

构造函数&数据常用函数







- 1. 掌握基于构造函数创建对象,理解实例化过程
- 掌握对象数组字符数字等类型的常见属性和方法,便捷完成功能





- ◆ 深入对象
- ◆ 内置构造函数
- ◆ 综合案例





# 深入对象

- 创建对象三种方式
- 构造函数
- 实例成员&静态成员



## 1.1创建对象三种方式

目标:了解创建对象有三种方式

1. 利用对象字面量创建对象

```
const o = {
    name: '佩奇'
}
```

2. 利用 new Object 创建对象

```
const o = new Object({ name: '佩奇' })
console.log(o) // {name: '佩奇'}
```

3. 利用构造函数创建对象





# 深入对象

- 创建对象三种方式
- 构造函数
- 实例成员&静态成员



目标: 能够利用构造函数创建对象

构造函数: 是一种特殊的函数,主要用来初始化对象

● **使用场景:** 常规的 {...} 语法允许创建一个对象。比如我们创建了佩奇的对象,继续创建乔治的对象还需要重新写一遍,此时可以通过构造函数来快速创建多个类似的对象。

```
// 创建佩奇的对象
const Peppa = {
    name: '佩奇',
    age: 6,
    gender: '女'
}

// 创建猪妈妈的对象
const Mum = {
    name: '猪妈妈',
    age: 30,
    gender: '女'
}
```

```
// 创建乔治的对象
const George = {
    name: '乔治',
    age: 3,
    gender: '男'
}

// 创建猪爸爸的对象
const Dad = {
    name: '猪爸爸',
    age: 32,
    gender: '男'
}
```

```
function Pig(name, age, gender) {
    this.name = name
    this.age = age
    this.gener = gender
}

// 创建佩奇对象

const Peppa = new Pig('佩奇', 6, '女')

// 创建乔治对象

const George = new Pig('乔治', 3, '男')

// 创建猪妈妈对象

const Mum = new Pig('猪妈妈', 30, '女')

// 创建猪爸爸对象

const Dad = new Pig('猪爸爸', 32, '男')

console.log(Peppa) // {name: '佩奇', age: 6, gener: '女'}
```



构造函数在技术上是常规函数。

#### 不过有两个约定:

- 1. 它们的命名以大写字母开头。
- 2. 它们只能由 "new" 操作符来执行。

```
function Pig(name, age, gender) {
 this.name = name
 this.age = age
 this.gener = gender
// 创建佩奇对象
const Peppa = new Pig('佩奇', 6, '女')
// 创建乔治对象
const George = new Pig('乔治', 3, '男')
// 创建猪妈妈对象
const Mum = new Pig('猪妈妈', 30, '女')
// 创建猪爸爸对象
const Dad = new Pig('猪爸爸', 32, '男')
console.log(Peppa) // {name: '佩奇', age: 6, gener: '女'}
```



● 构造函数语法: 大写字母开头的函数

● 创建构造函数:

```
// 1. 创建构造函数
function Pig(name) {
 this.name = name
// 2. new 关键字调用函数
// new Pig('佩奇')
// 接受创建的对象
const peppa = new Pig('佩奇')
console.log(peppa) // {name: '佩奇'}
```

#### 说明:

- 1. 使用 new 关键字调用函数的行为被称为实例化
- 2. 实例化构造函数时没有参数时可以省略()
- 3. 构造函数内部无需写return,返回值即为新创建的对象
- 4. 构造函数内部的 return 返回的值无效,所以不要写return
- 5. new Object () new Date () 也是实例化构造函数





- 1. 构造函数的作用是什么? 怎么写呢?
  - ▶ 构造函数是来快速创建多个类似的对象
  - > 大写字母开头的函数
- 2. new 关键字调用函数的行为被称为?
  - ➤ 实例化
- 3. 构造函数内部需要写return吗,返回值是什么?
  - > 不需要
  - ▶ 构造函数自动返回创建的新的对象



