**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Nombre: Dylan Joel López Morales**

**Ing: Luis Enrique Jaramillo Montaño**

**NRC: 1322**

**INTRODUCCIÓN**

GitHub es una plataforma online de desarrollo de software cuyo servicio se basa en la nube que aloja un sistema de control de versiones (VCS) llamado Git. Éste permite a los desarrolladores colaborar y realizar cambios en proyectos compartidos, ya que funciona como una red profesional a la vez que se puede dar un seguimiento detallado de su progreso.

Crear repositorios remotos y públicos en la nube son algunas de las ventajas que ofrece el GitHub, su gratuidad es otro de los factores que hace que su uso sea cada vez más frecuente.

**OBJETIVO:**

* Crear una cuenta GitHub y descargar Git

**Fases del proyecto:**

* Crear una carpeta con el nombre Holamundo

Para crear una carpeta en GitHub, es necesario seguir los siguientes pasos:



1. Dentro de la carpeta crear un documento con el nombre “Main.java”
2. Le damos a crear Nuevo repositorio

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Ingresamos el mismo nombre del archivo de la carpeta que es Holamundo
2. Texto

   Descripción generada automáticamenteColocamos que el repositorio sea publico
3. Y le damos a crear repositorio

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos la carpeta y le damos derecho y seleccionamos Open Git Bash here

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

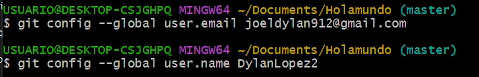
1. Ingresamos el comando git init para iniciar el repositorio



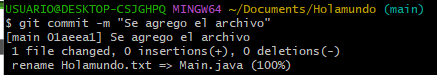
1. Ingresamos el comando git add .



1. Ingresamos “git config –global user.email joeldylan912@gmail.com” que es el correo de GitHub
2. Ingresamos” git config –global user.name DylanLopez2 “ que es el nombre de la cuenta de GitHub



1. Ingresamos el comando git commit -m “Se agrego el archivo”



1. Ingresamos git brach -M main

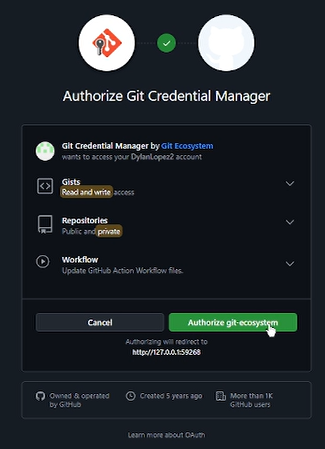


1. Pegamos la ruta específica del archivo



1. Con este código hacemos efectiva la sincronización



1. Le damos Sign in with your browse

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Resultado:**

Como se puede visualizar la cuenta y la carpeta esta creada

