效果,属性取值为正还是负? 是负?

- 2. translate() 只写一个值表示哪个方向移动? 水平 (X 轴)
- 3. 百分比取值参照什么计算最终结果? 盒子自身尺寸



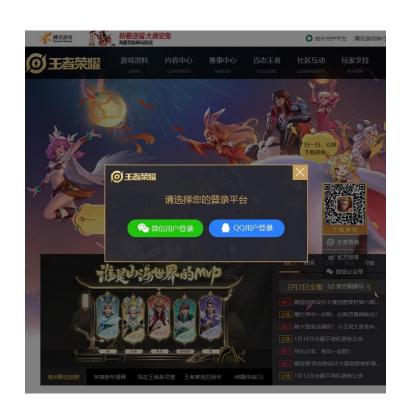
#### 平移实现居中效果

方法一

```
position: absolute;
left: 50%;
top: 50%;
/* margin */
margin-left: -100px;
margin-top: -50px;
width: 200px;
height: 100px;
```

• 方法二:百分比参照盒子自身尺寸计算结果

```
position: absolute;
left: 50%;
top: 50%;
transform: translate(-50%, -50%);
```







# 双开门效果







# 双开门效果





#### 平面转换 - 旋转

● 属性

transform: rotate(旋转角度);

- ◆ 角度单位是 deg
- 技巧
  - ◆ 取值正负均可
  - ◆ 取值为正, 顺时针旋转
  - ◆ 取值为负,逆时针旋转



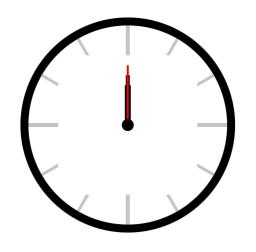


### 平面转换 - 改变转换原点

- 默认情况下,转换原点是盒子中心点
- 属性

transform-origin: 水平原点位置 垂直原点位置;

- 取值
  - 方位名词 (left、top、right、bottom、center)
  - 像素单位数值
  - 百分比

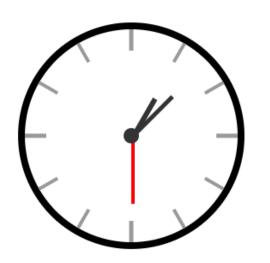








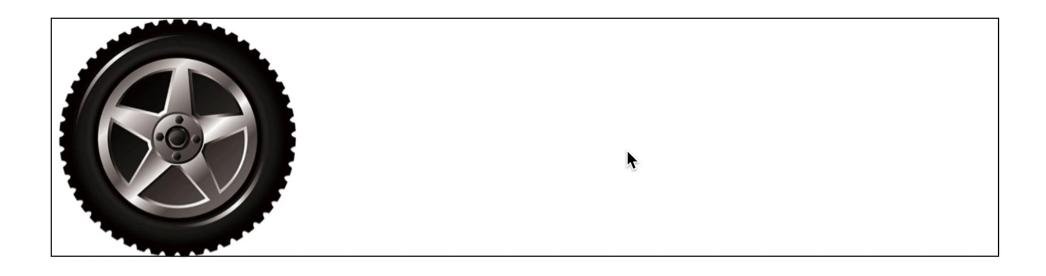
案例-时钟



transform-origin: center bottom;



### 平面转换 - 多重转换



多重转换技巧: 先平移再旋转

transform: translate() rotate();



#### 平面转换 - 多重转换

- 多重转换原理:以第一种转换方式坐标轴为准转换形态
  - ▶ 旋转会改变网页元素的坐标轴向
  - ▶ 先写旋转,则后面的转换效果的轴向以旋转后的轴向为准,会影响转换结果





### 平面转换 - 缩放

● 思考: 改变元素的width或height属性能实现吗?

● 属性

transform: scale(缩放倍数);

transform: scale(X轴缩放倍数, Y轴缩放倍数);

技巧

● 通常,只为 scale()设置一个值,表示 X 轴和 Y 轴等比例缩放

● 取值大于1表示放大,取值小于1表示缩小







# 播放特效



【和平精英】"初火"音乐概念片:四圣觉醒......



### 平面转换 - 倾斜

● 属性

transform: skew();

- 取值
  - 角度度数 deg

Alloylmage

Alloylmage

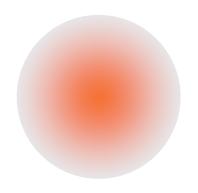
HTML5专业级图像处理引擎



### 渐变

- 斯变是多个颜色逐渐变化的效果,一般用于设置盒子背景
- 分类
  - 线性渐变
  - 径向渐变









### 线性渐变

● 属性

```
background-image: linear-gradient(
渐变方向,
颜色1 终点位置,
颜色2 终点位置,
······);
```

- 取值
  - ◆ 渐变方向: 可选
    - □ to 方位名词
    - □ 角度度数
  - ◆ 终点位置:可选
    - □ 百分比



# 1 案例

# 产品展示



```
background-image: linear-gradient(
  transparent,
  rgba(0, 0, 0, 0.6)
);
```

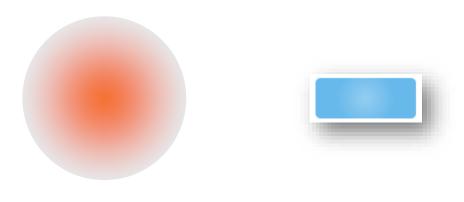


#### 径向渐变

- 作用:给按钮添加高光效果
- 属性

```
background-image: radial-gradient(半径 at 圆心位置,颜色1 终点位置,颜色2 终点位置,......);
```





- 取值
  - 半径可以是2条,则为椭圆
  - 圆心位置取值:像素单位数值/百分比/方位名词





#### 综合案例 - 喜马拉雅





传智教育旗下高端IT教育品牌