# **a** 练习

## • 利用构造函数创建多个对象

#### 需求:

①:写一个Goods构造函数

②: 里面包含属性 name 商品名称 price 价格 count 库存数量

③:实例化多个商品对象,并打印到控制台,例如

小米 1999 20

华为 3999 59

vivo 1888 100



#### • 实例化执行过程

#### 说明:

- 1. 创建新对象
- 2. 构造函数this指向新对象
- 3. 执行构造函数代码,修改this,添加新的属性
- 4. 返回新对象

```
// 1. 创建构造函数
function Pig(name) {
 this.name = name
// 2. new 关键字调用函数
// new Pig('佩奇')
// 接受创建的对象
const peppa = new Pig('佩奇')
console.log(peppa) // {name: '佩奇'}
```





# 深入对象

- 创建对象三种方式
- 构造函数
- 实例成员&静态成员



## 1.3实例成员&静态成员

目标:能够说出什么是实例成员和静态成员

#### 实例成员:

通过构造函数创建的对象称为实例对象,实例对象中的属性和方法称为实例成员。

```
function Person() {
 this.name = '小明'
 this.sayHi = function () {
   console.log('大家好~')
const p1 = new Person()
console.log(p1)
console.log(p1.name) // 访问实例属性
p1.sayHi() // 调用实例方法
```

#### 说明:

- 1. 实例对象的属性和方法即为实例成员
- 2. 为构造函数传入参数, 动态创建结构相同但值不同的对象
- 3. 构造函数创建的实例对象彼此独立互不影响。



## 1.3实例成员&静态成员

目标:能够说出什么是实例成员和静态成员

#### 静态成员:

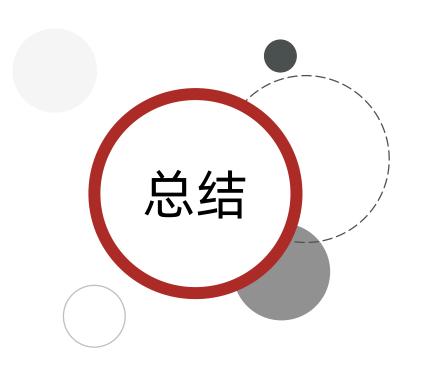
构造函数的属性和方法被称为静态成员

```
function Person(name, age) {
 // 省略实例成员
Person.eyes = 2
Person.arms = 2
Person.walk = function () {
 console.log('^_^人都会走路...')
 console.log(this.eyes)
```

#### 说明:

- 1. 构造函数的属性和方法被称为静态成员
- 2. 一般公共特征的属性或方法静态成员设置为静态成员
- 3. 静态成员方法中的 this 指向构造函数本身





- 1. 什么是实例成员?
  - > 实例对象的属性和方法即为实例成员
- 2. 什么是静态成员?
  - ▶ 构造函数的属性和方法被称为静态成员





- ◆ 深入对象
- ◆ 内置构造函数
- ◆ 综合案例





# 内置构造函数

- Object
- Array
- String
- Number



## 2. 内置构造函数

在 JavaScript 中最主要的数据类型有 6 种:

#### 基本数据类型:

> 字符串、数值、布尔、undefined、null

#### 引用类型:

▶ 对象

但是,我们会发现有些特殊情况:

其实字符串、数值、布尔、等基本类型也都有专门的构造函数,这些我们称为包装类型。 JS中几乎所有的数据都可以基于构成函数创建。



# 2. 内置构造函数

### 引用类型

Object, Array, RegExp, Date 等

### 包装类型

String, Number, Boolean 等





# 内置构造函数

- Object
- Array
- String
- Number



Object 是内置的构造函数,用于创建普通对象。

```
// 通过构造函数创建普通对象
const user = new Object({name: '小明', age: 15})
```

推荐使用字面量方式声明对象,而不是 Object 构造函数



学习三个常用静态方法(静态方法就是只有构造函数Object可以调用的)

```
// 想要获得对象里面的属性和值怎么做的?
const o = { name: '佩奇', age: 6 }
```

```
for (let k in o) {
    console.log(k) // 属性 name age
    console.log(o[k]) // 值 佩奇 6
}
```

现在有新的方法了~~~~



学习三个常用静态方法(静态方法就是只有构造函数Object可以调用的)

● 作用: Object.keys 静态方法获取对象中所有属性(键)

● 语法:

```
const o = { name: '佩奇', age: 6 }

// 获得对象的所有键,并且返回是一个数组

const arr = Object.keys(o)

console.log(arr) // ['name', 'age']

couzoge: Tog(str) \\ [,uame, age: age]
```

• **注意**: 返回的是一个数组



学习三个常用静态方法(静态方法就是只有构造函数Object可以调用的)

• 作用: Object.values 静态方法获取对象中所有属性值

● 语法:

```
const o = { name: '佩奇', age: 6 }

// 获得对象的所有值,并且返回是一个数组

const arr = Object.values(o)

console.log(arr) // ['佩奇', 6]

couzote:tob(sul) \\ [ wall o]
```

• **注意**: 返回的是一个数组



学习三个常用静态方法(静态方法就是只有构造函数Object可以调用的)

- 作用: Object. assign 静态方法常用于对象拷贝
- 语法:

```
// 拷贝对象 把 o 拷贝给 obj

const o = { name: '佩奇', age: 6 }

const obj = {}

Object.assign(obj, o)

console.log(obj) // {name: '佩奇', age: 6}

console.log(opl) \\ {uame: , w.e., age: 6}
```



学习三个常用静态方法(静态方法就是只有构造函数Object可以调用的)

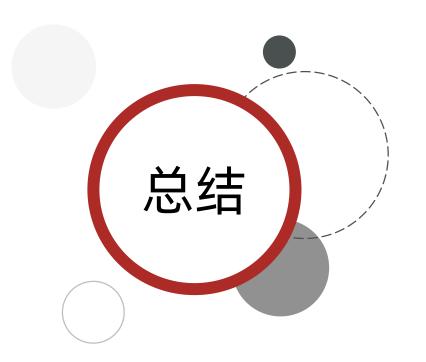
• 作用: Object. assign 静态方法常用于对象拷贝

● 使用:经常使用的场景给对象添加属性

```
// 给 o 新增属性
const o = { name: '佩奇', age: 6 }
Object.assign(o, { gender: '女' })
console.log(o) //{name: '佩奇', age: 6, gender: '女'}

couzote:tog(o) \\{uame: \M \B.\} age: 0 deugel: \X }
```





- 1. 什么是静态方法?
  - ➤ 只能给构造函数使用的方法 比如 Object.keys()
- 2. Object.keys()方法的作用是什么?
  - ▶ 获取对象中所有属性(键)
- 3. Object.values()方法的作用是什么?
  - ▶ 获取对象中所有属性值(值)





# 内置构造函数

- Object
- Array
- String
- Number



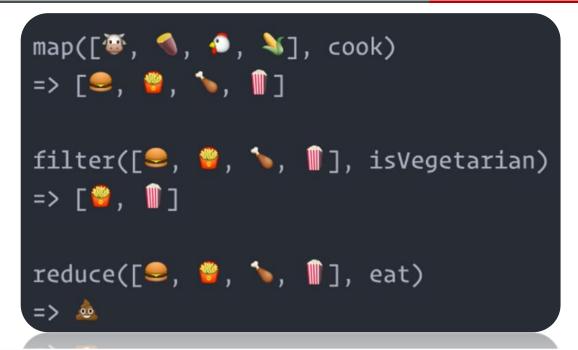
Array 是内置的构造函数,用于创建数组

```
const arr = new Array(3, 5)
console.log(arr) // [3,5]
```

创建数组建议使用字面量创建,不用 Array构造函数创建



1. 数组常见实例方法-核心方法



方法	作用	说明
forEach	遍历数组	不返回,用于不改变值,经常用于查找打印输出值
filter	过滤数组	筛选数组元素,并生成新数组
map	迭代数组	返回新数组,新数组里面的元素是处理之后的值,经常用于处理数据
reduce	累计器	返回函数累计处理的结果, 经常用于求和等



- 作用: reduce 返回函数累计处理的结果, 经常用于求和等
- 基本语法:

arr.reduce(function(){}, 起始值)

参数:

起始值可以省略,如果写就作为第一次累计的起始值



● 作用: reduce 返回函数累计处理的结果, 经常用于求和等

● 语法:

arr.reduce(function(累计值, 当前元素 [,索引号][,源数组]){}, 起始值)

#### ● 累计值参数:

- 1. 如果有起始值,则以起始值为准开始累计,累计值 = 起始值
- 2. 如果没有起始值,则累计值以数组的第一个数组元素作为起始值开始累计
- 3. 后面每次遍历就会用后面的数组元素 累计到 累计值 里面 (类似求和里面的 sum)



● 作用: reduce 返回函数累计处理的结果, 经常用于求和等

● 使用场景:求和运算:

```
const arr = [1, 5, 9]
const count = arr.reduce((prev, item) => prev + item)
console.log(count)
```







方法	作用	说明
forEach	遍历数组	不返回,用于不改变值,经常用于查找打印输出值
filter	过滤数组	筛选数组元素,并生成新数组
map	迭代数组	返回新数组,新数组里面的元素是处理之后的值,经常用于处理数据
reduce	累计器	返回函数累计处理的结果,经常用于求和等





## • 员工涨薪计算成本

#### 需求:

①:给员工每人涨薪 30%

②: 然后计算需要支出的费用

数据:

```
// 第一个参数是回调函数
// 第二参数如果不写,默认是prev 第一个值
reduce(callback, 传递给函数的初始值)
```

reduce(callback, lyxashkyxhybyxhll)

```
const arr = [{
    name: '张三',
    salary: 10000
}, {
    name: '李四',
    salary: 10000
}, {
    name: '王五',
    salary: 10000
},
```





### • 员工涨薪计算成本

#### 答案:

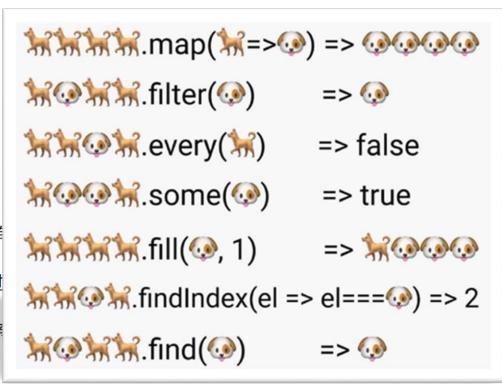
```
const arr = [{
 name: '张三',
 salary: 10000
 name: '李四',
 salary: 10000
 name: '王五',
 salary: 20000
},
const total = arr.reduce((prev, item) => prev += item.salary * 0.3, 0)
console.log(total)
```



## 2.2 Array

### 2. 数组常见方法-其他方法

- 5. 实例方法 join 数组元素拼接为字符串,返回字符串(重点)
- 6. 实例方法 find 查找元素, 返回符合测试条件的第一个数组元素值, 如果没有
- 7. 实例方法 every 检测数组所有元素是否都符合指定条件,如果**所有元素**都通过
- 8. 实例方法 some 检测数组中的元素是否满足指定条件 如果数组中有元素满足条
- 9. 实例方法 concat 合并两个数组, 返回生成新数组
- 10. 实例方法 sort 对原数组单元值排序
- 11. 实例方法 splice 删除或替换原数组单元
- 12. 实例方法 reverse 反转数组
- 13. 实例方法 findIndex 查找元素的索引值





# ョ 练习





<span class="ellipsis" data-v-f7d5aa52>

颜色:珍珠粉 尺码:160cm 颜色:珍珠粉 尺

码:160cm </span> == \$0



## 1 练习

```
const goodsList = [
   id: '4001172',
   name: '称心如意手摇咖啡磨豆机咖啡豆研磨机',
   price: 289.9,
   picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/84a59ff9c58a77032564e61f716846d6.jpg',
   count: 2,
   spec: { color: '白色' }
   id: '4001009',
   name: '竹制干泡茶盘正方形沥水茶台品茶盘',
   price: 109.8,
   picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/2d942d6bc94f1e230763e1a5a3b379e1.png',
   spec: { size: '40cm*40cm', color: '黑色'
   id: '4001874',
   name: '古法温酒汝瓷酒具套装白酒杯莲花温酒器',
   price: 488,
   picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/44e51622800e4fceb6bee8e616da85fd.png',
   count: 1,
   spec: { color: '青色', sum: '一大四小'}
```





## • 请完成以下需求

const spec = { size: '40cm\*40cm', color: '黑色'}

请将里面的值写到div标签里面,展示内容如下:

40cm\*40cm/黑色



# 1 练习

### • 请完成以下需求

const spec = { size: '40cm\*40cm', color: '黑色'}

请将里面的值写到div标签里面,展示内容如下:

40cm\*40cm/黑色

思路: 获得所有的属性值, 然后拼接字符串就可以了

①: 获得所有属性值是: Object.values() 返回的是数组

②: 拼接数组是 join(") 这样就可以转换为字符串了

```
const spec = { size: '40cm*40cm', color: '黑色' }
// console.log(Object.values(spec))
document.querySelector('div').innerHTML = Object.values(spec).join('/')
// 第一种方法更简单,万一对象里面有多个属性,第二种方法就不方便了
// document.querySelector('div').innerHTML = spec.size + '/' + spec.colore
```



## 2.2 Array

### 2. 数组常见方法- 伪数组转换为真数组

静态方法 Array.from()





## 内置构造函数

- Object
- Array
- String
- Number



### 2.3 String

在 JavaScript 中的字符串、数值、布尔具有对象的使用特征,如具有属性和方法

```
// 字符串类型
const str = 'hello world!'
    // 统计字符的长度 (字符数量)
console.log(str.length)

// 数值类型
const price = 12.345
// 保留两位小数
price.toFixed(2)

bLice.toFixed(2)
```

之所以具有对象特征的原因是字符串、数值、布尔类型数据是 JavaScript 底层使用 Object 构造函数"包装"来的,被称为包装类型。



## 2.3 String

### 1. 常见实例方法

- 1. 实例属性 length 用来获取字符串的度长(重点)
- 2. 实例方法 split('分隔符') 用来将字符串拆分成数组(重点)
- 3. 实例方法 substring (需要截取的第一个字符的索引[,结束的索引号]) 用于字符串截取(重点)
- 4. 实例方法 startsWith(检测字符串[, 检测位置索引号]) 检测是否以某字符开头(重点)
- 5. 实例方法 includes (搜索的字符串[,检测位置索引号]) 判断一个字符串是否包含在另一个字符串中,根据情况返回 true 或 false(重点)
- 6. 实例方法 toUpperCase 用于将字母转换成大写
- 7. 实例方法 toLowerCase 用于将就转换成小写
- 8. 实例方法 indexOf 检测是否包含某字符
- 9. 实例方法 endsWith 检测是否以某字符结尾
- 10. 实例方法 replace 用于替换字符串, 支持正则匹配
- 11. 实例方法 match 用于查找字符串, 支持正则匹配



## 国 练习

### • 请完成以下需求

```
id: '4001649',
name: '大师监制龙泉青瓷茶叶罐',
price: 139,
picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/4356c9fc150753775fe56b465314f1eb.png',
count: 1,
spec: { size: '小号', color: '紫色' },
gift: '50g茶叶,清洗球'
```



## 大师监制龙泉青瓷茶叶罐

小号/紫色

【赠品】50g茶叶 【赠品】清洗球



## 1 练习

### • 显示赠品练习

请将下面字符串渲染到准备好的 p标签内部,结构必须如左下图所示,展示效果如右图所示:const gift = '50g茶叶,清洗球'

```
▼ == $0

<span class="tag">【赠品】50g茶叶</span>
<span class="tag">【赠品】清洗球</span>
```

【赠品】50g茶叶 【赠品】清洗球

#### 思路:

①:把字符串拆分为数组,这样两个赠品就拆分开了 用那个方法? split(f, f)

②:利用map遍历数组,同时把数组元素生成到span里面,并且返回

③:因为返回的是数组,所以需要转换为字符串,用那个方法? join(")

④: p的innerHTML 存放刚才的返回值





### · 显示赠品练习

请将下面字符串渲染到准备好的 p标签内部,结构必须如左下图所示,展示效果如右图所示:

```
【赠品】50g茶叶
【赠品】清洗球
```

```
// 答案
const p = document.querySelector('.name')
const gift = '50g茶叶,清洗球'
p.innerHTML = gift.split(',').map(item => `<span class='tag'>【赠品】${item}</span> <br>`).join('')
```





## 内置构造函数

- Object
- Array
- String
- Number



### 2.4 Number

Number 是内置的构造函数,用于创建数值

常用方法:

toFixed() 设置保留小数位的长度

```
// 数值类型
console.log(price.toFixed(2)) // 12.35

console.log(price.toFixed(2)) // 12.35
```





- ◆ 深入对象
- ◆ 内置构造函数
- ◆ 综合案例





## 购物车展示

### 需求:

根据后台提供的数据,渲染购物车页面

			合计: ¥ <b>1536.20</b>		
大师监制龙泉青瓷茶叶罐 【赠品】50g茶叶 【赠品】清洗球	小号/紫色	¥139.00	x1	¥139.00	
古法温酒汝瓷酒具套装白酒莲花温酒器	杯 青色/一大四小	¥488.00	x1	¥488.00	
竹制干泡茶盘正方形沥水茶 品茶盘	台 40cm*40cm/黑色	¥109.80	х3	¥329.40	
称心如意手摇咖啡磨豆机咖 豆研磨机	1 自色	¥289.90	x2	¥579.80	



## 1 案例

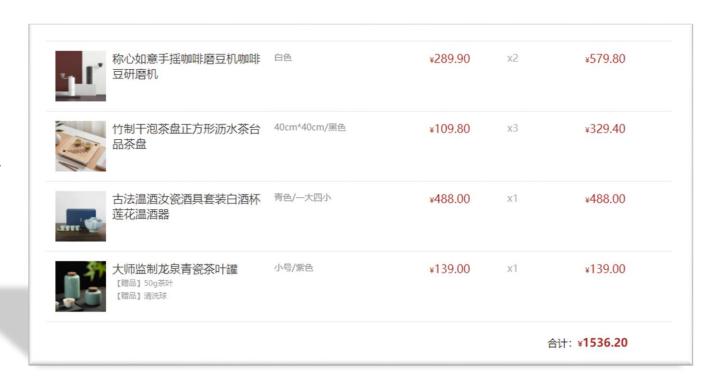
### 购物车展示

### 分析业务模块:

①: 渲染图片、标题、颜色、价格、赠品等数据

②:单价和小计模块

③:总价模块







### 分析业务模块:

①: 把整体的结构直接生成然后渲染到大盒子.list 里面

②: 那个方法可以遍历的同时还有返回值 map 方法

③:最后计算总价模块,那个方法可以求和? reduce 方法





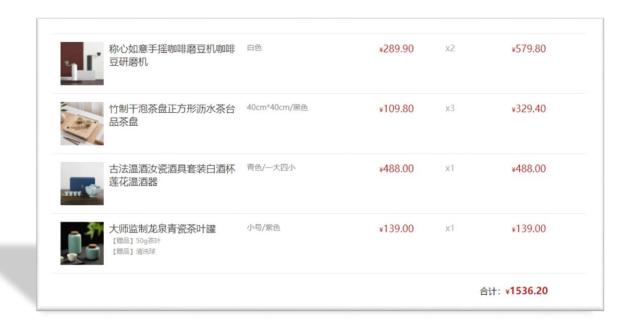


### 分析业务模块:

①: 先利用map来遍历,有多少条数据,渲染多少相同商品

②: 里面更换各种数据,注意使用对象解构赋值

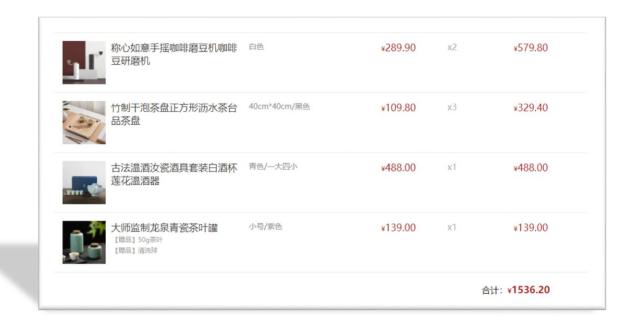
③: 利用reduce计算总价







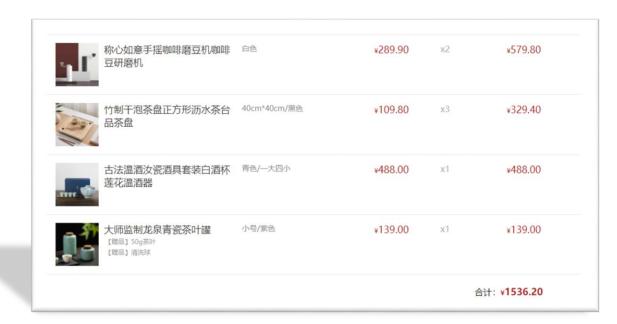
- ①: 先利用map来遍历,有多少条数据,渲染多少相同商品
  - 可以先写死的数据
  - 注意map返回值是数组,我们需要用 join 转换为字符串
  - 把返回的字符串 赋值 给 list 大盒子的 innerHTML







- ②: 更换数据
  - 先更换不需要处理的数据,图片,商品名称,单价,数量
  - 采取对象解构的方式
  - 注意 单价要保留2位小数, 489.00 toFixed(2)

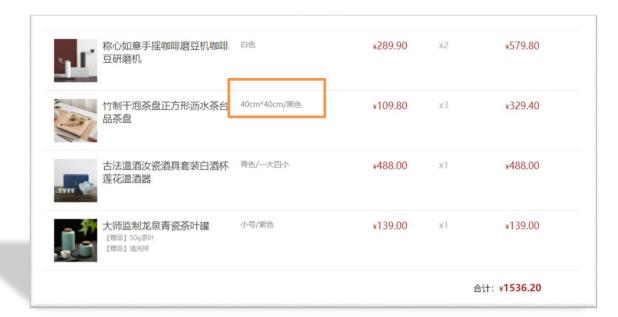








- ②: 更换数据 处理 规格文字 模块
  - 获取 每个对象里面的 spec , 上面对象解构添加 spec
  - 获得所有属性值是: Object.values() 返回的是数组
  - 拼接数组是 join(") 这样就可以转换为字符串了



```
id: '4001649',
name: '大师监制龙泉青瓷茶叶罐',
price: 139,
picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/4356c9
count: 1,
spec: { size: '小号', color: '紫色' },
gift: '50g茶叶,清洗球'
}
```







#### 分析业务模块:

- ②: 更换数据 处理 赠品 模块
  - 获取 每个对象里面的 gift , 上面对象解构添加 gift

#### 思路:

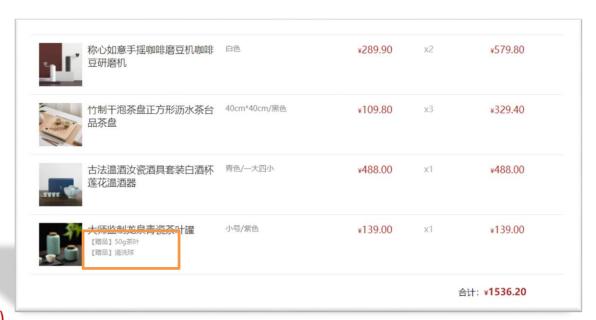
①:把字符串拆分为数组,这样两个赠品就拆分开了 用那个方法? split(',')

②:利用map遍历数组,同时把数组元素生成到span里面,并且返回

③: 因为返回的是数组, 所以需要 转换为字符串, 用那个方法? join(")

### 注意要判断是否有gif属性,没有的话不需要渲染

利用变成的字符串然后写到 p.name里面



```
id: '4001649',
name: '大师监制龙泉青瓷茶叶罐',
price: 139,
picture: 'https://yanxuan-item.nosdn.127.net/4356
count: 1,
spec: { size: '小号', color: '紫色' },
gift: '50g茶叶,清洗球'
}
```



## 1 步骤

### • 购物车展示

### 分析业务模块:

- ②: 更换数据 处理 小计 模块
  - 小计 = 单价 \* 数量
  - 小计名可以为: subTotal = price \* count
  - 注意保留2位小数

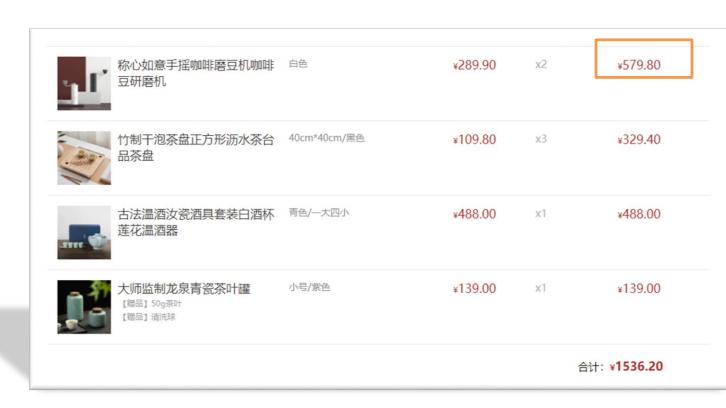
关于小数的计算精度问题:

0.1 + 0.2 = ?

解决方案: 我们经常转换为整数

(0.1\*100 + 0.2\*100) / 100 === 0.3

这里是给大家拓展思路和处理方案



## 多一句没有,少一句不行,用最短时间,教会最实用的技术!

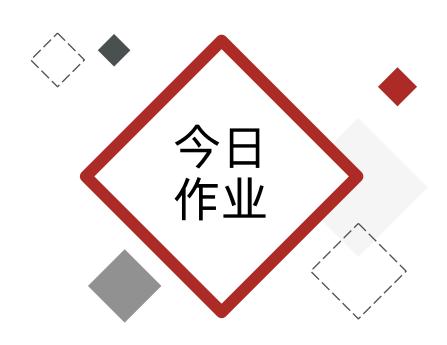


## • 购物车展示

- ③: 计算合计模块
  - 求和用到数组 reduce 方法 累计器
  - 根据数据里面的数量和单价累加和即可
  - 注意 reduce方法有2个参数,第一个是回调函数,第二个是 初始值,这里写 0







- 1. 整理笔记
- 2. 综合案例至少写三遍
- 3. 开始做测试题: PC端地址: https://ks.wjx.top/vj/QG54lSj.aspx
- 4. 明天上午总结这2天内容(重点是笔记和综合案例)
- 5. 明天下午预习第三天内容





传智教育旗下高端IT教育品牌